

2022-2023 FUTBOL SEZONU eSÜPER LİG STATÜSÜ

MADDE 1 – Amaç

(1) Bu talimat eSüper Ligi'nin kurulmasını, buna ilişkin kuralların belirlenmesini ve eSüper Lig müsabakalarını sağlamak amacıyla düzenlenmiştir.

MADDE 2 – Kapsam

(1) Bu talimat, Süper Lig kulüplerinin eSüper Lig takımlarını ve bu takımlarda görev alacak kişileri kapsar.

MADDE 3 – Tanımlar ve kısaltmalar

(1) Bu talimatta yer alan;

a) TFF: Türkiye Futbol Federasyonu'nu,

b) Kulüp: Futbol dalında faaliyeti bulunan 7405 sayılı Spor Kulüpleri ve Spor Federasyonları Kanunu'nda belirlenen koşulları taşıyan ve TFF tarafından futbol dalında tescil edilmiş olan spor kulüpleri ve/veya spor anonim şirketlerini,

c) eFutbol Takımı: Süper Lig kulüplerinin kurmakla zorunlu olduğu eFutbol takımlarını,

ç) Sezon: eSüper Liginin ilk resmi müsabakası ile son resmi müsabakasının oynandığı tarihler arasındaki süreyi,

d) AFDK: Amatör Futbol Disiplin Kurulu'nu

e) eFutbol: Bilgisayar, oyun konsolları ve tüm dijital platformlar üzerinden yapılan futbol video oyunlarını,

f) FIFA23 Futbol Oyunu: EA Games şirketi tarafından üretilen PlayStation, XBOX ve PC platformlarında oynanabilen oyunu,

g) En iyi 1 (BO1): : 1 Maç üzerinden oynanacak müsabakalarda karşılaşma skorunda üstün olan takımın kazanması veya beraberliği,

ğ) En İyi 2 (BO2) : 2 Maç üzerinden oynanacak müsabakalarda toplam skorda üstün olan takımın kazanmasını,

h) En İyi 3 (BO3) : 3 Maç üzerinden oynanacak müsabakalardan en az 2 galibiyet alan takımın kazanmasını,

ı) En iyi 5 (BO5) : 5 Maç üzerinden Oynanacak müsabakalardan en az 3 galibiyet alan takımın kazanmasını,

i) PSN ID (PSN Kimliđi) : evrimii olarak oyun oynarken ve Sony Network üzerindeki diđer evrimii zellikleri kullanırken grnen adı,

j) EA: Electronic Arts Őirketini,

k) Discord: Topluluk kurma iin tasarlanmıŐ bir anlık mesajlaŐma ve dijital dađıtım platformunu,

ifade eder.

MADDE 4 – Ligin oluŐumu

(1) eSper Lig 2022-2023 sezonunda Spor Toto Sper Lig’de yer alan kulplerin kuracađı eFutbol takımlarından oluŐur.

(2) Bu statde belirlenen Őartlar uyarınca Spor Toto Sper Lig’de ligden ekilen takımlar hari eSper Ligi’ne katılım zorunludur.

(3) Kulpler bu Statnn Ek-1’inde bulunan Lige Katılım Formunu ve ilgili belgeleri sresinde TFF’ye sunmak zorundadır.

(4) eSper Ligi’ne katılmayan veya lig baŐladıktan sonra ligden ekilen kulplere 100.000 TL para cezası verilir. Kulpler, eSper Lig msabakalarının dzenli Őekilde oynanmasını sađlamak amacıyla;

-En az 2, en fazla 4 eFutbol oyuncusu,

-En az 1 eFutbol takım kou veya sorumlusu (aynı zamanda eFutbol oyuncusu olabilir),

grevlendirmek ve bu kiŐilerin bilgileri ile TFF tarafından istenecek belgeleri 1 Mart 2023 tarihi saat 17.00’ye kadar TFF’ye bildirerek tescil ettirmek zorundadır.

MADDE 5- eSper Lig oyuncu uygunluđu

(1) TFF’ye kulpler tarafından bildirilecek eSper Lig oyuncusunun 01.03.2007 tarihinde veya ncesinde dođmuŐ olmalıdır.

(2) eSper Lig oyuncularının msabakalara iŐtirak ederken kullanacakları kullanıcı adlarının TFF’ye bildirilmesi zorunludur. Kullanıcı adları hibir dilde argo, Őiddet, kfr, pornografik, ırkılık, terr propagandası ieremez. TFF’ye bildirilen kullanıcı adları sezon boyunca deđiŐtirilemez. TFF oyuncunun kullanıcı adını etkinliđin herhangi bir aŐamasında reddetme hakkına sahiptir.

(3) 18 yaşından küçük eFutbol oyuncularının eSüper Lig’de mücadele edebilmesi için Ek-2’de belirtilen muvafakatnamenin yasal temsilcileri tarafından imzalanarak TFF’ye sunulması zorunludur.

(4) eFutbol oyuncularından en fazla 1 tanesi oturma ve ikamet izni bulunması koşuluyla yabancı uyruklu olabilir.

(5) eSüper Lig müsabakaları Türkiye sınırları içerisinde oynanır.

(6) Oyuncular aynı anda sadece bir eSüper Lig takımını temsil eder.

(7) Oyuncuların www.fifa.gg adresine kayıt yaptırmaları zorunludur.

(8) eFutbol oyuncularının yayın yolu ile veya yazılı tebligata rağmen haklı bir sebebi olmaksızın resmi veya özel milli müsabakalara veya hazırlık çalışmalarına katılmaması veya geç katılması veya çalışma ve müsabaka yerini terk etmesi hallerinde oyuncular 2 aydan 1 yıla kadar müsabakalardan men cezası ile cezalandırılır.

MADDE 6 – eSüper Lig transfer ve tescil

(1) eSüper Lig’e ancak TFF’ye bildirilen eFutbol oyuncuları katılabilir. Bir eFutbol oyuncusunun, bir kulüpte oynayabilmesi için bağlı olduğu kulübü adına TFF’ye tescil edilerek lisans alması zorunludur.

(2) Tescille birlikte eFutbolcu, FIFA, UEFA ve TFF’nin statü ve talimatlarına tabi olacağını kabul eder.

(3) Bir eFutbol oyuncusu, aynı anda birden fazla kulüp adına tescilli olamaz.

(4) Oyuncular aynı sezon içerisinde, en fazla bir kulübe tescil edilebilir. Sezon başlangıcından itibaren herhangi bir resmi müsabakada görev almamış eFutbol oyuncusu bağlı olduğu kulübün yazılı muvafakatini almak koşulu ile bir defaya mahsus olmak üzere başka bir kulübe transfer olabilir.

(5) Tescil işlemlerinin yapılacağı tarihler TFF tarafından belirlenir. Tescil ve lisans işlemleri için istenecek evraklar TFF tarafından ilan edilir.

MADDE 7 - Müsabaka formatı ve puan usulü

(1) Müsabakalar Süper Lig fikstürü esasına dayalı olarak lig usulüne göre Ek-3’te belirtilen formata uygun olarak oynatılır.

(2) Takımların kazandıkları puan durumlarına göre derecelendirilmelerine “Puan Usulü Sistemi” ismi verilir. Buna göre, yapılan müsabakalarda kazanan takıma 3 (üç), berabere kalan takımlara 1 (bir) puan verilir. Kaybeden takıma ise puan verilmez.

(3) Puan usulü ile yapılan müsabakalar sonunda en fazla puan kazanan takım birinci, ondan sonra gelen ikinci ve devamı olarak sıralanır. Puanların eşitliği halinde aşağıda belirlenen sistem uygulanır:

a) Aynı puana sahip takım sayısı iki ise;

I. Önce bu iki takımın kendi aralarında oynadıkları müsabakalardaki puan üstünlüğüne bakılır,

II. Kendi aralarındaki müsabakalarda puan eşitliği varsa bu müsabakalardaki gol averajına bakılır. (Bu müsabakalarda atılan gollerde eşitlik varsa, deplasmanda fazla gol atan takım üstün sayılmaz.)

III. Kendi aralarındaki müsabakalarda puan ve gol eşitliği devam ediyorsa, genel puantajdaki gol averajına bakılır.

IV. Takımların gol averajları da eşit ise daha fazla gol atmış olan takım üstün sayılır.

V. Yukarıdaki bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.

VI. Bütün bu şartlara rağmen eşitliğin devam etmesi halinde belirtilen esaslara göre ilgili takımlar arasında yapılacak tek maçlı eleme usulü uygulanacak bir müsabaka neticesinde kazanan takım üstün sayılarak nihai sonuç alınır. Bu müsabakanın da berabere sonuçlanması halinde altın gol atılana kadar yeni müsabaka başlatılır.

b) Aynı puana sahip takım sayısı üç veya daha fazla ise;

I. Bu takımların birbirleriyle oynadıkları müsabaka sonuçlarına göre yapılan puan cetveli ile kesin sonuç belirlenir. (Puan cetvelinde eşit puanlı iki veya daha fazla takım arasında oynanan müsabaka sonuçlarına tekrar bakılmaz.)

II. Önce bu puan cetvelinde takımlar arasında puan üstünlüğüne bakılır.

III. Puan cetvelinde puan eşitliği varsa I. bentte belirtilen puan cetvelindeki gol averajına bakılır. (Bu müsabakalarda atılan gollerde eşitlik varsa, deplasmanda fazla gol atan takım üstün sayılmaz.)

IV. Gol averajı da eşit ise daha fazla gol atan takıma bakılır.

V. Bütün bu şartlara rağmen takımların puanları ile attıkları ve yedikleri gol sayıları eşit ise genel puan cetvelindeki averaja bakılır.

VI. Genel puan cetvelindeki averajlar eşit ise daha fazla gol atmış olan takım üstün sayılır.

VII. Yukarıdaki bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.

VIII. Bütün bu şartlara rağmen eşitliğin devam etmesi halinde TFF tarafından belirtilen esaslara göre ilgili takımlar arasında yapılacak müsabaka(lar) neticesinde kazanan takım üstün sayılarak nihai sonuç alınır.

TFF gerekli gördüğü hallerde, gol averajını uygulamamaya veya başka bir şekilde uygulamaya karar verebilir.

(4) Normal sezonun bitiminden itibaren Ek-3'te belirtilen Play-Off müsabakaları, çeyrek final ve yarı final müsabakaları BO3 usulüne göre oynanır. Final müsabakaları BO5 formatında oynanır. Final müsabakalarında sürenin berabere tamamlanması halinde uzatmalar oynanır. Uzatmada da eşitliğin bozulmaması halinde kazanan takım penaltı atışları sonucunda belirlenir.

(5) Oyunu kaybeden elenir ve kazanan turnuvanın bir sonraki aşamasına geçer.

(6) Play-Off aşamasında kulüpler en fazla 2 oyuncu bildirebilir. Kulüplerin Play-Off aşamasında oynattığı oyuncular Play-Off'un sonraki tüm müsabakalarında yer almak zorundadır. Play-Off aşamaları esnasında mücbir bir sebebin ortaya çıkması halinde TFF bildirilen oyuncuların değiştirilmesine veya turnuvadan ihraç edilmesine karar verebilir.

MADDE 8 - Ticari haklar ve sponsorluklar

(1) eSüper Ligi'nin 2022-2023 sezonu yayın haklarının merkezi olarak pazarlanması ve diğer ticari hakların tasarrufu münhasıran TFF'ye aittir. Yayın haklarına ilişkin TFF'nin kanuni payı ile Statünün 9. maddede belirtilen para ödülleri ve TFF organizasyon giderleri mahsup edildikten sonra elde edilen geliri, belirlenecek dağıtım kriterlerine göre kulüplere dağıtmaya TFF Yönetim Kurulu yetkilidir.

(2) Mevzuata ve FIFA 23 Global Serisi kurallarına aykırı olmamak koşuluyla; tescilli oldukları kulüplerinin onayı olması koşuluyla oyuncular sponsor olabilirler. Ancak aşağıda belirtilen konulara ilişkin markalarla sponsorluk anlaşması yapılamaz.

- a) Kumar, bahis şirketleri ve ortaklarının isim, amblem ve internet siteleri (Bahis Ortakları),
- b) Alkol, tütün ve/veya "reçetesiz" ilaç şirketleri,
- c) FIFA Ultimate Team Coins satan, tanıtımını yapan veya erişimine olanak sağlayan web siteleri veya şirketleri,
- ç) Her türlü silah,
- d) Pornografik içerik veya yetişkinlere uygun materyal görselleri,
- e) EA, ortakları ve diğer yan markalarının doğrudan rakiplerinden gelen ürün veya hizmetler. EA'in rakip olduğu oyun şirketlerinin ve herhangi bir ortağının tanıtımı yasaktır.
- f) Dövmeler veya vücut markalama hizmetleri; Yetkisiz oyun anahtarı satan web siteleri veya şirketler, siyasi reklamlar veya başka bir şekilde siyasi gündemi teşvik etmek;

yürürlükteki yasaları ihlal eden yasa dışı ürün veya hizmetler veya içerik, Farmasötik ürünler veya hizmetler, diyet takviyeleri veya tıbbi cihazlar;
g)EA'nın faaliyet alanına zarar veren konular (bilgisayar korsanlığı, altın hizmetleri, hesap satışı, madeni para satışı)
h)Kripto para birimleri, kripto para birimi değişim hizmetleri, kripto para birimi cüzdanları veya herhangi bir sanal/dijital para birimi.

(3) Süper Lig kulüpleri, eSüper Lig'de TFF'ye tescilli isimleri ile temsil edilir. Kulüpler Kulüplerin Futbol Dalında Tescil Talimatı hükümlerine uygun olarak lige katılım isimlerine sponsor ismi ekleyebilir.

MADDE 9 - Ödüller

(1) 2022/2023 futbol sezonu eSüper Ligi'ni birinci, ikinci ve üçüncü sırada tamamlayan kulüplere TFF tarafından düzenlenecek tören eşliğinde kupa ve madalya verilir. Ligi ilk üç sırada tamamlayan kulüplerin törene katılmaları zorunludur.

(2) Final mücadelesini kazanan takım birinci, kaybeden takım ikinci olur. Yarı Final maçlarında kaybeden takımlar ligdeki sıralamalarına göre üçüncü ve dördüncü ilan edilir (Lig sıralaması daha başarılı olan takım üçüncü daha düşük olan takım dördüncü olur). Çeyrek Final'de kaybeden takımlar ligdeki sıralamalarına göre beşinci, altıncı, yedinci ve sekizinci ilan edilir (Lig sıralaması en başarılı takım beşinci olur ve lig sıralamalarına göre altıncı, yedinci ve sekizinci belirlenir).

(3) 2022/2023 eSüper Lig sezonunu şampiyon bitiren takıma 200.000 TL para ödülü verilir.

(4) 2022/2023 eSüper Lig sezonunu finalistleri FIFA Global Series play-off play-in müsabakalarına katılmaya hak kazanır.

MADDE 10- Forma, Sportif ekipman ve reklamlar

(1) Kulüp ve oyuncular eSüper Lig müsabakalarına çıkarken bu statünün EK-4'ünde yer alan eSüper Lig sportif ekipman ve reklam esaslarına uymak zorundadır.

(2) eFutbol oyuncularının, takım koçlarının veya takım sorumlularının forma içine giyecekleri giysilerde reklam ya da slogan bulundurulması veya formalarında gösteri amaçlı malzemeler saklanması, bulundurulması ya da kullanılması yasaktır.

(3) eFutbol oyuncuları, takım koçları veya takım sorumluları müsabaka esnasında, röportaj ve çekim alanlarında tescilli olduğu kulübün logosunun yer aldığı formayı giymek zorundadır.

MADDE 11- Bağlantı sorunları ve teknik gereklilikler

(1) Oyuncular bağlantı kopma sorunu yaşadıkları ya da oyuna giremedikleri durumlarda Discord üzerinden haber verip durumu yöneticilere bildirmelidir.

(2) Eđer her iki oyuncu da maın bařlama saatinden 15 dakika sonra maa bařlayamıyorsa:

- a- İki oyuncu da konsollarını yeniden bařlatmalıdır.
- b- Modemlerine reset atmalıdır.

(3) Oyuncular baęlantı kopması nedeniyle yukarıdaki fıkralarda belirtilen prosedürleri uyguladıktan sonra en ge 10 dakika içinde müsabakaya yeniden bařlamalıdır. Bu durumda müsabaka kaldığı skor ve dakikadan devam eder.

(4) Yukarıda belirlenen prosedürlerin uygulanmasına raęmen baęlantı sorunu devam eden taraf müsabakada hükmen yenik sayılır, teknik olarak hazır olan taraf hükmen galip sayılır.

(5) Baęlantı sorunun her iki taraf için de devam etmesi halinde müsabaka ileri bir tarih ya da saate ertelenir.

(6) Müsabaka baęlantısının koptuęu anda bir takımda kırmızı kartlı bir oyuncu varsa kırmızı kart geçerlidir. Yeniden bařlayan müsabakaya bu kartın görülerek bařlanması zorunludur.

(7) Eđer oyun hatasından dolayı gol olan bir pozisyon sayılmaz ya da benzeri bir sorun yařanırsa oyun kaldığı yerden devam eder.

(8) Oyun esnasında serverlardan dolayı bir çökme olursa ma kaldığı skordan ve kaldığı dakikadan devam eder. Eđer bir takımda kırmızı kartlı bir oyuncu varsa kırmızı kart geçerlidir. Yeniden bařlayan müsabakaya bu kartın görülerek bařlanması zorunludur.

(9) Oyuncular, oynadıkları müsabakaları kaydetmekle yükümlüdür. Kaydetmeyen oyunculara 1 müsabakadan men cezası verilir.

(10) Oyuncuların ařağıdaki oyun içi ayarlarını yapmaları zorunludur. Aksi halde ilk ihlalde ihtar, müteakip ihlallerde ise en az 1 müsabakadan men cezası verilir.

Zorunlu Ayarlar:

HUD: Player Name & Indicator

Player Indicator: Player Name

Time/Score Display: On

Radar: 2D

Gamertag Indicator: Off

Scrolling Line Ups: Off

Commentary Volume: 0

Stadium Ambience: 8

Music Volume: 0

Competitive Master Switch: On

(11) Takımlar müsabaka saatinden en ge 1 saat öncesinde organizatöre hangi oyuncunun müsabakada oynayacağını discord adresini kullanarak özel yazı kanalından bildirmek zorundadır.

MADDE 12- Müsabaka ve davranış kuralları

(1) Müsabaka ve davranış kuralları tüm eFutbol oyuncularını, eFutbol takım koçları ve kulüpler için geçerlidir.

(2) Bu Statü kapsamındaki kişiler FIFA, UEFA ve TFF'nin talimat ve düzenlemelerine uymakla yükümlüdür.

(3) Bu Statü kapsamındaki kişiler; başkalarının onurunu ve kişisel itibarını korumak ve saygı göstermekle yükümlüdür. Çevrimiçi veya çevrimdışı olarak sosyal medya paylaşımlarını da kapsayacak şekilde internet üzerinden gerçekleştirilen her türlü etkinlikte; başkalarını izole etmek, dışlamak ya da onuruna zarar vermek amacıyla yapılan sistematik, düşmanca ve tekrarlanan nitelikteki eylemlerde ve cinsel tacizde bulunmak yasaktır.

(4) Lig yöneticisine ve diğer oyunculara karşı tehdit edici davranışlara müsamaha gösterilmeyecek ve bu davranışlar cezalandırılacaktır.

(5) Bu Statü kapsamındaki kişiler, TFF tarafından verilen talimatlara her zaman uymakla yükümlüdür.

(6) Lig yöneticisi herhangi bir oyuncuyu müsabaka ve davranış kurallarını ihlal ettiği için maçtan diskalifiye etme hakkını saklı tutar.

(7) Bu Statü kapsamındaki kişiler;

a) TFF talimat ve düzenlemelerine aykırı davranmamak ve ihlal etmemekle,

b) TFF ekipmanlarına, video futbol oyunlarına veya başka bir kişinin bilgisayarına veya mülküne zarar veren, müdahale eden veya bozan herhangi bir yazılım veya program kullanmamakla,

c) Başka bir eFutbol oyuncusunun ve lig yöneticisinin sistem ve ekipmanlarının kullanımını engellemek veya bozmamakla,

ç) Taciz, tehdit ve sporun ruhuna aykırı istenmeyen mesajlar göndermemekle,

d) Irk, cinsel yönelim, din, dil ile ilgili kişisel saldırılarda ve nefret söyleminde bulunmamakla; açıklamalar yapmamakla,

e) Bir EA hizmetindeki açıkları, hileleri, belgelendirilmemiş özellikleri, tasarım hatalarını veya sorunları kullanmamakla,

f) Bir EA hizmetinin barışçıl, adil ve saygılı oyun ortamını bozan herhangi bir faaliyette bulunmamakla; istismar, saldırganlık, tehdit edici herhangi bir eylem veya dil kullanmamakla,

yükümlüdür.

(8) Oyun konsolları, kontrolörler veya herhangi bir turnuva ekipmanının hasar görmesi ve/veya kötüye kullanılması yasaktır.

(9) TFF'nin mülkiyetinde bulunan oyun konsolu, kontrolör veya herhangi bir turnuva ekipmanının; talimat kapsamındaki kişiler tarafından davranış kurallarına aykırı olarak kullanamaz.

(10) Bu Statü kapsamındaki kişilerin eFutbol müsabakaları ve/veya eFutbol ile ilgili herhangi bir aktivite üzerine, doğrudan ya da dolaylı bahis ve benzeri şans oyunları oynamaları yasaktır.

(11) Sadece sponsoru olan ve performansına göre ödeme alanlar hariç olmak üzere bu Statü kapsamındaki kişiler, başkalarının davranışlarını etkilemeye yönelik, herhangi bir borç veya çıkar çatışması yaratabilecek nitelikteki hediye ve benzeri menfaatleri veremez, teklif, talep veya kabul edemez.

(12) Bu Statü kapsamındaki kişiler, TFF tarafından 2022/2023 eSüper Lig Sezonu kapsamında organize edilen; röportaj, ödül töreni ve her türlü etkinliğe katılmak zorundadır.

(13) Bu Statü kapsamındaki kişilerin müsabaka sonucunu ve sürecini hukuka veya spor ahlakına aykırı şekilde etkilemesi yasaktır. Teşvik primi de verilmesi bu kapsamdadır. Aşağıda sayılanlarla sınırlı olmamak koşuluyla, bu hallerin varlığı halinde taraflar arasında müsabaka sonucunu etkilemeye yönelik eylemler olarak kabul edilecektir;

a) Normal sezon veya finaller sırasında herhangi bir nedenle bir maçı kasıtlı olarak kaybetmek.

b) Normal sezon veya finallerde yardımcı olmak üzere ikincil bir hesap kullanmak da dahil olmak üzere başka bir oyuncu adına oynamak.

c) Sıralama dengesini bozacak ve rakibinin haksız galibiyet almasına neden olacak şekilde müsabaka esnasında kasıtlı olarak gol yemek, averaj dengesini bozacak şekilde karşı takımla anlaşmalı ve kasten oyunu kötü oynamak.

ç) TFF tarafından verilecek para ödülünü bölüşmeyi kabul etmek veya teşebbüs etmek.

d) Rakibin averajını etkilemek amacıyla daha fazla veya az gol atmasına izin vermek.

(14) Bu Statü kapsamındaki kişilerin, eFutbol müsabaka organizasyonlarında elektronik sigara da dahil olmak üzere tütün ürünleri, alkol, uyuşturucu veya uyarıcı madde kullanması yasaktır.

MADDE 13 - Disiplin hükümleri

(1) Oyuncuların müsabaka öncesi, esnası ve sonrasında PSN üzerinden rakiplerine sportmenliğe aykırı veya tahrik edici şekilde yazı, görsel, mesaj vb., göndermesi ve/veya paylaşımlarda bulunması halinde, ilk ihlalde ihtar, müteakip ihlallerde ise en az 1 müsabakadan men cezası verilir. Oyuncuların Discord kanalından ya da kendi resmi sosyal medya hesaplarından lig yöneticilerine, ligdeki oyunculara, takımlara ve diğer kişilere yönelik hakaret, tehdit, sportmenliğe aykırı veya tahrik edici yazı, görsel, mesaj vb., göndermesi ve/veya paylaşımlarda bulunması halinde en az 3 müsabakadan men cezası verilir.

- (2) Kullanılan turnuva sistemini aldatmaya yönelik eylemlerde bulunan ya da turnuva sistemine müdahale eden veya etmeye çalışan oyunculara en az bir yıl hak mahrumiyeti cezası verilir.
- (3) Sahte maç görseli, skoru ya da videosu ile turnuva yöneticilerini aldatmaya yönelik paylaşımda bulunan oyunculara en az 5 müsabakadan men cezası verilir.
- (4) Yerine başka oyuncu oynatan oyunculara en az bir yıl hak mahrumiyeti cezası verilir.
- (5) Bu Statüde disiplin ihlalleri düzenlenmediği durumlarda Futbol Disiplin Talimatı hükümleri uygulanır.
- (6) Bu Statüde yer alan disiplin hükümleriyle ilgili karar verme yetkisi AFDK'dadır.

MADDE 14- Hükmen yenik sayılmalar

(1) Hükmen yenik sayılmayı gerektiren durumlar aşağıdaki gibidir;

- a) Müsabakanın oynanacağı saatte gerekli sistem gereksiniminin hazır bulundurulmaması ya da Statüde belirlenen kişiden az kişi ile oyuna başlanması,
- b) Kulübe tescilli olmayan eFutbol oyuncusunun oynaması,
- c) eFutbol oyuncularının TFF temsilcilerinin oyuncuları tanımamasından faydalanarak başka bir kişiyle değiştirilmesi,
- ç) eFutbol oyuncularının müsabakayı Türkiye sınırı içerisinde oynamaması, yabancı uyruklu futbolcuların veya oyuncu uygunluğu taşımayan oyuncuların TFF tarafından belirlenmiş sayıdan fazla olması veya müsabaka esnasında bu sayıların aşılması,
- d) Herhangi bir sebeple cezalı veya idari tedbirli olan futbolcu veya futbolcuların oynatılması,
- e) eFutbol oyuncusunun kendisine ait olmayan kullanıcı adını kullanması veya kullanıcı adının sahte olması veya sahte maç görseli, skoru ya da videosu ile turnuva yöneticilerini aldatmaya yönelik eylemlerde bulunması,

(2) eSüper Lig müsabakalarında ilan olunan saatte hazır bulunmayan, müsabakaya çıkmayan, katılmayan veya başlamış bir müsabakayı terk eden takım hakkında hükmen mağlubiyet kararı verilir. Bu ihlalin sezon içerisinde 2 veya daha fazla tekrarlanması halinde, her bir ihlal için Kulübe 5.000 TL para cezası verilir. Bu kulüp hakkında ayrıca Futbol Müsabaka Talimatı'nın 24. maddesi uygulanmaz.

(3) Bu madde kapsamında kalan hükmen mağlubiyet kararlarını vermeye AFDK yetkilidir.

MADDE 15 - Statüde bulunmayan hükümler

(1) Bu statüde hükme bağlanmamış olan hususlar hakkında TFF Yönetim Kurulu karar vermeye yetkilidir.

MADDE 16 – Yürürlük

Bu Statü, TFF Yönetim Kurulu'nun 14.03.2023 tarih ve 66 sayılı toplantısında kabul edilmiş ve 15.03.2023 tarihinde TFF'nin resmi internet sitesinde yayınlanarak yürürlüğe girmiştir.

EK-1

2022-2023 FUTBOL SEZONU eSüper LİG KATILIM FORMU				
KULÜBÜN ADI				
eFUTBOL TAKIM KOÇU (SORUMLUSU) VE eFUTBOLCULARI	AD-SOYAD:	TC KİMLİK NO:	PSN ID:	TEL:
1. OYUNCU				
2. OYUNCU				
3. OYUNCU				
4. OYUNCU				
KOÇ/SORUMLU				
	<p>Yukarıda yer alan tüm bilgilerin doğru olduğunu 2022 – 2023 Futbol Sezonunda yapılacak olan bütün eSüper Lig müsabakalarına ve hak kazanmamız halinde finallere katılacağımızı kabul, beyan ve taahhüt ederiz.</p> <p>Tarih İsim ve İmza</p>			

EK-2

2022/2023 eSüper LİG SEZONU MUVAFAKATNAMESİ

Oyuncunun Adı/ Soyadı:

TC Kimlik No:

Kulüp Adı:

(Veliler ya da yasal vasi tarafından doldurulacak bölüm)

Velisi/vasisi bulunduğum yukarıda kimlik bilgileri yazılı oyuncunun, 2022-2023 eSüper Lig sezonu kapsamındaki tüm müsabakalara katılmasına ve hak kazanılması durumunda organizasyonlara takım kfilesi ile birlikte seyahat etmesine izin verdiğimi kabul ve beyan ederim.

Veliler/vasilerin

1- Adı/Soyadı:

TC Kimlik No/Pasaport No:

2- Adı/Soyadı:

TC Kimlik No/Pasaport No:

Tarih/ İmza:

(Kulüp tarafından doldurulacak bölüm)

Yukarıda kimlik bilgileri yazılı oyuncumuz için alınan "Muvafakatname"deki imzanın, ilgili oyuncunun yetkili yasal temsilcisine ait olduğunu ve bu konudaki sorumluluğun Kulübümüze ait olduğunu kabul, beyan ve taahhüt ederim.

Kulüp adına

Adı/ Soyadı:

Ünvanı:

Tarih/ İmza:

(*)Kulüp adına bağlayıcı imza yetkisine sahip bir temsilci tarafından imzalanmalıdır.

EK- 3

eFUTBOL MÜSABAKA ESASLARI

MADDE 1 - Genel bakış ve genel kurallar

(1) eSüper Lig, PlayStation 5 konsolu için EA SPORTS FIFA 23 kullanılarak gerçekleştirilen bir video oyun yarışmasıdır.

(2) eSüper Lig sezonu FIFA 23 oyunu 95 Gen modunda oynanır. Play-Off ve finaller ise FIFA 23 Ultimate Team modunda oynanır.

(3) Müsabakalara ilişkin takvim usul ve esaslar ile organizasyon kuralları TFF tarafından belirlenir.

MADDE 2 – Resmi eSüper Lig kurallarının tescili ve kabulü

(1) Bu Statü kapsamındaki oyuncuların;

a) eSüper Lig'de mücadele edebilmesi için en az 1 adet video oyun konsolu ve FIFA 23'e sahip olması veya FIFA 23'e erişebilmesi,

b) Geçerli bir Oyuncu Etiketi veya PSN Kimliği olması,

c) Electronic Arts'ın Gizlilik ve Çerez Politikası ve Kullanıcı Sözleşmesi'ni kabul etmiş olması,

ç) eSüper Lig'de mücadele edecek eFutbolcuların EA ve PSN hesaplarını www.fifa.gg adresine kaydetmiş olması zorunludur,

d) FIFA 23 Global Serisi Resmi Kurallarında belirtilen geçerli bir ülkede ikamet ediyor olması gerekmektedir.

(2) Tüm kulüpler oyuncularını 01.03.2023 tarihine kadar TFF'ye bildirmek zorundadır.

MADDE 3 – eSüper Lig sezon formatı

(1) Normal Sezon müsabakaları 15 Mart 2023 – 17 Mayıs 2023 tarihlerde oynanır.

(2) Normal sezonu ilk 4 sırada tamamlayan takımlar finallere doğrudan katılır.

(3) Normal Sezonu 5. ve 12. sıralarda dahil olmak üzere bu aralıkta tamamlayan takımlar, Finallerde mücadele edebilmek için BO3 usulüne göre Play-Off müsabakası oynar.

(4) Play-Off müsabakaları aşağıdaki şekilde oynanır:

- Normal sezonu 5. sırada tamamlayan takım, Normal sezonu 12. sırada tamamlayan takımla eşleşerek oynar.

- Normal sezonu 6. sırada tamamlayan takım, Normal sezonu 11. sırada tamamlayan takımla eşleşerek oynar.
- Normal sezonu 7. sırada tamamlayan takım, Normal sezonu 10. sırada tamamlayan takımla eşleşerek oynar.
- Normal sezonu 8. sırada tamamlayan takım, Normal sezonu 9. sırada tamamlayan takımla eşleşerek oynar.

(5) Finaller; çeyrek finaller, yarı finaller ve finalden oluşur.

(6) Kulüpler, final (Çeyrek Finaller, Yarı Finaller ve Final) müsabakalarına en fazla iki oyuncu ile katılır.

(7) eSüper Lig finallerinde oynayabilmek için eFutbol oyuncusunun normal sezondaki maçların en az %65'inde mücadele etmiş olması zorunludur.

MADDE 4 – FIFA Ultimate Team kadro biçimi

(1) Oyuncular, eSüper Lig 2022/2023 Futbol Sezonu boyunca kendi hesaplarından mücadele etmek zorundadır.

(2) Takımlar müsabakalar başlamadan en geç 1 saat önce hazır olmak zorundadır. Hazırlık süreci takımların eFutbol oyuncularının sorumluluğundadır. Hazırlık süreci TFF görevlileri tarafından sahada belirlenmiş istasyonlardan yapılır.

(3) Oyuncular, kendi takım kitlerini (formalarını) oyunda bulunduğu durumda karşılaşmalarda kullanmalıdır.

MADDE 5- Global Seri katılım hakkı

(1) FIFA Global Series puanı kazanabilmek için; oyuncuları 01 Mart 2023 tarihinden önce 16 yaşını doldurmuş olmaları ve www.fifa.gg adresine kaydolmaları gerekmektedir. Oyuncular sıralamalarına göre FIFA Global Series bölgesel elemelerine katılmaya hak kazanır.

(2) 1. sırada yer alan oyuncunun Global Series puanları ile Play-in müsabakalarına katılma hakkını kazanması halinde, ligden kazandığı katılım hakkı bir alt sıradaki takıma veya oyuncuya geçer. Kulüpler finallerde sadece iki aday oyuncu gösterebilirler. Bu iki oyuncu Global Series elemelerine katılmak için yarışır.

EK- 4 eSÜPER LİG SPORİF EKİPMAN ve REKLAM ESASLARI

MADDE 1 – Amaç

(1) Bu esasların amacı, müsabakalara katılacak futbolcuların forma setleri ve benzeri sportif giysileri ile bunların üzerindeki reklam sayılabilecek her türlü resim, yazı ve benzeri şekillerin kullanımını ile ilgili usul ve esasların düzenlenmesidir.

(2) Sportif ayakkabılar, bu esaslar kapsamında değildir.

MADDE 2 –Tanımlar

(1) Bu esaslardaki;

- a) Reklam: Müsabakalara katılacak kulüplerin eFutbolcularının ve diğer ilgililerin forma seti, eşofman, şapka ve benzeri sportif giysilerinde bulundurulacak reklam ve reklam sayılabilecek her türlü resim, yazı ve benzeri şekilleri, kamera açısına yansıyan her türlü ürün ya da logoyu,
- b) Hakem: TFF tarafından offline etkinliklerde görevlendirilmiş lig yöneticisini (adminleri),
- c) Sportif Ekipman: Forma setleri de dâhil olmak üzere, takımların müsabakalarda kullandıkları her türlü sportif malzemeyi, forma, şapka vb. ekipmanı,
- ç) Forma Seti: Futbolcuların müsabakada kullandıkları formaları,
- d) Üretici Logosu: Forma setini ve diğer sportif ekipmanı üreten firmayı tanıtan logo, işaret veya yazıyı,

ifade eder.

MADDE 3 – Genel Esaslar

(1) Reklamların hukuka, fair-play ruhuna, ahlaka ve adaba aykırı düşmemesi esastır. Özellikle alkollü içkilere, tütün mamullerine, bahis ve kumar oyunlarına yönelik ve politik, ırkçı veya dini içerikli reklam yapılması yasaktır.

(2) eFutbol takımlarının forma setleri üzerinde bulunacak her türlü reklam TFF'nin onayına tabidir. Kulüpler TFF'den onay almak kaydı ile reklam içeriklerini diledikleri kadar değiştirebilirler.

MADDE 4 – Forma Setleri

(1) Kulüpler, müsabaka günü ekran karşısına kulüplerinin logosu olan forma ya da kitlerle çıkmak zorundadır.

MADDE 5 – Sportif Ekipmanlara Verilecek İzin Usulü

(1) eSüper Lig'de mücadele eden kulüpler, bu esaslara uygun olarak forma setlerinin reklam ve isim içerir asıllarını, TFF tarafından belirlenecek olan tarihe kadar TFF'ye onay için göndermek zorundadır.

(2) eSüper Lig’de yer alan kulüplerin, sezon içerisinde forma tedarikçisinin herhangi bir nedenle değişmesi ve bu hususun belgelendirilmesi halinde, TFF’nin onayı ile forma setlerini değiştirmeleri mümkündür.

(3) eSüper Lig’de mücadele eden kulüpler, forma setlerinin ön ve arka cepheden çekilmiş fotoğraflarını sezonun ilk müsabakaları başlamadan en az 5 gün önce onay için TFF’ye göndermek zorundadır.

(4) eSüper Lig’de mücadele eden kulüplerin sezon içerisinde forma, şapka, antrenman kiti ya da benzeri üzerinde yer alan reklam değişikliklerini, TFF’ye onay için göndermesi zorunludur.

MADDE 6 – Formalarda Bulunabilecek Reklamlar

(1) Kulüpler forma üzerine mevzuata ve FIFA 23 Global Serisi kurallarına uygun olmak koşuluyla reklam alabilirler. Reklamların mevzuata veya FIFA 23 Global Serisi kurallarına uygun olup olmaması hususunda tüm sorumluluk kulüplere aittir.

(2) Reklamın boyutu en fazla göğüste 200 cm² olabilir, sırtta 150 cm², omuz 25 cm² ve kollarda 50 cm² yer verilecektir.

(3) eFutbolcuların sportif ekipmanları içine giyecekleri giysilerde reklam ya da slogan bulundurulması veya sportif ekipmanlarında gösteri amaçlı malzemeler saklanması, bulundurulması ya da kullanılması yasaktır.

(4) Formalarda, ön yüz, omuzlar, sağ ve sol kol ile arka yüz üst kısımda futbolcu numaralarının üstünden başka bir yerde reklam bulundurulamaz.

(5) Formanın ön yüzünde bulundurulacak reklamın boyutu en fazla 200 cm² olabilir. Bu reklamlar kulüp amblemini ve kulübün kullanım hakkı elde etmesi halinde ay-yıldızlı amblemi kapatmayacak şekilde düzenlenir.

(6) Formanın arka yüzünde bulundurulacak reklamın boyutu en fazla 150 cm² olabilir. Bu reklamlar, futbolcuların sırt numaralarının yerini değiştirmeyecek ve görünürlüğünü engellemeyecek şekilde olmalıdır.

(7) Sağ ve sol kolda bulundurulacak reklamın boyutu en fazla 50 cm² olabilir.

MADDE 7 – Şapkalar da Bulundurulabilecek Reklamlar

(1) Şapkanın dört tarafında da reklam bulundurulabilir.

(2) Şapka üzerindeki reklam boyutları 30 cm²’yi geçmemelidir.

MADDE 8 – Numaralar ve İsimler

(1) Futbolcuların kullanmaları durumunda formalarında ve şortlarında aynı numaraların bulundurulması zorunludur. Numaralar, formalarda 25-30 cm, şortlarda 10-15 cm büyüklüğünde olmalıdır.

(2) Numaralar ve isimler, forma setlerinden farklı olacak biçimde tek renkte ve görülebilir olmalıdır. Bununla birlikte kulüpler, yasal mevzuata uygun olması, forma numaralarının görünürlüğünü etkilememesi ve TFF'den onay alması kaydıyla, formalarda yer alacak numaraların içerisinde desen, figür, çizim, fotoğraf vb. ibareler bulundurulabilirler.

(3) eSüper Ligde, formanın arkasında numaranın alt kısmında harflerin büyüklüğü 7,5 cm'yi geçmeyecek şekilde futbolcunun isminin yazılması zorunludur.

(4) eSüper Ligde yer alan kulüpler, resmi müsabakalarında istedikleri fontu kullanabilirler.

(5) Futbolcuların sırt numaralarının alt iç kısmında, boyutu en fazla 10 cm² olacak şekilde üretici veya kulüp logosu bulundurulabilir. Üretici veya kulüp logosu numaraların dışına taşmayacak şekilde konumlandırılmalıdır.

(6) eSüper Lig kulüpleri, futbolcuların sezon boyunca kulübünde kullanacağı numaraları, 1–99 rakamları belirleyebilirler.

(7) Forma numaraları, sezon boyunca herhangi bir nedenle (futbolcunun başka bir kulübe transfer olması vs.) başka bir futbolcuya devredilemez. Transfer edilen futbolculara kullanılmayan numaralardan birinin verilmesi zorunludur.

MADDE 9 – Üretici Logosu

(1) Üretici, sportif ekipmanda işaretini veya logosunu bulundurabilir. Üretici firmanın logosu, en fazla 20 cm² boyutunda olmalıdır. En fazla 3 yerinde, lig ismi, isim sponsoru ve lig logosunu kapatmayacak şekilde bulunabilir.

(2) Üretici logosu, şortun ön veya arka yüzünde ve çoraplarda en fazla 12 cm² boyutunda olacak şekilde bulunabilir.

MADDE 10 – Kulüp Adı ve Logosu

(1) Kulüp Logosu, formaların göğüs hizasında, şortlarda ise sol ön yüzdeki numaranın üzerinde bulunmalıdır. Kulüp logosunun boyutu formalarda 100 cm² ve şortlarda 50 cm²'yi aşmamalıdır.

(2) Kulübün adının kısaltması formanın önünde olacak şekilde ve şortların önünde ve çoraplarda herhangi bir yerde bulunabilir.

(3) Kulüp adının kısaltmasının yazı tipi serbestçe belirlenir. Bununla birlikte harflerin boyu 2 cm'den büyük olamaz. Kulüp adının kısaltmasının boyutu, forma, şort ve çoraplar üzerinde 12cm²'yi aşamaz.

(4) Formalarda, kulüp logosu yerine kulüp adının kısaltması veya kulüp adı bulunabilir. Harflerin boyu 5 cm'den büyük olamaz. Şortlarda ve çoraplarda ise harflerin boyu 5 cm'den büyük olmamak kaydı ile kulüp logosu yerine kulüp adının kısaltması kullanılabilir.

(5) Kulübün adının kısaltması, takma ismi veya tanıtıcı şekli formanın yaka bölgesinin arka kısmını ortalayacak şekilde yer alabilir. Harflerin boyu 2 cm'yi, bu fıkra da yer alan ibarelerin boyutu ise 12 cm²'yi aşmamalıdır.

MADDE 11 – Lig İsim Sponsoru Logosu

(1) Lig isim sponsoru olması halinde, formaların sol kolunda lig isim sponsoru ve lig logosu bulundurulacaktır. Sponsor logoları en fazla 50 cm² boyutunda olabilir.