

FIFA®

Futsal

OYUN KURALLARI 2025-26



Uluslararası Futbol Federasyonları Birlięi

Başkan:

Gianni Infantino

Genel Sekreter:

Mattias Grafström

Adres:

FIFA

FIFA-Strasse 20

P.O. Box

8044 Zurich Switzerland

Telefon:

+41 (0)43 222 7777

Websitesi:

FIFA.com

Futsal Oyun Kuralları

2025-26

FIFA Hakem Kurulu ve FIFA Konseyi tarafından onaylanmıştır.

Bu kitapçık FIFA'nın izni olmadan kısmen veya tamamen çoğaltılamazveya tercüme edilemez.

5 Eylül 2025 tarihinden itibaren geçerlidir.

İÇİNDEKİLER TABLOSU

FUTSAL OYUN KURALLARI HAKKINDA NOTLAR 9

KURAL 1 - SAHA 14

1	Saha Yüzeyi	15
2	Sahanın İşaretlenmesi	15
3	Saha Ölçüleri	16
4	Ceza Alanı	18
5	10 Metre İşareti	18
6	Oyuncu Değişikliği Alanları	19
7	Köşe Alanı	19
8	Teknik Alan	20
9	Kaleler	21
10	Kalenin Hareket Etmesi	23
11	Sahaya Reklam Yerleştirme	25
12	Kale Ağlarına Reklam Yerleştirme	25
13	Teknik Alanlara Reklam Yerleştirme	25
14	Saha Etrafına Reklam Yerleştirme	25
15	Arka plan müzik ve ses efektleri	25

KURAL 2 - TOP 26

1	Nitelikleri ve Ölçüleri	27
2	Topa Reklam Yerleştirme	27
3	Kusurlu Topun Değiştirilmesi	28
4	İlave Toplar	28
5	Sahadaki Fazladan Toplar	28
6	Kusurlu Top İçeren Gol	28

KURAL 3 - OYUNCULAR

29

1 Oyuncuların Sayısı	30
2 Oyuncu Değişikliklerinin ve Yedek Oyuncuların Sayısı	30
3 Oyuncuların ve Yedek Oyuncuların Listesinin Verilmesi	31
4 Oyuncu Değişikliği Yöntemi	31
5 Isınma	32
6 Kalecinin Değiştirilmesi	32
7 İhlaller ve Cezalar	32
8 Oyuncuların ve Yedek Oyuncuların İhracı	33
9 Sahada Fazladan Kişilerin Olması	34
10 Sahada Fazladan Bir Kişi Bulunduğu Sırada Gol Olması	34
11 Saha Dışındaki Oyuncunun Sahaya Uygunsuz Tekrar Girişi	35
12 Takım Kaptanı	35

KURAL 4 - OYUNCULARIN EKİPMANLARI

36

1 Güvenlik	37
2 Zorunlu Ekipmanlar	37
3 Renkler	38
4 Diğer Ekipmanlar	38
5 Sloganlar, İfadeler, Görseller ve Reklamlar	40
6 İhlaller ve Cezalar	41
7 Oyuncuların Numaralandırılması	42

KURAL 5 - HAKEMLER

43

1 Hakemin Yetkisi	44
2 Hakemlerin Kararları	44
3 Yetkileri ve Görevleri	44
4 Maç Görevlilerinin Sorumlulukları	47
5 Uluslararası Müsabakalar	48
6 Hakemlerin Ekipmanları	48
7 Video Destek	49

KURAL 6 - DİĞER HAKEMLER 50

- | | | |
|---|--------------------------|----|
| 1 | Yardımcı Hakemler | 51 |
| 2 | Yetkileri ve Görevleri | 51 |
| 3 | Uluslararası Müsabakalar | 54 |
| 4 | Dördüncü Hakem | 54 |

KURAL 7 - MAÇIN SÜRESİ 56

- | | | |
|---|--------------------------|----|
| 1 | Oyun Devreleri | 57 |
| 2 | Oyun Devrelerini Bitirme | 57 |
| 3 | Mola | 58 |
| 4 | Devre Arası Süre | 58 |
| 5 | Maçın Tatil Edilmesi | 59 |

KURAL 8 - OYUNUN BAŞLAMASI VE TEKRAR BAŞLAMASI 60

- | | | |
|---|----------------|----|
| 1 | Başlama Vuruşu | 61 |
| 2 | Hakem Atışı | 62 |

KURAL 9 - TOPUN OYUNDA VE OYUN DIŞI OLMASI 64

- | | | |
|---|------------------------|----|
| 1 | Topun Oyun Dışı Olması | 65 |
| 2 | Topun Oyunda Olması | 62 |
| 3 | Kapalı Alandaki Saha | 65 |

KURAL 10 - BİR MAÇIN SONUCUNU BELİRLEME 66

- | | | |
|---|--------------------------------|----|
| 1 | Gol Yapma | 67 |
| 2 | Kazanan Takım | 67 |
| 3 | Penaltılar (penaltı vuruşları) | 65 |
| 4 | Deplasmanda Atılan Goller | 70 |

KURAL 11 - OFSAYT 71

KURAL 12 - FAUL VE FENA HAREKETLER 73

- | | | |
|---|--|----|
| 1 | Direkt Serbest Vuruş | 74 |
| 2 | Endirekt Serbest Vuruş | 76 |
| 3 | Disiplin Cezaları | 78 |
| 4 | Faul ve Fena Hareketlerden Sonra Oyunun Tekrar Başlaması | 89 |

KURAL 13 - SERBEST VURUŞLAR 84

- | | | |
|---|---|-----|
| 1 | Serbest Vuruş Türleri | 92 |
| 2 | Yöntem | 92 |
| 3 | İhlaller ve Cezalar | 94 |
| 4 | Birikmiş Fauller | 95 |
| 5 | Her Devrede Her Takımın Altıncı Birikmiş Faulü ile Başlayan Direkt Serbest Vuruş (DSVABF) | 95 |
| 6 | Özet Tablo | 100 |

KURAL 14 - PENALTI VURUŞU 101

- | | | |
|---|---------------------|-----|
| 1 | Yöntem | 102 |
| 2 | İhlaller ve Cezalar | 103 |
| 3 | Özet Tablo | 106 |

KURAL 15 - TAÇ VURUŞU 107

- | | | |
|---|---------------------|-----|
| 1 | Yöntem | 108 |
| 2 | İhlaller ve Cezalar | 109 |

KURAL 16 - KALE ATIŞI 110

- | | | |
|---|---------------------|-----|
| 1 | Yöntem | 111 |
| 2 | İhlaller ve Cezalar | 111 |

KURAL 17 - KÖŞE VURUŞU 113

- | | | |
|---|---------------------|-----|
| 1 | Yöntem | 114 |
| 2 | İhlaller ve Cezalar | 114 |

VIDEO DESTEK PROTOKOLÜ 115

- | | |
|----------------------------------|-----|
| 1 İlkeler | 116 |
| 2 İncelenebilir Kararlar/Olaylar | 117 |
| 3 Uygulamalar | 118 |
| 4 Yöntemler | 119 |

FUTSAL HAKEMLERİ VE DİĞER MAÇ GÖREVLİLERİ İÇİN UYGULAMA REHBERİ 122

- | | |
|------------------------|-----|
| İşaret verme | 124 |
| Yer alma | 137 |
| Yorumlar ve Tavsiyeler | 156 |

FUTSAL TERİMLERİ 177

HAKEM TERİMLERİ 188

FUTSAL OYUN KURALLARI HAKKINDA NOTLAR



Resmi diller

FIFA Futsal Oyun Kurallarını İngilizce, Arapça, Fransızca ve İspanyolca yayımlamaktadır. Eğer ifade tarzında bir farklılık varsa, İngilizce metin geçerlidir.

Diğer diller

Futsal Oyun Kurallarını tercüme eden Ulusal Futbol Federasyonları, 2025-26 sürümünün şablonunu FIFA ile irtibat kurarak elde edebilir: refereeing@fifa.org. Bu formatı kullanarak Futsal Oyun Kurallarını tercüme eden Ulusal Federasyonlar, FIFA'ya bir kopyasını göndermeye davet edilmektedir (ön kapakta Ulusal Federasyonun resmi çevirisi olduğu açıkça belirtilmelidir), FIFA böylece başkalarının kullanması için FIFA.com internet sitesinde yayımlayabilir.

Futsal Oyun Kurallarının Uygulanması

Dünyadaki her konfederasyon, ülke, kasaba ve köydeki her maçta aynı Futsal Kurallarının geçerli olması, korunması gereken önemli bir güçtür. Bu durum aynı zamanda her yerde futsalın iyiliği için kullanılması gereken bir fırsattır.

Hakemlere ve diğer katılımcılara eğitim verenler şunu vurgulamalıdır:

- Hakemler, adil ve güvenli bir maç ortamı sağlamak için Futsal Oyun Kurallarını oyunun 'ruhu' kapsamında uygulamalıdır.
- Herkes hakemlere ve verdikleri kararlara saygılı olmalıdır. Futsal Oyun Kurallarının bütünlüğü hatırlanmalı ve saygı duyulmalıdır.

Oyuncuların oyunun imajıyla ilgili büyük sorumluluğu vardır ve takım kaptanı, Futsal Oyun Kurallarına ve hakemlerin kararlarına saygı duyulmasını ve korunmasını sağlamaya yardımcı olmak için önemli bir rol oynamalıdır.

Futsal Kurallarındaki deęişiklikler

Futsal Oyun Kurallarının evrensellięi, oyunun özünde dünyanın her yerinde ve her seviyesinde aynı olduęu anlamına gelmektedir. Futsal Oyun Kuralları, oyunun oynandıęı yerde 'adil' ve güvenli bir ortam yaratmanın yanı sıra, katılımı ve zevk almayı da teşvik etmelidir.

Tarihsel olarak, FIFA, Ulusal Federasyonlara, futsalın belirli kategorilerindeki 'organizasyonel' kuralları deęiştirmede bir miktar esneklik sağlamıştır. Bununla birlikte, FIFA, Ulusal Federasyonlara, eęer kendi ölkelerinde futsala katkı sağlayacaksa futsalın düzenlenme şekillerini deęiştirmek için daha fazla seçenek verilmesi gerektięine kuvvetli bir şekilde inanmaktadır.

Oyunun nasıl oynandıęı ve yönetildięi dünyadaki her futsal sahasında aynı şekilde olmalıdır. Bununla birlikte, oyunun ne kadar süreceęi, kaç oyuncunun yer alacaęı ve bazı uygun olmayan davranışların nasıl cezalandırılacaęı ölkenin yerel futsal ihtiyaçlarına göre belirlenmelidir.

Sonuç olarak Ulusal Federasyonlar ve konfederasyonlar ve FIFA Futsal Oyun Kuralları konusunda aşıęıdaki sorumlu oldukları organizasyonel alanların tamamını ya da bir kısmını deęiştirme hakkına sahiptirler:

Gençler, veteranlar, engelliler ve grassroots futsalı için:

- sahanın boyutları,
- topun boyutu, aęırlığı ve malzemesi;
- kale direkleri arasındaki genişlik ve üst direğin yerden yükseklięi;
- Kaptanın zorunlu kaptanlık bandına dair özel gereklilikler
- oyunun iki devresinin (eşit olacak şekilde) süresi (ve uzatma devrelerinin iki eşit yarısının süresi)
- Topun kaleci tarafından atılmasıyla ilgili sınırlamalar.

Buna ek olarak, Ulusal Federasyonların kendi yerel futsal liglerini iyileştirmesi ve geliştirmesi için, futsalın 'kategorileri' konusunda aşıęıdaki deęişikliklere izin verilmiştir:

- Ulusal Federasyonlar, konfederasyonlar ve FIFA, gençler ve veteranlar için yaş sınırlamalarına karar verme esneklięine sahiptir.
- Her bir Ulusal Federasyon, en düşük futsal düzeyindeki hangi liglerin 'grassroot futsalı' olarak tanımlanacaęını belirleyecektir

Ulusal Federasyonlar, farklı ligler için bu deęişikliklerin bazılarını onaylama seçeneęine sahiptir- deęişikliklerin evrensel olarak uygulanması veya tümünün uygulanması gerekli deęildir. Bununla birlikte, FIFA'nın izni olmadan herhangi başka bir deęişiklik kabul edilemez.

Topun kaleci tarafından atılmasıyla ilgili sınırlamalar,

FIFA, gençler, veteranlar, engelliler ve grossroots futsalında topun kaleci tarafından atılmasıyla ilgili belirli sınırlamaların Ulusal Federasyonların, konfederasyonların veya FIFA'nın onayına tabi olduğunu kabul etmiştir - hangisi uygun ise.

Sınırlamalar için referans aşağıdakilerde bulunur:

Kural 12 – Faul ve Fena Hareketler

“Bir kaleci aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa, indirekt serbest vuruş kararı verilir:

[...]

- gençler, veteranlar, engelliler ve/veya grossroots futsalı için belirlenen yerel kurallarla yasaklandığında, topu doğrudan yarı saha çizgisini geçecek şekilde atarsa (serbest vuruş, topun yarı saha çizgisini geçtiği yerden yapılır.)

Kural 16 – Kale Atışı

“Gençler, veteranlar, engelliler ve/veya grossroots futsalı için belirlenen yerel kurallarla yasaklandığında, eğer kaleci topu doğrudan yarı saha çizgisini geçecek şekilde atarsa, topun yarı saha çizgisini geçtiği yerden rakip takım için bir indirekt serbest vuruş kararı verilir.”

Bu sınırlamanın felsefesi, yaratıcı futsalı teşvik etmek ve tekniksel gelişimi cesaretlendirmektir.

Ulusal Federasyonların, yukarıda belirtilen tüm değişikliklerin kullanımı ve hangi seviyelerde kullanıldığı ile ilgili FIFA'yı bilgilendirmesi istenmektedir, çünkü bu bilgiler ve özellikle değişikliklerin kullanılıyor olma nedenleri, FIFA'nın diğer ulusal federasyonlarda futsalın gelişimine yardımcı olmak üzere paylaşabileceği fikirleri/stratejileri belirleyebilir.

FIFA, futsalın dünya çapında gelişimi için katılımı artırabilecek, futsalı daha ilgi çekici yapabilecek ve tanıtacak diğer potansiyel değişiklikleri duymaya da oldukça ilgilidir.

Futsal Oyun Kuralları deęiřikliklerinin yönetimi

Önerilen her deęiřiklikte, odak noktası adalet, dürüstlük, saygı, güvenlik, katılımcıların memnuniyeti ve teknolojinin oyuna nasıl fayda sağlayacağı olmalıdır. Kurallar, aynı zamanda geçmiş deneyimlerine ve yeteneklerine bakılmaksızın her katılımcıyı teşvik etmelidir.

Kazalar olmasına rağmen, Futsal Oyun Kuralları oyunu olabildiğince güvenli hale getirmelidir. Bu durum oyuncuların rakiplerine saygı göstermelerini gerektirir ve hakemler de çok agresif ve tehlikeli oynayan oyuncularla güçlü bir şekilde başa çıkarak güvenli bir ortam yaratmalıdırlar. Futsal Oyun Kuralları disiplin ifadelerinde tehlikeli oyunun kabul edilemez olduğunu somutlaştırmıştır, örneğin “kontROLSÜZ müdahale” (ihtar = sarı kart / SK) ve “rakip oyuncunun sağlığını tehlikeye düşürme” veya “aşırı güç kullanma” (ihraç = kırmızı kart / KK).

Futsal seyirciler, taraftarlar ve yöneticiler vb. kadar oyuncular, hakemler, teknik direktörler için de çekici ve eğlenceli olmalıdır. Bu deęiřiklikler, futsalda yer almak isteyen ve futsala katılmaktan zevk alan her yaştan, ırktan, dinden, kültürden, etnik kökenden, cinsiyetten, cinsel eğilimden, engelli vb. insanlar için oyunu çekici ve zevkli kılmaya yardımcı olmalıdır.

Bu deęiřiklikler oyunu basitleştirmeye ve Futsal Kurallarının birçok yönünü futbolunkilerle aynı çizgiye getirmeye çalışmaktadır, ancak pek çok durum ‘sübjektif’ ve hakemler de insan olduğundan (dolayısıyla hata yaptıklarından), bazı kararlar kaçınılmaz olarak fikir çatışmasına ve tartışmaya neden olacaktır.

Futsal Kuralları, olası her durumu ele alamaz, bu nedenle kurallarda doğrudan karşılığı olmayan durumlarda, FIFA, hakemlerin ‘futsalın anlaşılmasına’ katkı sağlayarak oyunun “ruhunu” dikkate alıp karar vermelerini beklemektedir. Bu çoęu kez “Futsal’ın çıkarlarına en uygun olan nedir” sorusunun sorulmasını içerir.

Kural 1

Saha



1 Saha yüzeyi

Saha yüzeyi düz ve pürüzsüz tercihen ahşap olmalıdır. Oyuncular, takım görevlileri ve maç görevlileri için tehlike oluşturacak yüzeylere izin verilmemektedir.

Gerek FIFA'ya bağlı ulusal federasyonların ulusal takımları arasındaki maçlarda, gerekse uluslararası kulüp maçlarında, futsal zemininin, Futsal Yüzeyleri için FIFA Kalite Programı kapsamında resmi lisanslı ve aşağıdaki kalite etiketlerinden birini taşıyan bir şirket tarafından üretilmesi ve kurulması tavsiye edilir:



FIFA Kalitesi



IMS – Uluslararası Maç Standardı

Suni çim sahalara sadece istisnai durumlarda ve yerel ligler için müsabaka talimatlarında tanımlanmış ise izin verilmektedir.

2 Sahanın İşaretlenmesi

Saha dikdörtgen şeklinde olmalı ve tehlike oluşturmayacak şekilde (örn. kaygan olmamalı) sürekli çizgilerle (kesik çizgilere izin verilmez) işaretlenmelidir. Bu çizgiler sınırlarını belirledikleri alanlara dahildir ve sahanın renginden açıkça ayırt edilebilir olmalıdır.

Saha üzerinde yalnızca Kural 1'de belirtilen çizgiler işaretlenir.

Çok amaçlı spor salonunun kullanılması durumunda, diğer çizgilere izin verilebilir ancak bu çizgilerin farklı renkte ve futsal çizgilerinden açıkça ayırt edilebilir olmaları gereklidir.

Eğer bir oyuncu sahaya izin verilmeyen bir şekilde işaretlemelerde bulunursa, sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilecektir. Eğer Hakem bunun maç sırasında yapıldığını fark ederse, avantaj uygulanamıyorsa, oyun durdurulmalı ve ihlali gerçekleştiren oyuncuya ihtar verilmelidir. Oyun, top ceza alanında olmadığı sürece, oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruşla tekrar başlatılmalıdır. (Bkz. Kural 13)

İki uzun sınır çizgisi taç çizgileridir. İki kısa çizgi bitiş çizgileridir. Her bitiş çizgisindeki normal pozisyonunda bulunan kale direklerinin arasındaki çizgi kale çizgisi olarak tanımlanır.

- 16 Saha her iki ta çizgisinin orta noktasını birleřtiren bir yarı saha çizgisi ile iki yarıya ayrılır. Yarıapı 6 cm olan orta nokta, yarı saha çizgisinin ortasında yer alır. 3m yarıapındaki bir daire ile çevrelenir.

Savunma takımı oyuncularının köře vuruřu yapılırken gerekli mesafeye (5m) geri çekilmesini saėlamak için saha dıřına, her köře yayından 5m mesafede, bitiř çizgisine dik aıda ve bitiř çizgisinden 5 cm'lik bir bořluk bırakılacak řekilde bir iřaret çizilmelidir. Bu iřaret 8cm geniřliėinde ve 40cm uzunluėundadır.



3 Saha Ölüleri

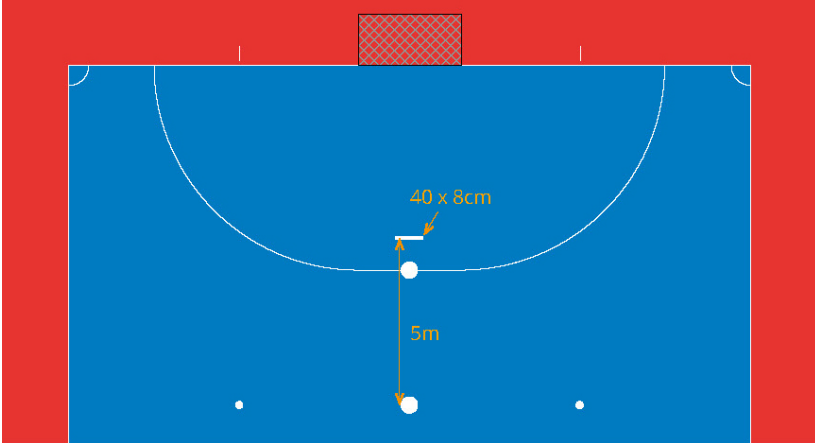
Ta çizgisinin uzunluėu, bitiř çizgisinin uzunluėundan daha fazla olmalıdır. Tüm çizgiler 8 cm geniřliėinde olmalıdır.

Uluslararası olmayan malar için boyutlar ařaėıdaki gibidir:

Uzunluk (ta çizgisi):	En az	25m
	En fazla	42m
Geniřlik (kale çizgisi)	En az	16m
	En Fazla	25m

4 Ceza Alanı

Her kale direğinin dış tarafından ve bitiş çizgisine dik olacak şekilde 6m uzunluğunda iki hayali çizgi çizilir. Bu çizgilerin bitiminde, en yakın taç çizgisi yönünde, her biri kale direğinin dış tarafından yarıçapı 6m olacak şekilde birer çeyrek daire çizilir. Her çeyrek dairenin üst kısmı, kale çizgisine paralel 3.16m uzunluğunda bir çizgi ile birleştirilir. Bu çizgilerin ve bitiş çizgisinin sınırladığı alan ceza alanıdır.



Her bir ceza alanında, kale direkleri arasındaki orta noktadan 6m uzaklığa ve kale direklerine eşit uzaklıkta 6cm yarıçaplı dairesel bir penaltı noktası işaretlenir.

Altıncı birikmiş faul (DSVABF) ile başlayan bir direkt serbest vuruş kullanılırken savunma kalecilerinin gerekli mesafeyi gözetmesini sağlamak için ceza alanında, 10m işaretinden 5m mesafede ilave bir işaret (çizgi) yapılmalıdır. Bu işaret 8cm genişliğinde ve 40cm uzunluğundadır.

5 10 Metre İşareti

Kale direkleri arasındaki orta noktadan 10m uzakta ve kale direklerine eşit uzaklıkta 6cm yarıçaplı dairesel ikinci bir işaret yapılır.

Oyuncuların 10m vuruşlarında açılması gereken asgari mesafeyi göstermek için, 10m işaretinin her iki tarafında 5 m mesafe işaretlenmelidir. Bu dairesel işaretler 4 cm yarıçapında olmalıdır.

Bitiş çizgisine 10m mesafede paralel uzanan ve bu işaretlerin arasından geçen hayali bir çizgi, eğer orada bir DSVABF ihlali gerçekleşmişse, bu alanın sınırını işaretler. Takımlar DSVABF'yi 10m işaretinin olduğu yerden veya ihlalin gerçekleştiği yerden kullanmayı seçebilirler.

6 Oyuncu Değişikliği Alanları

Oyuncu değişikliği alanları, takım yedek kulübesi alanlarının önündeki taç çizgisi kısmıdır.

- Yarı saha çizgisine 5m mesafede ve uzunluğu 5m olacak şekilde teknik alanların önünde yer alırlar. Her iki uçta, 40cm'si sahaya çizilmiş ve 40cm'si sahanın dışında olmak üzere toplam 80cm uzunluğunda ve 8cm genişliğinde bir çizgi ile işaretlenmiştir.
- Bir takımın oyuncu değişiklik alanı, söz konusu takım tarafından savunulan yarı sahada bulunur. Her takımın oyuncu değişiklik alanı maçın ikinci yarısında ve gerekli uzatma devresinde değişir.

Oyuncu değişiklikleri ve ilgili yöntem hakkında daha fazla bilgi Kural 3'te belirtilmiştir.

7 Köşe Alanı

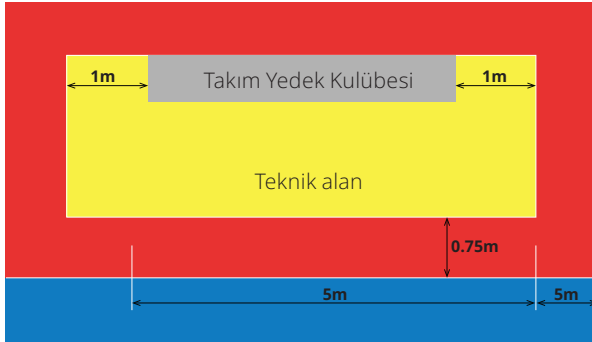
Her bir köşeden sahanın içine 25cm yarıçaplı bir çeyrek daire çizilir. Çizgi (köşe yayı) 8cm genişliğindedir.

8 Teknik Alan

Teknik alanda takım yetkilileri ve yedek oyuncular için ayrılmış bir oturma alanı bulunmaktadır. Teknik alanların büyüklüğü ve konumu tesisler arasında farklılık gösterse de, aşağıdaki ilkeler geçerlidir:

- Teknik alan, belirtilen oturma alanının her iki yanında en fazla 1m ve taç çizgisinden 75cm mesafeye kadar uzatılmalıdır.
- Alanı tanımlamak için işaretler kullanılmalıdır.
- Teknik alanda bulunmasına izin verilen kişi sayısı müsabaka talimatları ile belirlenir.
- Teknik alanda bulunan kişiler:
 - Müsabaka talimatlarına uygun olarak maçın başlamasından önce belirlenir.
 - Sorumlu davranışlar içinde bulunmalıdırlar.
 - Örneğin; sakatlanmış bir oyuncunun durumunu değerlendirmek üzere fizyoterapistin/doktorun sahaya hakemin izniyle girmesi gibi özel durumlar haricinde teknik alan sınırları içerisinde kalmalıdırlar.
- Teknik alandan her seferinde yalnız bir kişinin ayakta taktik talimatlar verme yetkisi vardır.
- Yedek oyuncular ve fitness antrenörü, maç sırasında teknik alanın arkasında bu amaç için ayrılan alanda ısınabilir. Böyle bir alan mevcut değilse, oyuncuların ve hakemlerin hareketini engellemedikleri ve sorumlu davrandıkları sürece taç çizgisinin yakınında ısınabilirler.

Oyuncu değişikliği alanı ve teknik alan



Müsabaka talimatları, her zaman katılımcıların güvenliğini sağlayacak şekilde sahanın sınır çizgileri (taç çizgileri ve bitiş çizgileri) ile seyircileri ayıran engeller (reklam içeren panolar vb.) arasındaki asgari mesafeyi belirlemelidir.

9 Kaleler

Her bir bitiş çizgisinin ortasına bir kale yerleştirilmelidir.

Kale, sahanın köşelerinden eşit uzaklıkta dikey biçimde duran iki direk ile bu direkleri birleştiren yatay bir üst direkten oluşur. Kale direkleri ve üst direk uygun bir malzemeden yapılmalıdır ve tehlike yaratmamalıdır.

Her iki kalenin de kale direkleri ve üst direği aynı şekilde olmalı ve bu şekiller kare, dikdörtgen yuvarlak, elips veya bu seçeneklerin bir karışımı(hibriti) olmalıdır.

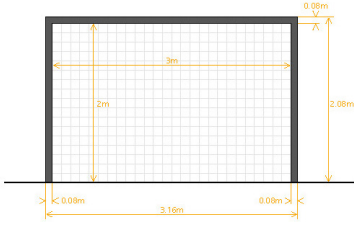
Direkler arasındaki mesafe (içten ölçüm) 3m ve üst direğin alt kısmının yerden yüksekliği 2m'dir

Hem kale direkleri hem de üst direk, bitiş çizgileriyle aynı genişlikte ve derinlikte olacak şekilde 8 cm'dir. Ağlar, uygun bir malzemeden yapılmalı ve kale direklerinin ve üst direğin arkasına uygun bir araç ile takılmalıdır. Düzgün şekilde tutturulmalı ve kaleciye etki etmemelidir.

FIFA veya konfederasyonların himayesinde düzenlenen resmi bir müsabakada kullanılan tüm kalelerin, topun kaleye girmesini engelleyebilecek (kale direkleri ve üst direkler-örneğin destek çubukları) herhangi bir yabancı yapı içermemesi tavsiye edilir.

Eğer kale üst direği yerinden çıkar veya kırılırsa, oyun kale üst direği onarılınca veya eski yerine geri takılınca kadar durdurulmalıdır. Eğer kale üst direği onarılamayacak durumda ise maç tatil edilmelidir. Kale üst direği yerine bir ip kullanılmasına izin verilmez. Eğer kale üst direği onarılabilirse, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır. (Bakınız Kural 8)

Kale direkleri ve üst direkler sahadan farklı renkte olmalıdır.



Kaleler, katılımcıların güvenliğini tehlikeye atmamak için zemine sabitlenmemelidir. Ancak, devrilmesini engellemek için kalenin arkasına konulacak bir ağırlık gibi, devrilmelerini önleyen bir sabitleme sistemine sahip olmalıdır.

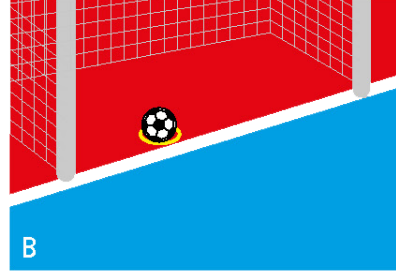
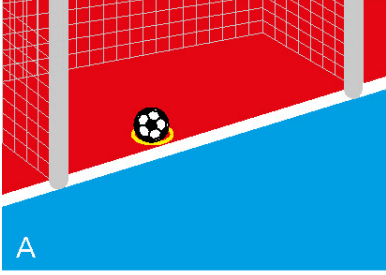


Taşınabilir kaleler yalnızca bu yeterliliği karşılarılarsa kullanılabilir.

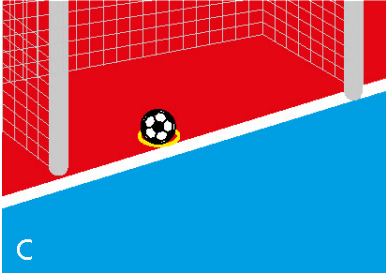
10 Kalenin Hareket Etmesi

Hakemler, kalelerin kale çizgisine yerleştirilmesi ve bir golün atılması ile ilgili olarak aşağıdaki ilkelerden yararlanmaları gerekmektedir:

Kalenin düzgün şekilde yerinde olması



Kalenin hareket etmesi



A = Gol Geçerli.

B = Eğer her iki kale direği de bitiş çizgisine temas ediyorsa, topun kale çizgisini tamamen geçmesi durumunda hakemler golü vermemelidir.

C = Kale direklerinden en az biri bitiş çizgisine temas etmediğinde kalenin hareket ettiği düşünülür.

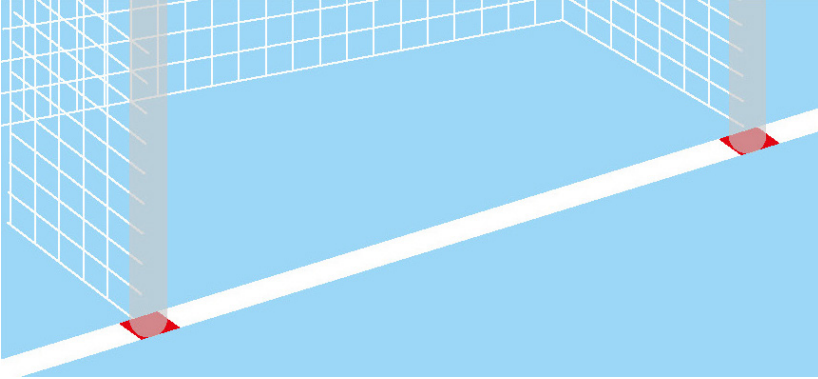
Bir takımın savunma oyuncusu (kaleci dahil) tarafından top kale çizgisini geçmeden önce bilerek veya kazara hareket ettirilmesi ve devrilmesi durumunda, kale direkleri normal konumunda iken top kaleye girecek idiyse, gol kararı verilmelidir.

24 Bir savunma takımı oyuncusu (kaleci dahil) kendi kalesini hareket ettirir veya devirirse ve:

- Top kaleye girmez veya kaleye temas etmez, oyun durdurulur ve:
 - Kazara olduysa, oyun hakem atışıyla yeniden başlatılır;
 - Kasıtlıysa, oyun bir indirekt serbest vuruşla yeniden başlatılır ve ihlali yapan oyuncuya ihtar verilmelidir.
- Top kaleye temas eder ancak kaleye girmezse, oyun durdurulur ve:
 - Kazara olduysa, oyun hakem atışıyla yeniden başlatılır;
 - Kasıtlıysa, oyun bir penaltı vuruşu ile yeniden başlatılır ve ihlali yapan oyuncu, rakip takımın golünü veya bariz bir gol atma şansını engellediği için oyundan ihraç edilmelidir.
- Top kaleye girerse gol geçerli sayılır ve ihlali yapan oyuncuya kasıtlı ise ihtar verilmelidir.

Eğer bir hücum oyuncusu rakip takımın kalesini kazara veya bilerek hareket ettirir veya devirirse, gol kararı verilmez:

- Eğere kazara ise, oyun hakem atışı ile başlatılır.
- . Eğer bilerek ise ve top kaleye temas ederse, rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş ve oyuncuya ihtar verilir.
- . Eğer bilerek ise ve top kaleye temas etmezse, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş ve oyuncuya ihtar verilir.



Hareket ettirilen bir kalecinin konulduğu doğru yerden emin olmak için hakemlere yardımcı olmak üzere kale direklerinin altına ilave işaretler konulabilir.

11 Sahadaki Reklam Logo ve Amblemler

Müsabaka talimatları yasaklamamışsa, oyuncuların veya maç görevlilerinin kafasını karıştırmaması veya dikkatini dağıtmaması koşuluyla, saha zeminine ve teknik alanlara, Fıfa'nın, konfederasyonların, ulusal federasyonların, müsabakaların, kluplerin veya diğer kuruluşları teslim eden gerçek, sanal logo veya amblemlerin kullanımına izin verilir. Tüm reklam, logo ve amblemler sınır çizgilerinden en az 0.75 m uzakta bulunmalıdır, orta yuvarlak dışındaki orta çizgi hariç herhangi bir oyun alanı çizgisi üzerine reklam logo veya amblem konulmasına izin verilmez.

12 Kale Ağlarına Reklam Yerleştirme

Müsabaka talimatları yasaklamamışsa, oyuncuların veya hakemlerin dikkatini dağıtmaması veya kafalarını karıştırmaması ya da görüşlerini engellememesi koşuluyla, kale ağlarına reklam yerleştirilmesine izin verilir.

13 Teknik Alanlara Reklam Yerleştirme

Müsabaka talimatları yasaklamamışsa, söz konusu alanların veya diğer katılımcıların dikkatini dağıtmaması veya kafalarını karıştırmaması koşuluyla, teknik alanların zeminine reklam yerleştirilmesine izin verilir.

14 Saha Etrafına Reklam Yerleştirme

Dikey olarak yerleştirilen reklamlar en azından şunları sağlamalıdır:

- Tüm dikey reklamların yasak olduğu teknik alanlar ve oyuncu değişikliği alanları hariç, taç çizgilerine 1m mesafede;
- Kale çizgisinden, kale ağlarının derinliği ile aynı mesafede;
- Kale ağından 1m mesafede.

15 Arka Plan Müzik ve Ses Efektleri

Arka plan müzik ve ses efektlerine müsabaka süresince izin verilir; bununla birlikte, bunlar hakemlerin düdüklerini veya zaman hakemi tarafından kullanılan akustik sinyal/ düdük veya oyuncular, yedek oyuncular, takım görevlileri ve/veya müsabaka görevlileri arasındaki iletişimi engellememeli veya etkilememelidir.

Kural 2

Top



1 Nitelikler ve Ölçüler

Top:

- Yuvarlak;
- Uygun malzemeden yapılmış;
- Çevresi 62cm ile 64cm arasında;
- Ağırlığı oyunun başlangıcında 400 gr ile 440 gr arasında;
- Basıncı deniz seviyesinde 0.6–0.9 atmosfer (600-900 gr/cm²) arasında olmalıdır.

Top, 2m yükseklikten düştüğünde yerden ilk sekmesinde 50cm'den daha alçak veya 65cm'den daha yüksek bir şekilde zıplamamalıdır.

FIFA'nın veya konfederasyonların gözetimi altında gerçekleşen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda kullanılan bütün toplar FIFA Kalite Programı gerekliliklerini sağlamalı ve logolarından birini taşımalıdır.

Her bir logo, topun resmi olarak test edildiğini ve Kural 2'de belirtilen asgari şartlara ilave olarak özel teknik gerekliliklerini karşıladığını ve FIFA tarafından onaylandığını gösterir.

2 Topa Reklam Yerleştirme

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal federasyonların resmi maçlarında topun üzerinde, müsabakanın, müsabakayı düzenleyen kurumun, topu üreten firmanın resmi markası, logo / amblemi dışında hiçbir ticari reklam bulunmasına izin verilmez. Konulacak işaretlerin sayısı ve boyutları müsabaka talimatı ile belirlenebilir.

3 Kusurlu Topun Değiştirilmesi

Eğer top oyundayken kusurlu hale gelirse, oyun durdurulur ve hakem atışı ile tekrar başlatılır (Bakınız Kural 8). Bu durumun tek istisnası topun kale direklerinden birine veya üst direğe çarptıktan sonra kusurlu hale gelmesi ve sonrasında doğrudan kaleye girmesidir (Bakınız bu Kuralın 6. bölümü).

Eğer top; başlama vuruşu, kale atışı, köşe vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşu veya taç vuruşu sırasında kusurlu hale gelirse, oyun tekrar başlaması yenilenir.

Eğer top, penaltı vuruşu, penaltılar (penaltı vuruşları) veya DSVABF sırasında ileri doğru hareket ederken, bir oyuncuya, kale direklerine veya kale üst direğine dokunmadan kusurlu hale gelirse, penaltı vuruşu tekrar edilir.

Top oyun süresince hakemlerden birinin izni olmadan değiştirilemez.

4 İlave Toplar

Kural 2'de belirtilen niteliklere sahip top, oyun alanının çevresine yerleştirilebilir ve bu topun kullanımı hakemlerin kontrolü altındadır.

5 Sahadaki Fazladan Toplar

Eğer top oyundayken sahaya fazladan bir top girerse, hakemler, yalnızca ilave top oyuna müdahale ederse oyunu durdurmalıdır. Oyun, hakem atışıyla tekrar başlatılır. (bakınız Kural 8)

Eğer top oyundayken sahaya oyuna müdahale etmeksizin fazladan bir top girerse, hakemler oyunun devam etmesine izin verir ve mümkün olan ilk fırsatta fazladan topun çıkarılmasını sağlar.

6 Kusurlu Top İçeren Gol

Eğer top kale direklerinden birine veya kale üst direğine çarptıktan sonra kusurlu hale gelirse ve doğrudan kaleye girerse, hakem golü geçerli saymalıdır.

Kural 3

Oyuncular



1 Oyuncuların Sayısı

Oyun, biri kaleci olmak üzere her biri en fazla beş (5) oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır. Eğer takımlardan birinde üç (3) oyuncudan daha az sayıda oyuncu varsa o maç başlatılamaz veya devam edemez.

Eğer bir takımda, bir veya birden fazla oyuncunun oyun alanını bilerek terk etmesi sonucunda üçten daha az sayıda oyuncu kalmışsa, hakem oyunu durdurmak zorunda değildir ve avantaj oynatabilir, fakat top oyun dışı olduğunda takımlardan birinin en az üç oyuncusu yoksa oyun kaldığı yerden devam edemez.

Eğer müsabaka talimatları, başlama vuruşu yapılmadan önce tüm oyuncuların ve yedek oyuncuların isim listelerinin verilmesini şart koşarsa ve takımlardan biri maça beş oyuncudan daha az sayıda oyuncuyla başlarsa, sonradan gelmeleri halinde sadece başlangıçta isimleri verilen oyuncular ve yedek oyuncular maça oynayabilir.

2 Oyuncu Değişikliklerinin ve Yedek Oyuncuların Sayısı

Müsabaka süresi boyunca sınırsız sayıda oyuncu değişikliği yapılabilir.

Resmi Maçlar

FIFA, konfederasyonlar veya üye federasyonların gözetiminde düzenlenen resmi bir müsabakada oynanan bir maçta en fazla dokuz yedek oyuncu kullanılabilir. Müsabaka talimatları kaç yedek oyuncu yazılabileceğini belirtmelidir.

Diğer Maçlar

Resmi olmayan Ulusal "A" takım maçlarında en fazla on (10) yedek oyuncu kullanılabilir.

Diğer tüm maçlarda, aşağıdakilerin sağlanması durumunda daha fazla sayıda yedek oyuncu bildirilebilir ve kullanılabilir:

- Takımların maksimum sayı üzerinde anlaşmaları
- Hakemlere müsabakadan önce bilgi verilmesi

Eğer hakemlere bilgi verilmezse veya maçın başlamasından önce herhangi bir anlaşmaya varılmazsa, ondan (10) fazla yedek oyuncuya izin verilmez.

3 Oyuncuların ve Yedek Oyuncuların Listesinin Verilmesi

Tüm maçlarda, mevcut bulunsun veya bulunmasın, oyuncuların ve yedek oyuncuların isimleri maçtan önce hakemlere verilmelidir. Bu zamana kadar hakemlere ismi verilmeyen herhangi bir oyuncu veya yedek oyuncu maçta yer alamaz.

4 Oyuncu Değişikliği Yöntemi

Mola haricinde, top oyunda olsun veya olmasın herhangi bir zamanda oyuncu değişikliği yapılabilir. Oyuncu değişikliği sırasında aşağıdakiler uygulanır:

- Değiştirilen oyuncu, Futsal Oyun Kurallarında belirtilenler dışında, sahayı kendi takımının oyuncu değişikliği alanından terk eder.
- Değiştirilen oyuncunun sahayı terk etmek için hakemlerden herhangi birinin iznini almasına gerek yoktur.
- Hakemlerin yedek oyuncuya sahaya girmesi için izin vermeleri gerekmez.
- Yedek oyuncu ancak değiştirilen oyuncu oyun alanını terk ettikten sonra sahaya girer.
- Yedek oyuncu sahaya kendi takımının oyuncu değişikliği alanından girer.
- Oyuncu değişikliği, bir yedek oyuncu, yeleğini değiştirilen oyuncuya verdikten sonra kendi takımının oyuncu değişikliği alanından tamamen sahaya girdiğinde tamamlanır. Şayet oyundan çıkan oyuncu Futsal Oyun Kurallarında belirtilen bir nedenden dolayı sahayı başka bir bölgeden terk etmek zorunda kalmışsa, bu durumda yedek oyuncu yeleğini üçüncü hakeme verir.
- O andan itibaren yedek oyuncu, oyuncu; değiştirilen oyuncu ise yedek oyuncu olur.
- Oyuncu değişikliğinin devam etmesine bazı durumlarda izin verilmez. Örn. yedek oyuncunun ekipmanı düzgün değilse.
- Oyuncu değişikliği yöntemini tamamlamayan bir yedek oyuncu; taç vuruşu, penaltı vuruşu, serbest vuruş, köşe vuruşu, kale atışı ya da hakem atışından topu alarak oyunu tekrar başlatamaz.
- Değiştirilen oyuncu maçta tekrar yer alabilir.
- Tüm yedek oyuncular oynasın veya oynamasın hakemin yetkisine ve otoritesine tabidir.



Her takımdan en fazla beş yedek oyuncunun aynı anda ısınmasına izin verilir.

6 Kalecinin Değiştirilmesi

- Yedek oyuncuların herhangi biri, hakemlere bilgi vermeden veya oyunun durmasını beklemeden kaleci ile yer değiştirebilir.
- Herhangi bir oyuncu kaleci ile yer değiştirebilir; ancak, oyuncu bu değişikliği oyunun durduğu anda yapmalı ve değişiklik yapılmadan önce hakemleri bilgilendirmelidir.
- Kaleci ile yer değiştiren bir oyuncu veya yedek oyuncu, arkasında kendi numarasının bulunduğu bir kaleci forması giymelidir. Müsabaka talimatları ayrıca uçan kaleci olarak görev yapan oyuncunun kalecinin formasıyla tam olarak aynı rengi giymesi gerektiğini şart koşabilir.

7 İhlaller ve Cezalar

Bir yedek oyuncu, değiştirilen oyuncu oyun alanını terk etmeden önce oyun alanına girerse veya bir oyuncu değişikliği sırasında bir yedek oyuncu kendi takımının oyuncu değişiklik alanı dışındaki bir yerden oyun alanına girerse:

- hakemler oyunu durdurur (avantajı uygulayabilirlerse hemen değil);
- hakemler oyuncu değişikliği yöntemine aykırı olarak oyun alanına girdiği için yedek oyuncuya ihtar verir ve oyun alanından çıkartır.

Eğer hakemler oyunu durdurursa oyun, rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır. Eğer bu yedek oyuncu veya takımı başka bir ihlal daha yaparsa veya oyuna müdahale ederse, oyun, Futsal Hakemleri ve Diğer Maç Görevlileri için Uygulama Rehberinin Yorum ve Tavsiyeler bölümünde, Kural 3'e ayrılmış kısım uyarınca tekrar başlatılır.

Bir oyuncu değişikliği sırasında, değiştirilen oyuncu, Futsal Oyun Kurallarında belirtilmeyen nedenlerle, takımının oyuncu değişikliği alanı dışındaki bir yerden oyun alanını terk ederse, hakemler oyunu durdurur (avantajı uygulayabilirlerse hemen değil) ve oyuncuya oyuncu değişikliği yöntemine aykırı olarak sahayı terk ettiği için ihtar (sarı kart) verir.

Eğer hakemler oyunu durdurursa oyun, rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde;

- ilgili oyunculara ihtar verilir;
- oyun, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruşla tekrar başlatılır.

Özel durumlarda oyun Futsal Hakemleri ve Diğer Maç Görevlileri için Uygulama Rehberi'nin Yorum ve Tavsiyeler bölümünde, Kural 3'e ayrılmış kısım uyarınca tekrar başlatılır.

8 Oyuncuların ve Yedek Oyuncuların İhracı

İhraç edilmiş bir oyuncu:

- eğer takım listelerinin teslim edilmesinden önce ihraç edildiyse, herhangi bir sıfatla takım listelerinde yer alamaz.
- eğer takım listelerinin tesliminden sonra ve maçın başlamasından önce ihraç edildiyse, yerine ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu geçebilir (Yedek oyuncunun yerine başka bir oyuncu listeye yazılamaz).

İsmi bildirilmiş bir yedek oyuncu, başlama vuruşundan önce veya sonra oyundan ihraç edilmişse yerine başka oyuncu alınamaz.

Başlama vuruşundan sonra ihraç edilen oyuncunun yerine bir yedek oyuncu, ihraçtan sonraki iki dakikalık oynama süresi dolduktan sonra (yani takımı iki dakikalık sayısal eksikliği tamamladıktan sonra) zaman hakeminin veya üçüncü hakemin izni ile oyun alanına girebilir. Şayet iki dakika tamamlanmadan bir gol atılırsa, bu durumda aşağıdaki koşullar uygulanır:

- Beşe karşı dört veya dörde karşı üç oyuncu varsa ve daha fazla oyuncuya sahip olan takım gol atarsa, daha az oyuncuya sahip takım oyuncu sayısı bir artırılabilir.
- Eğer her iki takım da üç veya dört oyuncu ile oynuyorsa ve bir gol atılırsa, iki takım da kendi iki dakikalık sayısal eksikliği tamamlanana kadar oyuncu sayısı arttırılmaz.
- Üç oyuncuya karşı oynayan beş oyuncu varsa ve beş oyuncudan oluşan takım gol atarsa, üç oyuncudan oluşan takım oyuncu sayısını sadece bir artırılabilir.
- Daha az oyuncuya sahip takım gol atarsa, daha fazla oyuncuya sahip takım bu arada daha sonra gol atmadiçça, iki dakika geçene kadar oyuncu sayısı değişmeden oyun devam eder.



9 Sahada Fazladan Kişilerin Olması

Takım listesinde isimleri belirtilmiş olan teknik direktör ve diğer görevliler takım görevlileridir. Takım listesinde oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisi olarak belirtilmeyen herkes saha dışı kişi olarak kabul edilir.

Eğer bir takım görevlisi, yedek oyuncu (oyuncu değişikliği yönteminin bir parçası olarak hariç), ihraç edilmiş oyuncu veya saha dışı kişi sahaya girerse, hakemler:

- yalnızca oyuna müdahale söz konusunu olduğunda oyunu durdurur;
- oyun durduğunda bu kişiyi oyun alanından çıkarttırır;
- gerekli disiplin cezasını uygular;

Eğer oyun durdurulursa ve müdahale;

- Bir takım görevlisi, yedek oyuncu veya ihraç edilmiş bir oyuncu tarafından yapılmış ise, oyun direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşuyla tekrar başlatılır ve penaltı vuruşu verildiği durum hariç birikmiş faullere bir faul eklenir
- Saha dışından kişi tarafından yapılmış ise oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır

Hakemler olayı ilgili kurumlara rapor etmelidir.

10 Sahada Fazladan Bir Kişi Bulunduğu Sırada Gol Olması

Müdahalenin hücum eden takım tarafından yapılmaması koşuluyla, topun kaleye gitmesi ve müdahalenin savunma yapan oyuncunun topla oynamasına engel oluşturmaması durumunda, eğer top kaleye girdi ise (topa temas edilmiş olsa bile) gol kararı verilir.

Eğer gol atıldıktan ve oyun tekrar başlatıldıktan sonra hakemler, gol atıldığında oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse, gol geçersiz sayılamaz.

Fazladan kişi hala oyun alanında ise hakemler:

- oyunu durdurur
- fazladan kişinin oyun alanından çıkartılmasını sağlar
- oyunu uygun bir şekilde hakem atışıyla veya serbest vuruşla tekrar başlatır

Hakemler olayı ilgili kurumlara rapor etmelidir.

Gol atıldıktan sonra, oyun tekrar başlamadan önce, eğer hakem golün atıldığı anda oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse;

- Aşağıdaki durumlarda hakemler golü geçersiz saymalıdır, eğer fazladan kişi:

- Golü atan takımın oyuncusu, yedek oyuncusu, ihraç edilmiş oyuncusu veya takımı görevlisi ise ve o kişi oyuna müdahalede bulunmuş ise , oyun fazladan kişinin bulunduğu yerden direkt serbest vuruşla veya müdahale ceza alanı içindeyse penaltı vuruşuyla tekrar başlatılır ve penaltı vuruşu verildiği durum hariç birikmiş faullere bir faul eklenir;
- Eğer saha dışı olan kişi topu kaleye yönlendirerek veya defans oyuncusunun topla oynamasını engelleyerek oyuna müdahale ediyorsa, oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.
- Aşağıdaki durumlarda hakemler golü geçerli saymalıdır. Eğer fazladan kişi;
 - golü yiyen takımdan bir oyuncu, yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi ise
 - oyuna müdahale etmemiş saha dışından kişi ise

Her durumda hakemler fazladan kişinin sahadan çıkarılmasını sağlamalıdır.

11 Saha Dışındaki Oyuncunun Sahaya Uygunsuz Tekrar Girişi

Oyun alanına tekrar girmek için hakemin iznine ihtiyacı olan bir oyuncu hakemin iznini almadan tekrar oyun alanına girerse, hakem;

- oyunu durdurur (eğer oyuncu oyuna veya bir maç görevlisine müdahale etmezse veya avantaj uygulanabilirse hemen değil);
- izinsiz oyun alanına girdiği için oyuncuya ihtar verir.

Eğer hakemler oyunu durdurursa, oyuna şöyle başlanmalıdır:

- Müdahalenin olduğu yerden direkt serbest vuruşla veya müdahale ceza sahası içindeyse penaltı vuruşu ile yeniden başlatılır ve birikmiş faullere bir faul eklenir.
- Eğer müdahale yoksa endirekt serbest vuruşla başlatılır.

Oyuncu, oyun gereği sınır çizgilerini geçerse ihlal yapmış sayılmaz.

12 Takım Kaptanı

Takım kaptanının özel bir statüsü ya da ayrıcalığı yoktur ancak takımın genel davranışların- dan bir dereceye kadar sorumludur.



Kural 4

Oyuncuların
Ekipmanları



1 Güvenlik

Bir oyuncu tehlikeli herhangi bir ekipman kullanmamalı veya giymemelidir.

Her türlü takı (kolyeler, yüzükler, bileklikler, küpeler, deri ve plastik bileklikler vs.) yasaktır ve çıkartılmalıdır. Takıların üzerini kapatmak için bant kullanımına izin verilmez.

Oyuncular ve yedek oyuncular maç başlamadan önce kontrol edilmelidir. Eğer bir oyuncu izin verilmeyen/tehlikeli bir ekipman veya takı giyiyorsa veya kullanıyorsa hakemler oyuncudan:

- Takıyı veya ekipmanı çıkarmasını ister
- Eğer oyuncu bu talimatı yerine getiremez veya yerine getirmek istemez ise oyunun ilk durduğu anda oyun alanını terk etmesini ister.

Uyarıyı reddeden veya takı / ekipmanı tekrar giyen oyuncuya ihtar verilmelidir.

2 Zorunlu Ekipmanlar

Bir oyuncunun zorunlu ekipmanları aşağıdaki ayrı parçaları kapsar:

- kollu bir forma
- şort
- çoraplar – çoraplar bir bant veya diğer bir malzeme ile dıştan kaplanırsa veya giyilirse, bunlar çorapların ilgili kısmı ile aynı renk olmalıdır.
- tekmelikler – uygun bir malzemeden yapılmış olmalı, yeterli korumayı sağlamak için uygun boyutta olmalı ve çoraplar ile tamamen örtülmelidir. Oyuncular tekmeliklerinin boyutundan ve uygunluğundan sorumludur.
- ayakkabı

Takım kaptanı ilgili organizasyon düzenleyicisi tarafından sağlanan veya izin verilen kol bandı veya üzerinde 'kaptan' kelimesi veya 'C' harfi veya bunların bir tercümesi bulunan tek renkli bir kol bandı takmalıdır (ayrıca bkz. 'Futsal Kurallarındaki değişiklikler').

Ayakkabısı veya tekmeliği yanlışlıkla çıkan bir oyuncu mümkün olduğunca kısa sürede ve topun ilk oyun dışı olduğu andan önce, çıkan ekipmanı yeniden giymelidir; eğer bu oyuncu, ayakkabı veya tekmeliklerini tekrar giymeden/ takamadan topla oynarsa ve/ veya gol atarsa, gol geçerli sayılır.

3 Renkler

- İki takım birbirlerinden ve görevli hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidirler.
- Her bir kaleci diğer oyuncularından ve görevli hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidir.
- Eğer iki kalecinin formları aynı renkteyse ve ikisinin de başka renk bir forması yoksa, hakemler maçın oynanmasına izin verir.

Forma altına giyilen giysiler forma kolunun ana rengi ile aynı olan tek bir renkten oluşmalıdır ya da forma kolunun deseni / renkleri ile tamamen aynı olmalıdır.

Şort altlığı/taytlar, şortların ana rengiyle veya şortların alt kısımlarıyla aynı renk olmalıdır - aynı takımın oyuncuları aynı rengi giymelidir.

Müsabaka talimatları, yedek oyuncular dışında teknik alanda bulunanların, oyuncular ve maç görevlileri tarafından giyilen giysilerden farklı renkte giysiler giymesini zorunlu kılabilir.

4 Diğer Ekipmanlar

Eldivenler, başlık, yüz maskesi ve dirsek koruyucuları gibi yumuşak, hafif ve dolgulu malzemeden yapılmış tehlikeli olmayan ekipmanların kullanımına, kaleci şapkası ve sporcu gözlüğünde olduğu gibi izin verilebilir. Kaleciler eşofman altı giyebilirler.

Yelekler

Yedek oyuncuları belirlemek için forma üzerine bir yelek giyilmelidir. Bu yelek, her iki takımın formasından ve rakip takımın yeleklerinden farklı bir renkte olmalıdır.

Baş Örtüsü

Baş örtülerinin giyildiği durumlarda, bu örtüler:

- siyah ya da formanın ana rengi ile aynı renk olmalıdır (aynı takımın oyuncularının aynı renk giymesi koşuluyla)
- oyuncu ekipmanlarının profesyonel görünümünü koruyor olmalıdır
- formaya tutturulmamalıdır.
- giyen oyuncuya ya da başka herhangi bir oyuncuya tehlike oluşturmamalıdır (ör: boyun etrafında açma / kapama mekanizması)
- yüzeyinden dışarı doğru uzanan parçaları olmamalıdır (çıkıntılı parçalar)

Diz ve Kol Koruyucuları

Diz ve kol koruyucuları takıldığında, forma kolunun (kol koruyucuların) veya şort / eşofman altının (diz koruyucuların) ana rengiyle aynı renkte olmalı ve aşırı çıkıntılı olmamalıdır.

Bu renklerin eşleştirilmesinin mümkün olmadığı durumlarda, forma kolu/şort (veya izin verildiğinde eşofman altı) rengi ne olursa olsun siyah veya beyaz koruyucular kullanılabilir. Forma kolu/şort (veya eşofman altı) ile eşleşmeyen koruyucular kullanıldığında, tüm koruyucular aynı renkte olmalıdır. (Siyah veya beyaz).

Elektronik İletişim

Oyuncuların (yedek oyuncular ve ihraç edilmiş oyuncular dahil) herhangi bir elektronik veya iletişim ekipmanı giymesine ve kullanmasına izin verilmez (Elektronik Performans ve Takip Sistemleri (EPTS) kullanımına izin verilen yerler hariç).

Oyuncu sağlığı veya güvenliği veya taktiksel/antrenörlük sebepleriyle direkt olarak bağlantılı olduğu sürece takım görevlileri tarafından elektronik ve iletişim aracının kullanımına izin verilir fakat sadece küçük, mobil, elle tutulur ekipmanlar (örneğin mikrofon, kulaklık, kulak mikrofonu, mobil telefon/akıllı telefon, akıllı saat, tablet, laptop) kullanılabilir.

İzin verilmeyen bir ekipman kullanan ya da elektronik veya iletişim ekipmanı kullanımı sonucu uygunsuz davranan takım görevlileri teknik alandan ihraç edilecektir.

Elektronik Performans ve Takip Sistemleri (EPTS)

FIFA'nın, konfederasyonların ve ulusal federasyonların himayelerinde, giyilebilir teknolojinin (WT) EPTS'nin bir parçası olarak kullanılan resmi müsabakalarda, müsabakayı düzenleyen kuruluş oyuncuların ekipmanlarına bağlanan teknolojilerin tehlikeli olmadığını ve EPTS için FIFA Kalite Programı altındaki giyilebilir EPTS gerekliliklerini karşıladığını garantiye almak zorundadır.

Müsabaka süresince müsabaka veya turnuvayı düzenleyen kuruluş tarafından EPTS kullanımının zorunlu olduğu resmi turnuvalarda, EPTS'den teknik alana aktarılan bilgi ve verilerin güvenilirliği ve doğruluğunu garanti altına almak müsabaka veya turnuvayı düzenleyen kuruluşun sorumluluğundadır.

EPTS için FIFA Kalite Programı turnuvaları organize eden kuruluşları güvenilir ve doğru EPTS konusunda onaylı prosedürler ile destekler.

5 Sloganlar, İfadeler, Görseller ve Reklamlar

Kullanılan ekipmanlarda herhangi bir politik, dini veya kişisel slogan, ifade veya görsel olamaz. Oyuncular politik, dini, kişisel slogan, ifade veya görsel içeren ya da üretici logosundan başka bir reklam taşıyan forma altı giysilerini ortaya çıkaramazlar. Herhangi bir ihlalde, oyuncu ve/veya takım, müsabakayı düzenleyen kuruluş, ulusal federasyon veya FIFA tarafından cezalandırılacaktır.

Prensipler

Kural 4, oyuncular ve yedek oyuncular tarafından giyilmiş bütün ekipmanlara (kıyafetler dahil) uygulanır; prensipler ayrıca teknik alandaki bütün takım görevlilerine de uygulanır.

- Aşağıdakilere (genellikle) izin verilmiştir:
 - Oyuncu numarası, ismi, takım arması/logosu, futbol oyununu, saygıyı ve dürüstlüğü yücelten girişimci sloganlar/emblemler, müsabaka kuralları veya ulusal federasyon, konfederasyon veya FIFA yönetmeliklerince izin verilmiş reklamlar
 - Maç bilgileri: takımlar, tarih, müsabaka/etkinlik, müsabaka yeri
- İzin verilmiş sloganlar, ifadeler veya görseller forma önüne ve/veya kol bandına gelmelidir.
- Bazı durumlarda, slogan, ifade veya görsel yalnızca takım kaptanının kol bandında görünebilir.

Kuralın Yorumlanması

Bir slogan, ifade veya görsele izin verilebilmesine yorum yapılırken hakemlerin Kural 12'yi (Faul ve Fena Hareketler) dikkate alarak aşağıdakilerden birinden suçlu olan oyuncuya karşı harekete geçmesi gerekir;

- saldırgan, aşağılayıcı veya küfürlü söz kullanılması ve/veya jestler
- kışkırtıcı, alaycı veya tahrik edici hareketler

Bu kategorilere giren hiçbir slogan, ifade veya görsele izin verilmez.

'Dinsel' ve 'kişisel' olanlar görece daha kolay tanımlanabilir ve 'siyasi' olanlar daha az açık olsa da, aşağıdakiler ile bağlantılı slogan, ifade veya görsellere izin verilmez;

- sağ veya ölü herhangi bir kişi (resmi müsabaka isminin bir parçası olmadığı sürece)
- herhangi bir yerel, bölgesel, ulusal veya uluslararası siyasi parti / organizasyon / grup vb.

- herhangi bir yerel, bölgesel veya ulusal hükümet veya bunlara bağlı herhangi bir departman, ofis veya fonksiyon
- herhangi bir ayrımcı organizasyon
- amaçları / eylemleri kayda değer sayıda insanı inciten herhangi bir organizasyon
- herhangi bir siyasi eylem / olay

Önemli bir ulusal veya uluslararası olay anılırken karşı takım (tarafatları dahil) ve kamuoyunun hassasiyeti dikkatlice değerlendirilmelidir.

Müşabaka talimatları, özellikle izin verilen slogan, ifade ve görsellerin boyutu, sayısı ve konumu ile bağlantılı daha fazla kısıtlama / sınırlama içerebilir. Slogan, ifade veya görseller ile ilgili anlaşmazlıkların müşabakadan önce çözülmesi önerilir.

6 İhlaller ve Cezalar

Bu kuralın tehlikeli ekipmanı içermeyen herhangi bir ihlalinde oyunun durdurulması şart değildir ve oyuncuya:

- Hakemler tarafından ekipmanını düzeltmesi için sahadan çıkması talimatı verilir
- Eğer ekipmanları hala düzeltilmemiş ise, oyun durduğunda sahayı terk eder

Oyuncu ekipmanını düzeltmek veya değiştirmek için sahayı terk ettikten sonra:

- Tekrar oyuna girmesine izin verilmeden önce ekipmanları bir hakem tarafından kontrol edilecektir.
- Yalnızca hakemlerden birinin izniyle oyuna tekrar girebilir.

Bir oyuncunun hakemin izni olmadan sahaya tekrar girmesi durumunda oyuncuya ihtar verilmelidir ve oyun hakem tarafından ihtar verilmek için durdurulursa, endirekt serbest vuruş verilir. Ancak müdahale gerçekleşirse, müdahalenin gerçekleştiği yerden bir direkt serbest vuruş verilir (veya müdahale ceza alanı içindeyse bir penaltı vuruşu verilir) ve birikmiş faullere bir faul eklenir (Penaltı vuruşu verilmişse birikmiş faullere eklenmez).



7 Oyuncuların Numaralandırılması

Müسابaka talimatları, 1 numaranın bir kaleciye tahsis edildiğini ve normal şartlarda 1'den 15'e kadar olan oyuncuların numaralandırılmasına ilişkin ilkeleri belirtmelidir.

Organizatör, 15 numaradan büyük sayıların işaretini vermenin hakemler için çok zor ve uygunsuz olduğunu unutmamalıdır.

Her oyuncunun numarası sırtında görünür olmalı ve formanın ana renginden ayırt edilebilir olmalıdır. Müsabaka talimatları, numaraların boyutunu ve zorunlu olup olmadığını ve oyuncuların temel ekipmanlarının diğer parçalarındaki varlığını/boyutunu belirlemelidir.

Kural 5

Hakemler



1 Hakemlerin Yetkisi

Her maç, maç ile ilgili Futsal Oyun Kurallarını uygulamada tam yetkili iki hakem - hakem ve ikinci hakem - tarafından yönetilir.

2 Hakemlerin Kararları

Hakemlerin, bir golün kabul edilip edilmemesi ve maçın sonucu da dahil, oyun ile ilgili verdiği tüm kararlar nihaidir.

Hakemlerin kararlarına ve tüm maç görevlilerine her zaman saygı duyulmalıdır.

Hakem oyunu tekrar başlattıysa, zaman hakeminin akustik sinyali çalmasından sonra ilk yarı veya ikinci yarıyı bitirme işaretini verdiyse (uzatmalar dahil) ve oyun alanını ve çevresini terk ettiyse ya da maçı tatil ettiyse, diğer bir maç görevlisinin uyarısıyla veya kararın yanlış olduğunu fark etmiş olsa dahi, tekrar başlatma kararını değiştiremez.

Bazen, yardımcı hakemlerden biri sarı/kırmızı kart ihlalini işaret eder ya da bildirir; ancak hakemler oyun tekrar başlayana kadar bu işareti görmez ya da iletişimi duyamaz. Hakemler uygun disiplin cezasını yine de verebilir fakat ihlalle ilgili olan oyunu tekrar başlatma şekli uygulanmaz.

Aralarında anlaşmazlık olduğunda, hakemin kararları ikinci hakemin kararlarına göre önceliklidir.

Gereksiz müdahaleleri veya yakışıksız hareketleri söz konusu olduğunda hakem, ikinci hakemin veya diğer maç görevlilerinin görevlerine son verecek, değiştirilmelerini sağlayacak ve yetkili kurumlara rapor edecektir.

3 Yetkileri ve Görevleri

Hakemler:

- Futsal Oyun Kurallarını uygular;
- maçı diğer hakemler ile işbirliği içerisinde yönetir
- kullanılan tüm topların Kural 2'nin gerekliliklerini karşılamasını sağlar
- oyuncu ekipmanlarının Kural 4'ün gerekliliklerini karşılamasını sağlar

- maç olaylarının kaydını tutar
- Futsal Oyun Kurallarına karşı gerçekleşen herhangi bir ihlal nedeniyle, kendi takdirine bağlı olarak maçı durdurur
- aşağıda örnekleri verilen dış müdahalelerle ilgili herhangi bir sebepten dolayı maçı durdurur, geçici olarak erteler veya tatil eder, eğer:
 - ışıklandırma yetersiz ise;
 - seyirci tarafından atılan/vurulan bir cisim maç görevlilerinden birine, bir oyuncuya, bir yedek oyuncuya veya bir takım görevlisine isabet ederse, oyunun ciddiyetine bağlı olarak hakem maçın devam etmesine izin verebilir, durdurabilir, geçici olarak erteleyebilir ya da tatil edebilir
 - bir seyircinin oyunu etkileyecek şekilde düdük çalması halinde, oyun durdurulur ve oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.
 - top oyundayken oyun alanına fazladan bir top, başka bir cisim ya da hayvan girerse, hakem:
 - eğer oyuna bir müdahale söz konusu ise oyunu durdurur (ve hakem atışı ile tekrar başlatır), ancak müdahalenin hücum eden takım tarafından yapılmaması koşuluyla, topun kaleye gitmesi ve müdahalenin savunma yapan oyuncunun topla oynamasına engel oluşturma- ması durumunda, eğer top kaleye girdi ise (topa temas edilmiş olsa bile) gol kararı verilir
 - aksi takdirde oyunun devam etmesine izin verir ve mümkün olan ilk fırsatta cismın çıkarılmasını sağlar
- Hakemin kanaatine göre bir oyuncu ciddi şekilde sakatlandıysa hakem oyunu durdurur ve oyuncunun sahadan çıkarılmasını sağlar. Sakatlanan bir oyuncu, bir kaleci de dahil, sahada tedavi edilemez ve sahaya ancak maç tekrar başlatıldıktan sonra girebilir; oyuncu tekrar sahaya oyuncu değişikliği alanından girmelidir. Sahanın terk edilmesine ilişkin istisnai durumlar aşağıda verilmiştir.
 - aynı takımdan oyuncular çarpıştığında ve tedaviye ihtiyaç duyulduğunda
 - ciddi bir sakatlık meydana geldiğinde
 - bir oyuncu rakibinin ihtar aldığı veya ihraç edildiği (örneğin kontrolsüz hareket veya ciddi faul gibi) fiziksel bir ihlal sonucunda sakatlandığında, değerlendirme/ tedavi hızlı bir şekilde tamamlanırsa
 - bir penaltı vuruşu kararı verildiğinde ve sakatlanan oyuncu penaltı vuruşunu kullanacak olan oyuncu olduğunda
 - bir penaltı vuruşu kararı verildiğinde ve sakatlanan oyuncu kaleci olduğunda



- kanaması olan bir oyuncunun oyun alanını terk etmesini sağlar. Oyuncu sadece kanamanın durduğu ve herhangi bir ekipmanında kan olmadığından emin olan hakemlerin bir işareti ile tekrar oyuna girebilir
- hakem, doktorların ve / veya sedye taşıyan görevlilerin sahaya girmesine izin vermişse oyuncu oyun alanını sedye üzerinde veya yürüyerek terk etmelidir. Eğer oyuncu bu duruma uymazsa sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilmelidir.
- hakem sakatlanan ve tedavi için oyun alanını terk etmesi gereken bir oyuncuya ihtar vermeye veya oyuncuyu ihraç etmeye karar vermiş ise, oyuncuya oyun alanını terk etmeden önce kart gösterilmelidir
- . eğer oyun başka bir nedenden dolayı durdurulmamış ise veya bir oyuncunun maruz kaldığı sakatlanma bir ihlal sonucu meydana gelmediyse, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır.
- eğer bir oyuncunun sadece hafif şekilde sakatlandığını düşünürse, top oyun dışına çıkıncaya kadar oyunu devam ettirir
- bir ihlal meydana geldiğinde ihlali gerçekleştirmeyen takımın avantajdan yararlanabilmesi için oyunu devam ettirir ve beklenen avantajın o anda veya birkaç saniye içerisinde gerçekleşmemesi halinde asıl ihlali cezalandırır.
- aynı anda birden fazla ihlal gerçekleşirse daha ciddi olan ihlali cezalandırır.
- ihtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yapan oyuncuya disiplin cezası verir. Bu disiplin yaptırımını hemen uygulamak zorunda değildir, ancak topun bir sonraki oyun dışı olduğu anda gerekli disiplin cezasını uygulaması gerekir.
- sorumlu bir şekilde hareket etmeyen takım görevlilerine karşı harekete geçer ve uyarır veya ihtar verir veya oyundan ve teknik alandan da dahil çevreleyen bölgeden ihraç eder. Eğer bu davranışta bulunan kişi belirlenemezse cezayı teknik alanda bulunan teknik direktör alacaktır. Bir takımın sağlık görevlisi ihraç gerektiren bir ihlal gerçekleştirse ve takımın başka bir sağlık görevlisi yoksa oyun alanında kalabilir ve bir oyuncuya sağlık müddahalesi gerektiğinde görev yapabilir.
- hakem kendisinin görmediği olaylarda diğer maç görevlilerinin yardımlarına göre karar verir.
- yetkili olmayan kişilerin sahaya girmesine izin vermez.
- oyunun durduktan sonra tekrar başlamasını işaret verir.
- Hakemler ve Diğer Maç Görevlileri İşaretleri başlıklı bölümde açıklanan şekilde işaretler verir.
- Gerekli anlarda, Futsal Hakemleri ve Diğer Maç Görevlileri İçin Uygulama Rehberinin ilgili bölümlerinde açıklandığı gibi sahada ve çevresinde yer alır.

- maç öncesinde, sırasında veya sonrasında işlenen disiplin suçları ve meydana gelen diğer olayların bilgisini de içeren raporunu ilgili kurumlara verir.

Hakem:

- zaman hakemi ve üçüncü hakemin sahada hazır bulunmaması durumunda, bu iki maç görevlisinin görevlerini de yerine getirir.
- Futsal Oyun Kurallarına aykırı herhangi bir ihlal gerçekleştiğinde, kendi takdirine bağlı olarak maçı geçici olarak erteler veya tatil eder.
- Her türlü dışardan müdahale sebebiyle, kendi takdirleriyle, maçı geçici olarak erteler veya tatil eder.

İkinci hakem:

- sakatlanan veya rahatsızlanan bir hakemin yerini alır.

4 Maç Görevlilerinin Sorumlulukları

Hakemler (veya gerekli yerde diğer maç görevlileri) aşağıdaki durumlardan sorumlu tutulamaz:

- bir oyuncu, görevli ya da seyircinin herhangi bir şekilde yaralanmasından veya sakatlanmasından
- herhangi bir mala gelebilecek herhangi bir zarardan
- Futsal Oyun Kurallarına bağlı olarak hakemin bir maçı durdurması, oynatması veya yönetmesi ile ilgili alacağı kararlar nedeniyle herhangi bir kişi, kulüp, şirket, dernek veya diğer kuruluşların uğradıkları veya uğrayacakları kayıplardan

Bunun kapsamı içinde olanlar:

- Oyun alanının veya çevresinin koşullarından ya da hava şartlarından dolayı bir maçın oynanıp oynanmaması ile ilgili alacağı karar
- herhangi bir nedenle maçı tatil etmesi ile ilgili alacağı kararlar,
- maç sırasında kullanılan aksesuar, top ve ekipmanın uygunluğuna ilişkin alacağı karar
- bir oyunun seyirci müdahalesi veya tribünlerdeki olaylara bağlı olarak durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı kararlar,



- 48
- sakatlanan bir oyuncunun tedavi amacıyla oyun alanından çıkarılması için oyunun durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı kararlar,
 - sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılmasını istemesi ile ilgili alacağı kararlar (yukarıda listelenen istisnalar dışında),
 - bir oyuncunun herhangi bir giysi veya ekipmanı giymesine/takmasına izin verilip verilmemesi ile ilgili alacağı kararlar,
 - (yetkisinin bulunduğu yerlerde) oyun alanı çevresinde herhangi bir kimsenin (takım ve stadyum görevlileri, güvenlik personeli, fotoğrafçılar veya diğer medya mensupları dahil) bulunmasına müsaade edilip edilmemesi ile ilgili alacağı kararlar,
 - FIFA, konfederasyon, ulusal federasyonu ya da müsabaka talimatları veya yönetmelikler- ine göre oynanan bir maçtaki görevlerine bağlı olarak ya da Futsal Oyun Kuralları kapsamında verdiği herhangi bir karar.

5 Uluslararası Müsabakalar

Uluslararası müsabakalar için bir ikinci hakem zorunludur.

6 Hakemlerin Ekipmanları

Zorunlu ekipmanlar

Hakemler aşağıdaki ekipmanları yanlarında bulundurmalıdır:

- en az bir düdük
- kırmızı ve sarı kartlar
- not defteri (veya maçın kayıtlarını tutmak için kullanılabilecek diğer araçlar)
- en az bir saat

Diğer ekipmanlar

Hakemlerin aşağıdakileri kullanmasına izin verilebilir:

- Diğer hakemlerle iletişim kurmak için kullanılacak ekipmanlar - kulaklık seti vb.
- EPTS veya diğer fitness takip cihazları

Hakemlerin kameralar da dahil, başka herhangi bir elektronik ekipman kullanması yasaktır.

Hakemlerin ve diğer maç görevlilerinin de takı takmaları yasaktır (ancak hakemin, zaman hakemi yoksa maçın süresini tutması için saat veya benzeri bir cihaz kullanmasına izin verilir).

7 Video Desteği

Video desteğinin (VD) kullanımına yalnızca maç/müsabaka organizatörlerinin tüm VD protokolünü ve uygulama gerekliliklerini (FIFA tarafından belirtildiği şekilde) yerine getirmesi ve FIFA'dan yazılı izin alması durumunda izin verilir.

Hakemler, bir takımın teknik direktörü (veya teknik direktörün yokluğunda, takım listesinde belirtilmiş bir takım görevlisi) aşağıdakilerle ilgili bir kararın incelenmesini talep ettiğinde Video Desteği (VD) kullanır:

- Gol/gol değil
- Penaltı / penaltı değil
- Direkt kırmızı kartlar
- Yanlış kimlik tespiti

Ek olarak, VD, yukarıda belirtilen kategorilerden birindeki bir olayla ilgili olarak iki hakem arasında bir anlaşmazlık olduğunda hakemlerin takdirine bağlı olarak kullanılabilir.

VD ayrıca aşağıdaki durumlarda hakemlerin takdirine bağlı olarak kullanılabilir:

- Kronometre arızalanırsa
- Kural 6 ve 7 hükümleri uyarınca zaman hakemi tarafından kronometre yanlışlıkla (yeniden) başlatılır/durdurulursa
- Bir gol olup olmadığını doğrulamak için
- Bir devrenin sonundaki akustik sinyalden önce topun kaleye girip girmediğini doğrulamak için

VD, olayın bir veya daha fazla tekrarını içerir. Hakemler doğrudan tekrar görüntülerini inceleyecek ve nihai kararı hakem verecektir. İlk karar, tekrar görüntüleri "açık ve bariz bir hata" yapıldığını veya "gözden kaçan ciddi bir olay" meydana geldiğini göstermedikçe değişmez.

Kural 6

Diğer
Hakemler



1 Yardımcı Hakemler

Futsal Oyun Kurallarına göre görevlerini yerine getirmesi gereken üç yardımcı hakem atanabilir (üçüncü hakem, dördüncü hakem ve bir zaman hakemi). Saha dışında, orta saha çizgisi ile aynı seviyede ve oyuncu değişikliği alanı ile aynı tarafta yer alırlar. Zaman hakemi, zaman hakemi masasında otururken üçüncü ve dördüncü hakem görevlerini oturarak veya ayakta yapabilir.

Zaman hakemi ve üçüncü ve dördüncü hakem, maçı oynatmaya yetkili kurum veya kulüp tarafından sağlanan uygun bir kronometre ve birikmiş faullerin kaydını tutan gerekli ekipmanla donatılmıştır ve hakemlerden daha iyi bir görüş açısına sahip oldukları ihlallerde hakeme yardımcı olabilirler.

Görevlerini doğru bir şekilde yerine getirebilmeleri için kendilerine bir zaman hakemi masası verilir.

2 Yetkileri ve Görevleri

Üçüncü Hakem:

- hakemlere ve zaman hakemine yardımcı olur;
- maçta yer alan oyuncuların kaydını tutar;
- hakemlerin talebi üzerine topların değiştirilmesini gözlemler;
- yedek oyuncuların sahaya girmeden önce ekipmanlarını kontrol eder;
- golü atan oyuncuların numaralarını kaydeder;
- maçtaki herhangi bir katılımcının herhangi bir ihlal, fena hareket veya sportmenlik dışı davranışı hakkında saha hakemlerini bilgilendirir, bu bilgiyi dikkate alıp almayacaklarına hakemler karar verir.
- bir takım görevlisi mola istediğinde zaman hakemine mola talebini bildirir.
- zaman hakemi sesli sinyali verdiğinde, hakemlere ve takımlara mola verildiğini bildirmek için zorunlu mola işaretini verir.
- istenen molaların kaydını tutar
- oyunun her devresinde hakemler tarafından işaret edilen, her takımın birikmiş faulleri- nin kaydını tutar.
- bir takımın oyunun bir devresinde beş birikmiş faul yaptığını belirten zorunlu işareti verir.

- 52
- Oyunun bir devresinde bir takımın birikmiş beş faul yaptığını belirtmek için zaman hakemi masasına açıkça görülebilir bir işaret yerleştirir.
 - İhtar verilen veya ihraç edilen oyuncuların adlarını ve numaralarını kaydeder.
 - Her bir takımın görevlilerine her bir devrenin başlangıcından önce mola talep edebilecekleri bir belge verir ve mola talep edilmemişse her bir devrenin sonunda bu belgeleri toplar.

FIFA®

TIMEOUT

TEMPS MORT

TIEMPO MUERTO

وقت مستقطع

- her takımın görevlilerine, oyundan ihraç edilen bir oyuncunun yerine girecek yedek oyuncunun ne zaman girebileceğini gösteren bir belge verir.

FIFA®

THE SUBSTITUTE MAY ENTER THE PITCH WHEN THERE IS/ARE ___ MINUTE(S) AND SECOND(S) LEFT ON THE CHRONOMETER BEFORE THE END OF THE ___ PERIOD.

LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA ___ MINUTE(S) ET ___ SECONDE(S) AVANT LA FIN DE LA ___ PÉRIODE.

EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO INDIQUE ___ MINUTO(S) Y SEGUNDO(S) PARA FINALIZAR EL ___ PERIODO.

DER AUSWECHSELSPIELER DARF DAS SPIELFELD BETRETEN, WENN IN DER ___ HALBZEIT NOCH ___ MINUTE(N) UND ___ SEKUNDE(N) ZU SPIELEN SIND.

YEDEK OYUNCU ___ DEVRENİN SONA ERMESİNDEN ÖNCE KRONOMETREDE ___ DAKİKA ___ SANİYE VARKEN SAHAYA GİREBİLİR.

يمكن للاعب البديل أن يدخل أرضية الملعب إذا
ثبتت في البروتوكول دقيقة/دقائق و ___ ثانية/ثوانٍ
على نهاية الشوط .

- hakemlerin gözetimi altında, ekipmanını düzeltmek için sahayı terk eden bir oyuncunun tekrar girişini kontrol eder;
- hakemlerin gözetimi altında, herhangi bir sakatlık nedeniyle sahayı terk eden bir oyuncunun tekrar girişini kontrol eder;
- bir oyuncuya ihtar verirken veya ihraç ederken bariz bir hata yapıldığında veya görüş alanı dışında şiddetli hareket içeren bir hareket yapıldığında hakemlere işaret verir. Her durumda oyuna ilgili herhangi bir kararı hakemler verir;
- teknik alanda ve yedek kulübesinde bulunan kişilerin davranışlarını denetler ve herhangi bir uygunsuz davranış konusunda hakemleri bilgilendirir;
- dışarıdan müdahale nedeniyle oyundaki duraksamaların kaydını tutar ve nedenlerini not eder;
- maçla ilgili diğer bilgileri sağlayarak hakemlere yardımcı olur;
- gerektiğinde Futsal Hakemleri ve Diğer Maç Görevlileri için Uygulama Rehberinin ilgili bölümlerinde açıklandığı gibi sahada yer alır;
- hakemin veya ikinci hakemin sakatlanması veya rahatsızlanması durumunda ikinci hakemin yerini alır.

Zaman hakemi:

Müsabaka süresinin aşağıda belirtilen Kural 7 hükümlerine uygun olmasını sağlar.

- her periyottaki ilk başlama vuruşu doğru bir şekilde yapıldıktan sonra kronometreyi başlatır;
- top oyun dışı olduğunda kronometreyi durdurur;
- bir taç vuruşu, kale atışı, köşe vuruşu, başlama vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşu veya hakem atışının ardından oyun doğru şekilde tekrar başlatıldıktan sonra kronometreyi yeniden başlatır;
- Bir gol atıldıktan sonra, bir penaltı veya serbest vuruş verildikten sonra veya bir oyuncu sakatlandıktan sonra kronometreyi durdurur;
- Hakemler işaret ettiğinde kronometreyi durdurur;
- sahada skorboard varsa, goller, birikmiş faulleri ve oyun sürelerini buraya kaydeder;
- üçüncü hakem veya sahadaki hakemlerden biri tarafından mola talep edildiği hakkında bilgilendirildikten sonra, takımın bu mola talebini hakemler tarafından kullanılan farklı bir düdük veya sesli sinyal ile belirtir;
- bir dakikalık molanın süresini tutar;
- hakemler tarafından kullanılan farklı bir düdük veya sesli sinyal ile bir dakikalık molanın bittiğini belirtir;



- 54
- üçüncü hakem tarafından bilgilendirildikten sonra, bir takımın beşinci birikmiş faulünü, hakemler tarafından kullanılan farklı bir düdük veya sesli sinyal ile belirtir;
 - bir takımın iki dakikalık sayısal eksiklik cezasının süresini tutar;
 - hakemlerin kullandıklarından farklı bir düdük veya sesli sinyal ile ilk devrenin sonunu, maçın sonunu, eğer uzatma oynanıyorsa, uzatma devrelerinin sonunu işaret eder.
 - Futsal Hakemleri ve Diğer Maç Görevlileri için Uygulama Rehberinin ilgili bölümlerinde açıklandığı gibi saha kenarında yer alır.
 - dördüncü hakem atanmamışsa, üçüncü hakemin bulunmaması durumunda üçüncü hakeme özgü görevlerini yerine getirir.
 - maçla ilgili diğer tüm bilgileri sağlar.

3 Uluslararası Müsabakalar

Uluslararası maçlarda üçüncü hakem ve zaman hakemi bulunması zorunludur.

Uluslararası maçlar için, kullanılan kronometre tüm gerekli işlevleri içermelidir (zamanı hassas bir şekilde tutabilen, bir veya daha fazla iki dakikalık sayısal eksiklikleri eşzamanlı hesaplayabilen ve her bir oyun devresi boyunca her takımın birikmiş faullerini gösterebilen bir cihaz).

4 Dördüncü Hakem

Müsabaka talimatlarına göre bir dördüncü hakem atanabilir. Roller ve görevleri Futsal Oyun Kurallarında belirtilen hükümlere uygun olmalıdır.

Dördüncü hakem:

- Hakemlerden veya üçüncü hakemden herhangi biri maça başlayamaz veya maçta görevini yerine getirmeye devam edemezse üçüncü hakemin yerini alır;
- hakemlerin talebine bağlı olarak maçtan önce, maç sırasında ve maç sonrasındaki idari görevler dahil olmak üzere hakemlere her zaman yardımcı olur;
- maçtan sonra herhangi bir sportmenlik dışı hareket veya hakemlerin görüş alanı dışında meydana gelen diğer herhangi bir olay hakkında ilgili yetkililere bir rapor sunar ve ayrıca yazılan her türlü rapor hakkında hakemlere bilgi verir;

- maç öncesi, sırası ve sonrasında meydana gelen tüm olayları kaydeder.
- herhangi bir olaydan dolayı gerekmesi halinde alternatif bir manuel kronometre taşır;
- maçla ilgili her türlü bilgiyi sağlayarak hakemlere yardımcı olabilecek şekilde zaman hakemine yakın bir yerde yer alır.

55



Kural 7

Maçın Süresi



1 Oyunun Devreleri

Bir maç, 20 dakikalık oynama süresine sahip iki eşit devreden oluşur, bu süre yalnızca müsabaka talimatları izin verdiği takdirde azaltılabilir.

2 Oyunun Devrelerinin Sona Ermesi

Her bir devre, oynandığı takdirde uzatma devreleri de dahil, belirlenen sürenin tamamlanmasıyla biter.

Zaman hakemi her devrenin ve oynanması durumunda uzatma devrelerinin sonunu hakemlerin kullandıkları düdükten farklı bir tonda sesli bir sinyal ile işaret eder.

- Hakemler düdük çalarak bitiş işareti vermeseler bile, sesli sinyal çaldığında devre sona erer. Zaman hakemi bulunmadığı ve ekipman arızası nedeniyle zaman hakeminin sesli işaretinin duyulmadığı durumlar hariç. Zaman hakeminden herhangi bir işaret gelmezse, hakemler 20 dakikalık oyun süresinin veya belirlenen uzatma süresinin tamamlandığını teyit eder ve her devreyi kendi düdüğüyle bitirir.
- Bir devre bitmek üzereyken birikmiş altıncı faulle yapılacak bir direkt serbest vuruş veya bir penaltı vuruşu verilirse, devre, direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu tamamlandıktan sonra bitmiş sayılacaktır. Her iki vuruş, top oyuna girdikten sonra aşağıdakilerden biri gerçekleştiğinde tamamlanmış sayılır:
 - topun hareketi durduğunda veya top oyun dışı olduğunda,
 - topla, savunma yapan kaleci hariç, herhangi bir oyuncu (vuruşu yapan oyuncu dahil) tarafından oynandığında,
 - hakemler vuruşu yapan oyuncunun veya vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşının bir ihlali için oyunu durdurduğunda.

Eğer vuruş tamamlanmadan önce savunma takımı oyuncusu bir ihlal yaparsa, hakemler vuruşun tekrar edilmesi veya DSVABF verilmesi veya penaltı vuruşu verilmesinden Futsal Oyun Kurallarına göre uygun olanı ile müsabakaya devam ederler.
- Zaman hakemi tarafından sesli sinyal ile belirtilen devrenin bitiminden sonra Kural 1'e ve Kural 10'a göre atılan gole sadece yukarıdaki durumlarda izin verilecektir.

Diğer herhangi bir durumda oyun devreleri uzatılmayacaktır.

3 Mola

Takımlar, her devrede bir dakikalık mola hakkına sahiptir.

Aşağıdaki koşullar geçerlidir:

- Takım görevlileri, verilen mola kartını kullanarak üçüncü hakeme veya üçüncü hakem yoksa zaman hakemine bir dakikalık mola talebinde bulunma yetkisine sahiptir.
- Zaman hakemi, topun oyun dışı olması ve mola talep eden takımın oyuna yeniden başlayacak takım olması veya bir hakem atışıyla topu alacak takım olması durumunda hakemler tarafından kullanılanlardan farklı bir düdük veya sesli sinyali kullanarak bir mola kararı verir.
- Mola sırasında:
 - oyuncular sahada veya saha dışında bulunabilirler. Oyuncular bir şey içeceklerse sahayı terk etmelidir;
 - yedek oyuncular saha dışında bulunmalıdır;
 - takım görevlilerinin saha içerisinde talimat vermelerine izin verilmez.
- Oyuncu değişiklikleri yalnızca, mola süresinin bittiğini belirten sesli sinyal veya düdük duyulduktan sonra yapılabilir.
- Maçın ilk devresinde mola talep etmeyen bir takım, ikinci devrede yine yalnızca 1 mola hakkına sahiptir.
- üçüncü hakem ve zaman hakemi yoksa, bir takım yetkilisi hakemlerden mola talebinde bulunabilir.
- Oynanırsa, uzatma devrelerinde mola kullanılmasına izin verilmez.

4 Devre Arası Süresi

Oyuncuların devre arasında 15 dakikayı aşmamak kaydıyla dinlenme hakları vardır. Uzatma devreleri oynanırsa, iki devre arasında bir ara yoktur: takımlar yarı sahalari değiştirir ve takım görevlileri ile yedek oyuncular yedek kulübelerini değiştirir. Bununla birlikte, uzatmalardaki devre arasında kısa bir içecek molasına (bir dakikayı geçmemelidir) izin verilir.

Müsabaka talimatları devre arası süresini belirtmelidir ve belirtilen süre sadece hakemlerin izniyle değiştirilebilir.

5 Maçın Tatil Edilmesi

59

Müsabaka talimatları ya da organizatörler aksini belirlemediği sürece tatil edilen maçlar yeniden oynanır.



Kural 8

Oyunun Başlaması
ve Tekrar Başlaması



Oyunun ve uzatmanın her iki devresini başlatmak ve gol atıldıktan sonra oyunu tekrar başlatmak için başlama vuruşu yapılır. Serbest vuruşlar (direkt veya endirekt), penaltı vuruşları, taç vuruşları, kale atışları ve köşe vuruşları diğer oyunu tekrar başlatma yöntemleridir.

Hakem oyunu durdurduğunda ve kurallar, yukarıda belirtilen tekrar başlatma şekillerinden birisinin kullanılmasını gerektirmediğinde oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

Top oyun dışı iken bir ihlal gerçekleştiğinde, bu durum oyunun tekrar nasıl başlatılacağını değiştirmez.

1 Başlama Vuruşu

Yöntem

- Hakem para atışı yapar ve kazanan takım ilk ya da ikinci devrede başlama vuruşunu yapmayı ve oynanması durumunda uzatma devrelerinin ilk ya da ikinci devresinde başlama vuruşunu yapmayı seçer.
- Müsabaka talimatlarında aksi belirtilmediği sürece, ev sahibi takım ilk devrede ve oynanması durumunda ilave uzatma sürelerinin ilk devresinde hücum edeceği kaleyi seçer.
- Birinci devre başlama vuruşunu yapmamış olan takım ikinci devrede başlama vuruşunu yapar.
- İkinci yarıda takımlar kaleleri değiştirir ve diğer kaleye hücum ederler.
- Devre arasında her iki takım yedek kulübelerinin yerini değiştirir, böylelikle her iki takımın yedek kulübesi de savunma yaptıkları yarı sahada bulunur.
- Bir takım gol attıktan sonra başlama vuruşu diğer takım tarafından yapılır.

Her başlama vuruşu için:

- Başlama vuruşunu yapan oyuncu haricindeki bütün oyuncular, kendi yarı sahalarında bulunmalıdırlar.
- Başlama vuruşunu yapan takımın rakipleri top oyuna girene kadar toptan en az 3m uzakta olmalıdır.
- Top orta noktada hareketsiz bir şekilde durmalıdır.
- Sahada görev yapanlardan yedek kulübesi tarafında yer alan hakem, başlama vuruşunu düdükle işaret eder.
- Top vurulup, açıkça hareket ettiği anda oyunda olur.
- Başlama vuruşundan rakip takım kalesine doğrudan gol atılabilir, eğer top doğrudan vuruşu yapanın kalesine girerse, rakip takımın lehine köşe vuruşu verilir.



İhlaller ve Cezalar

- Hakem atışı aşağıdaki durumlarda tekrarlanır:
 - top yere temas etmeden önce bir oyuncuya dokunursa
 - top yere temas ettikten sonra hiçbir oyuncuya dokunmadan oyun alanının dışına çıkarsa
- Eğer hakem atışında top, en az iki oyuncuya temas etmeden kaleye girerse, oyun aşağıdaki şekilde tekrar başlar:
 - eğer top rakip takımın kalesine girerse, kale atışı ile
 - eğer top takımın kendi kalesine girerse, köşe vuruşu ile

Ancak top, hakem atışı yapılan oyuncunun kontrolünün dışındaki koşullar (salon şartları veya atışın düzgün yapılamaması) sebebiyle, en az iki oyuncuya temas etmeden her iki kaleden birine girerse hakem atışı tekrar edilmelidir.



Kural 9

Topun Oyunda ve
Oyun Dışında Olması



1 Topun Oyun Dışı Olması

Top aşağıdaki durumlarda oyun dışıdır:

- top bitiş çizgisini ya da taç çizgisini yerden veya havadan tamamen geçtiğinde
- oyun hakemler tarafından durdurulduğunda;
- tavana çarptığında.

Ayrıca top, bir maç görevlisine temas edip sahada kaldığında ve aşağıdaki durumlar oluştuğunda oyun dışıdır:

- takım umut vaat eden bir hücum başlattığında ya da
- top direkt olarak kaleye girdiğinde ya da
- topa sahip olan takım değiştiğinde

Topun, bir maç görevlisine temas ettiği bu üç durumda da oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

2 Topun Oyunda Olması

Top maç görevlilerinden birine temas ettiğinde ve kale direğine veya üst direğe çarpıp dönerek oyun alanında kaldığı durum da dahil olmak üzere diğer tüm zamanlarda oyundadır.

Eğer bir takım görevlisi, yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya geçici olarak oyun alanı dışında bulunan bir oyuncu (sakatlık, ekipman ayarlama vb.), haksız bir şekilde oyuna müdahale etme niyeti olmaksızın, top hâlâ oyundayken ancak açıkça oyun alanını terk etmek üzereyken topa dokunursa, bu durum endirekt serbest vuruş ile cezalandırılır; disiplin cezası uygulanmaz.

3 Kapalı Alan

Minimum tavan yüksekliği müsabaka talimatlarında belirtilmelidir.

Top oyundayken tavana çarparsa, topa en son temas eden takımın rakibi tarafından yapılacak bir taç vuruşu ile oyun tekrar başlatılır. Vuruş, taç çizgisi üzerinde topun tavana çarptığı yerin zemine en yakın noktasından yapılır.



Kural 10

Bir Maçın Sonucunu
Belirleme



1 Gol Yapma

Bir gol, golü atan takımın hiçbir kural ihlalinde bulunmamış olması koşuluyla, topun tamamının kale direkleri arasından ve üst direğin altından kale çizgisini geçmesiyle yapılır.

Kale, bir savunma takımı oyuncusu (kaleci dahil) tarafından yanlışlıkla veya bilerek hareket ettirilir veya devrilir ve hakemler topun kale çizgisini geçtiğini ve normal pozisyonundaki kale direklerinin arasından kaleye girmiş olacağını doğrularsa (Kural 1'de belirtildiği gibi), hakemler gol kararı vermelidir. Kale bilerek hareket ettirilmiş veya devrilmiş ise, hakemler ihlali yapan oyuncuya ihtar verecektir.

Kalecisi de dahil olmak üzere hücum yapan bir takım oyuncusu kaleyi hareket ettirir veya devirirse, hakemler golü iptal edecektir. İhlal bilerek yapıldıysa, sorumlu oyuncuya ihtar verilmelidir.

Eğer kaleci topu eli ile attığında top doğrudan rakip takımın kalesine girerse, gençler, veteranlar, engelliler ve/veya grassroots futsalı için yerel kuralların topun doğrudan orta çizgi üzerinden atılmasını yasakladığı durumlar dışında, bir kale atışı verilir. Bu durumda, rakip takım lehine, topun orta saha çizgisini geçtiği yerden bir indirekt serbest vuruş verilir.

Gol Olmaması

Eğer hakemlerden biri, top kale çizgisini (Kural 1'de belirtildiği gibi kale direkleri arasından) tamamen geçmeden önce bir gol işareti verirse ve hata yapıldığını hemen fark ederse, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır.

2 Kazanan Takım

Daha fazla sayıda gol atan takım maçı kazanır. Eğer iki takım da gol atamazsa ya da eşit sayıda gol atarlarsa, maç berabere sonuçlanır.

Müsabaka talimatlarının berabere biten bir maç veya rövanş maçları sonrasında kazanan bir takım olmasını gerektirmesi durumunda, kazanan takımı belirlemek için izin verilen yöntemler şunlardır:

- deplasmanda atılan goller kuralı
- her biri 5 dakikayı geçmeyen iki eşit süredeki uzatma devreleri. Müsabaka talimatları iki eşit uzatma süresinin uzunluğunu belirtmelidir
- Penaltılar (penaltı vuruşları)

Yukarıdaki yöntemlerin bir kombinasyonu kullanılabilir.

3 Penaltılar (penaltı vuruşları)

Penaltılar (penaltı vuruşları) maçın bitiminden sonra yapılır ve aksi belirtilmediği sürece ilgili Futsal Oyun Kuralları uygulanır.

Penaltılar (penaltı vuruşları) maçın bir parçası değildir.

Maç sırasında oyundan ihraç edilen oyuncular vuruşlara katılamazlar; maç süresince ve birinci vuruşu yapacak takımı belirleyen para atışından önce alınan uyarılar ve ihtarlar Penaltılara (penaltı vuruşlarına) taşınmazlar.

Yöntem

Penaltılar (penaltı vuruşları) başlamadan önce

- Eğer dikkate alınması gereken başka etkenler yoksa (örneğin saha şartları, güvenlik, kamera yerleşimi vs.) veya müsabaka yönetmeliklerinde aksi belirtilmedikçe, hakem vuruşların yapılacağı kaleyi seçmek için para atışı yapar.
- Hakem para atışı yapar ve atışı kazanan takım ilk vuruşu ya da ikinci vuruşu yapmaya karar verir.
- Yedek kulübelerinin yeri ikinci devrede veya oynanması durumunda uzatma devrelerinin ikinci devresinde olduğu konumdan değiştirilmez.
- Maçın normal süresi veya uzatma süresi sona erdiğinde sakatlanan veya ihraç edilen oyuncular hariç, tüm oyuncular ve yedek oyuncular vuruşlara katılabilirler.
- Her takım, vuruşlara katılabilecek oyuncuların ve yedek oyuncuların seçiminden ve vuruş sıralarının belirlenmesinden sorumludur. Hakemler sıra konusunda bilgilendirilmezler.
- Eğer maçın veya uzatma devrelerinin sonunda ve penaltılar (penaltı vuruşları) öncesinde, bir takımın, rakip takımdan daha fazla sayıda oyuncusu varsa (yedek oyuncular dahil), oyuncu sayısını maçın sonundaki şekilde muhafaza etmeyi veya rakip takımla eşitlemek için indirmeyi seçebilir ve eğer varsa oyundan çıkarılan oyuncuların isimleri ve numaraları hakeme bildirilmelidir. Takımdan çıkarılan oyuncular penaltılarda (penaltı vuruşlarında) kaleci veya oyuncu olarak yer alamazlar (aşağıda belirtilen durumlar hariç).

- Eğer bir kaleci vuruşlardan önce ya da vuruşlar sırasında oyuna devam edemeyecek hale gelirse, oyuncu sayılarının eşitlenmesi için takımdan çıkarılan oyunculardan biri ile yer değiştirebilir ancak değiştirilen kaleci takımda başka bir şekilde yer alamaz ve vuruş yapamaz.
- Eğer bir kaleci değiştirilmeden önce penaltı vuruşu kullandıysa yerine geçen kaleci bir sonraki tura kadar penaltı vuruşu kullanamaz.

Penaltılar (penaltı vuruşları) sırasında

- Yalnızca vuruş hakkına sahip oyuncular, yedek oyuncular, hakemler ve diğer maç görevlileri oyun alanında bulunabilir.
- Vuruşu yapan oyuncu ve iki kaleci hariç tüm uygun oyuncular ve yedek oyuncular orta daire içinde veya orta saha çizgisinin üzerinde veya gerisinde kalmalıdır.
- Vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı olan kaleci, saha içinde, ceza alanı dışında, penaltı noktasıyla yaklaşık aynı hizada ancak en az 5m mesafede ve sahanın yedek kulübeleri ve ikinci hakemin karşısında kalan tarafında olmalıdır.
- Vuruş hakkına sahip herhangi bir oyuncu veya yedek oyuncu kaleci ile yer değiştirebilir.
- Penaltı vuruşu, topun hareketi durduğunda, oyun alanının dışına çıktığında veya hakem herhangi bir ihlal nedeniyle oyunu durdurduğunda tamamlanır; vuruşu kullanan oyuncu topla ikinci defa oynayamaz
- Hakemler vuruşların kaydını tutar.
- Kaleci bir ihlal yaparsa ve bunun sonucunda vuruş tekrarlanırsa, kaleci ilk ihlali için uyarılır; aynı oyuncunun daha sonraki ihlal(ler)i için ihtar verilir
- Vuruşu yapan oyuncu, hakem vuruş işareti verdikten sonra bir ihlal nedeniyle cezalandırılırsa, bu vuruş kaçırılmış olarak kaydedilir ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir
- Eğer hem kaleci hem de vuruşu yapan oyuncu aynı anda bir ihlalde bulunursa, vuruş kaçırılmış sayılır ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir.
- Penaltılar (penaltı vuruşları) sırasında, eğer bir takımın oyuncu sayısı azalırsa, daha fazla oyuncuya sahip olan takım, oyuncu sayısını aynı sayıya düşürmeyi seçebilir ve eğer varsa, oyundan çıkarılan oyuncuların isimleri ve numaraları hakeme bildirilmelidir. Çıkarılan oyuncular artık vuruşlarda kaleci veya oyuncu olarak yer alamazlar (yukarıda belirtilen durumlar hariç).



Aşağıdaki koşullara bağlı olarak, her iki takım da beşer vuruş kullanır:

- Vuruşlar takımlar tarafından sırayla yapılır.
- Her vuruş farklı bir oyuncu tarafından yapılır ve vuruş yapmaya uygun bütün oyuncular ve yedek oyuncular, herhangi bir oyuncu veya yedek oyuncu ikinci vuruşu yapmadan önce vuruşlarını kullanmalıdır.
- Yukarıdaki prensip takip eden vuruşlar için de geçerlidir fakat takımlar vuruş yapacak oyuncuların sırasını değiştirebilir.
- Eğer iki takım da beş vuruş kullanmadan önce, takımlardan biri diğerinin atabileceği gol sayısından daha fazla gol attıysa, vuruşlar tamamlanmamış olsa dahi maç sonuçlanır.
- Eğer her iki takım da beşer vuruş kullandıktan sonra sonuç eşitse, aynı vuruş sayısında, bir takım diğer takımdan daha fazla gol atana kadar penaltı vuruşlarına devam edilir.
- Penaltılar (penaltı vuruşları), oyun alanını terk eden bir oyuncu için geciktirilmemelidir. Eğer oyuncu vuruşu kullanmak için oyun alanına zamanında dönmezse oyuncu vuruşu kaçırmış sayılacaktır (gol sayılmaz).

Penaltılar (penaltı vuruşları) sırasında oyuncu değişiklikleri ve ihraçlar

- Bir oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisine ihtar verilebilir veya ihraç edilebilir.
- Vuruşlara katılma hakkı olan oyunculardan veya yedek oyunculardan birisi ihraç edilen kalecinin yerini alır.
- Kaleci dışında oyuna devam edemeyen bir oyuncunun veya yedek oyuncunun yerine oyuncu alınamaz.
- Bir takım üç oyuncudan daha az oyuncu ile kalsa da hakemler oyunu tatil etmemelidir.

4 Deplasmanda Atılan Goller

Müsabaka talimatlarında, takımların birbirleriyle kendi sahasında ve deplasmanda oynadığı maçlarda, toplam skorun ikinci maçtan sonra eşit olması durumunda, rakip takımın sahasında atılan goller iki katı sayılır.

Kural 11

Ofsayt



72 Futsalda ofsayt yoktur.

Kural 12

Faul ve Fena
Hareketler



Direkt ve indirekt serbest vuruşlar ve penaltı vuruşları sadece top oyunda iken yapılan ihlaller için verilebilir.

1 Direkt Serbest Vuruş

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini hakemin kanaatine göre dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak bir rakibine karşı yaparsa bir direkt serbest vuruş verilir:

- Şarj yaparsa
- Üzerine sıçrarsa
- Tekme atarsa veya tekme atmaya teşebbüs ederse
- İterse
- Vurursa veya vurmaya teşebbüs ederse (kafa atmak dahil)
- Ayakla müdahale ederse (tackle) veya mücadele ederse
- Çelmelerse veya çelmelemeye teşebbüs ederse

Eğer bir ihlal temas içeriyorsa, direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılır.

- “Dikkatsiz”, oyuncunun mücadeleye girdiğinde dikkatsiz ve düşüncesiz davrandığı veya tedbirsiz hareket ettiği anlamına gelir. Disiplin cezasına gerek yoktur
- “Kontrolsüz”, oyuncunun rakip için tehlikeli veya sonuçlarını düşünmeden hareket ettiği anlamına gelir ve ihtar verilmelidir
- “Aşırı güç kullanma”, oyuncunun gereğinden fazla güç kullandığı ve rakibin sağlığını tehlikeye düşürdüğü anlamına gelir ve oyuncu oyundan ihraç edilmelidir

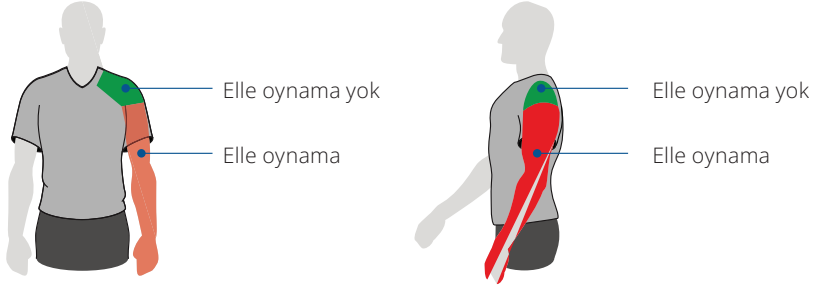
Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini gerçekleştirirse, direkt serbest vuruş verilir:

- Bilerek ve/veya eliyle/koluyla vücudunu doğal olmayan bir şekilde büyüterek elle oynarsa (kendi ceza alanı içindeki kaleci hariç)
- rakibi tutarsa
- temas ederek rakibi engellerse
- takım listesinde yer alan herhangi birini veya bir maç görevlisini ısıtır ya da tükürürse
- topa, rakibe veya maç görevlisine bir nesne fırlatırsa / tekmelerse veya topa elinde tuttuğu bir nesne ile temasta bulunursa veya kaleyi bilerek hareket ettirir ve top kaleye temas ederse

Bu bölümde listelenen ihlallerin tümü birikmiş faul olarak sayılır; ancak, penaltı vuruşu kararı verildiğinde birikmiş faullere eklenmeyecektir.

Topa Elle Müdahale Etmek

Elle oynama ihlallerini belirleme amacıyla, kolun üst sınırı koltuk altı bölgesinin alt hizası olarak kabul edilir.



Bir oyuncunun topa eliyle/koluyla yaptığı her temas, bir ihlal değildir.

Bir direkt serbest vuruş ihlaldir, eğer bir oyuncu:

- topa bilerek eli/kolu ile dokunursa, örneğin elini/kolunu topa doğru hareket ettirmek
- vücudunu doğal olmayan bir şekilde büyüttüğünde topa eli/kolu ile dokunmak. Bir oyuncunun elinin/kolunun pozisyonu, oyuncunun belirli bir pozisyon için yaptığı vücut hareketinin bir sonucu veya gerekçesi değilse, oyuncu vücudunu doğal olmayan şekilde büyütmiş olarak kabul edilir. Oyuncu elini/kolunu bu pozisyonda bulundurarak, topun eline/koluna isabet etmesinin ve cezalandırılmanın riskini almaktadır.

Kaleci kendi ceza alanı dışında elle oynama konusunda diğer oyuncularla aynı kısıtlamalara sahiptir. Eğer bir kaleci kendi ceza alanı içerisinde elle oynama izni olmadığı halde topa elle müdahale ederse, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir ancak disiplin cezası uygulanmaz. Ancak bu ihlal, oyunun tekrar başlaması sonrasında, top başka bir oyuncuya temas etmeden önce, topa ikinci kez oynamak şeklindeyse (el/kol ile veya el/kol kullanmadan) ve bu ihlal umut vaat eden bir atağı durduruyorsa veya rakibin veya rakip takımın bir golünü veya bariz bir gol şansını engelliyorsa, kaleci disiplin cezası almalıdır.

2 Endirekt Serbest Vuruş

Bir endirekt serbest vuruş verilir, eğer bir oyuncu:

- tehlikeli bir şekilde oynarsa (aşağıda tanımlandığı gibi);
- herhangi bir temasta bulunmadan rakibin ilerlemesine engel olursa;
- itirazdan, saldırgan, hakaret edici veya küfürli bir şekilde konuşmaktan ve/veya hareket(ler)den veya diğer sözel ihlallerden suçlu ise,
- kalecinin topu elinden çıkarmasına engel olursa veya topu elinden çıkarırken topa vurur veya vurmaya teşebbüs ederse;
- kaleci topa elleriyle dokunsun veya dokunmasın, topun kalecisine geçmesi için kafası, göğsü, dizi vb. ile pas vererek (serbest vuruştan gelen de dahil) kuralın açığından yararlanmak amacıyla bilerek hile başlatırsa, eğer kaleci bilerek hile başlatmadan sorumluyse cezalandırılır.
- rakip takımın kalesine gol atarsa:
 - eli/kolu ile doğrudan (kaleci dahil), kazara olmak ve elini/kolunu doğal olmayan şekilde büyütmemiş olması şartıyla;
 - elini/kolunu doğal olmayan şekilde büyütmemiş olması şartıyla, eli/kolu ile kazara topa dokunduktan sonra, herhangi başka bir oyuncu sonrasında topla bilerek oynamadan.

Eğer bir oyuncu topa eli/kolu ile kazara dokunduktan hemen sonra bir gol atmadıysa, elini/kolunu doğal olmayan şekilde büyütmemiş olması şartıyla oyun devam ettirilir.

- Futsal Oyun Kurallarında belirtilmeyen bir nedenden dolayı oyuncunun ihtar veya ihraç edilmesi için oyunun durdurulmasına neden olan herhangi bir ihlalde bulunursa

Bir kaleci aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa bir endirekt serbest vuruş verilir:

- kendi yarı sahasında, topu elleri, kolları veya ayakları ile dört saniyeden fazla kontrol ederse;
- sahanın herhangi bir yerinde kontrollü bir şekilde topla oynadıktan sonra, rakibi temas etmeden takım arkadaşı tarafından bilerek tekrar kendisine atılan topa kendi yarı sahasında tekrar dokunursa; disiplin cezası uygulanmaz;
- bir takım arkadaşı tarafından ayakla bilerek kendisine verilen topa kendi ceza alanında eliyle veya koluyla dokunursa (taç vuruşu dahil);

- gençler, veteranlar, engelliler ve/veya grassroots futsalı için belirlenen yerel kurallarla yasaklandığında, topu doğrudan yarı saha çizgisini geçecek şekilde atarsa (serbest vuruş, topun yarı saha çizgisini geçtiği yerden yapılır.)

Topu dört saniye boyunca kontrol etme durumuyla ilgili olarak, bir kalecinin aşağıdaki durumlarda topu kontrol ettiği kabul edilir:

- top eller veya ayaklar arasındayken veya el veya ayak ile herhangi bir yüzey (örneğin zemin, kendi vücudu) arasındayken veya ellerin, kolların veya ayakların herhangi bir kısmıyla topa dokunurken;
- uzanmış açık eli ile topu tutarsa;
- topu yerde zıplatırken veya havaya attığında;
- topu elle veya ayakla sürdüğünde.

Bir kaleci eli/kolu (elleri/kolları) ile topa sahip olduğunda, rakip bir oyuncu kendisiyle mücadele edemez.

Tehlikeli Şekilde Oynamak

Tehlikeli şekilde oynamak, topla oynamaya çalışırken başkasını (oyuncunun kendisi de dahil) sakatlama tehdididir ve yakındaki bir rakip oyuncunun sakatlanma korkusuyla topla oynamasının engellenmesi de bu duruma dahildir.

Tehlikeli olmamak şartıyla makas veya bisiklet vuruşuna izin verilir.

Temas Olmadan Rakibin İlerlemesini Engellemek

Bir rakibin ilerlemesine engel olmak, top her iki oyuncunun da oynama mesafesinde olmadığında rakip oyuncuya engel olmak, rakip oyuncuyu durdurmak, yavaşlatmak veya yönünü değiştirmeye zorlamak amacıyla rakibin koşu yönüne doğru hareketlenmektir.

Tüm oyuncular oyun alanında istediği gibi pozisyon alma hakkına sahiptir, bir rakip oyuncunun yolu üzerinde olmak, rakibin koşu yoluna doğru hareketlenmek anlamına gelmez.

Bir oyuncu rakip oyuncu ile top arasında pozisyon alarak topu saklayabilir ve bu duruma top oynama mesafesinde tutulduğu ve oyuncu rakip oyuncuyu kolları veya vücuduyla tutmadığı takdirde izin verilir. Eğer top oynama mesafesinde ise, bu oyuncuya rakip oyuncu tarafından adil bir biçimde şarj yapılabilir.

Rakibini engelleyen oyuncu herhangi bir temas anında hareketsiz kaldığı ve vücudunu rakibin ve rakibinin yoluna doğru hareket ettirerek veya uzatarak bilerek temasa neden olmadığı sürece, futsalda bir rakibi engellemek meşru bir taktik olarak kabul edilebilir ve rakibin bu engellemeden kaçma fırsatı vardır. Topa sahip olan veya olmayan bir rakibe karşı engelleme yapılabilir.

3 Disiplin Cezaları

Hakemler maç öncesi inceleme yapmak için sahaya girdiği andan maç bitiminden sonra penaltılar (penaltı vuruşları) dahil sahayı terk edinceye kadar disiplin cezası verme yetkisine sahiptir.

Eğer bir oyuncu ya da takım görevlisi maçın başlangıcında sahaya girmeden önce ihraç edilmesini gerektiren bir ihlal yaparsa, hakemler oyuncunun ya da takım görevlisinin maçta yer almasını engelleme yetkisine sahiptir; hakemler diğer fena hareketleri de rapor edecektir.

Müsabaka başlamadan önce hakemler ismi bildirilmiş bir oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisine ihtar verme gereği duyduğunda, bunu kart göstermek yerine sözel olarak yapabilirler ve müsabaka sonrasında yetkili kurumlara rapor ederler.

Eğer aynı oyuncu müsabaka sırasında ihtar gerektiren başka bir ihlal yaparsa, hakemler sarı kart göstererek ihtar belirtir. Bununla birlikte, bu ihlal yapan oyuncunun maç sırasındaki sarı kart gösterilen ilk ihlali olduğu için ihraç gerektiren bir ihlal olarak sayılmaz.

Bir oyuncu ya da takım görevlisi oyun alanı içerisinde ya da oyun alanı dışında, herhangi bir kişiye ya da Futsal Oyun Kurallarına karşı ihtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yaparsa, ihlalin şekline göre cezalandırılır.

Sarı kart ihtar belirtir, kırmızı kart ihracı belirtir.

Yalnızca bir oyuncuya, yedek oyuncuya ya da takım görevlisine kırmızı veya sarı kart gösterilebilir.

Oyuncular ve Yedek Oyuncular

Kart Göstermek İçin Oyunun Tekrar Başlatılmasını Geciktirme

İhlalde bulunmayan takımın serbest vuruşu hızlıca kullanmadığı, açık bir gol atma şansı olmadığı ve hakemlerin henüz disiplin cezası uygulama prosedürünü başlatmadığı sürece, hakemler bir oyuncuya ihtar vermeye veya oyundan ihraç etmeye karar verdiğinde, ceza uygulanana kadar oyun tekrar başlatılmayacaktır. Disiplin cezası

oyunun bir sonraki duruşunda uygulanır; eğer ihlal, rakip takımın bariz gol atma şansını engelliyorsa, oyuncuya ihtar verilir, eğer ihlal umut vaat eden bir atağa müdahale etmek veya durdurmak şeklindeyse, oyuncuya ihtar verilmez.

Avantaj

Eğer hakemler, ihtar/ihraç vermek için oyunu durdurması gereken bir ihlal için avantaj oynatırsa, bu ihtar/ihraç top ilk oyun dışı olduğunda verilir. Bununla birlikte; eğer ihlal rakip takımın bariz gol şansının engellenmesiye oyuncuya sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilir, eğer ihlal umut vaadeden atağın engellenmesiye oyuncuya ihtar verilmez.

Açık bir gol atma şansı olmayan durumlarda ciddi faullü oyun, şiddetli hareket, ikinci ihtar ya da altıncı (veya sonraki) birikmiş faul durumlarında avantaj uygulanmamalıdır. Eğer avantaj uygulandıysa top ilk oyun dışı olduğunda hakemler oyuncuyu ihraç etmelidir, ancak eğer oyuncu topla oynar veya rakip oyuncuya müdahale eder/ mücadele girese hakemler oyunu durduracak, oyuncuyu ihraç edecek ve oyuncu daha ciddi bir ihlal yapmadığı sürece oyunu bir indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatacaktır.

Eğer avantaj uygulanır ve bir gol atıldıktan sonra ikinci bir sarı kart veya kırmızı kart verilirse, cezalı takım ihraç edilen oyuncunun yerine bir yedek oyuncu olarak aynı sayıda oyuncu ile oyuna devam eder. Eğer gol atılmazsa, takım oyuna bir oyuncu eksik devam eder.

Eğer bir savunma oyuncusu bir hücum oyuncusunu ceza alanı dışında tutmaya başlar ve ceza alanı içinde tutmaya devam ederse, hakem bir penaltı vuruşu kararı vermelidir.

İhtar Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden suçlu ise ihtar verilir:

- oyunun tekrar başlatılmasını geciktirirse
- söz veya hareketle itiraz ederse
- hakemlerden birinin izni olmadan veya oyuncu değişikliği yöntemine aykırı olarak sahaya girerse veya sahayı terk ederse;
- oyun bir hakem atışı, köşe vuruşu, serbest vuruş veya taç vuruşu ile tekrar başlatılırken gerekli mesafeye açılmazsa
- oyun kurallarını sürekli ihlal ederse ("sürekli" sayılabilmesi için belirli bir sayı veya şekil yoktur)
- sportmenlik dışı davranışta bulunursa



Bir yedek oyuncu aşağıdaki ihlallerden suçlu ise ihtar verilir:

- oyunun tekrar başlatılmasını geciktirirse
- söz veya hareketle itiraz ederse
- oyuncu değiştirme yöntemine aykırı olarak sahaya girerse;
- sportmenlik dışı davranışta bulunursa.

İhtar gerektiren iki ayrı ihlal yapılırsa (yakın zaman aralığında olsa bile), bunlar iki ayrı ihtar ile cezalandırılır, örneğin eğer bir oyuncu, oyuncu değişikliği alanından sahaya girmezse ve kontrolsüz bir hareket yaparsa.

Sportmenlik Dışı Davranıştan Dolayı İhtarlar

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir oyuncuya ihtar verilmesi gereken farklı durumlar vardır, bunlara örnek olarak eğer bir oyuncu:

- sakatlanmış numarası yaparak veya kendisine faul yapıldığı izlenimi (aldatma) vererek hakemi yanıltmaya çalışırsa;
- direkt serbest vuruş gerektiren ihlali kontrolsüz bir şekilde yaparsa;
- bilerek olmayan elle oynama ihlali nedeniyle hakemin bir penaltı kararı vermesi durumu hariç, umut vaat eden bir atağa müdahale etmek veya durdurmak için topa elle müdahale ederse;
- rakibin golünü veya bariz gol atma şansını engellerse ve hakem bilerek olmayan elle oynama ihlali nedeniyle bir penaltı kararı verirse;
- topla oynamaya teşebbüs edilen veya top için mücadele edilen bir anda hakemin bir ihlal nedeniyle verdiği penaltı kararı verdiği durum hariç umut vaat eden bir atağa müdahale eder veya durdurursa;
- rakibin bariz gol atma şansını topla oynamaya teşebbüs edilen veya top için mücadele edilen bir ihlalle engellerse ve hakemler bir penaltı kararı verirse;
- topa elle müdahale ederek gol atmaya teşebbüs ederse (teşebbüsün başarılı olup olmaması önemli değildir) veya topa elle müdahale ederek gol atılmasını engellemeye çalışır ancak başarısız olursa;
- saha zeminine izin verilmeyen işaretler yaparsa;
- sahayı terk etmesi için izin verildikten sonra oyun alanından çıkarken topla oynarsa;
- oyuna karşı saygısının olmadığını gösterirse;
- kaleci topa elleriyle dokunsun veya dokunmasın, topun kalecisine geçmesi için kafası, göğsü, dizi vb. ile pas vererek (serbest vuruştan da dahil) kuralın açıkğından yararlanmak amacıyla bilerek hile başlatırsa; eğer kaleci bilerek hile başlatmadan sorumluydu ihtar verilir;

- oyun sırasında rakip oyuncunun dikkatini sözel olarak dağıtırsa;
- bilerek kaleyi hareket ettirir veya devirirse (rakip takımın bir golünü veya gol atma şansını engellemeden).

Bir Golün Kutlanması

Bir gol atıldığında oyuncular kutlama yapabilir ancak kutlama aşırıya kaçmamalıdır; kareografik kutlamalar cesaretlendirilmemelidir ve kutlamalar fazla zaman kaybına neden olmamalıdır.

Bir golü kutlamak için oyun alanının dışına çıkmak ihtar verilebilecek bir ihlal değildir ancak oyuncular oyun alanına en kısa zamanda geri dönmelidir.

Aşağıdaki durumlarda, gol iptal edilse bile oyuncuya ihtar verilmelidir:

- güvenlik sorununa neden olacak şekilde seyircilere yaklaşırsa;
- tahrik edici, alaycı veya kışkırtıcı davranırsa
- başını ya da yüzünü bir maske veya benzer bir cisimle kapatırsa;
- formasını çıkarır veya başını formasıyla kapatırsa.

İhraç Verilecek Haller

Bir oyuncu veya yedek oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa oyundan ihraç edilir:

- Kasten topla elle oynama ihlaliyle veya kaleyi hareket ettirerek veya devirerek (örneğin bu durum topun kale çizgisini geçmesini engellediğinde) rakip takımın golünü veya bariz gol atma şansını engellemek
- Kendi ceza alanı dışında kasıtlı olmayan elle oynama ihlali yaparak rakip takımın bir golünü veya bariz gol atma şansını engellemek
- Genel hareketlenmesi ihlali yapan oyuncunun kalesine doğru olan rakip oyuncunun bir golünü veya bariz gol atma şansını topla oynamaya teşebbüs edilmeyen veya top için mücadele edilmeyen bir serbest vuruşla veya penaltı vuruşu ile cezalandırılması gereken ihlal ile engellemek
- Genel hareketlenmesi ihlali yapan oyuncunun kalesine doğru olan rakip oyuncunun bir golünü veya bariz gol atma şansını topla oynamaya teşebbüs edilen veya top için mücadele edilen bir serbest vuruşla cezalandırılması gereken ihlal ile engellemek
- ciddi faullü oyun
- birini ısırmak veya birine tükürmek
- şiddetli hareket
- saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşmak ve/veya jestler yapmak
- aynı maçta ikinci bir ihtar almak



82 İhraç edilen oyuncu veya yedek oyuncu oyun alanının çevresini ve teknik alanı terk etmelidir.

Bir Gole veya Bariz Gol Atma Şansına Engel Olmak (DOGSO)

Bir oyuncu rakip takımın gol atmasını veya bariz gol atma şansını kasten elle oynayarak engellerse, ihlal nerede yapılmış olursa olsun oyuncu oyundan ihraç edilir.

Bir oyuncu kasıtlı olmayan bir elle oynama ihlali yaparak rakip takımın golünü veya bariz bir gol atma şansını engellerse ve hakemin bir penaltı kararı vermesi durumunda, ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir.

Bir oyuncunun kendi ceza alanı içerisinde rakibinin bariz gol atma şansını engellediği ve hakemin penaltı kararı verdiği durumlarda, eğer ihlal topla oynamaya teşebbüs veya top için mücadele şeklindeyse oyuncuya ihtar verilir; diğer tüm durumlarda (örneğin tutma, itme, çekme, topla oynama ihtimalinin olmaması vb.) ihlali yapan oyuncu ihraç edilmelidir.

Hakemlerden birinin gerekli izni olmadan oyun alanına giren veya oyuncu değiştirme yöntemini ihlal ederek oyun alanına girip oyuna müdahale eden ve rakibinin bir golünü veya bariz gol atma şansını engelleyen bir oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisi ihraç edilecek bir ihlalden suçludur.

Bir DOGSO pozisyonunu değerlendirirken aşağıdaki hususlar göz önünde bulundurulmalıdır:

- ihlal ve kale arasındaki uzaklık
- oyunun yönü
- topun kontrolünü sağlama veya kazanma ihtimali
- kaleci de dahil aktif savunma oyuncularının konumu ve sayısı
- kalenin “korumalı” olup olmadığı
- Aktif hücum oyuncularının konumu ve sayısı

Kaleci kendi ceza alanı içerisinde, top ve kale direkleri arasında çizilen hayali bir üçgen alanı içerisinde bulunduğu kale korumalı olarak tanımlanır.

Bir durumun DOGSO olarak değeriendirilmesi daha olasıdır:

- Kale korumasız olduğunda;

Aktif hücum oyuncularının sayısının aktif savunma oyuncularının sayısından fazla olduğunda (kaleci dahil, ancak ihlali yapan oyuncu hariç)

- Eğer bir yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu ya da takım görevlisi serbest vuruşla cezalandırılabilir bir ihlalle rakip takımın bir golünü ya da bariz gol atma şansını engellerse, oyuncuların sayısı Kural 3'e göre azaltılır.

Kale korumalı







Eğer bir yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu ya da takım görevlisi serbest vuruşla cezalandırılabilir bir ihlalle rakip takımın bir golünü ya da bariz gol atma şansını engellerse, oyuncuların sayısı Kural 3'e göre azaltılır.

Özet Tablo

İhlalin şekli	İhlalin niteliği	Umut vadeden bir atağı durdurmak veya engellemek		Bir golü veya bariz gol atma şansını engellemek	
		<i>Ceza alanı içerisinde (penaltı vuruşu)</i>	<i>Ceza alanı dışında (serbest vuruş)</i>	<i>Ceza alanı içerisinde (penaltı vuruşu)</i>	<i>Ceza alanı dışında (serbest vuruş)</i>
Elle oynama	Kasıtlı olmayan	Kart yok	Sarı kart	Sarı kart	Kırmızı kart
	Kasten	Sarı kart	Sarı kart	Kırmızı kart	Kırmızı kart
Fiziksel ihlal	Topla oynamaya teşebbüs veya top için mücadele	Kart yok	Sarı kart	Sarı kart	Kırmızı kart
	Topla oynamaya teşebbüs veya top için mücadele olmayan	Sarı kart	Sarı kart	Kırmızı kart	Kırmızı kart

Ciddi faullü oyun

Ayakla yapılan bir müdahale (tackle) veya mücadele rakibin güvenliğini tehlikeye sokuyorsa veya aşırı güç kullanımı veya acımasızlık içeriyorsa, ciddi faullü oyun olarak cezalandırılmalıdır.

Top için mücadele ederken aşırı kuvvet ile ve rakibinin güvenliğini tehlikeye sokacak şekilde bir veya iki ayağını kullanarak önden, yandan veya arkadan rakibine hamle yapan bir oyuncu ciddi faullü oyundan suçludur.

Şiddetli Hareket

Şiddetli hareket, temas olup olmamasına bakılmaksızın, bir oyuncunun top için mücadele etmezken, rakibine veya diğer bir kişiye karşı aşırı güç veya gaddarlık kullanması ya da kullanmaya teşebbüs etmesidir.

Top oyunda olsun veya olmasın, şiddetli hareket sahada veya saha sınırlarının dışında meydana gelebilir.

Şiddetli hareket içeren durumlarda, net bir gol atma fırsatı olmadıkça avantaj uygulanmamalıdır. Böyle bir durumda hakemler, top bir sonraki oyun dışı olduğunda oyuncuyu şiddetli hareketten dolayı ihraç etmelidir.

Hakemlere, şiddetli hareket içeren davranışların genellikle oyuncular arasında toplu çatışmaya yol açtığı hatırlatılır; bu nedenle, katı bir müdahale ile bunu önlemeye çalışmalıdırlar.

Şiddetli hareketten suçlu olan bir oyuncu veya yedek oyuncu ihraç edilmelidir.

Takım Görevlileri

Teknik alanda bulunan herhangi biri tarafından (yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım yetkilisi) bir ihlal yapıldığında ve ihlali yapanın tespit edilemediği durumda, teknik alanda bulunan teknik direktör cezalandırılacaktır.

Uyarı

Aşağıdaki ihlaller genellikle uyarı ile sonuçlanacaktır; tekrarlanan ve çok bariz ihlaller ihtar veya ihraç ile cezalandırılmalıdır:

- sahaya çatışmacı olmayan/saygılı bir şekilde sahaya girme
- maç görevlileriyle işbirliği yapmama, örneğin yardımcı hakemin talimatlarını yerine getirmeme
- bir karar karşısında hafif/düşük düzeyde anlaşmazlık (sözlü veya davranışsal)
- başka bir ihlalde bulunmaksızın ara sıra teknik alan sınırlarını ihlal etmek

İhtar

Takım görevlileri için ihtar ihlalleri aşağıdakileri içerir (ancak bunlarla sınırlı değildir):

- teknik alan sınırlarına ısrarla ve açıkça saygı göstermemek
- kendi takımının oyunu tekrar başlatmasını geciktirmek
- bilerek rakip takım teknik alanına girmek (çatışmacı olmayan şekilde)
- aşağıdakiler gibi sözel ve davranışsal olarak itirazlar
 - su şişeleri veya diğer cisimleri fırlatmak/tekmelemek
 - maç görevlilerine karşı açıkça saygı gösterilmediğini belirten jestler örneğin alaycı şekilde alkışlamak
- aşırı ve ısrarlı bir şekilde jestlerle bir kırmızı ya da sarı kart verilmesini istemek
- kışkırtıcı ve tahrik edici hareketlerde bulunmak
- tekrarlanan kabul edilemez davranışlar (tekrarlanan uyarı gerektiren ihlaller dahildir)
- oyuna karşı saygısız davranışlar göstermek

İhraç

İhraç gerektiren ihlaller aşağıdakileri içerir (ancak bunlarla sınırlı değildir):

- rakip takımın oyunu tekrar başlatmasını geciktirmek, örneğin, topu tutmak, topu uzağa vurmak, bir oyuncunun hareketini engellemek
- teknik alanı aşağıdaki nedenlerle bilerek terk etmek:
 - bir maç görevlisinin kararlarına itiraz etmek veya karşı çıkmak için
 - kışkırtıcı ve tahrik edici davranışlarda bulunmak için
- saldırgan ve çatışmacı bir şekilde rakip takımın teknik alanına girmek
- bir cismi bilerek sahaya fırlatmak/tekmelemek
- sahaya aşağıdaki nedenlerle girmek:
 - bir maç görevlisi ile çatışmak için (devre arası ve maç sonu dahil)
 - oyuna, rakip takım oyuncusuna ya da maç görevlisine müdahale etmek için
- herhangi bir kişiye karşı fiziksel ya da saldırgan bir davranışta (tükürmek veya ısırarak da dahil) bulunmak
- aynı maçta ikinci kez ihtar almak
- saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşmak ve/veya jestler yapmak



- 88
- yetkilendirilmemiş elektronik veya iletişim cihazı kullanmak ve/veya bu kullanım sonucu uygunsuz davranışlarda bulunmak
 - şiddetli hareket

Bir Cismin (veya topun) Atılması/Tekmelenmesi ile İlgili İhlaller

Hakem her zaman ihlale uygun disiplin cezası uygular:

- kontrolsüz - ihlali yapana sportmenlik dışı davranıştan ihtar verir,
- aşırı güç kullanımı - ihlali yapanı şiddetli hareket gerekçesiyle ihraç eder.

4 Faul ve Fena Hareketlerden Sonra Oyunun Tekrar Başlaması

Eğer top oyun dışındaysa, oyun bir önceki karara göre tekrar başlatılır.

Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu bir fiziksel ihlali saha içerisinde aşağıdakilere karşı yaparsa:

- rakibe karşı - endirekt veya direk serbest vuruş veya penaltı vuruşu
- takım arkadaşına, yedek oyuncuya veya ihraç edilmiş bir oyuncuya, takım görevlisine veya maç görevlisine karşı - bir direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir

Tüm sözlü ihlaller endirekt serbest vuruş ile cezalandırılır.

Eğer top oyunda iken:

- bir oyuncu, maç görevlisine veya bir rakip oyuncuya, yedek oyuncuya, ihraç edilmiş oyuncuya veya takım görevlisine karşı saha dışında bir ihlal yaparsa veya,
- bir yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi, bir rakip oyuncuya veya maç görevlisine karşı saha dışında bir ihlal yapar veya müdahalede bulunursa

Oyun, ihlalin/müdahalenin gerçekleştiği yere en yakın sınır çizgisi üzerinden bir serbest vuruş ile tekrar başlatılır, eğer bu direkt serbest vuruş gerektiren bir ihlalse ve en yakın sınır çizgisi ihlali yapanın ceza alanına ait bitiş çizgisi üzerinde ise, penaltı vuruşu verilir.

- Bir yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi, her iki takımdan bir yedek oyuncuya ihraç edilmiş oyuncuya veya takım görevlisine karşı bir ihlal yaptığında, oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır (Bakınız Kural 8)

Yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi de direkt serbest vuruş gerektiren bir ihlal yaptığında, takımının birikmiş faullerine eklenir.

Eğer bir oyuncu kendi takımından bir oyuncuya, yedek oyuncuya veya takım görevlisine oyun alanı dışında bir ihlalde bulunursa, oyun ihlalin gerçekleştiği noktaya en yakın sınır çizgisi üzerinden kullanılacak bir endirekt serbest vuruş ile başlatılır.

Eğer bir oyuncu elinde tuttuğu bir cisim (ayakkabı, tekmelik vs.) ile topa temasta bulunursa, oyun, direkt serbest vuruş (veya penaltı vuruşu) ile tekrar başlatılır.

Eğer saha içinde veya dışında bulunan bir oyuncu bir rakip oyuncuya bir cisim (maç topundan başka) fırlatırsa veya tekmelerse; rakip yedek oyuncuya, ihraç edilmiş oyuncuya, takım görevlisine, maç görevlisine veya maç topuna bir cisim (top dahil) fırlatırsa veya tekmelerse, oyun cismin kişiye veya topa isabet ettiği veya edebileceği

90 yerden bir direkt serbest vuruş ile ya da ihlali yapan takımın ceza alanı içerisinde ise bir penaltı vuruşu ile tekrar başlatılır. Eğer isabet edilen veya edebilecek yer saha dışında ise sınır çizgisi üzerine en yakın noktadan bir serbest vuruş; en yakın sınır çizgisi noktası, bitiş çizgisinin ihlali yapan takımın ceza alanına ait olan kısmında yer alıyorsa bir penaltı vuruşu verilir.

Eğer bir yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu, geçici olarak saha dışında bulunan oyuncu veya takım görevlisi sahaya bir cisim fırlatır veya tekmelerse ve bu cisim oyuna, rakibe veya maç görevlisine müdahale ederse oyun, cismin oyuna müdahale ettiği yerden veya rakibe, maç görevlisi veya topa isabet ettiği veya edebileceği yerden bir direkt serbest vuruş (ihlali yapan takımın ceza sahası içerisinde ise penaltı vuruşu) ile tekrar başlatılır.

Eğer hakemler, bir oyuncunun saha dışı bir kişiye karşı oyun alanı içinde veya dışında yaptığı bir ihlal nedeniyle oyunu durdurursa, hakemlerin izni olmadan oyun alanını terk ettiği için bir endirekt serbest vuruş verilmediği sürece, oyun hakem atışı ile başlatılır; verilen endirekt serbest vuruş oyuncunun oyun alanını terk ettiği sınır çizgisi üzerinden kullanılır.

Kural 13

Serbest Vuruřlar



1 Serbest Vuruş Türleri

Bir oyuncu, yedek oyuncu, ihraç edilmiş bir oyuncu veya takım görevlisi bir ihlalden suçlu ise, rakip takım lehine direkt veya indirekt serbest vuruş verilir.

Direkt veya indirekt serbest vuruş kullanılırken, dört saniye sayımı hakemlerden biri tarafından açıkça gösterilmelidir.

Endirekt Serbest Vuruş İşareti

Hakemler bir indirekt serbest vuruşu, kolunu başının üstünden yukarı doğru kaldırarak işaret eder; bu işaret vuruş yapıp top başka bir oyuncuya temas edene veya top oyun dışına çıkana kadar devam ettirilir.

Hakemlerden biri veya ikisi birden indirekt serbest vuruş olduğuna dair işareti yapmazsa ve top doğrudan kaleye girerse indirekt serbest vuruş tekrarlanmalıdır.

Topun Kaleye Girmesi

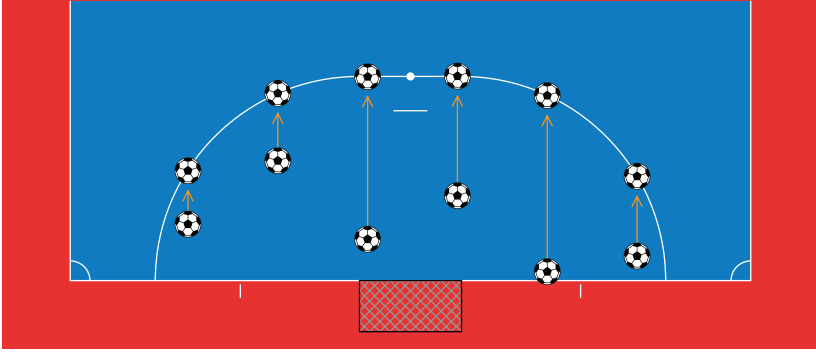
- . Eğer bir direkt serbest vuruş doğrudan rakip takımın kalesine girerse, gol geçerli sayılır.
- . Eğer bir indirekt serbest vuruş doğrudan rakip takımın kalesine girerse, bir kale atışı verilir (hakemlerden biri veya her ikisi tarafından indirekt serbest vuruş işaretinin yapılmaması durumu hariç)
- . Eğer bir direkt veya indirekt serbest vuruş doğrudan takımın kendi kalesine girerse, rakip takım lehine köşe vuruşu verilir.

2 Yöntem

Tüm serbest vuruşlar;

- dört saniye içinde
- ihlalin meydana geldiği yerden yapılır, şu durumlar hariç;
 - savunma yapan takım lehine kendi ceza alanı içinde verilen serbest vuruşlar bu alanın herhangi bir yerinden kullanılabilir;
 - Savunma takımının kendi ceza alanı içindeki indirekt serbest vuruş ihlallerinde veya oyun savunma takımının ceza alanı içinde uygulanabilir bir ihlal için

durdurulduğunda, vuruşun yeri ihlal noktasına veya topun olduğu yere en yakın ceza alanı çizgisi üzerinde taç çizgisine paralel hayali çizginin devamıyla tespit edilir (aşağıdaki şekilde gösterildiği gibi)



- bir oyuncunun hakemin izni olmadan sahaya girmesi, tekrar girmesi veya sahayı terk etmesi nedeniyle verilen serbest vuruşlar, top ceza sahası içindeyken durdurulmamış ve serbest vuruşun oyun durdurulduğunda topun bulunduğu noktadan taç çizgisine paralel çizilen hayali çizginin ceza alanı çizgisi ile kesiştiği noktadan (bknz. yukarıdaki şekil) kullanılmadığı durumlarda, oyun durdurulduğunda topun olduğu noktadan kullanılır. Bununla beraber, bir oyuncu saha dışında bir ihlal yaparsa, (saha dışı kişiye karşı hariç) oyun ihlalin gerçekleştiği noktaya en yakın sınır çizgisi üzerinden yapılacak bir serbest vuruşla tekrar başlatılır; eğer bu bir direkt serbest vuruş ihlali ise ve en yakın sınır çizgisi ihlali yapan takımın ceza alanına ait bitiş çizgisi hattındaysa, bir penaltı vuruşu verilir.
- Kural başka yeri tarif/işaret ettiğinde.

Top:

- sabit kalmalı, vuruşu yapan oyuncu topa başka bir oyuncu dokunana kadar tekrar dokunmamalıdır;
- vuruş yapıp açıkça hareket ettiğinde oyundadır.

Top oyuna girene kadar, tüm rakip oyuncular:

- toptan en az 5m uzakta;
- rakip takımın ceza alanı içindeki serbest vuruşlar için ceza alanının dışında kalmalıdır.

İki veya daha fazla savunma oyuncusu bir "baraj" oluşturduğunda tüm hücum eden takım oyuncuları top oyuna girene kadar "barajdan" en az 1m uzakta bulunmalıdır.

Serbest vuruş, bir ayak veya aynı anda iki ayak ile topu kaldırarak kullanılabilir. Rakibi şaşırtmak amacıyla serbest vuruş kullanılıyormuş gibi yapmaya futsalın bir parçası olarak izin verilir.

Eğer bir oyuncu serbest vuruşu doğru bir şekilde kullanırken, dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan, topla ikinci defa oynamak için topu bilerek bir rakibine çarptırırsa hakem oyunu devam ettirir.

3 İhlaller ve Cezalar

Bir serbest vuruş kullanıldığında, eğer rakip oyuncu topa gereken uzaklıktan daha yakınsa, avantaj uygulanmadığı durumlarda vuruş tekrarlanır; ancak eğer bir oyuncu serbest vuruşu çabuk kullanır ve topa 5m mesafeden daha yakın olan bir rakip oyuncu topu keserse, hakem oyunu devam ettirir. Ancak, bir rakip oyuncu serbest vuruşun kullanılmasını bilerek engeller ise, oyuncuya, oyunun tekrar başlamasını geciktirdiği için ihtar verilmelidir.

Eğer bir serbest vuruş kullanılırken hücum eden takımın bir oyuncusu iki ya da daha fazla savunma oyuncusu tarafından oluşturulan "baraja" 1 metreden daha yakınsa, savunma takımı lehine bir indirekt serbest vuruş kararı verilir.

Eğer savunma yapan takım kendi ceza alanı içinden bir serbest vuruş kullanırken ceza alanını terk etmek için yeterli zaman bulamayan herhangi bir rakip oyuncu ceza alanında bulunuyorsa, hakem oyunun devam etmesine izin verir.

Serbest vuruş kullanılırken ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden önce ceza alanı içine giren bir rakip oyuncu, top oyuna girmeden önce topa dokunur veya top için mücadele ederse, serbest vuruş tekrarlanır.

Eğer top oyuna girdikten sonra vuruşu yapan oyuncu top başka bir oyuncuya temas etmeden topa tekrar dokunursa, indirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruş yapan oyuncu topu eli ile oynarsa:

- bir direkt serbest vuruş verilir
- ihlal, vuruşu yapan oyuncunun kaleci olmaması koşuluyla kendi ceza alanı içerisinde gerçekleşirse bir penaltı vuruşu verilir. Eğer ihlali yapan oyuncu kaleci ise bir indirekt serbest vuruş verilir.

Top oyuna girdikten sonra, vuruşu yapan oyuncu sahayı terk eder ve yerine (oyuncu değiştirme prosedürüne uygun olarak) bir yedek oyuncu geçerse ve bu değiştirilmiş oyuncu, başka bir oyuncu topa temas etmeden önce topa temas ederse, rakip takım lehine değiştirilmiş oyuncunun topa temas ettiği yerden bir indirekt serbest vuruş kararı verilir. Bu durumun istisnası ise bu tür bir ihlalin takımın kendi ceza sahası içinde

olmasıdır; bu durumda taç çizgisine paralel hayali bir çizgi takip edilerek (bu kuralın 2. bölümündeki görsele bakınız) ihlalin yapıldığı noktaya en yakın ceza sahası çizgisi üzerinde rakip takım lehine endirekt serbest vuruş verilir.

Eğer bir serbest vuruş dört saniye içinde yapılmazsa, vuruşun yapılacağı yerden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir, bu durumun istisnası ise bu tür bir ihlalin takımın kendi ceza sahası içinde olmasıdır; bu durumda taç çizgisine paralel hayali bir çizgi takip edilerek (bu kuralın 2. bölümündeki görsele bakınız) ihlalin yapıldığı noktaya en yakın ceza sahası çizgisi üzerinde rakip takım lehine endirekt serbest vuruş verilir.

4 Birikmiş Fauller

- Birikmiş fauller, Kural 3, Kural 4 ve Kural 12'de belirtilen direkt serbest vuruş ile cezalandırılan faullerdir.
- Her takımın her devrede yaptığı birikmiş fauller maç raporuna kaydedilir.
- Hakemler, ihlali yapan takım daha önce beş birikmiş faul yapmadıysa ve rakip takım bir gol veya bariz gol atma fırsatını engellememişse, avantaj uygulayarak oyunun devam etmesine izin verebilir.
- Eğer bir avantaj uygularlarsa, hakemler top oyun dışı kaldığı anda en kısa sürede zaman hakemine ve üçüncü hakeme birikmiş faulü belirtmek için zorunlu işaretleri yapmalıdır.
- Uzatma devreleri oynanırsa, maçın ikinci devresinde birikmiş fauller, uzatma devreleri sırasında sayılmaya devam eder.

5 Her Devredeki Her Bir Takımın Altıncı Birikmiş Faulüyle Başlayan Direkt Serbest Vuruş (DSVABF)

Altıncı Birikmiş Faulle başlayan direkt serbest vuruş, bir takım tarafından bir devrede yapılan altıncı birikmiş faul ve sonrasında yapılan tüm fauller için verilir. Bununla birlikte, altıncı veya sonrasındaki birikmiş faul, ihlali yapan takımın ceza alanı içinde yapılırsa, bunun yerine bir penaltı vuruşu verilir.

Bir DSVABF'den doğrudan bir gol yapılabilir ve vuruşu yapacak oyuncu gol yapma niyetiyle bu vuruşu gerçekleştirmelidir.

Savunma takımı oyuncularını, bir DSVABF'yi savunmak için baraj kuramaz.



- Top, 10m noktasında veya DSVABF ihlalinin gerçekleştiği yere değecek veya bu noktanın üzerinde kalacak şekilde hareketsiz olmalıdır (bunun, savunma yapan takımın bitiş çizgisi ile ceza sahası dışındaki hayali çizgi arasında, bitiş çizgisinden 10m uzaklıkta ve bu çizgiye paralel olması şartıyla).
- Eğer DSVABF ihlali bu alanda yapılmışsa, vuruşu yapan oyuncu DSVABF'yi ya 10m noktasından ya da ihlalin gerçekleştiği yerden yapmayı seçebilir.
- Kale direkleri, üst direk ve kale ağları hareket etmemelidir.
- DSVABF'yi yapacak oyuncu açıkça belirlenmelidir.
- Savunma kalecisi, vuruş yapılana kadar toptan en az 5m uzakta olmalıdır ve vuruş yapan oyuncunun dikkatini haksız yere dağıtacak şekilde davranmamalıdır, örneğin vuruşun yapılmasını geciktirmek veya kale direklerine, üst direğe veya ağlara dokunmak.
- Vuruşu yapan oyuncu ve savunma kalecisi dışındaki oyuncular:
 - sahada;
 - toptan en az 5m uzakta;*
 - topun gerisinde;
 - ceza alanı dışında olmalıdır.

10m noktasından
5m uzaklıkta yer
alan ilave işaret



* Vuruş sırasında bir oyuncunun pozisyonu oyuncunun ayağı veya oyun alanına temas eden vücudunun herhangi bir noktası şeklinde tanımlanır. (bakınız Futbol Terimleri)

- Oyuncular bu kurala göre pozisyon aldıktan sonra, hakemlerden biri DSVABF'nin yapılması için işaret verir.
- DSVABF'yi kullanan oyuncu, doğrudan bir gol atmak amacıyla topu rakip takımın kalesine doğru vurmalıdır; topun rakibin kalesine doğru hareket etmesi ve doğrudan gol atma girişimi olması koşuluyla, topukla vuruşa izin verilir.
- Top, vurulduğunda ve açıkça rakibin kalesine doğru hareket ettiğinde oyundadır.
- Vuruşu yapan oyuncu, başka bir oyuncuya dokunana kadar topla tekrar oynayamaz.
- Eğer bir devre bitmek üzereyken DSVABF verilirse, devre DSVABF tamamlandığında sona ermiş sayılacaktır. Vuruş, top oyuna girdikten sonra aşağıdakilerden biri gerçekleştiğinde tamamlanmış sayılır:
 - top durur veya oyun dışına çıkarsa;
 - top, savunma yapan kaleci dışındaki herhangi bir oyuncu (vuruşu yapan dahil) tarafından oynanırsa;
 - hakemler vuruşu yapan oyuncunun veya vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşının yaptığı bir ihlal için oyunu durdurursa

İhlaller ve Cezalar

- Hakemler DSVABF için işaret verdikten sonra, vuruş 4 saniye içinde yapılmalıdır. Vuruş 4 saniye içinde yapılmazsa rakip takım lehine vuruşun yapıldığı yerden yapılacak bir endirekt serbest vuruş kararı verilir.

Oyuncuların İhlalleri (Savunan takımın kalecisi hariç)

- DSVABF'ı kullanan oyuncunun takım arkadaşı, yalnızca aşağıdaki durumlarda ihlal nedeniyle cezalandırılır:
 - İhlalin kaleciyi açıkça etkilemesi ; veya
 - İhlali yapan oyuncu topla oynar veya topla oynamak için rakibi ile mücadeleleye girer ve ardından gol atar, gol atmaya çalışır veya gol atma fırsatı yaratır.
- Kalecinin takım arkadaşı, yalnızca aşağıdaki durumlarda ihlal nedeniyle cezalandırılır:
 - İhlalin açıkça vuruşu yapan oyuncuyu etkilemesi; veya
 - İhlali yapan oyuncu topla oynar veya topla oynamak için rakibi ile mücadeleleye girer ve bu durum rakibin gol atmasını, gol atmaya çalışmasını veya gol atma fırsatını engellerse

Kalecinin takım arkadaşı ihlal nedeniyle cezalandırılırsa, ilk ihlal için uyarılır ve oyunun sonrasındaki ihlal(ler)i için ihtar verilir.



Eğer, top oyuna girmeden önce aşağıdakilerden biri meydana gelirse:

- DSVABF'yi kullanan oyuncu veya oyuncunun takım arkadaşı bir ihlalde bulunursa:
 - eğer top kaleye girerse, vuruş tekrarlanır;
 - eğer top kaleye girmezse, hakemler oyunu durdurur ve rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır;

Aşağıdaki durumlar hariç, gol atılıp atılmadığına bakılmaksızın oyun durdurulur ve rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır:
- bir DSVABF doğrudan gol atmak amacıyla rakibin kalesine doğru vurulmadığında;
- vuruşu yapacağı belirlenen oyuncunun takım arkadaşı vuruşu kullandığında; hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir.
- vuruşu yapan oyuncu hız almayı tamamladıktan sonra topa vurur gibi yapıp yanıltırsa (hız alırken yanıltmaya izin verilmektedir); hakemler vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir.

Savunma takımının kalecisi bir ihlal yaparsa:

- eğer top kaleye girerse, gol geçerli sayılır
 - eğer top kaleye isabet etmezse veya üst direktten veya kale direklerinden dönerse, vuruş sadece kalecinin ihlali vuruşu kullanan oyuncuyu açık bir şekilde etkilemişse tekrarlanır;
 - eğer topun kaleye girmesi kaleci tarafından önlenirse, vuruş tekrarlanır.
- Eğer kalecinin ihlali vuruşun tekrarlanmasına neden olursa, kaleci oyundaki ilk ihlali için uyarılır ve oyunun sonrasındaki ihlal(ler)i için ihtar verilir.
- Kalecinin takım arkadaşı ihlal yaparsa:
 - Eğer top kaleye girerse, gol geçerli sayılır;
 - Eğer top kaleye girmezse, vuruş tekrarlanır; ihlali yapan oyuncu oyundaki ilk ihlali için uyarılır. Eğer aynı oyuncu oyunun sonrasında ihlal(ler) yaparsa ihtarla cezalandırılır.
 - Her iki takımın bir oyuncusu da ihlal yaparsa, bir oyuncu daha ciddi bir ihlal gerçekleştirmedeği sürece (örn. kural dışı yanıltma) vuruş tekrarlanır; ihlali yapan oyuncular oyundaki ilk ihlalleri için uyarılır. Eğer aynı oyuncular oyunun sonrasında ihlal(ler) yaparsa ihtarla cezalandırılır. Eğer bir oyuncu daha ciddi bir ihlal daha yaparsa rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir ve ihlali yapan oyuncu uyarılmadan ihtarla cezalandırılır.
 - Savunma takımı kalecisi ve vuruşu yapan oyuncu, aynı anda bir ihlal yaparsa, vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir ve oyun savunma takımı lehine endirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır.

Bir DSVABF kullanılacağı sırada vuruşu yapan oyuncunun topa doğru hareket etmesini engelleyen bir rakip, 5m mesafesine uyuyor olsa bile ihtarla cezalandırılmalıdır

DSVABF kullanıldıktan sonra eğer;

- vuruşu yapan oyuncu topa, top başka bir oyuncuya temas etmeden önce tekrar dokunursa:
 - Rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş (elle oynama için direkt serbest vuruş) verilir.
- top rakip takım kalesine doğru hareket ederken bir dış etkene dokunursa:
 - Top kaleye doğru gidiyor ve yapılan müdahale kalecinin veya savunma oyuncusunun topla oynamasını engellemiyorsa DSVABF tekrar edilir, topun kaleye girmesi durumunda (topa temas edilse bile), müdahale hücum eden takım tarafından yapılmadığı sürece, gol geçerli sayılır.
- Top kaleciden, üst direktten veya kale direklerinden oyun alanına geri dönerse ve sonrasında bir dış etken topa dokunursa:
 - hakemler oyunu durdurur;
 - oyun topun dış etkene dokunduğu yerden hakem atışıyla tekrar başlatılır.



Altıncı Birikmiş Faul İle Başlayan Direkt Serbest Vuruşun Sonucu (DSVABF)		
İhlal	Top kaleye girerse	Top kaleye girmezse
Hücum oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Etkilerse: Vuruş tekrar edilir Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş Etkilemezse: Tekrar edilmez
Savunma oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Etkilerse: Gol Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Vuruş tekrar edilir ve savunma oyuncusu uyarılır, sonraki ihlal(ler)i için ihtar verilir Etkilemezse: Tekrar edilmez
Savunma ve hücum oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Etkilerse: Vuruş tekrar edilir ve ihlal yapan oyuncular uyarılır, sonraki ihlal(ler)i için ihtar verilir Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Vuruş tekrar edilir ve ihlal yapan oyuncular uyarılır, sonraki ihlal(ler)i için ihtar verilir Etkilemezse: Tekrar edilmez
Kaleci tarafından yapılan ihlal	Gol	Vuruş kurtarılmazsa: vuruş tekrarlanmaz. (vuruş yapan oyuncu açık bir şekilde etkilenmediyse) Vuruş kurtarılsa: vuruş tekrarlanır ve kaleci uyarılır, sonraki ihlal(ler)i için ihtar verilir
Kalecinin ve vuruşu kullanan oyuncunun aynı anda ihlali	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar
Topun rakip takımın kalesine doğru vurulması ve doğrudan gol atma girişimi olmaması	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş
Vuruşun dört saniye içinde kullanılmaması	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş
Kural dışı yanıltma (Feinting)	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar
Yanlış oyuncunun (belirtilmemiş) vuruşu kullanması	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan yanlış oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan yanlış oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar

Kural 14

Penaltı Vuruşu



Eğer bir oyuncu kendi ceza alanı içinde veya Kural 12'de belirtildiği gibi oyunun bir parçası olarak saha dışında direkt serbest vuruş gerektiren bir ihlal yaparsa, penaltı vuruşu verilir.

Penaltı vuruşundan doğrudan bir gol atılabilir.

1 Yöntem

Top penaltı noktasında bir kısmı penaltı noktasının merkezine temas ederek veya bu noktadan taşarak sabit durmalıdır ve kale direkleri, üst direk ve kale ağırları hareket halinde olmamalıdır.

Penaltı vuruşunu kullanacak oyuncu açık bir şekilde belirlenmelidir.

Savunan takımın kalecisi, topun vurulduğu ana kadar kale direkleri arasında, yüzü vuruşu yapacak oyuncuya dönük olacak şekilde kale çizgisi üzerinde yer almalıdır. Kaleci vuruşu yapan oyuncunun dikkatini haksız yere dağıtacak şekilde davranamaz: Örneğin vuruşun yapılmasını geciktirmek veya kale direklerine, üst direğe ya da ağırlara dokunmak.

Vuruşu yapan oyuncu ve kaleci dışındaki tüm oyuncular:

- sahada;
- penaltı noktasından en az 5m mesafede;
- penaltı noktasının gerisinde;
- ceza alanı dışında olmalıdır.

Bütün oyuncular bu kurala uygun şekilde pozisyon aldıktan sonra hakemlerden biri penaltı vuruşunun kullanılması için işaretini verir.

Penaltı vuruşunu yapan oyuncu topu ileriye doğru vurmalıdır; top ileriye doğru hareket ettiği sürece topa topukla vurulabilir.

Topa vurulduğu anda savunma yapan kalecinin bir ayağının en azından bir kısmı kale çizgisine temas etmelidir ya da kale çizgisi ile aynı hizada veya gerisinde olmalıdır.

Topa vurulduğunda ve top açık bir şekilde hareket ettiğinde oyundadır.

Vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunana kadar topla tekrar oynayamaz.

Bir devre bitmek üzereyken bir penaltı vuruşu verilirse, devre penaltı vuruşu tamamlandıktan sonra bitmiş sayılacaktır. Top oyuna girdikten sonra aşağıdakilerden herhangi biri gerçekleştiğinde vuruş tamamlanmış sayılır:

- topun hareketi durur veya oyun dışına çıkarsa;
- top, savunma yapan kaleci dışındaki herhangi bir oyuncu (vuruşu yapan dahil) tarafından oynanırsa;
- hakemler vuruşu yapan oyuncunun veya vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşının yaptığı bir ihlal için oyunu durdurur.

2 İhlaller ve Cezalar

Hakemler penaltı vuruşunun kullanılması için işaret verdiğinde, vuruş yapılmalıdır; eğer vuruş zamanında yapılmazsa, hakem penaltı vuruşunun kullanılması için tekrar işaret vermeden önce disiplin cezası uygulayabilir.

Oyuncuların ihlalleri(Savunan takımın kalecisi hariç)

- Penaltı vuruşunu kullanan oyuncunun takım arkadaşı, yalnızca aşağıdaki durumlarda ihlal nedeniyle cezalandırılır:
 - İhlalin kaleciyi açıkça etkilemesi ; veya
 - İhlali yapan oyuncu topla oynar veya topla oynamak için rakibi ile mücadeleyle girer ve ardından gol atar, gol atmaya çalışır veya gol atma fırsatı yaratır.
- Kalecinin takım arkadaşı, yalnızca aşağıdaki durumlarda ihlal nedeniyle cezalandırılır:
 - İhlalin açıkça vuruşu yapan oyuncuyu etkilemesi; veya
 - İhlali yapan oyuncu topla oynar veya topla oynamak için rakibi ile mücadeleyle girer ve bu durum rakibin gol atmasını, gol atmaya çalışmasını veya gol atma fırsatını engellerse

Kalecinin takım arkadaşı ihlal nedeniyle cezalandırılırsa, ilk ihlal için uyarılır ve oyunun sonrasındaki ihlal(ler)i için ihtar verilir.

Eğer top oyuna girmeden önce aşağıdakilerden biri gerçekleşirse:

- penaltı vuruşunu yapan oyuncu veya oyuncunun takım arkadaşı ihlalde bulunursa:
 - eğer top kaleye girerse, penaltı vuruşu tekrarlanır;
 - eğer top kaleye girmezse, hakem oyunu durdurur ve oyunu rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır.



Aşağıdaki durumlarda, gol atılıp atılmadığına bakılmaksızın oyun durdurulur ve indirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır:

- penaltı vuruşunun geriye doğru vurulduğu durumlarda
- penaltı vuruşunu yapacağı belirlenen oyuncunun takım arkadaşı vuruşu kullandığında; hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir
- vuruşu yapan oyuncu hız almayı tamamladıktan sonra topa vurur gibi yapıp yanıltırsa (hız alırken yanıltmaya izin verilmektedir); hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir
- Savunan takım kalecisi bir ihlal yaparsa:
 - eğer top kaleye girerse, gol geçerli sayılır
 - eğer top kaleye isabet etmezse veya üst direktten veya kale direklerinden dönerse, vuruş sadece kalecinin ihlali, vuruşu kullanan oyuncuyu açık bir şekilde etkilemişse tekrarlanır;
 - eğer topun kaleye girmesi kaleci tarafından önlenirse, vuruş tekrarlanır.

Eğer kalecinin ihlali vuruşun tekrarlanmasına neden olursa, kaleci oyundaki ilk ihlali için uyarılır ve oyunun sonrasındaki ihlal(ler)i için ihtar verilir.

- Savunma yapan takımın kalecisinin takım arkadaşı bir ihlal yaparsa:
 - Eğer top kaleye girerse, gol geçerli sayılır;
 - Eğer top kaleye girmezse, vuruş tekrarlanır; oyuncu oyundaki ilk ihlali için uyarılır. Aynı oyuncunun oyundaki sonraki herhangi bir ihlal yaparsa ihtar verilir.
- Her iki takım oyuncusu da ihlal yaparsa, bir oyuncu daha ciddi bir ihlal gerçekleştirmedeği sürece (örn. kural dışı yanıltma) vuruş tekrarlanır; ihlal yapan oyuncular oyundaki ilk ihlalleri için uyarılır. Eğer aynı oyuncular oyunda başka ihlal(ler) yaparsa, oyunculara ihtar verilir. Eğer bir oyuncu daha ciddi bir ihlal yaparsa rakip takım için bir indirekt serbest vuruş verilir ve oyuncuya uyarılmaksızın ihtar verilir.
- Kaleci ve vuruşu yapan oyuncu, aynı anda bir ihlal yaparsa, vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir ve oyun savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır.

Penaltı vuruşu kullanılacağı sırada vuruşu yapan oyuncunun topa doğru hareket etmesini engelleyen bir rakip, 5m mesafesine uyuyor olsa bile ihtarla cezalandırılmalıdır.

Eğer penaltı vuruşu yapıldıktan sonra:

- Vuruşu yapan oyuncu topa, top başka bir oyuncuya değmeden önce tekrar dokunursa:
 - Rakip takım lehine endirekt serbest vuruş (elle oynama için direkt serbest vuruş) verilir.
- Top ileri doğru hareket ederken bir dış etkene dokunursa:
 - Vuruş yeniden yapılır, ancak top kaleye doğru gidiyorsa ve müdahale, savunma yapan kalecinin veya savunan takım oyuncusunun topu oynamasını engellemiyorsa, topun kaleye girmesi durumunda şayet müdahale hücum eden takım tarafından yapılmamışsa, gol verilir (topa temas edilmiş olsa bile).
- Top kaleciden, üst direktten veya kale direklerinden oyun alanına geri dönerse ve sonrasında dışarıdan bir etken topa dokunursa:
 - Hakemler oyunu durdurur,
 - Oyun topun dış etkene dokunduğu noktadan hakem atışıyla tekrar başlatılır.

Penaltı Vuruşunun Sonucu		
İhlal	Top kaleye girerse	Top kaleye girmezse
Hücum oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Etkilerse: Vuruş tekrar edilir Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş Etkilemezse: Tekrar edilmez
Savunma oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Etkilerse: Gol Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Vuruş tekrar edilir ve savunma oyuncusu uyarılır, sonraki ihlal(ler)i için ihtar verilir Etkilemezse: Tekrar edilmez
Savunma ve hücum oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Etkilerse: Vuruş tekrar edilir ve ihlal yapan oyuncular uyarılır, sonraki ihlal(ler)i için ihtar verilir Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Vuruş tekrar edilir ve ihlal yapan oyuncular uyarılır, sonraki ihlal(ler)i için ihtar verilir Etkilemezse: Tekrar edilmez
Kaleci tarafından yapılan ihlal	Gol	Vuruş kurtarılmazsa: vuruş tekrarlanmaz. (vuruş yapan oyuncu açık bir şekilde etkilenmediyse) Vuruş kurtarılsa: vuruş tekrarlanır ve kaleci uyarılır, sonraki ihlal(ler)i için ihtar verilir
Kalecinin ve vuruşu kullanan oyuncunun aynı anda ihlali	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar
Topun geriye vurulması	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş
Kural dışı yanıltma (Feinting)	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar
Yanlış oyuncunun (belirtilmemiş) vuruşu kullanması	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar	Savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya uyarı yapılmaksızın ihtar

Kural 15

Taç Vuruşu



Taç vuruşu topun tamamı havadan, yerden taç çizgisini geçtiğinde veya tavana çarptığında, topa son dokunan oyuncunun rakibi tarafından yapılır.

Taç vuruşundan doğrudan gol atılamaz:

- . eğer top, rakip takımın kalesine girerse, bir kale atışı verilir.
- . eğer top, vuruşu yapan takımın kalesine girerse, bir köşe vuruşu verilir.

1 Yöntem

Topa vurma anında:

- top, sahayı terk ettiği noktada veya tavana temas ettiği en yakın noktada taç çizgisi üzerinde hareketsiz olmalıdır;
- sadece vuruşu yapan oyuncu oyun alanı dışında olabilir (Futsal Oyun Kurallarında belirtilen durumların dışında - bakınız Futsal Hakemleri ve Diğer Maç Görevlileri için Uygulama Rehberindeki ,Yorumlar ve Tavsiyeler bölümünde sahayı terk etmeye izin verilen durumlar bölümü)
- tüm rakip oyuncular taç vuruşunun yapılacağı taç çizgisi noktasından en az 5m uzakta durmalıdır.

Top, vurulduğunda ve açıkça hareket ettiğinde oyundadır.

Takımın topu oyuna sokmaya hazır olmasından veya hakemin takımın topu oyuna sokmaya hazır olduğuna dair işaret vermesinden sonraki dört saniye içinde top oyuna sokulmalıdır.

Taç vuruşu yapılırsa ve ardından, top oyuna girdikten sonra, top başka bir oyuncuya temas etmeksizin taç çizgisi üzerinden sahayı terk ederse; topun sahayı terk ettiği noktadan rakip takıma bir taç vuruşu verilir.

Eğer bir oyuncu taç vuruşunu doğru bir şekilde kullanırken dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan, topla ikinci defa oynamak için bilerek topu bir rakibine çarptırırsa hakem oyunu devam ettirir.

Taç vuruşunu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya temas edene kadar topa dokunmamalıdır.

2 İhlaller ve Cezalar

Eğer top oyuna girdikten sonra vuruşu yapan oyuncu top başka bir oyuncuya temas etmeden topa tekrar dokunursa, indirekt serbest vuruş verilir. Eğer taç vuruşunu yapan oyuncu topu eli ile oynarsa:

- direkt serbest vuruş verilir;
- ihlal, taç vuruşunu yapan oyuncunun kaleci olmaması koşuluyla kendi ceza alanı içerisinde gerçekleşirse penaltı vuruşu verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu kaleci ise indirekt serbest vuruş verilir.

Eğer, top oyuna girdikten sonra, vuruşu kullanan oyuncu oyun alanını terk eder ve yerine bir yedek oyuncu girerse (oyuncu değişikliği prosedürüne uygun olarak), bu oyuncu başka bir oyuncu topa dokunmadan topa dokunursa, oyuncunun kendi ceza alanı içinde olmamak kaydıyla, oyuncunun topa dokunduğu yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir. Eğer kendi ceza alanı içinde dokunursa, ihlalin olduğu yere en yakın ceza alanı çizgisi üzerinde, ihlalin gerçekleştiği noktadan taç çizgisine paralel çizilen hayali çizgi ile kesiştiği noktadan kullanılacak bir indirekt serbest vuruş verilir.

Taç vuruşu kullanan oyuncunun haksız bir şekilde dikkatini dağıtan veya oyuncuyu engelleyen (taç vuruşunun yapılacağı noktaya 5 metreden fazla yaklaşmak da dahil) rakip oyuncu, sportmenlik dışı davranıştan ihtar alır ve eğer taç vuruşu kullanıldıysa indirekt serbest vuruş kararı verilir.

Vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı, vuruş esnasında saha dışındaysa, rakip takım lehine bir taç vuruşu verilir. Eğer bu rakibini aldatmak veya kendine avantajlı bir pozisyon kazanmak için yapılırsa, ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir.

Diğer ihlallerde, vuruşun dört saniye içinde yapılmaması da dahil, taç vuruşu rakip takıma verilir.



Kural 16

Kale Atışı



Bir kale atışı, top en son hücum yapan takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra, topun tamamı havadan veya yerden bitiş çizgisini geçince verilir (bir gol olmadığı sürece).

Kale atışından doğrudan bir gol atılamaz. Eğer kale atışında top doğrudan kale atışını kullanan kalecinin takımının kalesine girerse, rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir. Top, kale atışını yapmayan takımın kalesine doğrudan girerse, söz konusu takım lehine bir kale atışı verilir.

1 Yöntem

- Top, savunma yapan takımın kalecisi tarafından ceza alanı içindeki herhangi bir noktadan atılır veya serbest bırakılır.
- Top atıldığında veya serbest bırakıldığında ve açıkça hareket ettiğinde oyundadır.
- Takımın topu oyuna sokmaya hazır olmasından veya hakemin takımın topu oyuna sokmaya hazır olduğuna dair işaret vermesinden sonraki dört saniye içinde top oyuna sokulmalıdır.
- Rakipler top oyuna girene kadar ceza sahası dışında olmalıdır.

2 İhlaller ve Cezalar

Eğer top oyuna girdikten sonra atışı yapan kaleci top başka bir oyuncuya temas etmeden topa dokunursa, indirekt serbest vuruş verilir. Eğer kaleci topu eli ile oynarsa:

- direkt serbest vuruş verilir;
- ihlal kalecinin ceza sahası içinde gerçekleşirse bir indirekt serbest vuruş verilir.

Eğer kale atışı kullanılırken, ceza sahasını terk etmek için yeterli zaman bulamayan herhangi bir rakip oyuncu ceza sahası içinde bulunuyorsa, hakem oyunun devam etmesine izin verir. Kale atışı kullanılırken ceza sahası içinde bulunan veya top oyuna girmeden önce ceza sahası içine giren bir rakip oyuncu, top oyuna girmeden önce topa dokunur veya top için mücadele ederse, kale atışı tekrarlanır.

Eğer bir oyuncu top oyuna girmeden önce ceza sahasına girerse ve faul yaparsa ya da bir rakip tarafından kendisine faul yapılırsa, kale vuruşu tekrarlanır ve yapılan ihlale göre ihlali yapan oyuncuya ihtar verilebilir veya ihraç edilebilir.

112 Eęer kale atışı dört saniye ierisinde gerekleřtirilmezse, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruř verilir.

Genler, veteranlar, engelliler ve/veya grassroots futsalı iin belirlenen yerel kurallarca yasaklandığında, topu doęrudan yarı saha izgisini geecek řekilde atarsa, topun yarı saha izgini getięi yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruř kararı verilir.

Bu kuralın dięer tm ihlallerinde kale atışı tekrar edilir.

Kural 17

Köşe Vuruşu



Bir köşe vuruşu, top en son savunma yapan takımın bir oyuncusuna temas ettikten sonra, topun tamamı havadan veya yerden bitiş çizgisini geçince verilir (bir gol olmadığı sürece).

Köşe vuruşundan sadece rakip takıma doğrudan bir gol atılabilir, eğer top doğrudan vuruşu yapanın kalesine girerse, rakibi lehine köşe vuruşu verilir.

1 Yöntem

- Top, bitiş çizgisini geçtiği noktaya en yakın köşe alanına konulmalıdır.
- Top hareketsiz olmalıdır ve vuruş hücum eden takımın oyuncusu tarafından yapılmalıdır.
- Takımın topu oyuna sokmaya hazır olmasından veya hakemin takımın topu oyuna sokmaya hazır olduğuna dair işaret vermesinden sonraki dört saniye içinde top oyuna sokulmalıdır.
- Topa vurulduğunda ve top açık bir şekilde hareket ettiğinde oyundadır; köşe alanını terk etmesi gerekmez.
- Topun oyuna girdiği anda, sadece vuruşu yapan oyuncu oyun alanı dışında olabilir (Futsal Oyun Kurallarında belirtilen durumların dışında - bakınız Futsal Hakemleri ve Diğer Maç Görevlileri için Uygulama Rehberindeki ,Yorumlar ve Tavsiyeler bölümünde sahayı terk etmeye izin verilen durumlar bölümü)
- Rakip oyuncular top oyuna girene kadar köşe yayından en az 5m uzakta olmalıdır.

2 İhlaller ve Cezalar

Eğer top oyuna girdikten sonra vuruşu yapan oyuncu top başka bir oyuncuya temas etmeden topa tekrar dokunursa, endirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruş yapan oyuncu topu eli ile oynarsa:

- direkt serbest vuruş verilir;
- ihlal, vuruşu yapan oyuncunun kaleci olmaması koşuluyla kendi ceza alanı içerisinde gerçekleşirse penaltı vuruşu verilir, eğer ihlali yapan oyuncu kaleci ise endirekt serbest vuruş verilir.

Eğer bir oyuncu köşe vuruşunu doğru bir şekilde kullanırken dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan, topla ikinci defa oynamak için bilerek topu bir rakibine çarptırırsa hakem oyunu devam ettirir.

Vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı, vuruş esnasında saha dışındaysa, rakip takım lehine bir kale atışı kararı verilir. Eğer bu rakibini aldatmak veya kendine avantajlı bir pozisyon kazanmak için yapılırsa, ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir.

Köşe vuruşunun dört saniye içinde veya köşe alanından yapılmaması da dahil olmak üzere diğer tüm ihlaller için rakip takım lehine kale atışı verilir.

Video Destek Protokolü



1 İlkeler:

Hakemler, bir takımın teknik direktörü (veya teknik direktörün yokluğunda, takım listesinde belirtilmiş bir takım görevlisi) aşağıdakilerle ilgili bir kararın incelenmesini talep ettiğinde Video Desteği (VD) kullanır:

1. Gol/gol değil
2. Penaltı/penaltı değil
3. Direkt kırmızı kartlar (ikinci ihtar hariç)
4. Yanlış kimlik tespiti

Ek olarak, VD iki hakemin yukarıda belirtilen durumlarda anlaşmazlık yaşamaları durumunda hakemlerin takdirine bağlı olarak kullanılabilir.

VD ayrıca aşağıdaki durumlarda hakemlerin takdirine bağlı olarak kullanılabilir:

5. Kronometre arızalanırsa
6. Kural 6 ve 7 hükümleri uyarınca zaman hakemi tarafından kronometre yanlışlıkla (yeniden) başlatılır/durdurulursa
7. Bir gol olup olmadığını doğrulamak için
8. Bir devrenin sonundaki akustik sinyalden önce topun kaleye girip girmediğini doğrulamak için (penaltı vuruşlarının veya altıncı birikmiş faul (DSVABF'ler) ile başlayan direkt serbest vuruşların tamamlanmasına izin vermek için uzatılan süreler hariç)

Başarılı (haklı) bir inceleme talebi, hakemlerin ilk kararının değiştirildiği anlamına gelirken, başarısız bir inceleme talebi, ilk kararın onaylandığı anlamına gelir ilk karar, tekrar görüntüleri "açık ve bariz bir hata" yapıldığını veya "gözden kaçan ciddi bir olay" meydana geldiğini göstermedikçe değişmez.

Her takım için başarılı inceleme taleplerinin sayısında bir kısıtlama yoktur.

Ayrıca, her takıma maçın her bir devresinde bir başarısız inceleme talebi hakkı verilir. Maçın ilk devresinde kullanılmayan inceleme talebi hakkı ikinci devreye taşınmaz.

Maçın galibini belirlemek için uzatma devreleri oynanırsa, her takıma uzatma devreleri sırasında ek bir başarısız inceleme talebi hakkı verilir. Maçın ikinci devresinde kullanılmayan inceleme talebi hakkı uzatma devrelerine taşınmaz.

Maçın galibini belirlemek için penaltılar (penaltı vuruşları) kullanılıyorsa, her takıma penaltılar (penaltı vuruşları) sırasında ek bir başarısız inceleme talebi hakkı verilir. Müsabaka esnasında kullanılmayan inceleme talebi hakları, penaltılara (penaltı vuruşlarına) taşınmaz.

Mola verildikten sonra, moladan önce gerçekleşen durumlar için inceleme talebinde bulunulamaz.

Hakemler tekrar görüntülerini doğrudan inceleyecek (hakem incelemesi – RR) ve nihai kararı hakem verecektir.

Şeffaflığın sağlanması açısından hakemler RR sırasında “görünür” kalmalıdır.

İncelemesi yapılan bir olaydan sonra oyun devam ederse, ilk karar değiştirilse bile, olay sonrası dönem esnasında alınan/gereken herhangi bir disiplin cezası iptal edilmez (umut vaat eden bir atağı veya bariz bir gol şansını durdurmak veya müdahale etmek nedeniyle verilen bir ihtar/ ihraç hariç).

İncelenecek bir olaydan önceki ve sonraki oyun süresi bu protokol ile belirlenir.

2 İncelenebilir kararlar/olaylar

Bir müsabaka esnasında incelenebilecek karar/olay kategorileri şunlardır:

1. Goller
 - 1.1 Gol oluşum aşamasında veya golün atılmasında hücum takımın ihlalde bulunması (örn. elle oynama, faul vb.)
 - 1.2 Gol öncesinde topun oyun dışı olması
 - 1.3 Gol/gol değil kararları
2. Ceza alanı olayları
 - 2.1 Verilmeyen penaltı kararı
 - 2.2 Yanlış verilen penaltı kararı
 - 2.3 Penaltı olayının oluşum aşamasında hücum takımının ihlalde bulunması (örntopa elle müdahale, faul vb.)
 - 2.4 İhlalin gerçekleştiği yer (ceza sahasının içinde veya dışında)
 - 2.5 Olaydan önce topun oyun dışı olması



3. Direkt kırmızı kartlar (ikinci ihtarlar hariç)

3.1 DOGSO

3.2 Ciddi faullü oyun

3.3 Şiddetli hareket, ısırma veya başka birine tükürme

3.4 Saldırgan, aşağılayıcı ve küfürlü hareket(ler)de bulunmak

4. Yanlış kimlik tespiti (kırmızı veya sarı kartlar)

Hakemin bir ihlali cezalandırması ve ihlali yapan (cezalandırılan) takımdan yanlış oyuncuya bir sarı veya kırmızı kart verilmesi halinde, ihlalde bulunan kişinin kim olduğu incelenebilir; bir gol, penaltı olayı veya doğrudan kırmızı kart ile ilgili olmadıkça fiili ihlalin kendisi incelenmez.

VD ayrıca iki hakemin yukarıdaki durumlarda anlaşmazlık yaşamaları ve aşağıdaki durumlarda hakemlerin takdirine bağlı olarak kullanılabilir:

1. Kronometre arızalanırsa, sürenin nasıl düzeltilmesi gerektiğini belirlemek için
2. Kural 6 ve 7 hükümleri uyarınca zaman hakemi tarafından kronometre yanlışlıkla (yeniden) başlatılır/durdurulursa
3. Bir gol olup olmadığını doğrulamak için
4. Bir devrenin sonundaki akustik sinyalden önce topun kaleye girip girmediğini doğrulamak için (penaltı vuruşlarının veya altıncı birikmiş faul (DSVABF'ler) ile başlayan direkt serbest vuruşların tamamlanmasına izin vermek için uzatılan süreler hariç)

3. Uygulamalar

VD'nin bir futsal maçı sırasında kullanılması aşağıdaki pratik düzenlemeleri içermektedir:

1. Prensip olarak kullanılacak kameralar tüm sahayı, ana kronometreyi, kaleleri ve her iki ceza alanını da görüyor olmalıdır. Bu en az bir kameranın tüm oyun alanını görmesi gerektiği anlamına gelir ve her bir ceza alanını (her bir bitiş çizgisini kale çizgisine odaklanacak şekilde görecektir bir kamera dahil) ve ana kronometreyi ayrı şekilde görecektir kameralar önerilir.
2. Yeniden oynatma operatörü (RO), tüm TV yayını görüntülerine bağımsız erişime ve bunların yeniden oynatma kontrolüne sahiptir.

3. Hakem inceleme alanı (RRA), nihai karar verilmeden önce hakemlerin tekrar görüntülerini inceledikleri yerdir. Sahaya yakın bir yerde bulunmalı ve yeri açıkça belirtilmelidir.
4. RRA'da iki monitör bulunmalıdır:
 - Tekrar görüntülerinin incelenmesi sırasında hakemlere yardımcı olan RO için bir monitör
 - Hakemlerin tekrar görüntülerini incelemesi için sahaya bakan bir monitör
5. RO, inceleme sırasında hakemler tarafından talep edilen görüntüleri (örneğin farklı kamera açıları, tekrar oynatma hızını ayarlama vb.) hakem monitöründe göstererek hakemlere yardımcı olur.
6. RO, Futsal Oyun Kurallarını içeren özel bir eğitimden geçmeli ve gerekli sertifikayı almalıdır.
7. Teknoloji arızalanırsa ve onaylanmış yedek ekipman yoksa VD kullanılamaz. Bu durumda, her iki takım da derhal bilgilendirilmelidir.
8. Bir RO olarak görev almak için sertifika gerektiğinden, maç başlatamayan veya devam edemeyen bir RO'nun yerini yalnızca bu yetkinliğe sahip biri alabilir. Bu yetkinliğe sahip bir yedek bulunamazsa, maç VD kullanılmadan oynanmalı/devam ettirilmeli ve her iki takım da derhal bilgilendirilmelidir.

4 Yöntemler

İlk karar

Hakemler (gözden kaçan ciddi olaylar hariç) her zaman VD uygulaması yokmuş gibi bir karar vermelidir (buna herhangi bir disiplin kararı dahildir).

İnceleme talebi veya hakem kararıyla inceleme yapmak

1. Bir karara inceleme talep etmek için, teknik direktör (veya onların yokluğunda, takım listesinde belirtilmiş bir takım görevlisi) derhal:
 - Parmaklarını havada döndürür; ve
 - Üçüncü hakeme veya yedek yardımcı hakeme inceleme taleplerini bildirir.
2. Üçüncü hakem veya yedek yardımcı hakem, hakemleri iletişim sistemi aracılığıyla ve bir "tabela" kaldırarak inceleme talebi hakkında bilgilendirecektir.
3. Alternatif olarak, gerektiğinde, hakemler kendi takdirlerine bağlı olarak bir inceleme yapmaya karar verebilir.



4. Oyun zaten durmuşsa, hakemler inceleme yapmak için oyunun yeniden başlamasını geciktirir.
5. Oyun henüz durmamışsa, top tarafsız bölgedeyken/durumdayken, yani iki takımın da iyi bir hücum fırsatı olmadığında, hakemler oyunu durdurur.
6. Her durumda, hakemler "TV işaretini" (bir TV ekranının ana hatları) açıkça göstererek bir incelemenin gerçekleşeceğini belirtmelidir.

İnceleme

1. Hakemler tekrar görüntülerini izlemek için RRA'ya giderler. İnceleme her iki hakem tarafından yapılacaktır, ancak nihai kararı hakem verecektir.
2. RR sırasında, diğer maç görevlileri sahada ve teknik alanda oluşabilecek olayları gözlemleyecektir.
3. RRA'ya giren, RR'yi veya nihai kararı etkilemeye çalışan oyuncular, yedek oyuncular veya takım görevlileri ihtar alacaktır.
4. Hakemler pozisyonun farklı kamera açıları/tekrar oynatma hızları ile gösterilmesini isteyebilir ancak genel olarak yavaş çekim yalnızca bir oyuncunun/ihlalin konumu, fiziksel ihlaller ve elle oynama durumunda temas noktası, topun oyun dışına çıkması (gol/gol değil durumu dahil) gibi durumlar için kullanılır; normal hız bir ihlalin şiddetini veya elle oynama ihlali olup olmadığını kontrol etmek için kullanılmalıdır.
5. Goller, penaltı/penaltı değil durumları ve bariz gol atma şansının engellenmesi için verilen (BGŞ) kırmızı kartlar ile ilgili kararların/olayların, doğrudan doğruya karara/olaya yol açan oyun aşamasının başladığı noktadan itibaren incelenmesi gerekli olabilir; bu durum pozisyon öncesinde hücum yapan takımın topu açık oyunda nasıl kazandığını da içerebilir.
6. Diğer kırmızı kart ihlalleri (ciddi faullü oyun veya şiddetli hareket), kronometre olayları ve yanlış kimlik tespiti için sadece olay incelenir.
7. Futbol Oyun Kuralları, oyun yeniden başladıysa yeniden başlama yönteminin değiştirilmesine izin vermez. Ancak, VD sisteminin amaçları doğrultusunda, ani bir inceleme talebinin ardından pozisyon yine de incelenebilir ve oyun yeniden başlamış olsa dahi ilk karar değişebilir.
8. İnceleme sürecinin olabildiğince etkili bir şekilde tamamlanması gereklidir, ancak nihai kararın doğruluğu kararın verilme hızından daha önemlidir. Bu nedenle ve bazı durumlarda incelenebilir birden fazla karar/olay olduğu için, inceleme süreci için azami zaman sınırı yoktur.

Nihai karar ve oyunun yeniden başlaması

1. Nihai kararı verebilecek tek kişi hakemdir.
2. RR tamamlandığında, hakem TV işaretini göstermeli ve nihai kararı zaman hakemi masasının önünde ve gerekirse her iki takımın teknik direktörlerine iletmelidir; müsabakalar yapılan RR sonrasında kararın hakem tarafından kamuoyuna açıklamasının yapıldığı ve duyurulduğu sistemlere sahip olabilir.
3. Hakem daha sonra (uygun olduğu durumlarda) herhangi bir disiplin cezasını alır/değiştirir/iptal eder ve Futsal Oyun Kurallarına uygun olarak oyunu yeniden başlatır.
4. İlk karar bozulursa veya kaçırılan ciddi bir olay tespit edilirse, oyun Futsal Oyun Kurallarına göre yeniden başlar.
5. İlk karar bozulmazsa, oyun yeniden başlar:
 - Oyun zaten durmuşsa ilk karara göre; veya
 - Hakemler tarafından RR'yi gerçekleştirmek için oyun durdurulursa hakem atışıyla
6. İlk karar bozulursa veya kaçırılan ciddi bir olay tespit edilirse, olayın meydana geldiği an önemlidir. Hakem, kronometrenin ayarlanabilmesi için doğru zamanı zaman hakemine bildirmelidir.
7. Eğer RR bir kronometre olayıyla ilgiliyse, hakem kronometrenin ayarlanabilmesi için doğru zamanı zaman hakemine bildirmelidir.
8. Hakemler maçı yeniden başlatmaya hazır olduklarında, zaman hakemi kronometreyi yeni ayarlanan zamandan yeniden başlatabilir.

Maçın Geçerliliği

Prensip olarak, aşağıdaki durumların biri veya daha fazlasında maç geçersiz sayılmaz:

1. Teknolojinin arızaları;
2. VD'nin dahil olduğu yanlış kararlar;
3. Bir olayı incelememe kararları; veya
4. İncelenemeyen bir durumun incelemeleri.



Futsal Hakemleri ve Diğer Maç Görevlileri İçin Uygulama Rehberi



İŞARET VERME

124

123

YER ALMA

137

YORUM VE TAVSİYELER

156



İŞARET VERME

Hakem ve Diğer Maç Görevlilerinin İşaretleri

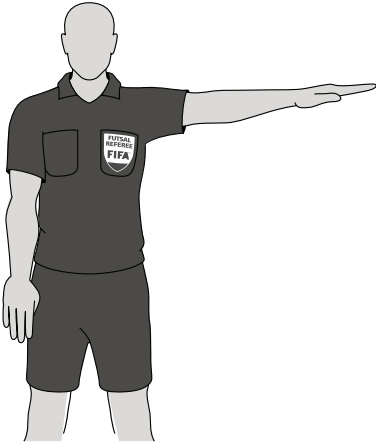
Hakemler, işaretlerin çoğunun yalnızca bir hakem tarafından yapılması gerektiğini akılda tutarak aşağıda listelenen işaretleri vermelidir ancak bir işaret her iki hakem tarafından aynı anda verilmelidir.

Yardımcı hakemler mola ve beşinci birikmiş faul için işaret vermelidir.

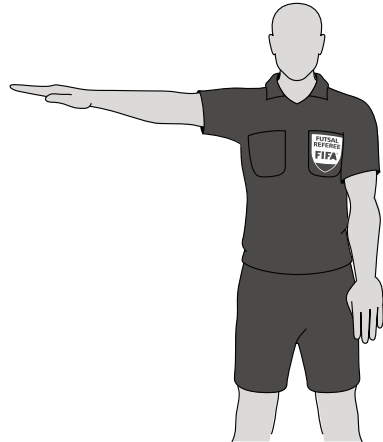
1 Hakemlerden en az birinin verdiği işaretler



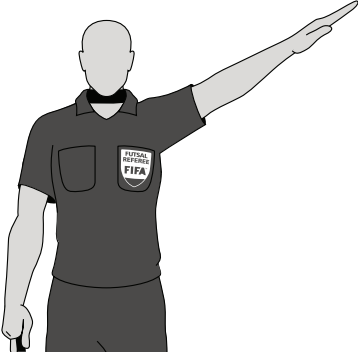
Başlama vuruşu / oyunun tekrar başlatılması



Direkt serbest vuruş / penaltı vuruşu (Seçenek 1)



(Seçenek 2)



Taç vuruşu (Seçenek 1)



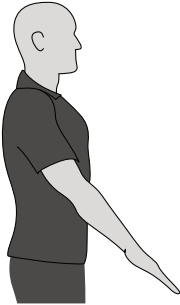
(Seçenek 2)



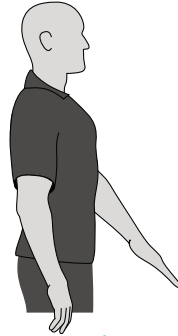
Köşe vuruşu (Seçenek 1)



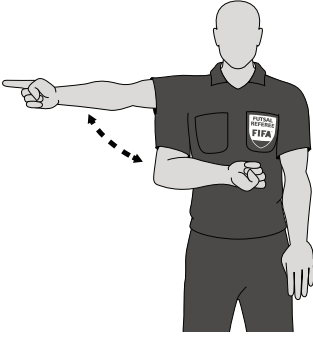
(Seçenek 2)



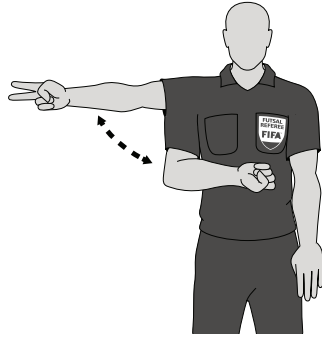
Kale atışı (Seçenek 1)



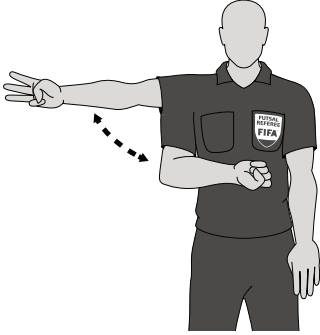
(Seçenek 2)



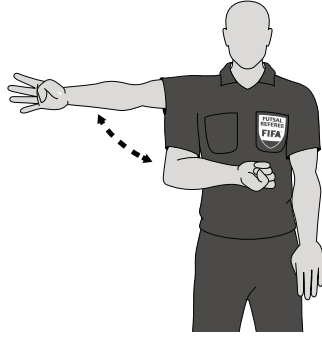
(1 Adım)



(2 Adım)



(3 Adım)



(4 Adım)



(5 Adım)

Hakemlerden en az biri, dört saniye sayımını açıkça göstermelidir:

- aşağıdaki tekrar başlatmalarda:
 - köşe vuruşları;
 - taç vuruşları;
 - kale atışları;
 - direkt veya endirekt serbest vuruşlar (DSVABF dahil);
- kaleci kendi yarı sahasında topu kontrol ettiğinde.

Hakemler aşağıdaki tekrar başlatmalar için dört saniye saymazlar:

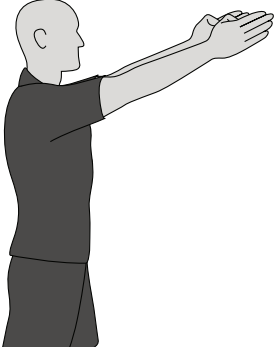
- başlama vuruşları
- penaltı vuruşları



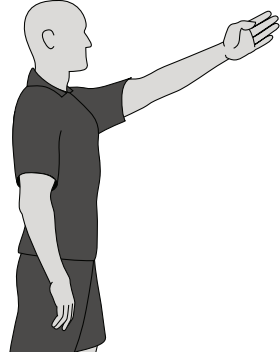
Beşinci birikmiş faul



Mola



Direkt serbest vuruş ihlalden
sonraki avantaj



Endirekt serbest vuruş
ihlalden sonraki avantaj



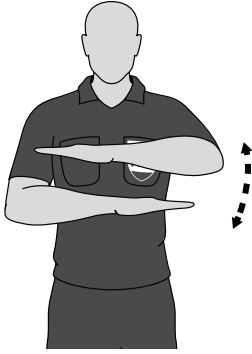
İhtar (sarı kart)



İhraç (kırmızı kart)

Birlikmiş faul: avantaj uygulandıktan ve top oyun dışı kaldıktan sonra zaman hakemine ve üçüncü hakeme verilecek işaret.

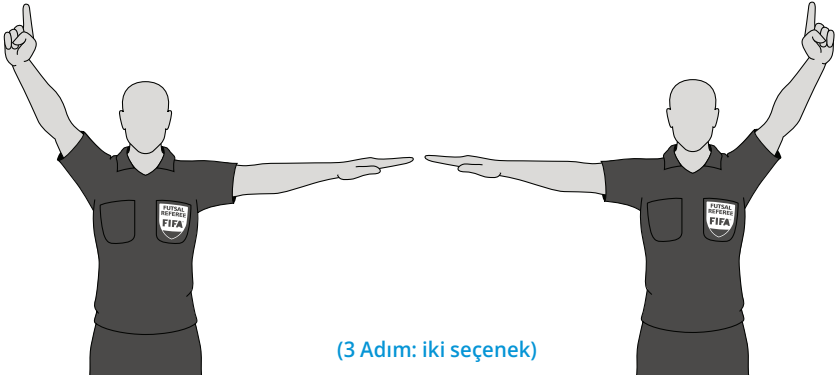
129



(1 Adım)



(2 Adım)



(3 Adım: iki seçenek)



Oyuncu numarası - 1



Oyuncu numarası - 2



Oyuncu numarası - 3



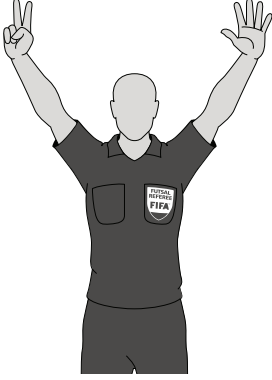
Oyuncu numarası - 4



Oyuncu numarası - 5



Oyuncu numarası - 6



Oyuncu numarası - 7



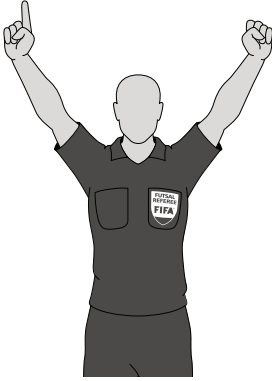
Oyuncu numarası - 8



Oyuncu numarası - 9



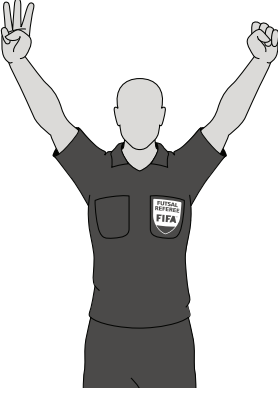
Oyuncu numarası - 10



Oyuncu numarası - 11



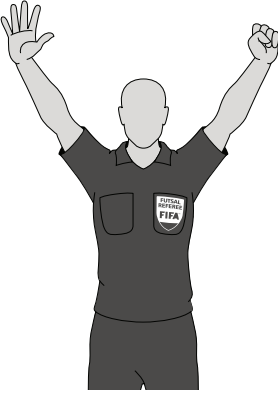
Oyuncu numarası - 12



Oyuncu numarası - 13



Oyuncu numarası - 14



Oyuncu numarası - 15



Oyuncu numarası - 30 (1. Adım)



(2. Adım)



Oyuncu numarası - 52 (1. Adım)



(2. Adım)



Oyuncu numarası - 60 (1. Adım)



(2. Adım)



Oyuncu numarası - 84 (1. Adım)



(2. Adım)



Oyuncu numarası - 90 (1. Adım)



(2. Adım)



Oyuncu numarası - 96 (1. Adım)



(2. Adım)



Kendi kalesine gol atan oyuncunun numarası - 84 (1. Adım)



(2. Adım)

2 Oyunu tekrar başlatırken her iki hakemin işaret vermesi



Endirekt serbest vuruş

(aynı işaret sadece serbest vuruş verildiğinde hakemlerden biri tarafından verilmesi gerekir)



Mola



Beşinci birikmiş faul

Üçüncü hakem veya dördüncü hakem, gol atıldıktan sonra hücum eden takımın kale çizgisini izlerken işaret verir.



(1.Adım)



(2.Adım)

YER ALMA

1. Top oyundayken yer alma:

Öneriler:

- Oyun hakem ile ikinci hakem arasında olmalıdır.
- Hakemler diyagonal bir sistem kullanmalıdır.
- Taç çizgisine paralel ve dışında kalmak, oyunu ve diğer hakemi görüş alanı içinde tutmayı kolaylaştırır.
- Oyuna en yakın hakem ("aksiyon alanı", yani herhangi bir anda topun bulunduğu yer) diğer hakemin görüş alanı içinde olmalı ve ikinci hakem "etki alanını" kontrol etmeye odaklanmalıdır (o anda topun bulunmadığı, ancak bir ihlalin veya faulün meydana gelme olasılığının bulunduğu yer).
- Hakemlerden biri, oyuna müdahale etmeden oyunu görebilecek kadar yakın olmalıdır.
- Hakemler sadece oyunu daha iyi görebilmek için sahaya girer.
- "Görülmesi gereken" her zaman topun bulunduğu bölge değildir. Hakemler aynı zamanda şunlara da dikkat etmelidir:
 - oyuncuların topsuz alandaki agresif bireysel çatışmaları
 - oyunun yöneldiği ceza alanında gerçekleşmesi olası ihlaller,
 - top uzağa oynandıktan sonra meydana gelen ihlaller,
 - oyunun bir sonraki aşaması.

2. Maç sırasında genel yer alma

Hakemlerden birinin, savunma yapan takımın sondan ikinci oyuncusu veya savunma yapan takımın kale çizgisine sondan ikinci oyuncusundan daha yakınsa topla aynı hizada veya arkasında olması tavsiye edilir.

Hakemlerin yüzleri daima sahaya bakmalıdır. Hakemlerden biri aksiyon alanını, ikinci hakem de etki alanını kontrol etmelidir.

3. Kalecinin topu elinden çıkarması

Hakemlerden biri kaleci topa sahipken geçen süreyi saymalı ve aynı zamanda kaleciyle aynı hizada yer almalı ve topu oyuna soktukten sonra ikinci kez dokunup dokunmadığını ya da elleri veya kollarının ceza alanı dışına çıkıp çıkmadığını kontrol etmelidir.

Aynı yer, kale atışı için hakemlerden biri tarafından alınmalıdır. Kaleci kendi ceza alanı içindeyse dört saniye sayımı başlayacaktır. Kendi alanının dışındaki bir kaleciye, oyunun tekrar başlamasını geciktirdiği için ihtar verilebilir.

Kaleci topu elinden çıkarttıktan sonra, hakemler maçı kontrol etmek için uygun bir şekilde yer alır.

4. “Gol/Gol Olmama” Durumları

Bir gol atıldığında ve kararla ilgili hiçbir şüphe olmadığında, hakem ve ikinci hakem göz teması kurmalıdır ve zaman hakemi masasına en yakın hakem, zaman hakemine ve üçüncü hakeme yaklaşp golü atan oyuncunun numarasını zorunlu işaretleri kullanarak bildirir.

Bir gol atılmış ancak durum belirsiz olduğu için oyun devam ediyorsa, kaleye en yakın hakem diğer hakemin dikkatini çekmek için düdük çalar ve zaman hakemi masasına en yakın hakem, zaman hakemine ve üçüncü hakeme yaklaşp golü atan oyuncunun numarasını zorunlu işaretleri kullanarak bildirir.

Bir takım uçan bir kaleciyle oynadığında, üçüncü hakem gol/gol değil durumlarını daha iyi görebilmek için uçan kaleci ile oynayan takımın kale çizgisinde yer alarak sahadaki hakemlere yardım etmelidir.

5. Topun oyun dışı olduğu durumda yer alma

En iyi yer, hakemlerin doğru kararı verebilecekleri, oyun ve oyuncularını en iyi şekilde görebilecekleri yerdir. Yer alma hakkındaki bütün tavsiyeler, olasılıklara dayanmaktadır, o maçtaki takımlar, oyuncular ve olaylar hakkındaki özel bilgiler kullanılarak uygulanmalıdır.

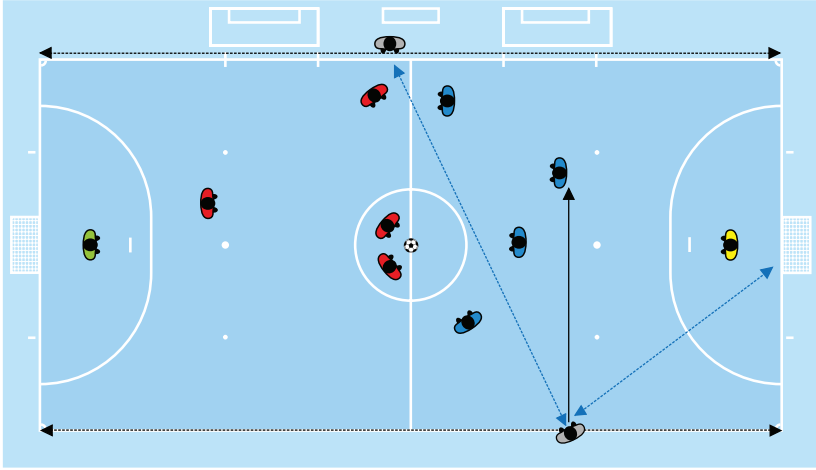
6. Video Desteği (VD) kullanılan maçlarda bitiş çizgisi dışında yer alma

VD kullanılan maçlarda, hakemin, penaltı vuruşu, DSVABF veya köşe vuruşu veya penaltılar (penaltı vuruşları) gibi topun kaleye girip girmediğini kontrol etmesi gereken durumlarda, VD kamerası(ları)nın özellikle kale çizgisini görüşünü engellemekten kaçınmak üzere bitiş çizgisinden uzakta durmaları önerilir.

1. Yer alma – başlama vuruşu

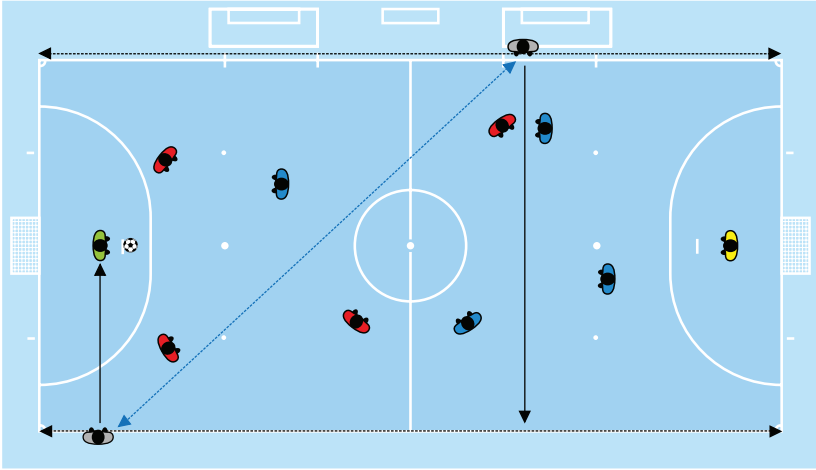
“Her başlama vuruşunda hakemlerden biri, vuruşun belirlenen yöneme uygunluğunu kontrol etmek için, oyuncu değişikliği alanlarının bulunduğu taraftaki taç çizgisi üzerinde, başlama vuruşunu yapan takım tarafında orta saha çizgisinden 1m mesafede yer alır”

İkinci hakem, diğer taç çizgisi üzerinde başlama vuruşunu yapmayan takımın sondan ikinci oyuncusu ile aynı çizgide olmalıdır.



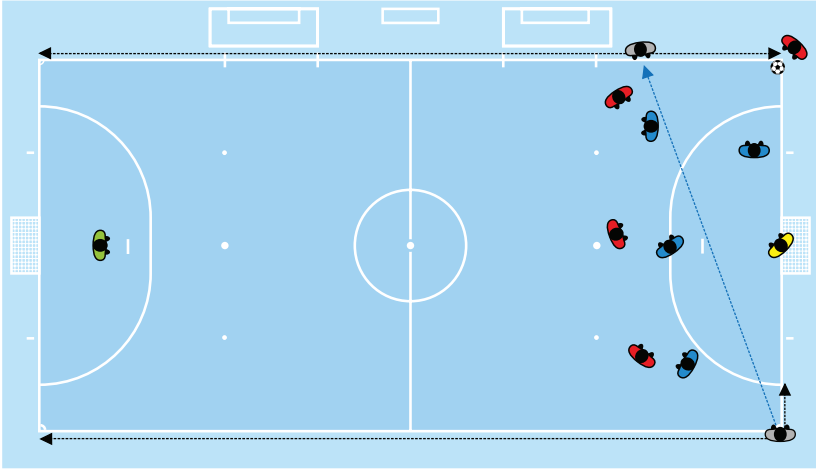
2. Yer alma – kale atışı

1. Hakemlerden biri ilk olarak topun ceza alanı içinde olup olmadığını kontrol etmelidir. Eğer top alan içinde değilse, hakemler kalecinin kale atışını yapmaya hazır olduğunu düşünürse veya taktik nedenlerden dolayı topu almayı geciktirirse dört saniye sayımına başlayabilirler.
2. Top ceza sahası içine girdikten sonra, hakemlerden biri kalecinin topu oyuna sokmaya hazır olup olmadığını ve rakip takım oyuncularının ceza alanının dışında olup olmadığını kontrol etmek için kaleci ile aynı hizada bir yer almalıdır. Hakemler,, bir önceki maddede belirtilen durumlar oluşmadıysa, dört saniyelik sayımı işaret eder.
3. Son olarak, kale vuruşunu yöneten hakem, her durumda öncelikli olarak maçı kontrol etmek için uygun bir yer almalıdır.

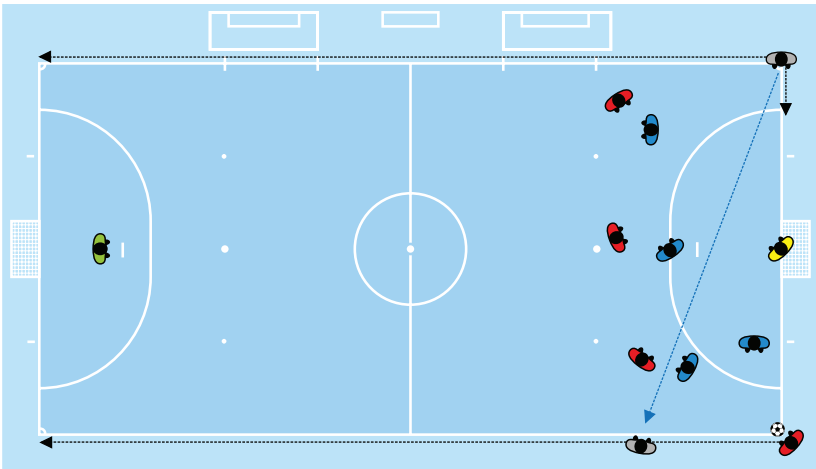


3. Yer alma – köşe vuruşu (1)

- Bir köşe vuruşunda, vuruşun yapılacağı yere en yakın hakem taç çizgisi üzerinde, vuruşun yapılacağı köşe yayından yaklaşık 5m mesafede bir yer alır. Bu konumdan hakem, topun doğru şekilde köşe alanına yerleştirildiğini ve savunma takımı oyuncularının köşe yayından en az 5m geri çekildiğini kontrol etmelidir. Diğer hakem oyun alanının aynı ucunda ancak diğer tarafta taç çizgisi ile kale çizgisinin kesiştiği noktada bir yer alır. Hakem bu pozisyonlardan topu ve oyuncuların davranışlarını izler.

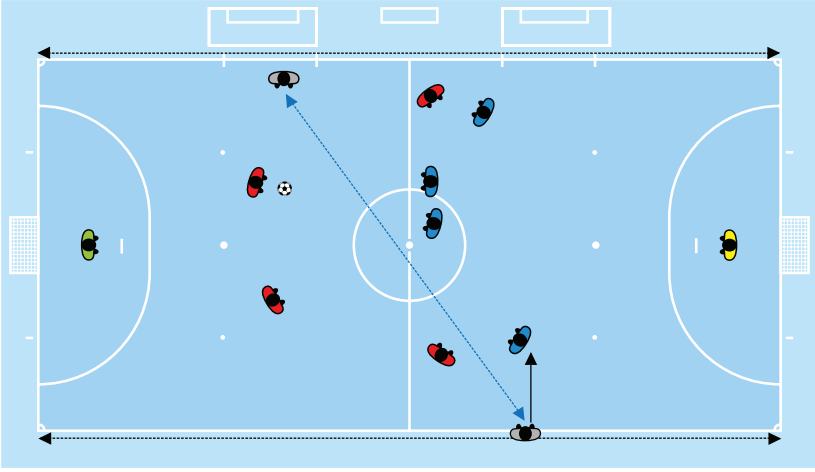


4. Yer alma – köşe vuruşu (2)

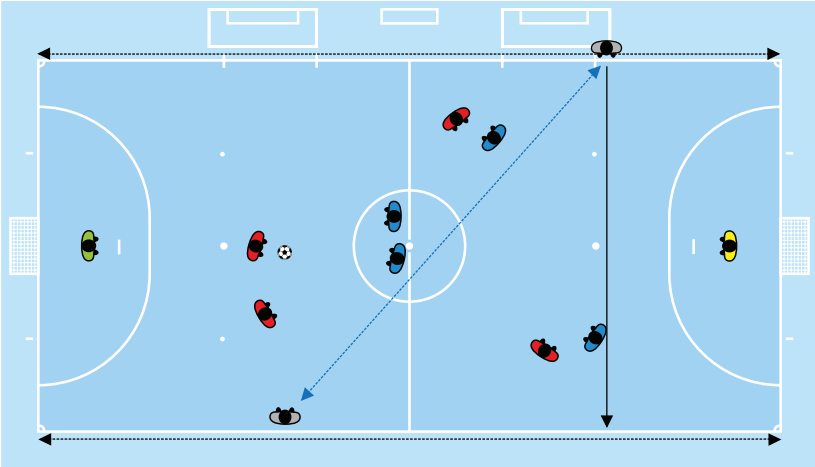


5. Yer alma – serbest vuruş (1)

- Bir serbest vuruşta, en yakın hakem vuruşun kullanılacağı hizada bir yer alır ve topun düzgün yerleştirildiğini kontrol eder ve vuruş yapılırken oyuncuların olası ihlallerini izler. Diğer hakem, öncelik durumuna göre, savunma yapan takımın sonndan ikinci oyuncusu veya gol çizgisi hizasında yer almalıdır. Kaleye doğru bir direkt serbest vuruş kullanılırsa ve her iki hakem de kale çizgisi ile aynı hizada değilse, topun yönünü takip etmeye ve taç çizgileri boyunca sahanın köşelerine doğru koşmaya hazır olmalıdır.

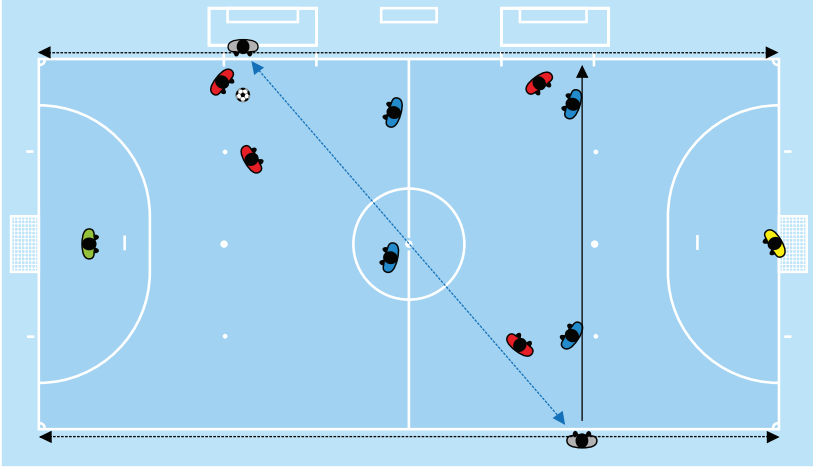


6. Yer alma-serbest vuruş (2)

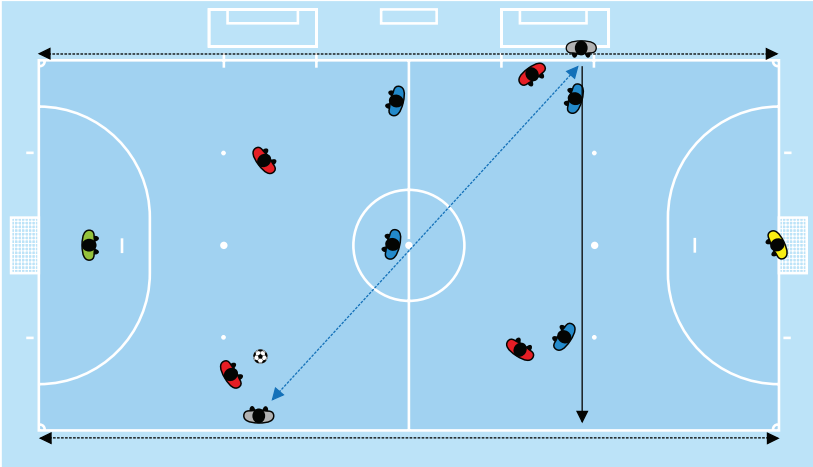


7. Yer alma – serbest vuruş (3)

143

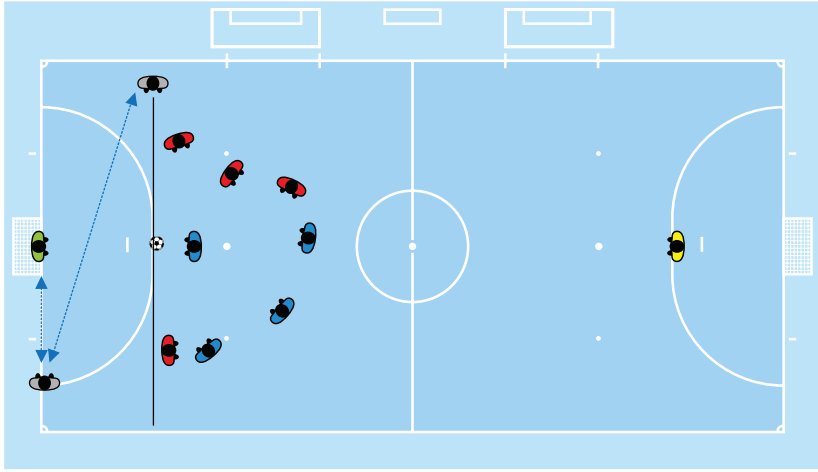


8. Yer alma – serbest vuruş (4)



9. Yer alma – penaltı vuruşu

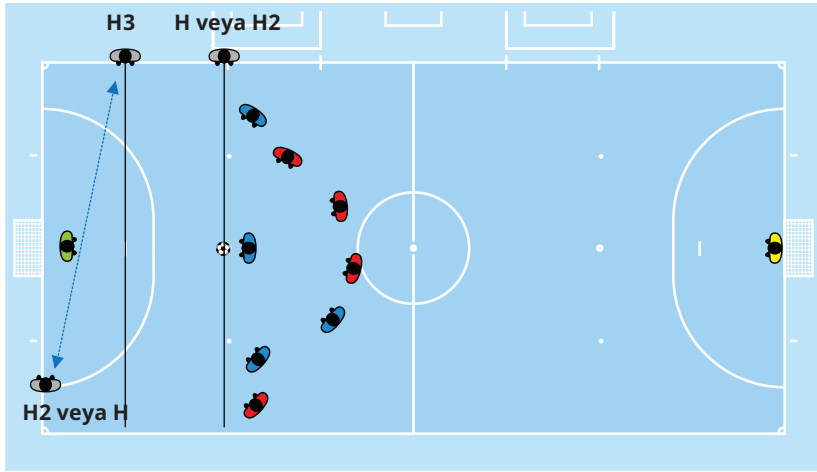
Hakemlerden biri, penaltı noktası hizasında yaklaşık 5m mesafede bir yer alır ve topun doğru yerleştirildiğini kontrol eder, vuruşu yapan oyuncuyu tespit eder ve vuruş yapılırken oyuncuların yapabileceği olası alan ihlallerini izler. Bu hakem, gerekirse diğer hakemin de yardımını alarak, tüm oyuncuların pozisyonlarının doğru olduğunu kontrol edene kadar vuruşun yapılmasına izin vermez. Diğer hakem kale çizgisi ile ceza alanının kesiştiği noktada yer almalı ve topun kaleye girip girmediğini kontrol etmelidir. Savunma kalecisi, Kural 14 ile ilgili bir ihlal yapar ve bir gol atılmazsa, bu hakem penaltı vuruşunun tekrarlanması için düdüğünü çalmalıdır.



10. Yer alma –10 m noktasından DSVABF

Hakemlerden biri, 10m işaretinin hizasında yer alır, vuruşu yapan oyuncuyu tespit eder ve vuruş yapılırken oyuncuların gerçekleştirebileceği olası alan ihlalini izler. Bu hakem, gerekirse diğer hakemin de yardımını alarak, topun uygun bir şekilde yerleştirildiğini ve tüm oyuncuların pozisyonlarının doğru olduğunu kontrol edene kadar vuruşun yapılmasına izin vermez. Diğer hakem kale çizgisi ile ceza alanının kesiştiği noktada yer almalı ve topun kaleye girip girmediğini kontrol etmelidir. Savunma kalecisi, Kural 13 ile ilgili bir ihlal yapar ve gol atılmazsa, bu hakem, DSVABF'nin tekrarlanması için düdük çalmalıdır.

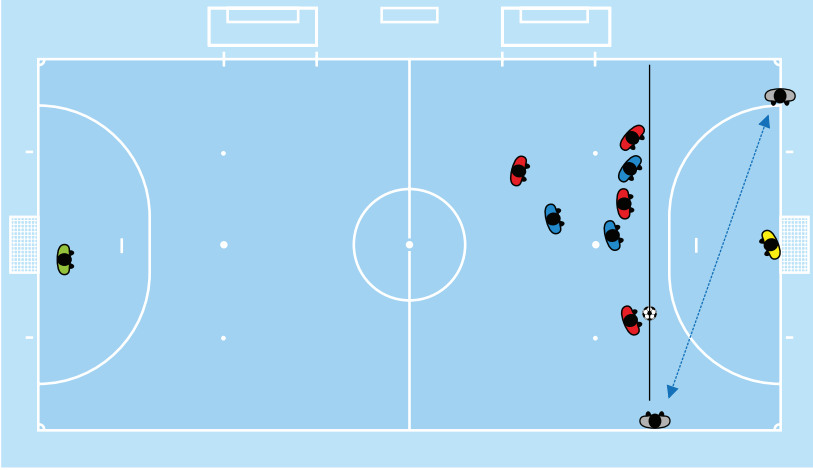
Üçüncü hakem, Kural 1'de tanımlanan, 10 m noktasından 5 m mesafede bulunan ve vuruş sırasında kalecinin yaklaşabileceği minimum mesafeyi gösteren ceza alanı içindeki işaretin hizasında yer alır.



11. Yer alma-10 m noktasından kullanılmayan DSVABF (1)

Hakemlerden biri topa aynı hızda bir yer alır, topun düzgün yerleştirildiğini kontrol eder, vuruşu yapan oyuncuyu tespit eder ve vuruş yapılırken oyuncuların gerçekleştirebileceği olası alan ihlalini izler. Bu hakem, gerekirse diğer hakemin de yardımını alarak, tüm oyuncuların pozisyonlarının doğru olduğunu kontrol edene kadar vuruşun yapılmasına izin vermez.

Diğer hakem kale çizgisi ile ceza alanının kesiştiği noktada yer almalı ve topun kaleye girip girmediğini kontrol etmelidir. Savunma kalecisi, vuruş yapılmadan önce Kural 13 ile ilişkili bir ihlal yapar ve gol atılmazsa, bu hakem DSVABF'nin tekrarlanması için düdük çalmalıdır.

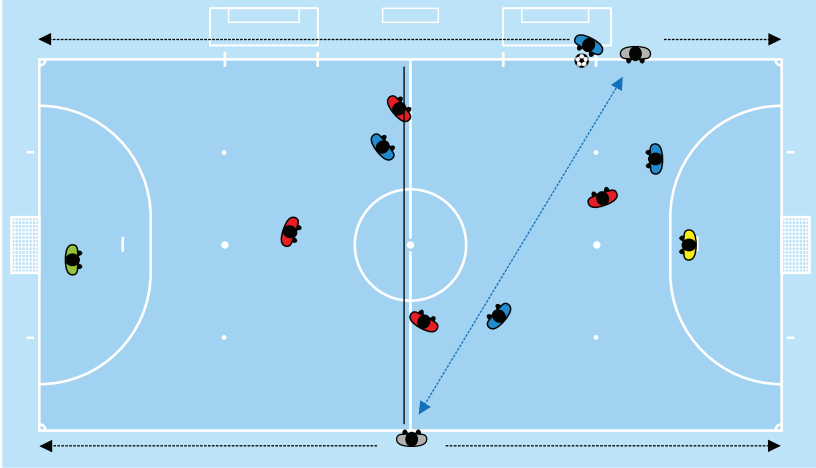


12. Yer alma - 10 m noktasından kullanılmayan DSVABF (2)

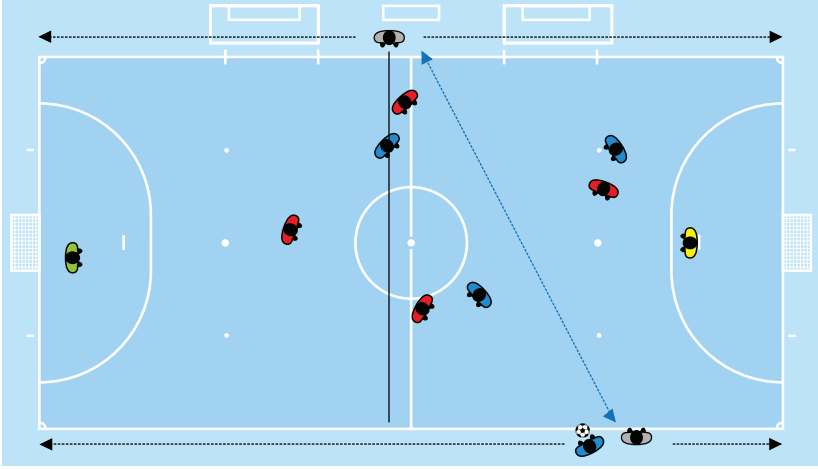
147



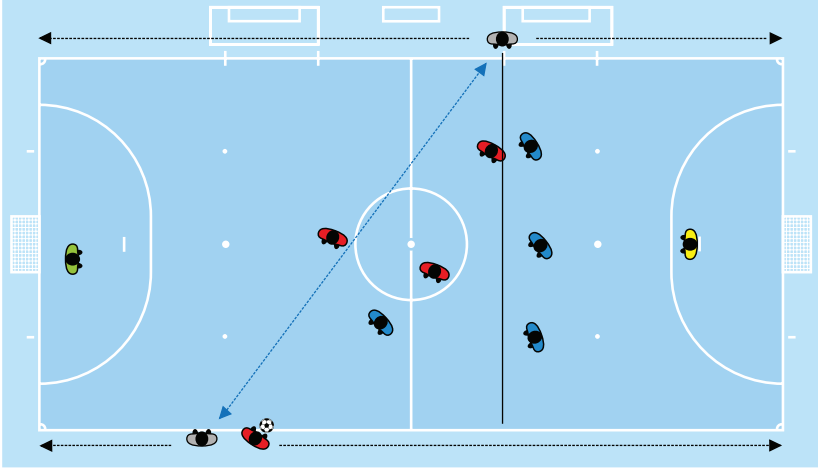
13. Yer alma – taç vuruşu (1)



14. Yer alma – taç vuruşu (2)

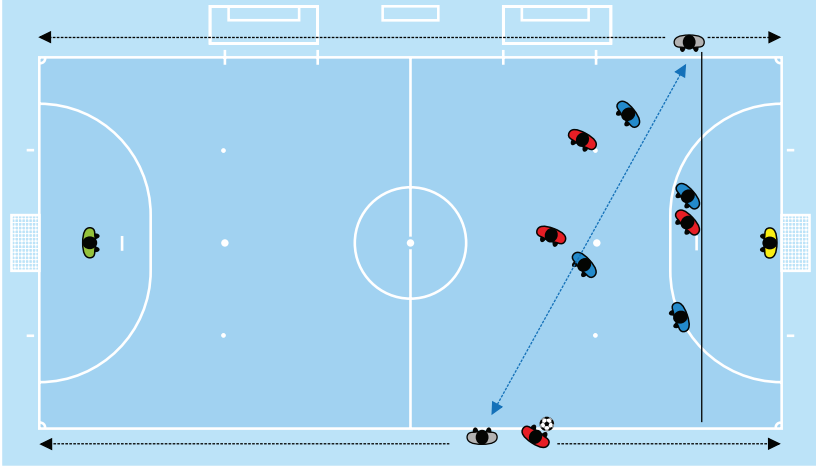


15. Yer alma– taç vuruşu (3)



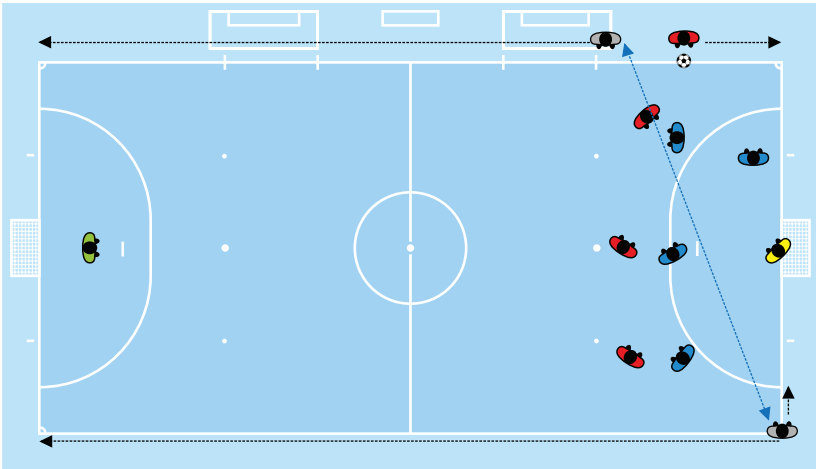
16. Yer alma – taç vuruşu (4)

149



17. Yer alma – taç vuruşu (5)

Hücum eden takım lehine köşe yayına yakın bir taç vuruşu sırasında, vuruşun yapılacağı noktaya en yakın hakem yaklaşık 5m mesafede yer alır. Bu konumdan hakem, taç vuruşunun yöntemine uygun olarak yapıldığını ve savunma takımı oyuncularının vuruşun yapıldığı noktadan en az 5m mesafede bulunduğunu kontrol eder. Diğer hakem oyun alanının aynı ucunda ancak diğer tarafta taç çizgisi ile kale çizgisinin kesiştiği noktada bir yer alır. Hakem bu pozisyonlardan topu ve oyuncuların davranışlarını izler.



18A. Yer alma - maçın ya da rövanşlı maçın kazananını belirlemek için penaltılar (penaltı vuruşları) (dördüncü hakem olmadan)

Hakem kale çizgisi üzerinde kaleden yaklaşık 2 metre uzakta bir yer alır. Ana görevi, topun kale çizgisini geçip geçmediğini ve kalecinin Kural 14'ün gereklerine uyup uymadığını kontrol etmektir.

Top kale çizgisini açıkça geçtiğinde, hakem herhangi bir ihlalin gerçekleşmediğini kontrol etmek için yardımcı hakemle göz teması kurmalıdır.

İkinci hakem, topun ve vuruşu yapan takımın kalecisinin doğru şekilde konumlandığını kontrol etmek için, yaklaşık 3m mesafede, penaltı noktası hizasında bir yer alır. İkinci hakem vuruş için düdükle çalar.

Üçüncü hakem, her iki takımın kalan uygun oyuncularını kontrol etmek için orta dairede bir yer alır.

Zaman hakemi, zaman hakemi masasında bir yer alır ve vuruş dışında bırakılan tüm oyuncuların ve takım görevlilerinin uygun bir şekilde davranmasını sağlar, aynı zamanda skorbord 0-0 olarak yeniden ayarlar ve vuruşların sonuçlarını skorborda kaydeder.



Tüm maç görevlileri, vuruşları ve bunları kullanan oyuncuların numaralarını not eder.

18B. Yer alma - maçın ya da rövanşlı maçın kazananını belirlemek için penaltılar (penaltı vuruşları) (dördüncü hakem ile)

Eğer bir dördüncü hakem atanırsa, maç görevlilerinin yer almaları aşağıdaki gibidir:

Hakem kale çizgisi üzerinde kaleden yaklaşık 2 metre uzakta bir yer alır. Ana görevi, topun kale çizgisini geçip geçmediğini ve kalecinin Kural 14'ün gereklerine uyup uymadığını kontrol etmektir.

Top kale çizgisini açıkça geçtiğinde, hakem herhangi bir ihlalin gerçekleşmediğini kontrol etmek için ikinci ve üçüncü hakemle göz teması kurmalıdır.

İkinci hakem, topun ve vuruşu yapan takımın kalecisinin doğru şekilde konumlandığını kontrol etmek için, penaltı noktası hizasında, yaklaşık 3m mesafede bir yer alır. İkinci hakem vuruş için düdüğü çalar.

Üçüncü hakem, kale çizgisi üzerinde kaleden yaklaşık 2m uzakta, hakemin karşı tarafında yer alır. Üçüncü hakemin asıl görevi, topun çizgiyi geçip geçmediğini kontrol etmek ve gerekirse hakeme yardımcı olmaktır.

Dördüncü hakem, her iki takımın kalan uygun oyuncularını ve yedek oyuncularını kontrol etmek için orta dairede bir yer alır.

Zaman hakemi, zaman hakemi masasında şunları yapmak için bir yer alır:

- vuruş dışında bırakılan tüm oyuncular ve yedek oyuncular ile takım görevlilerinin uygun bir şekilde davranmasını sağlamak;
- Skorbordu 0-0 olarak sıfırlamak ve vuruşların sonucunu skorborda kaydetmek.



Tüm maç görevlileri, vuruşları ve bunları kullanan oyuncuların numaralarını not eder.

19. Yer alma - Sahadaki hakemlerin yer deęiřtirmesi

Hakemler, oyunu olumlu ynde etkileyeceęini dřnrlerse sahadaki yerlerini deęiřtirebilirler. Bununla birlikte hakemler řnları dikkate almalıdır:

- Top oyundayken yer deęiřtirmemelidirler.
- Prensip olarak, sadece teknik alan tarafındaki hakem bir SK/KK gsterdięinde veya bir veya daha fazla takımın eleřtirisine veya itirazına yol aabilecek herhangi farklı kritik bir karar verdięinde yer deęiřtirmelidirler.
- SK/KK gsteren hakem genellikle yer deęiřtirip deęiřtirmemeye karar verir.
- Yerleri deęiřtirdikten sonra, her zaman teknik alan tarafındaki hakem oyunun tekrar bařlatılması iin iřaret verir.
- Hakemler, oyun izin verdięinde "normal" yerlerine dnebilirler.

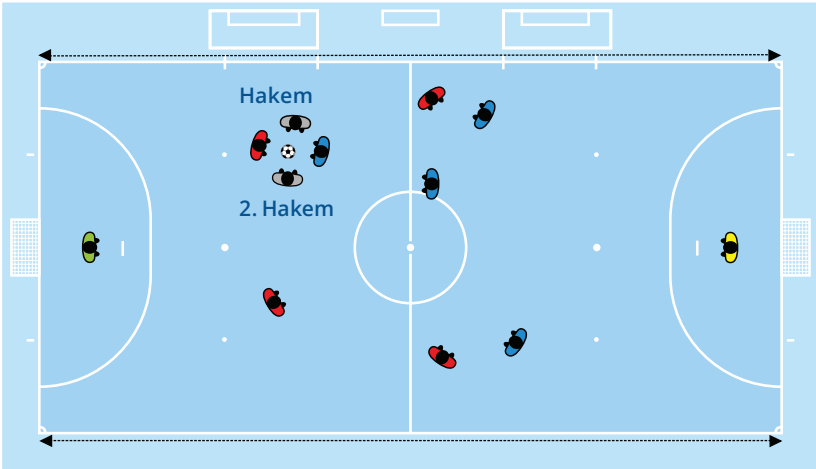
rnekler



1. Teknik alana yakın olan hakem bir faul iin ddęn alar.



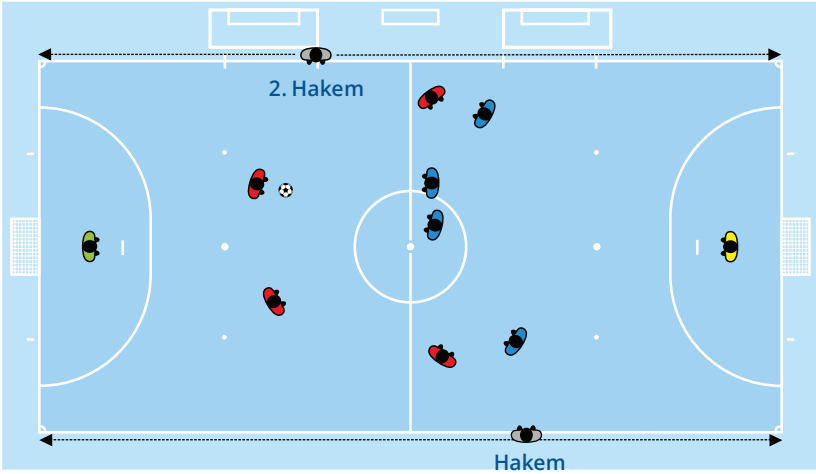
2. D d     alan hakem faul n yapıldı  yere SK/KK g stermek i in gider.



3. Di er hakem faul n yapıldı  yere durumun kontrol altına alınmasına yardımcı olmak i in gider (oyuncular ve top).



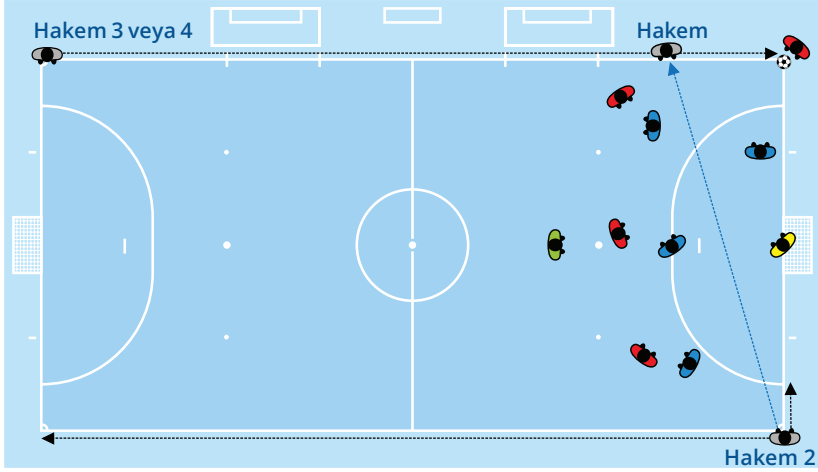
4. SK/KK'ı gösteren hakem, ihlali yapan oyuncunun numarasını diğer maç görevlilerine bildirmek için zaman hakeminin masasına gider. İşaret, zaman hakemi masasından yaklaşık 5m uzaklıkta, orta saha çizgisinden yapılmalıdır.



5. Hakemler yer değiştirdikten sonra oyunu tekrar başlatırlar. Oyun artık teknik alan tarafında olan hakem tarafından düdükle çalınarak tekrar başlatılır.

20. Yer alma – bir veya daha fazla takımın uçan kaleciyle oynaması durumunda üçüncü hakem veya dördüncü hakem,

Bir takım bir uçan kaleci ile oynadığında, hücum ettiği sırada bu takımın kale çizgisini üçüncü hakem veya dördüncü hakem kontrol eder. Hücum eden takımın kalesine bir gol atılırsa, üçüncü hakem veya dördüncü hakem izin verilen işareti kullanarak diğer hakemleri bilgilendirir.



Eğer her iki takım da uçan kaleci ile oynarsa ve hem üçüncü hakem hem de dördüncü hakem varsa, üçüncü hakem bir takımın gol çizgisini kontrol ederken dördüncü hakem diğer gol çizgisini kontrol etmelidir.

Kural 1 Saha

Sahadaki reklamlar, logolar ve amblemler

Eğer orta yuvarlak alanında herhangi bir reklam, logo veya amblem varsa, hakemler; dört saniye kuralı ya da kalecinin, topa takım arkadaşından kasıtlı olarak oynandıktan sonra kendi yarı sahasında, rakip bir oyuncu topa dokunmadan yeniden dokunması gibi durumları değerlendirirken, orta çizginin diğer bölümlerinden (örneğin taç çizgileriyle kesiştiği yerler gibi) görsel ipuçları kullanılmalıdır.

KURAL 3 – Oyuncular

Eğer bir hakemin izni ile saha dışında olan ve değiştirilmemiş bir oyuncu, hakemlerden birinin izni olmadan sahaya tekrar girer ve ihtarlık başka bir ihlal yaparsa, oyuncu iki ihtarlık ihlalden ihraç edilmelidir. Örneğin oyuncu hakemlerden birinin izni olmadan sahaya girerse ve sonra rakibine kontrolsüz bir hareket gerçekleştirirse; söz konusu ihlal aşırı güç uygulanarak yapılırsa oyuncu doğrudan ihraç edilir.

Bir oyuncu yanlışlıkla sahayı sınırlayan çizgilerin dışına çıkarsa ve/veya bir oyuncu oyun gereği sahayı sınırlayan çizgilerin dışına çıkarsa, ihlal yapmış sayılmaz.

Yedek oyuncular

Bir yedek oyuncu, oyuncu değiştirme yöntemine aykırı olarak sahaya girerse veya bir takımın fazladan bir oyuncuyla oynamasına neden olursa, hakemler, diğer maç görevlileri- nin de yardımıyla, aşağıdaki kurallara uymalıdır:

- Oyun durdurulur, ancak avantaj uygulanabiliyorsa hemen değil.
- Takım fazladan bir oyuncu ile oynuyorsa sportmenlik dışı davranış nedeniyle, oyuncu değişikliği doğru şekilde yapılmamışsa, oyuncu değişikliği yöntemine uymamak nedeniyle yedek oyuncuya ihtar verilir.
- Yedek oyuncu, eğer daha önce terk etmemişse, oyuncu değişikliği yöntemini tamamlamak için veya takımı fazladan oyuncuyla oynuyorsa teknik alana giderek, maçın bir sonraki durduğu anda sahayı terk etmelidir.
- Hakemler avantaj uygularsa:
 - yedek oyuncunun takımı topa sahip olduğunda oyunu durdurmalı ve oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden, oyun top ceza sahası içerisindeyken durdurulmamışsa (bakınız Kural 13), rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruşla oyunu tekrar başlatmalıdır.

- ve sonra yedek oyuncunun takımı bir endirekt serbest vuruş, direkt serbest vuruş veya bir penaltı vuruşu ile cezalandırılacak bir ihlal yaparsa veya yedek oyuncu oyuna müdahale ederse, hakemler rakip takımın uygun şekilde oyunu tekrar başlatmasına karar vererek yedek oyuncunun takımını cezalandırmalıdır. Gerekirse, yapılan ihlale karşılık gelen disiplin cezasını da verirler;
- ve sonra yedek oyuncunun takımının rakibi bir ihlal yaptığı veya top oyun dışı kaldığı için oyun durdurulmuşsa; yedek oyuncunun rakibinin kullanacağı bir endirekt serbest vuruş ile oyunu tekrar başlatmalıdır. Gerekirse, yapılan ihlale karşılık gelen disiplin cezasını da verir;
- Maçın başlangıcında ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu sahaya ismi yazılı bir oyuncunun yerine girerse ve hakemler veya diğer maç görevlileri bu değişiklik hakkında bilgilendirilmezse:
 - hakemler ismi yazılı yedek oyuncunun maça devam etmesine izin verir;
 - ismi yazılı yedek oyuncuya disiplin cezası uygulanmaz;
 - hakemler olayı ilgili makamlara rapor eder.
- Bir yedek oyuncu sahaya girmeden önce ihraç gerektiren bir ihlal yaparsa, takımdaki oyuncu sayısı azaltılmaz ve başka bir yedek oyuncu veya değiştirilecek oyuncu sahaya girebilir.

Sahayı terk etmeye izin verilen durumlar

Normal bir oyuncu değişikliğine ek olarak, bir oyuncu aşağıdaki durumlarda hakemin izni olmaksızın sahayı terk edebilir:

- oyuncunun hemen sahaya döndüğü bir oyun hareketinin bir parçası olarak, örneğin topla oynamak veya rakibe çalım atmak için. Ancak sahayı terk edip, sahaya tekrar girmeden önce rakipleri aldatmak amacıyla kalelerden birinin arkasına geçilmesine izin verilmez; eğer bu olur ve hakemler avantajı uygulayamazsa oyun durdurulur. Oyun durdurulursa, endirekt bir serbest vuruşla oyunu tekrar başlatmaları gerekir. Oyuncu, sportmenlik dışı davranışından dolayı ihtarla cezalandırılır;
- yaralanma nedeniyle. Oyuncu değiştirilmediyse, oyuncunun sahaya tekrar girmesi için hakemlerden birinin iznine ihtiyacı vardır. Eğer oyuncunun kanaması varsa, oyuncu sahaya tekrar girmeden önce kanama durmuş olmalı ve oyuncu hakemler veya diğer maç görevlileri tarafından kontrol edilmelidir;
- ekipmanını düzeltmek veya yeniden takmak için. Oyuncu değiştirilmediyse, oyuncunun sahaya tekrar girmesi için hakemlerden birinin iznine ihtiyacı vardır ve hakemler veya diğer maç görevlilerinden biri, oyuncu maça dönmeden önce ekipmanı kontrol etmelidir.

Sahayı izinsiz terk etme

- Bir oyuncu, hakemlerden birinin izni olmadan ve Futsal Oyun Kurallarında izin verilmeyen nedenlerle sahayı terk ederse, zaman hakemi veya üçüncü hakem, eğer avantaj uygulanamıyorsa, hakemleri bilgilendirmek için sesli bir işaret verir. Oyunun durdurulması gerekiyorsa, hakemler, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş vererek, ihlali yapan oyuncunun takımını cezalandırır. Avantaj uygulanırsa, zaman hakemi veya üçüncü hakem oyundaki bir sonraki duraklamada sesli işaret vermelidir. Oyuncu, hakemin izni olmadan sahayı terk ettiği için ihtarla cezalandırılır.

Asgari oyuncu sayısı

Herhangi bir takımın üçten az oyuncudan oluşması durumunda maç başlayamasa da, bir maç için yedek oyuncular dahil minimum oyuncu sayısı ulusal federasyonların takdirine bırakılmıştır.

Takımlardan birinin üçten az oyuncusu varsa maç devam etmeyecektir. Ancak, bir takımda bir veya daha fazla oyuncu bilerek sahayı terk ettiği için bir takımda üçten az oyuncu varsa, hakemler maçı hemen durdurmak zorunda değildir ve avantaj uygulanabilir. Bu gibi durumlarda, bir takımda minimum üç oyuncu yoksa, hakemler oyuncu durdurulduktan sonra maçı tekrar başlatmamalıdır.

İçecekler

Hakemler, oyuncuların mola sırasında veya maç durduğu anlarda, içecek almasına izin verecektir, ancak bu sahanın ıslanmamasını sağlamak için saha dışında olacaktır. Sahaya sıvı içeren çantaların veya sıvı içeren diğer kapların atılmasına izin verilmez.

Oyuncuların ihracı

Bir oyuncu devre arasında veya uzatma sürelerinin herhangi birinin başlangıcından önce ihraç gerektiren bir ihlal yaparsa, ihlali yapan takım bir sonraki devreye sahada bir oyuncu eksik başlayacaktır.

KURAL 5 – Hakemler

Yetkileri ve Görevleri

Futsal rekabete dayanan bir spordur ve hakemler, oyuncular arasındaki fiziksel temasın normal ve oyunun kabul edilebilir bir parçası olduğunu anlamalıdır. Buna rağmen, oyuncular Futsal Oyun Kurallarına ve adil oyun ruhuna saygı göstermiyorlarsa, hakemler bunlara saygı duyulmasını sağlamak için uygun önlemleri almalıdır.

Hakemler, hem devre arasında ve maç bittikten sonra hem de uzatmalar ve penaltılar (penaltı vuruşları) sırasında oyunculara veya takım görevlilerine ihtar verme veya ihraç etme yetkisine sahiptir.

Avantaj

Hakemler, bir ihlal meydana geldiğinde avantaj oynatabilir ve Futsal Oyun Kuralları, avantajın uygulanmasını açıkça yasaklamaz. Örneğin, kaleci ceza alanı içinde rakip oyuncular varken hızlı bir şekilde kale atışını kullanmaya karar verirse, avantaj uygulanabilir; ancak, bir taç vuruşu yanlış yapıldığında avantaj oynatılamaz.

Dört saniye kuralının ihlali için, top oyunda iken ihlal kaleci tarafından kendi yarı sahasında işlenmedikçe ve kalecinin takımı hemen topu kaybetmedikçe, avantajın uygulanmasına izin verilmez. Bu kuralı içeren diğer durumlarda (serbest vuruşlarda, taç vuruşlarında, kale atışlarında ve köşe vuruşlarında) hakemler avantajı uygulayamaz.

Hakemler, avantajın uygulanıp uygulanmayacağına karar verirken aşağıdaki unsurları göz önünde bulundurmalıdır:

- İhlalin şiddeti: açık bir gol atma şansı olmadıkça, eğer yapılan ihlal ihraç gerektiriyorsa, hakem oyunu durdurmalı ve oyuncuyu ihraç etmelidir.
- İhlalin yapıldığı yer: rakip takım kalesine ne kadar yakın ise, avantaj o kadar etkili olabilir
- Ani, umut vaat eden atak şansı
- Bir gol atma fırsatı olmadıkça, yapılan ihlal takımın altıncı veya daha fazla birikmiş faulü olmamalıdır.
- Maçın atmosferi

İl ihlali cezalandırma kararı birkaç saniye içinde alınmalıdır, ancak karşılık gelen işaret daha önce verilmemişse veya oyunun yeni bir evresine izin verilmişse geri dönmek mümkün değildir.

İhlal bir ihtar gerektiriyorsa, bir sonraki duraklamada uygulanmalıdır. Bununla birlikte, açık bir avantaj olmadıkça, hakemlerin oyunu durdurması ve oyuncuya derhal ihtar vermesi tavsiye edilir. İhtar bir sonraki duraklamada uygulanmamışsa, daha sonra gösterilemez.

Eğer ihlal, rakip takımın bariz gol atma şansını engelliyorsa, oyuncuya sportmenlik dışı davranışı dolayısıyla ihtar verilir. Eğer ihlal umut vaat eden bir atağa müdahale etmek veya durdurmak şeklindeyse, oyuncuya ihtar verilmez (Bakınız Kural 12 - Avantaj)



Bununla birlikte:

- Eğer ihlal kontrolsüz hareket veya taktiksel tutmalar gibi ise, ihlal yapan oyuncuya ihtar verilmelidir(Bakınız Kural 12 ilgili bölümü)
- Eğer ihlal şiddetli hareket içeriyorsa, ihlal yapan oyuncu ihraç edilmelidir.

Bir ihlal oyunun bir indirekt serbest vuruşla tekrar başlatılmasını gerektiriyorsa hakemler, herhangi bir karşı faule yol açmaması ve ihlale maruz kalan takıma zarar vermemesi koşuluyla oyunun akışını sağlamak için avantajı kullanmalıdır.

Aynı anda birden fazla ihlalin meydana gelmesi

Aynı anda birden fazla ihlal gerçekleştiğinde, hakemler; disiplin cezası, tekrar başlatma, ihlalin şiddeti ve taktiksel etki açısından daha ciddi olanı cezalandırır.

İşlenen ihlal direkt serbest vuruşla cezalandırılırsa, hakemler karşılık gelen birikmiş faullerin kaydedilmesini ister.

Dışarıdan gelen müdahale

Hakem, bir seyircinin düdük çalması gibi dış bir etkenin oyunu etkilediğini düşünürse oyunu durdurur. Örneğin, bir oyuncu seyircinin düdüğünü hakemin düdüğü sanarak topu elle alırsa, bu bir dış müdahale olarak değerlendirilir. Eğer oyun bu nedenle durdurulursa, oyun hakemin hakem atışı ile yeniden başlatılır (Bkz. Oyun Kuralı 8).

Top oyundayken dört saniye sayımı

Top oyundayken ve kendi yarı sahasındayken bir takımın kalecisinin topa sahip olduğu her defasında, hakemlerden biri gözle görülür şekilde dört saniye sayımını yapmalıdır.

Oyunun tekrar başlatılması

Hakemler özellikle oyunun tekrar başlamasının hızlı bir şekilde yapılmasını sağlamalı ve taktiksel nedenlerden ötürü tekrar başlamaların (taç vuruşları, kale atışları, köşe vuruşları veya serbest vuruşlar) geciktirilmesine izin vermemelidir. Tekrar başlamaların kurallara uygun olarak gerçekleştirildiği durumlarda, dört saniye sayılmaya başlanır ve düdük kullanılmasına gerek yoktur. Eğer hakemler taktik nedenlerden ötürü tekrar başlamanın geciktirildiğine inanıyorsa, oyunu başlatacak oyuncunun hazır olup olmadığına bakmaksızın düdük çalmalı ve dört saniyeyi saymaya başlatmalıdır. Bu durumlarda dört saniye sayımı başlar ve düdüğün kullanılması gerekmez. Dört saniye sayımının geçerli olmadığı durumlarda (başlama vuruşları veya penaltı vuruşları), tekrar başlatmayı geciktiren oyunculara ihtar verilir.

Top toplayıcıların oyunun tekrar başlamasını ve oyunun gelişimini kolaylaştırmak için sahanın etrafında konumlanmasına izin verilir.

Düdük kullanımı

Düdük kullanımı aşağıdakiler için zorunludur:

- başlama vuruşu
 - oyunu başlatma (birinci ve ikinci devre ve gerekirse birinci ve ikinci uzatma devresi);
 - bir gol atıldıktan sonra oyunu tekrar başlatmak;
- oyunu durdurma
 - bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu kararı vermek;
 - bir maçı ertelemek ya da tatil etmek veya oyun devresini bitirirken zaman hakeminin sesli sinyalinin teyit etmek;
- oyunu tekrar başlatmak için
 - serbest vuruşlarda savunma takımı oyuncularının gerekli mesafeye açılmalarını sağlamak;
 - 10m noktasından yapılan vuruşlar;
 - DSVABF'ler;
- penaltı vuruşları
- aşağıdakilerden dolayı durdurulan oyunun tekrar başlatılması:
 - ihtar veya ihraç gerektiren fena hareketler;
 - bir veya daha fazla oyuncunun sakatlanması.

Düdük kullanımı aşağıdakiler için gerekli değildir:

- oyunu durdurma:
 - kale atışı, köşe vuruşu veya taç vuruşu (ancak durum belirsiz ise zorunludur);
 - gol (ancak top açıkça kaleye girmemişse zorunludur);
- oyunu tekrar başlatma:
 - asgari 5m'lik mesafenin talep edilmediği veya vuruşu yapacak oyuncunun rakibinin altıncı birikmiş faulü yapmadığı bir serbest vuruş;
 - minimum 5m'lik mesafe talep edilmeden kullanılan kale atışı, köşe vuruşu veya taç vuruşu;
- hakem atışıyla oyunu tekrar başlatma

Düdüğü çok sık kullanmak, gerçekten ihtiyaç duyulduğunda etkisinin azalmasına neden olacaktır. Serbest vuruş, taç vuruşu veya köşe vuruşu kullanan takım, savunma takımı oyuncularının gerekli mesafeye (veya bir kale atışında doğru pozisyona) açılmalarını istediğinde hakemler, düdük çalınana kadar oyunun tekrar başlatılamayacağını oyuncu-



lara açıkça bildireceklerdir. Bu durumlarda, bir oyuncu hakemin düdüğünden önce oyuna tekrar başlarsa oyuncuya oyunun tekrar başlamasını geciktirdiği için ihtar verilir.

Oyun devam ederken hakemlerden biri yanlışlıkla düdük çalarsa, hakem(ler) bu eylemin oyunu etkilediğini düşünüyorsa oyunu durdurmalıdır. Eğer oyun durdurulursa, oyun hakem atışıyla yeniden başlatılır (Bkz. Kural 8). Ancak düdük sesi oyunu etkilemediyse, hakem(ler) oyunculara oyunun devam ettiğini açık bir şekilde işaret eder ve oyun sürdürülür.

Beden dili

Beden dili, hakemlerin aşağıdakiler için kullandığı bir araçtır:

- maçı kontrol etmelerine yardımcı olmak;
- otoritelerini ve iradelerini ortaya koymak

Beden dili, bir kararın açıklanması amacı ile kullanılmaz.

Sakatlıklar

Oyuncuların güvenliği son derece önemlidir ve hakem özellikle ciddi yaralanma ve/veya kafa yaralanmasının değerlendirilmesi durumlarında tıbbi personelin işini kolaylaştırmalıdır. Bu, kararlaştırılan değerlendirme/tedavi protokollerine saygı göstermeyi ve yardımcı olmayı da içerir.

Bununla birlikte, genel olarak, ciddi yaralanma ve/veya kafa yaralanmalarının değerlendirilmesi durumları hariç, herkesin oyunun tekrar başlatılması için hazır olması dışında oyunun tekrar başlatılması 20-25 saniyeden daha fazla sürmemelidir.

KURAL 6 – Diğer Maç Görevlileri

Görevler ve Sorumluluklar

Üçüncü hakem ve zaman hakemi, hakemlerin Futsal Oyun Kurallarına göre maçı kontrol etmesine yardımcı olur. Aynı zamanda hakemlerin talebi ve talimatıyla maçın yönetilmesi ile ilgili diğer tüm konularda hakemlere yardımcı olurlar. Bu genellikle aşağıdaki gibi konuları içerir:

- sahayı, kullanılan topları ve oyuncuların ekipmanlarını denetlemek;
- ekipman veya kanama ile ilgili sorunların çözülüp çözülmediğini belirlemek;
- oyuncu değişikliği yöntemini denetlemek;
- sürenin, gollerin, birikmiş faullerin ve fena hareketlerin yedek kayıtlarını tutmak.

Yardımcı hakemlerin yer alması ve takım çalışması

1. Başlama vuruşu

Üçüncü hakem, zaman hakeminin masasında bulunur ve yedek oyuncuların, takım görevlilerinin ve diğer kişilerin doğru şekilde konumlandıklarını kontrol eder.

Zaman hakemi, zaman hakeminin masasına oturur ve başlama vuruşunun doğru şekilde yapılıp yapılmadığını kontrol eder.

2. Maç esnasında genel yer alma

Üçüncü hakem oyuncuların, takım görevlilerinin ve diğer kişilerin doğru yerde olup olmadığını kontrol eder. Bunu yapmak için üçüncü hakem gerekirse sahaya girmeden taç çizgisi boyunca hareket edebilir.

Zaman hakemi, zaman hakeminin masasında bulunur ve kronometrenin oyunun gelişimine göre durdurulmasını ve başlatılmasını sağlar.

3. Oyuncu değişiklikleri

Üçüncü hakem yedek oyuncuların ekipmanlarının doğru olduğunu ve oyuncu değişikliklerinin doğru yapıldığını kontrol eder. Bunu yapmak için üçüncü hakem gerekirse sahaya girmeden taç çizgisi boyunca hareket edebilir.

4. Penaltılar (penaltı vuruşları)

Dördüncü hakemin bulunmadığı durumlarda üçüncü hakem, uygun oyuncular ve yedek oyuncularla birlikte, orta sahanın vuruşların yapılmadığı tarafında yer almalıdır. Bu yer alma ile üçüncü hakem, oyuncuların davranışlarını gözlemler ve hiçbir oyuncunun takımındaki diğer tüm uygun oyuncular ve yedek oyuncular bir vuruş yapmadan önce başka bir penaltı vuruşu yapmadığından emin olur.

Eğer dördüncü hakem atanırsa hakemlerin yerleri aşağıdaki gibidir:

Hakem kale çizgisi üzerinde kaleden yaklaşık 2m uzakta yer almalıdır. Hakemin asıl görevi, topun kale çizgisini geçip geçmediğini ve kalecinin çizgiden ileri çıkıp çıkmadığını izlemektir.

Top kale çizgisini açıkça geçtiğinde, hakem bir ihlal yapılmadığından emin olmak için ikinci ve üçüncü hakemlerle göz teması kurmalıdır.

İkinci hakem, topun ve vuruşu yapan takımın kalecisinin doğru şekilde yer aldığından emin olmak için penaltı noktası hizasında yaklaşık 3m mesafede yer almalıdır. İkinci hakem vuruş için düdük çalar.



Üçüncü hakem, kale çizgisi üzerinde kaleden yaklaşık 2m uzaklıkta, hakemin karşı tarafında yer almalıdır.

Üçüncü hakemin asıl görevi, topun çizgiyi geçip geçmediğini izlemek ve gerekirse hakeme yardımcı olmaktır.

Dördüncü hakem, tüm uygun oyuncular ve yedek oyuncularını kontrol etmek için orta dairede yer almalıdır.

Zaman hakemi, zaman hakemi masasında bulunarak:

- vuruştan hariç tutulan tüm oyuncular ve yedek oyuncular ile takım görevlilerinin uygun davrandığından emin olmak;
- skor tabelasını 0-0'a ayarlamak ve vuruşların sonucunu skor tabelasına kaydetmek.

Tüm maç görevlileri, vuruşları ve bunları kullanan oyuncuların numaralarını not eder.

Yardımcı hakem işaretleri (zorunlu)

Yardımcı hakemler, bir takımın beşinci birikmiş faulü ve bir mola talebi için işaret verir; beşinci birikmiş faulünü yapan veya mola talep eden takımın yedek kulübesini kollarıyla göstermelidir.

Takımlardan biri veya her ikisi de uçan kaleci ile oynarken kale çizgisini gözlemleyen üçüncü hakem top kaleye girdiğinde kolunu kaldırır ve ardından hemen orta noktayı işaret ederek hakemlere bir gol atıldığını bildirir.

Sesli sinyal

Sesli sinyal, maçta kullanılan temel bir sinyaldir ve sadece hakemlerin dikkatini çekmek için gerekli olduğunda kullanılır.

Sesli sinyalin zorunlu olduğu durumlar:

- Oyun devrelerinin bitişi
Zaman hakemi, hakemlerden birisinin oyunu düdük çalarak başlatması işaretinden sonra akustik sinyali kullanarak periyodun başladığını bildirebilir.
- Mola talebinin bildirilmesi
- Mola süresinin sona erdiğinin bildirilmesi

- Bir takımın beşinci birikmiş faulünün bildirilmesi
- Yedek oyuncuların veya takım görevlilerinin uygunsuz davranışlarının bildirilmesi
- Oyuncu değişikliği yönteminin ihlal edildiğinin bildirilmesi
- Hakemler tarafından yapılan bir disiplin hatasının bildirilmesi
- Dışarıdan gelen müdahalenin bildirilmesi

Eğer maç sırasında zaman hakemi yanlışlıkla sesli bir akustik sinyal verirse, hakem(ler) bu sesin oyunu etkilediğini düşünüyorsa oyunu durdurmalıdır. Eğer oyun durdurulursa, oyun hakem atışı ile yeniden başlatılır (Bkz. Kural 8). Ancak sesli akustik sinyal oyunu etkilemediyse, hakem(ler) oyunculara oyunun devam ettiğini açık bir şekilde işaret eder ve oyun devam eder.

Dört birikmiş faul yapan bir takım başka bir faul yaparsa ve hakemler avantajı uygulamaya karar verirse, üçüncü hakem zaman hakemi masasındaki uygun yere beşinci birikmiş faul için açıkça görülebilir bir işaret koyar.

Kronometre

Kronometre düzgün çalışmazsa, zaman hakemi hakemleri uygun şekilde bilgilendirir. Zaman hakemi daha sonra manuel bir kronometre kullanarak maçta zamanı tutmalıdır. Böyle bir durumda, yardımcı hakemler, her bir takımdan bir takım yetkilisini ne kadar zaman kaldığı konusunda bilgilendirir.

Eğer oyun durduktan sonra, zaman hakemi kronometreyi başlatmayı unutursa hakemler zaman hakemine geçen süreyi kronometreye eklemesi için talimat verir.

Oyun tekrar başlatıldıktan sonra kronometre aşağıdaki şekilde başlatılır:

- Başlama vuruşu: topa vurulduktan ve yöneme uygun olarak açıkça hareket ettikten sonra
- Kale atışı: kaleci yöneme uygun olarak topu elinden çıkardıktan sonra
- Köşe vuruşu: topa vurulduktan ve yöneme uygun olarak açıkça hareket ettikten sonra
- Taç vuruşu: topa vurulduktan ve yöneme uygun olarak açıkça hareket ettikten sonra
- Ceza alanı dışında direkt serbest vuruş: topa vurulduktan ve yöneme uygun olarak açıkça hareket ettikten sonra
- Her iki takımın ceza alanı dışından veya hücum takımının ceza alanı çizgisinden kullandığı indirekt serbest vuruş: topa vurulduktan ve yöneme uygun olarak açıkça hareket ettikten sonra

- Savunma takımı lehine ceza alanı içinden direkt veya indirekt serbest vuruş: topa vurulduktan ve yönetime uygun olarak açıkça hareket ettikten sonra
- Penaltı vuruşu: topa ileriye doğru vurulduktan ve yönetime uygun olarak açıkça hareket ettikten sonra
- Altıncı birikmiş faulle başlayan direkt serbest vuruş: topa doğrudan bir gol atmak amacıyla vurulduktan ve yönetime uygun olarak açıkça hareket ettikten sonra
- Hakem atışı: top yönetime uygun olarak hakemlerden birinin elinden serbest bırakıldıktan ve sahaya dokunduktan sonra

KURAL 7 - Maçın Süresi

Mola

Müsabaka talimatlarının, mola süresinin bittiğini belirten seston 10-15 saniye önce akustik sinyalin çalınmasını belirlemiş olması önerilir, böylece oyuncular ve takım görevlileri molanın bitmek üzere olduğunu anlar. Ancak, herhangi bir oyuncu değişikliği, oyun duraklamasının sona erdiğini belirten düdük veya sesli sinyal verildikten sonra yapılabilir; ilk sesli sinyalden sonra değil. Bu durum, Oyun Kuralları'nın 3. Maddesinde belirtilen oyuncu değişikliği prosedürüne uygundur. Eğer bir oyuncu sahaya geri dönmezse veya bir yedek oyuncu, düdük veya sesli sinyal sonrasında belirtilen değişiklik prosedürüne aykırı şekilde sahaya girerse, bu durumda hakemlerin izni olmadan sahaya girmiş sayılır ve ihtar verilmelidir.

KURAL 8 – Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması

Başlama vuruşu

Hakemlerin başlama vuruşunu yapmadan önce kalecilerden veya başka bir oyuncudan onay talep etmeleri gerekmez.

Kural 10 – Bir Maçın Sonucunu Belirleme

(Ayrıca Kural 13 – Serbest Vuruşlar ve Kural 14 – Penaltı Vuruşu için de geçerlidir)

Aşağıdaki prosedürler, çift temasla ilgili durumlarda uygulanır:

Penaltı (penaltı vuruşları)

- Penaltıyı kullanan oyuncu, topa yanlışlıkla her iki ayağıyla aynı anda vurursa veya vuruştan hemen sonra top, vuruş yapmayan ayağına ya da bacağına temas ederse:
- Eğer vuruş gol olursa, tekrar edilir (yeniden kullanılır).

- Eğer vuruş başarısız olursa (gol olmazsa), rakip takıma indirekt serbest vuruş verilir (hakemler, avantaj kuralını savunma yapan takımın açıkça lehine olduğu durumlarda uygulayabilir). Penaltılar (penaltı vuruşları) durumunda ise, vuruş kaçırılmış olarak kaydedilir.
- Eğer penaltıyı kullanan oyuncu, kasıtlı olarak topa her iki ayağıyla aynı anda vurursa veya top başka bir oyuncuya temas etmeden önce topa kasıtlı olarak ikinci kez dokunursa:
 - Endirekt serbest vuruş verilir (hakemler yine, avantaj kuralını savunma yapan takımın açıkça lehine olduğu durumlarda uygulayabilir). Penaltılar (penaltı vuruşları) durumunda ise, vuruş kaçırılmış olarak kaydedilir.

DSVABF

- DSVABF vuruşunu yapan oyuncu, topa her iki ayağıyla aynı anda vurursa (kasıtlı veya kazara):
 - Vuruş başarılı olursa, gol geçerlidir.
 - Vuruş başarısız olursa, oyun devam eder.
- DSVABF vuruşunu yapan oyuncu, vuruştan hemen sonra vuruş yapmayan ayağıyla veya bacağıyla topa kazara dokunursa:
 - Vuruş başarılı olursa, tekrar edilir (yeniden kullanılır).
 - Vuruş başarısız olursa, rakip takıma indirekt serbest vuruş verilir (hakemler, avantaj kuralını savunma yapan takımın açıkça lehine olduğu durumlarda uygulayabilir).
- DSVABF vuruşunu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya temas etmeden önce kasıtlı olarak ikinci kez topa dokunursa:
 - Rakip takıma indirekt serbest vuruş verilir (hakemler yine, avantaj kuralını savunma yapan takımın açıkça lehine olduğu durumlarda uygulayabilir)

KURAL 12 – Faul ve Fena Hareketler

Rakibe şarj yapma

Şarj yapma eylemi, kollar veya dirsekler kullanılmadan topla oynama mesafesi içinde fiziksel temasla alan için yapılan mücadeledir. Rakibe şarj yapma aşağıdaki durumlarda ihlaldir:

- dikkatsiz;
- kontrolsüz;
- aşırı güç kullanarak.



Rakibi tutma

Rakibi tutma, elleri, kolları veya vücudu kullanarak, rakibin serbestçe hareket etmesini engelleme eylemini içerir.

Hakemler özellikle ceza alanı içinde ve köşe vuruşları, taç vuruşları veya serbest vuruşlar yapılırken tutma ihlallerine erken ve kesin bir şekilde müdahale etmelidir.

Bu durumlarla başa çıkmak için hakemler:

- top oyuna girmeden önce rakibini tutan oyuncuları uyarmalıdır;
- top oyuna girmeden önce tutma devam ederse oyuncuya ihtar vermelidir;
- ihlal top oyuna girdikten sonra meydana gelirse direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilmeli ve ihlali yapan oyuncuya ihtar vermelidir.

Bir savunma takımı oyuncusu, bir hücum oyuncusunu ceza alanı dışında tutmaya başlarsa ve oyuncuyu ceza alanı içinde tutmaya devam ederse, hakemler bir penaltı vuruşu verir.

Disiplin cezaları

- Bir oyuncu rakibinin topa sahip olmasını veya avantajlı bir pozisyon almasını önlemek için rakibini tuttuğunda, sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir ihtar verilmelidir.
- Rakibini tutarak bariz gol şansını engelleyen bir oyuncu ihraç edilmelidir.
- Rakibin tutulduğu diğer durumlarda herhangi bir disiplin cezası verilmemelidir.

Oyunun tekrar başlatılması

- İhlalin gerçekleştiği yerden direkt serbest vuruş veya ihlal ceza alanı içinde gerçekleştiyse penaltı vuruşu

Topa elle müdahale

Bir oyuncu, topa kazara eli veya koluyla temas ettikten sonra, başka hiçbir oyuncu tarafından kasıtlı olarak oynanmadan (yalnızca sekme veya yön değiştirme kasıtlı oynamak sayılmaz) rakip kaleye gol atarsa, gol geçerli sayılmaz ve rakip takım lehine indirekt serbest vuruş verilir.

Ancak;

- Eğer gol atılmadıysa ve el/kol oyuncunun kendini doğal olmayan biçimde büyütmesi sonucu olmadıysa oyun devam edecektir.
- Eğer top oyun alanını kale çizgisinden terk ederse, rakip takım kale atışı kullanacaktır.

Bir oyuncu, hemen ardından olsa dahi, bir takım arkadaşının topa eliyle/koluyla kazara dokunduktan sonra bir gol atarsa, gol kararı verilir.

Disiplin cezaları

Bir oyuncu topa elle müdahale ettiğinde sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilmesi gereken durumlar vardır, örneğin

- kasıtlı olarak elle oynayarak gol atmaya teşebbüs ederse,
- rakip takımın gol atmasını veya açık bir gol atma şansını engellemeye çalışırken kasıtlı elle oynama ihlali yapar ancak bu girişiminde başarısız olursa,
- hakemlerin kasıtsız elle oynama nedeniyle penaltı kararı vermediği durumlar dışında, rakip takımın umut vadeden bir atağını engeller veya durdurursa,
- rakip takımın gol atmasını veya açık bir gol şansını engeller ve hakemler bu durumda kasıtsız elle oynama nedeniyle penaltı kararı verirse.

Bununla birlikte, topa bilerek elle müdahale ederek rakip takımın bir golünü veya bariz bir gol şansını engelleyen oyuncu ihraç edilir. Bu ceza, oyuncunun bilerek topa müdahale etmesinden değil, golün atılmasını engelleyen kabul edilemez ve haksız müdahaleden kaynaklanmaktadır.

Oyunun tekrar başlatılması

- İhlalin gerçekleştiği yerden direkt serbest vuruş veya ihlalin ceza alanı içinde meydana gelmesi halinde penaltı vuruşu

Kaleci, kendi ceza alanı dışında, topla elle oynama konusunda diğer oyuncularla aynı kısıtlamalara sahiptir. Kaleci, kendi ceza alanı içinde, topa bir cisim fırlatma veya tuttuğu cisimle topa temas etme suçu dışında, penaltı gerektiren bir elle oynama ihlalden suçlu olamaz. Ancak kaleci, bir endirekt serbest vuruşa neden olan çeşitli ihalllerden suçlu olabilir.

Kaleciler tarafından yapılan ihlaller

Topa sahip olma, kalecinin topu kontrol ettiği anlamına gelir. Kaleci, topun kaleciden sekmesi hariç, vücudunun herhangi bir yeri ile topa temas ederse, topu kontrol etmiş kabul edilir.

Bir kalecinin aşağıdaki durumlarda dört saniyeden fazla kendi yarı sahasında topa sahip olmasına izin verilmez:

- elleri veya kolları ile (ceza alanı içinde);
- ayaklarıyla (kendi yarı sahasının herhangi bir yerinde).

Bu tür durumlarda, kaleciye en yakın hakem açık ve görünür bir şekilde dört saniye sayımını yapmalıdır.

Kaleci topun kontrolüne sahipken rakip yarı sahaya geçerse, hakemler dört saniyelik sayımı durdurur. Kaleci topun kontrolünü kaybetmeden tekrar kendi yarı sahasına dönerse, hakemler sayımı sıfırdan başlatır.

Kaleci kendi yarı sahasında topun kontrolüne sahipken kaleci değişikliği yapılırsa, sahaya giren kaleci topun kontrolünü alıp kendi yarı sahasında kaldığı sürece hakemler dört saniyelik sayımı devam ettirir.

Buna ek olarak, sahanın herhangi bir yerinde kaleci topla oynadıktan sonra rakibi topla oynamadan veya dokunmadan bir takım arkadaşı tarafından kendisine bilerek pas verdiğinde kendi yarı sahasında topa tekrar dokunmasına izin verilmez. Kaleci, sahanın herhangi bir yerinde topla oynadıktan sonra oyundan çıkartılıp yerine başka bir kaleci girdiğinde, oyuna giren kalecinin kendi yarı sahasında, takım arkadaşının bilerek kendisine oynadığı topa dokunmasına izin verilmez. Ancak, kaleci değişikliğinden sonra topa bir rakip oyuncu dokunmuş veya oynamışsa, bu durumda yeni kaleci topa dokunabilir.

Ayrıca, taç vuruşu da dahil, bir takım arkadaşı tarafından kendisine ayakla pas verildikten sonra kaleci, hiçbir koşulda elleri veya kolları ile kendi ceza alanı içinde topa dokunamaz.

Oyunun tekrar başlatılması

- Endirekt serbest vuruş

Herhangi bir disiplin cezası uygulanmaz. Ancak kaleci, kendi ceza alanı dışında, topun kendi kalesine gitmesini kasıtlı olarak eli veya koluyla engellerse, oyundan ihraç edilir (kırmızı kart görür). Bu kural, topun (taç atışı hariç) takım arkadaşının kasıtlı geri pasından gelmesi durumunda da geçerlidir. Ayrıca, kaleci topa bir rakip dokunmadan önce, takım arkadaşının bilerek kendisine oynadığı topa tekrar dokunursa, bu durumda da aynı şekilde ihraç edilir.

Kalecilere karşı yapılan ihlaller

Kaleci elleriyle ve kollarıyla topa sahip olduktan sonra bir rakip oyuncu kaleciyle mücadelede giremez.

Aşağıdakiler bir ihaldir:

- bir kalecinin topu elinden çıkarmasını engellemek, örn. topu yerde zıplatırken;
- kaleci topu avucunun içinde tutarken topla oynamak veya oynamaya çalışmak;
 - bir oyuncu, kaleci topu elinden çıkarırken topa vurur veya vurmaya çalışırsa tehlikeli bir şekilde oynadığı için cezalandırılmalıdır.
- kalecinin hareketini haksız bir şekilde engellemek, örn. bir köşe vuruşu sırasında.

Bir hücum oyuncusunun, kalecinin kendi ceza alanı içinde, onunla fiziksel teması girmesi; dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak kalecinin üzerine sıçraması, şarj yapması veya itmesi hariç olmak üzere, her zaman herhangi bir ihlalin yapıldığı anlamına gelmez.

Oyunun tekrar başlaması

Oyun, yukarıda belirtildiği gibi kaleciye karşı bir ihlal yapıldığı için durdurulmuş ve hakemler avantaj kuralını uygulayamamışsa bir endirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılacaktır. Hücum yapan takım oyuncusu dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak kalecinin üzerine zıplar, şarj yapar veya iterse bu durumda hakemler, verilecek disiplin cezasına bakmaksızın ihlalin meydana geldiği yerden oyunu direkt serbest vuruşla tekrar başlatmalıdır.

Tehlikeli şekilde oynamak

Tehlikeli bir şekilde oynamak, oyuncular arasında her zaman bir fiziksel temas gerçekleşmesini gerektirmez. Fiziksel temas varsa, eylem direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılabilir bir ihlal haline gelir. Fiziksel temas durumunda hakemler, en azından fena hareketin de yapılmış olma olasılığını dikkatlice değerlendirmelidir.

Disiplin cezaları

- Bir oyuncu "normal" bir mücadelede tehlikeli bir şekilde hareket ederse hakemler herhangi bir disiplin cezası uygulanmayacaktır. Eğer hareket bariz bir sakatlanma riski içeriyorsa hakemler oyuncuya rakibine yaptığı kontrolsüz hareketten dolayı ihtar vermelidir.
- Bir oyuncu tehlikeli bir şekilde oynayarak bariz bir gol şansını engellerse hakemler oyuncuyu ihraç etmelidir.



Oyunun tekrar başlatılması

- Endirekt serbest vuruş

Eğer temas varsa veya hakemler, ihlalin dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanılarak yapıldığını düşünürse direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılabilen farklı bir ihlal meydana gelmiştir.

Söz ya da hareketle itirazda bulunma

Hakemlerin veya yardımcı hakemlerin kararlarını protesto ederek (sözlü veya sözsüz) itiraz eden bir oyuncu veya yedek oyuncuya ihtar verilmelidir.

Bir takımın kaptanının Futsal Oyun Kurallarına göre özel bir durumu veya ayrıcalığı yoktur, ancak takımının davranışından bir dereceye kadar sorumludur.

Bir maç görevlisine saldıran ya da saldırgan, kaba veya müstehcen hareketler veya dil kullanmaktan suçlu olan herhangi bir oyuncu ya da yedek oyuncu ihraç edilmelidir.

Oyunun tekrar başlamasını geciktirmek

Hakemler, aşağıdaki gibi taktikler kullanarak oyunun tekrar başlamasını geciktiren oyunculara ihtar vermelidir:

- hakemleri vuruşu tekrar etmeye zorlamak amacıyla yanlış konumdan serbest vuruş kullanmak;
- hakemler oyunu durdurduktan sonra topa vurmamak veya taşımak;
- bir sakatlığı değerlendirmek için sağlık personeli sahaya çağırıldıktan sonra sahayı terk etmeyi geciktirmek;
- hakemler oyunu durdurduktan sonra topa bilerek dokunarak bir çatışmaya neden olmak.

Aldatma

- Hakemleri sakatlık numarası yaparak veya bir ihlal işlenmiş gibi göstererek kandırmaya çalışan herhangi bir oyuncu hakemi aldatmaya çalışmaktan suçlu olacak ve sportmenlik dışı davranıştan dolayı cezalandırılacaktır. Bu ihlal sonucunda maç durdurulursa, oyun bir endirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır.

Toplu çatışmalar

Toplu çatışma durumlarında:

- hakemler, çatışmayı başlatan(lar)ı hızlı ve etkili bir şekilde belirlemeli ve onlarla başa çıkmalıdır;
- hakemler, tüm olayların görülebilmesi ve ihlallerin belirlenebilmesi için çatışma çevresinde iyi bir yer almalıdır.
- üçüncü hakem ve yedek yardımcı hakem (atanmışsa), gerekirse, hakemlere yardımcı olmak için sahaya girmelidir;
- çatışmadan sonra disiplin cezası uygulanmalıdır.

Sürekli ihlaller

Hakemler, Futsal Oyun Kurallarını sürekli ihlal eden oyunculara karşı her zaman tetikte olmalıdır. Hakemler özellikle bir oyuncu bir dizi farklı ihlalde bulunsu bile durumun farkında olup, oyuncuya Futsal Oyun Kurallarını sürekli ihlal ettiği için ihtar verilmelidir.

“Sürekli” oluşması için gerekli belli sayıda ihlal veya kalıp yoktur; bu tamamen bir yargı meselesidir ve etkin oyun yönetimi bağlamında belirlenmelidir.

Kaleyi ya da takım arkadaşını destek olarak kullanmak

Kasti olarak kale ya da takım arkadaşını kullanarak top ile oynamak yasaktır. Bunlar:

- Kale üst direğine asılmak
- Kaleyi iterek/çekerek avantajlı konuma getirmek
- Yükselmek amacıyla bir takım arkadaşının omzunu veya vücudunun herhangi bir bölümünü kullanmak;
- Bir takım arkadaşı tarafından avantajlı konuma çekilmek/itilmek

Eğer bir oyuncu bu türden bir ihlalde bulunursa ihtar almalıdır ve rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilmelidir (bknzKural 13). Eğer oyuncu bu tip bir bariz gol şansını engelleyici ihlal yaparsa oyundan ihraç edilmeli ve rakip takım lehine indirekt serbest vuruş verilmelidir (bknz. Kural 13).



Bariz Gol Şansını Engelleme (DOGSO):

Bir durumun bariz gol şansını engelleme (DOGSO) olup olmadığını belirlerken, aktif ve pasif oyuncular için aşağıdaki hususlar dikkate alınır:

- Savunma oyuncularını, hücum oyuncusuna aktif baskı yapmak, mücadele etmek veya topu kesmek gibi hücum müdahale etme fırsatına sahip olmaları durumlarında, aktif olarak değerlendirilmelidir.
- Hücum oyuncularını ise, atağa açık bir şekilde katılma fırsatına sahip olma durumlarında, aktif olarak değerlendirilmelidir.

Ciddi faullü oyun

Ciddi faullü oyundan suçlu olan bir oyuncu ihraç edilmeli ve oyun, ihlalin meydana geldiği yerden yapılacak bir direkt serbest vuruş veya bir penaltı vuruşu ile (ihlal ceza alanı içinde gerçekleşmişse) tekrar başlatılmalıdır.

Ciddi faul içeren durumlarda, sonrasında açık bir gol atma şansı olmadıkça avantaj uygulanmamalıdır. Böyle bir durumda, top oyun dışında olduğu ilk anda hakemler ciddi faullü oyundan suçlu olan oyuncuyu ihraç edeceklerdir.

KURAL 13 – Serbest Vuruşlar

Mesafe

Bir oyuncu hızlı bir şekilde serbest vuruşu kullanmaya karar verirse ve topa 5 metreden daha yakın olan bir rakip keserse hakemler oyunun devam etmesine izin verir.

Bir oyuncu hızlı bir şekilde serbest vuruşu kullanmaya karar verir ve topun yakınında bulunan bir rakip oyuncu vuruşu yapan oyuncunun vuruşu yapmasını bilerek engellerse hakemler, oyunun tekrar başlamasını geciktirdiği için rakibe ihtar vermelidir.

Savunma takımı kendi ceza alanı içinde hızlı bir serbest vuruş kullanmaya karar verir ve bir veya daha fazla rakip oyuncu alanı terk etmek için zamanları olmadığından ceza alanı içinde kalırsa hakemler, oyunun devam etmesine izin verir.

Yöntem

- Top kale direklerinden birine veya üst direğe çarptıktan sonra kusurlu hale gelir ve kaleye girerse hakemler gol kararı verir.
- Top kale direklerinden birine veya üst direğe çarptıktan sonra kusurlu hale gelir ve kaleye girmezse hakemler penaltı vuruşunu tekrarlatmaz ancak hakem atışı ile tekrar başlatmak için oyunu durdurur.
- Hakemler penaltı vuruşunun tekrarlanmasına karar verirse yeni penaltı vuruşu, vuruşu ilk yapan oyuncu tarafından yapılmak zorunda değildir.
- Vuruşu yapan oyuncu, işaret verilmeden önce penaltı vuruşunu kullanırsa hakemler penaltı vuruşunun tekrarlanmasını ister ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir.

KURAL 15 – Taç Vuruşu**İhlallerde Uygulanacak Yöntem**

Hakemler, savunma takımı oyuncularına, vuruşun yapılacağı noktadan en az 5 metre mesafede olmaları gerektiğini hatırlatmalıdır.

Gerektiğinde, hakemler herhangi bir oyuncuyu taç vuruşu yapılmadan önce minimum mesafeye uyması konusunda uyarır ve sonradan doğru mesafeye uymayan herhangi bir oyuncuya ihtar verir. Oyun bir taç vuruşu ile tekrar başlatılır ve daha önce başlamış olsa bile dört saniye sayımı tekrar başlar.

Bir taç vuruşunun yanlış yapılması durumunda hakemler, top doğrudan rakibe gitse bile avantajı uygulayamaz, bunun yerine rakip takımdan bir oyuncunun tekrar kullanmasını istemelidir.

KURAL 16 – Kale Atışı**İhlallerde Uygulanacak Yöntem**

Bir rakip oyuncu top oyuna girmeden önce ceza alanına girerse veya hala oradaysa ve savunma takımı tarafından bir oyuncu tarafından kendisine faul yapılırsa kale atışı tekrarlanır ve savunma takımı oyuncusuna ihlale bağlı olarak ihtar verilebilir veya ihraç edilebilir.

Eğer kaleci tarafından bir kale atışı yapıldığı sırada, bir veya daha fazla rakip oyuncu ceza alanı içindeyken kaleci hızlı bir şekilde topu elinden çıkarmaya karar verdiyse ve rakip oyuncuların alanı terk etmek için zamanı yoksa hakemler oyunun devam etmesine izin verir.



Kaleci doğru bir şekilde kale atışını yaparken, dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanmadan topu bilerek rakibine atarsa hakemler oyunun devam etmesine izin verir.

Kale atışı yapılırken, kaleci topu kendi ceza alanı içinde elinden çıkarmazsa hakemler kale atışının tekrar edilmesini isterler; bununla birlikte, dört saniye sayımı, kaleci atışı tekrar kullanmaya hazır olduğunda, sayım durdurulduğunda kaldığı yerden devam eder.

Hakemler, kaleci topun kontrolünü elleriyle veya ayaklarıyla sağladığı andan itibaren dört saniye sayımına başlar.

Eğer kale atışını doğru bir şekilde yapan bir kaleci, top oyuna girdikten sonra ve başka bir oyuncu dokunmadan önce ceza alanı dışında eli veya kolu ile bilerek topa dokunursa hakemler, rakip takım lehine direkt serbest vuruş vermenin yanı sıra, Futsal Oyun Kurallarına uygun olarak kaleciye gerekli disiplin cezasını vermelidir.

Kaleci ayağını kullanarak kale atışını yaparsa hakemler kaleciyi uyarır ve elini kullanarak kale atışını tekrar yapmasını ister, ancak dört saniye sayımı, kaleci atışı tekrar kullanmaya hazır olduğunda, sayım durdurulduğunda kaldığı yerden devam eder.

KURAL 17 – Köşe Vuruşu

İhlallerde Uygulanacak Yöntem

Hakemler, savunma takımı oyuncularına top oyuna girene kadar köşe yayından en az 5 metre uzakta kalmaları gerektiğini hatırlatmalıdır. Gerektiğinde, hakemler herhangi bir oyuncuyu köşe vuruşu yapılmadan önce minimum mesafeye uyması konusunda uyarır ve daha sonra doğru mesafeye uymayan oyuncuya ihtar verir.

Top köşe alanı içine yerleştirilmelidir ve top vurulduğunda oyunda olur; bu nedenle, topun oyunda olması için köşe alanını terk etmesine gerek yoktur.

Bir kaleci, oyun hareketinin bir parçası olarak kendi kalesinin dışında veya saha dışında kalırsa rakip takım köşe vuruşunu hızlı bir şekilde kullanabilir.

A

Acımasızlık (Brutality)

Vahşice, zalimce veya bilerek şiddet içeren bir eylem

Ağır yaralanma (Severe injury)

Oyun durdurulacak kadar ciddi yaralanmadır ve sakatlanan oyuncuyu çıkarmadan önce potansiyel sarsıntı, kırık kemikler veya omurga yaralanmaları gibi sağlık ekibinin sahada tedavi veya değerlendirme yapması gerekir.

Aktif Hücum ve/veya Savunma Oyuncuları (Active attacking and/or defending players)

Oyuna müdahil olan ya da olma ihtimali yüksek oyuncular

Aksiyon alanı (Action area)

Sahanın topun bulunduğu ve oyunun oynandığı bölgesi

Aldatma (Simulation)

Bir oyuncu tarafından haksız bir avantaj kazanmak için yapılan gerçekleşmemiş bir şeyi yanlış/hatalı izlenim yaratarak gerçekleşmiş gibi gösteren eylem

Aşırı güç (Excessive force)

Gerekenden daha fazla güç / enerji kullanmak

Avantaj (Advantage)

Bir ihlal yapıldığında hakem eğer ihlali yapmamış olan takıma faydası varsa oyunu devam ettirir.

Ayakla Müdahale (Tackle)

Top için ayakla mücadele etme (yerden veya havadan)

B

Bilerek (Deliberate)

Oyuncunun amaçlayarak/isteyerek yaptığı bir hareket; bir 'refleks' ya da istemsiz tepki değildir

Bir rakibin güvenliğini tehlikeye atmak (Endanger the safety of an opponent)

Bir rakibi tehlikeye veya riske atmak (sakatlamak)

Birikmiş faul (Accumulated foul)

Bir oyuncu tarafından yapılan, direkt serbest vuruş ile cezalandırılan faul; her takımın sayıları sıfırdan başlayarak maçın ilk ve ikinci devrelerinde toplanır. Eğer uzatma devreleri gerekiyorsa, maçın ikinci devresindeki birikmiş fauller uzatma sırasında yapılanlara eklenir.

Bloke etme (Blocking)

Bir oyuncunun, bilerek temasa neden olmaksızın, rakibin dikkatini dağıtmak veya rakibin topa veya sahanın belli bir alanına ulaşmasını önlemek için yer aldığı veya yere yöneldiği hareket.

C

Ceza (Sanction)

Hakemler tarafından gerçekleştirilen disiplin eylemi.

Ceza vermek (Penalise)

Genellikle oyunu durdurarak ve rakip takımın lehine serbest vuruş veya penaltı vuruşu vererek cezalandırmak.

Ciddi faullü oyun (Serious foul play)

Rakip oyuncunun güvenliğini tehlikeye atacak bir şekilde veya aşırı güç kullanılarak veya acımasızca top için ayakla müdahale yapılması ya da mücadeleye girilmesi; ihraç (kırmızı kart) ile cezalandırılır.

Ciddi sakatlanma (Serious injury)

Oyunu durdurmak için yeterince kötü olduğu düşünülen bir sakatlanma olup, bu sakatlanma için sağlık ekibinin gerekirse tedavi veya değerlendirme için oyuncuyu sahadan hızla çıkarması gerekir, böylece oyun devam edebilir.

D

Deplasmanda atılan goller kuralı (Away-goals rule)

Her iki takım da aynı sayıda gol attığında maçın/beraberliğin sonuçlandırılması kararının verilmesi için kullanılan yöntemdir; deplasmanda atılan goller çift sayılır.

Dikkatsiz (Careless)

Bir oyuncunun dikkat, düşünce veya önlem eksikliğini gösteren herhangi bir hareket (genellikle bir ayakla müdahale veya mücadele)

Direkt serbest vuruş (Direct free kick)

Başka bir oyuncuya temas etmesine gerek olmadan, doğrudan rakip takımın kalesine vurmak suretiyle gol yapılabilecek serbest vuruş

Dikkat dağıtmak (Distract)

Rahatsız etmek, kafasını karıştırmak veya ilgisini çekmek (genelde haksız bir şekilde)

E

Elektronik performans ve takip sistemleri (EPTS) (Electronic performance and tracking system (EPTS))

Bir oyuncunun fiziksel ve fizyolojik performansı hakkında veri toplayıp analiz eden sistem

Endirekt serbest vuruş (Indirect free kick)

Vurulduktan sonra sadece başka bir oyuncu (herhangi bir takımdan) topa dokunursa, bir gol yapılabilen serbest vuruş

Engellemek (Impede)

Bir rakibin eylemini veya hareketini geciktirmek, bloke etmek veya önlemek

Etki alanı (influence area)

Sahanın topun oynanmadığı, ancak oyuncular arasında bir anlaşmazlık oluşabilecek bölgesi

F

Forma (Shirt)

Oyuncuların üst vücutlarına giydikleri, takım üniformasının bir parçası olan giysidir. Formanın kollarının uzunluğu dışında takımın tüm oyuncuları aynı olmalıdır; bunun istisnası, kendisini diğer oyuncular ve müsabaka hakemlerinden ayıran formasıyla kalecidir.

G

Geçici olarak erteleme (Suspend)

Maç en sonunda tekrar başlatmak niyetiyle bir süreliğine durdurmak, Örn. sahadaki sızıntılar veya ciddi sakatlık

Gereksiz müdahale (Undue interference)

Gereksiz eylem / etki

Göz ardı edilebilir (Negligible)

Önemli olmayan, minimal

H

Hakem atışı (Dropped ball)

Hakemin bir ihlal olmaksızın oyunu durdurduğu durumlarda oyunun yeniden başlatılma şeklidir, örn. sakatlık, kusurlu top vb.

Hızlı serbest vuruş (Quick free kick)

Oyun durdurulduktan sonra bir serbest vuruşun (hakemlerden birinin izni ile) çok hızlı bir şekilde kullanılması

i

İhlal (Offence)

Futsal Oyun Kurallarını bozan/ihlal eden eylem.

İhraç (Sending-off)

Bir oyuncunun ihraç gerektiren bir ihlalde bulunması ile maçın geri kalan kısmında oyun alanını terk etmesini gerektiren disiplin eylemi (kırmızı kart ile belirtilir). Bir takım görevlisi de ihraç edilebilir.

İhtar (Caution)

Disiplin mercilerine raporlanma ile sonuçlanan disiplin cezası; sarı kart gösterilerek işaret edilir; bir maçta iki ihtarın alınması oyuncunun, yedek oyuncunun veya takım görevlisinin ihraç edilmesine yol açar

İki dakikalık sayısal azalma (Two-minute numerical reduction)

Bir oyuncusu ihraç edildiğinde, takımın oyuncu sayısının iki dakikalık oynama süresi boyunca azaltılması durumu; oyuncu sayısı belli koşullarda, rakip takım gol atarsa, iki dakikalık süre dolmadan önce artırılabilir.

İşaret (Signal)

Hakemlerin veya herhangi bir maç görevlisinin fiziksel hareketi; genellikle elin veya kolun hareketini veya düdük kullanımını içerir

İtiraz (Dissent)

Maç görevlilerinin kararına açık bir şekilde itiraz etmek ya da uymamak (sözlü ve/veya fiziksel olarak); ihtar (sarı kart) ile cezalandırılabilir.

K

Kanaat (Discretion)

Hakemin veya diğer maç görevlilerinin bir kararı verirken kullandıkları yargı

Kandırma (Deceive)

Hakemi oyuncunun veya takımın menfaatine olacak şekilde yanlış karar/disiplin cezası vermesi için yanlış yönlendirmek/hile yapmak

Kesme (Intercept)

Topun amaçlanan varış noktasına ulaşmasını önleme

Kontrolsüz (Reckless)

Bir oyuncu tarafından rakibine, tehlikesini veya sonuçlarını göz ardı ederek (umursamadan) yapılan eylem (genellikle ayakla müdahale veya mücadele etmek)

Korumalı (Guarded)

Kaleci, kendi ceza alanı içinde, kale direkleri ile topun oluşturduğu hayali üçgenin içinde bulunduğunda bu durum "korunmuş" olarak değerlendirilir. Bu, bir ihlalin golü veya bariz gol şansını engelleme olarak nitelendirilip nitelendirilmeyeceğini belirlemede dikkate alınan unsurlardan biridir.

M

Mola (Timeout)

Bir takım tarafından her iki devrede birer kez talep edilen bir dakikalık ara

Mücadele (Challenge)

Bir oyuncunun rakibi ile top için rekabete/çekişmeye girmesi

O

Oynamak (Play)

Bir oyuncunun topa temas etmesiyle yapılan eylem

Oynama mesafesi (Playing distance)

Bir oyuncunun ayağını/bacağını uzatarak ya da zıplayarak veya kaleciler için, kollar açık bir şekilde zıplayarak topa temas etmesine izin verilen mesafe. Mesafe, oyuncunun fiziksel ölçüsüne bağlıdır.

Oynama süresi (Playing time)

Topun oyunda olduğu süre, kronometre kullanılarak tutulur; zaman hakemi top oyun dışı olduğunda veya oyun başka bir nedenden dolayı durduğunda kronometreyi durdurur

Oyun ruhu (Spirit of the game)

Futsalın spor olarak başlıca/önemli prensipleri/değerleri/kültürü fakat ayrıca belirli bir karşılaşma içindeki değerlendirilmesi

P

Penaltılar (penaltı vuruşları) (Penalties (penalty shoot-out))

Her takımın dönüşümlü olarak ve iki takım da eşit sayıda vuruş yaptığında, takımlardan biri diğerinden bir gol daha fazla atana kadar süren (her iki takım için de yapılan ilk 5 vuruş sırasında, takımlardan biri, kalan vuruşların tamamı gol olsa dahi diğer takımın gol sayısını eşitleyemeyeceği durum hariç) maçın sonucunu belirleme yöntemidir.

S

Saha (Pitch)

Taç çizgileri, kale çizgileri ve kullanılan yerlerde, kale ağırları ile sınırlandırılmış oyun alanı

Saha dışı kişi (Outside agent)

Maç görevlisi olmayan veya takım listesinde bulunmayan (oyuncular, yedek oyuncular ve takım görevlileri) herhangi bir kişi ya da herhangi bir hayvan, obje, yapı vb.

Sakatlanan oyuncunun değerlendirilmesi (Assessment of injured player)

Genelde bir sağlık görevlisi tarafından bir oyuncunun tedaviye ihtiyacı olup olmadığına karar verilmesi için gerçekleştirilen hızlı bir sakatlık değerlendirilmesi

Saldırgan, aşağılayıcı veya küfürlü dil ve / veya jestler (Offensive, insulting or abusive language and/or action(s))

Kaba, kırıcı, saygısız sözlü ya da fiziksel davranış; ihraç edilerek (kırmızı kart) cezalandırılır.

Sportmenlik dışı davranış (Unsporting behaviour)

Haksız eylem / davranış; ihtar ile cezalandırılabilir

Ş

Şarj (rakibe karşı) (Charge (an opponent))

Genellikle omuz ve üst kol kullanılarak (vücuda yakın tutulmak sureti ile) rakiple yapılan fiziksel mücadele

Şiddetli hareket (Violent conduct)

Top için mücadele yokken bir rakibe karşı aşırı güç kullanılması veya teşebbüs edilmesi veya acımasızca davranılması veya kullanılan kuvvet göz ardı edilebilir olmadığı sürece, bir oyuncunun başka birinin başına veya yüzüne bilerek vurması eylemidir.

T

Takım görevlisi (Team official)

Resmi takım listesinde yer alan oyuncu olmayan herhangi bir kişi örn. antrenör, fizyoterapist, doktor

Takım listesi (Team list)

Genellikle oyuncular, yedek oyuncular ve takım görevlilerini listeleyen resmi takım belgesi

Taktiksel faul (Tactical foul)

Bir oyuncunun, kendi takımının hücumuna yardımcı olmak (örneğin bir rakibin savunmaya müdahale etmesini engellemek) veya rakip takımın olası bir hücumunu ya da kontra atağını durdurmak amacıyla (örneğin rakibin kaleye hücum edecek zamanı ve alanı olduğunda) rakibine kasıtlı olarak faul yapması durumudur.

Tatil etmek (Abandon)

Maç belirlenen zamandan önce bitirme/sonlandırma

Tekmelik (Shinguard)

Oyuncunun kaval kemiğini korumak için giydiği koruyucu ekipmandır. Oyuncular uygun materyalden yapılmış, makul seviyede koruyacak kadar yeterli boyutta tekmeği giymelidir ve çoraplarla örtülmelidir.

Teknik alan (Technical area)

Takım görevlileri ve yedek oyuncular için oturma yerleri olan, ayrılmış koltuklu alan

Tekrar başlatma (Restart)

Oyun durdurulduktan sonra devam etmesi için kullanılan herhangi bir yöntem

Tekrar Başlatma Yeri (Restart position)

Oyunun tekrar başlaması sırasında oyuncunun konumu, ayaklarının veya zemine temas eden vücudunun herhangi bir parçasının konumu ile belirlenir.

Tutma ihlali (Holding offence)

Bir tutma ihlali, bir oyuncunun rakibinin vücuduna ya da ekipmanına teması sadece rakibinin hareketini engellediği durumda oluşur.

U

Uçan kaleci (Flying goalkeeper)

(Geçici olarak) bir saha oyuncusu olarak oynayan, genellikle rakiplerin yarı alanında bulunan ve kalesini korumasız bırakan bir kalecidir. Bu rol, takımın normal kalecisi veya özellikle bu amaç için normal kalecinin yerine getirilen başka bir oyuncu tarafından gerçekleştirilebilir

Uzatma devresi (Extra time)

15 dakikayı geçmeyen eşit süreli iki ek devreyle bir maçın sonucunu belirlemeye çalışma yöntemi

V

Vuruş (Kick)

Bir oyuncun topa ayağıyla ve/veya ayak bileğiyle temas etmesi şeklindeki vuruş

Y

Yanıltma (Feinting)

Rakibi şaşırtmak amacıyla yapılan hareketKurallar izin verilen ve 'kural dışı' olan yanıltmaları belirtmiştir.

HAKEM TERİMLERİ

Maç görevlileri

Bir futbol/futsal federasyonu ve/veya müsabakayı organize eden kuruluşun yetkileri dahilinde oynanan bir futsal maçının kontrolünden sorumlu olan kişi veya kişiler için kullanılan genel terim.

“Saha içi” maç görevlileri

Hakem

Sahada görev yapan ana maç görevlisidir. Diğer maç görevlileri hakemin kontrolü ve yönetimi altında görev yapar. Hakem nihai karar vericidir.

İkinci hakem

Sahada görev yapan ikinci maç görevlisidir. Diğer maç görevlileri hakemin kontrolü ve yönetimi altında görev yapar. Yardımcı hakem her zaman hakemin gözetimindedir.

Diğer maç görevlileri

Federasyonlar/lig organizatörleri hakemlere yardımcı olmaları için diğer maç görevlilerini görevlendirir:

Üçüncü hakem

Hakemlere özellikle takım görevlilerini ve yedek oyuncularını kontrol etme, birikmiş fauller gibi maç verilerini kaydetme ve karar verme konusunda yardımcı olan yardımcı hakem

Dördüncü Hakem

Üçüncü hakem ile beraber; hakemlerin yedek oyuncu ve takım görevlilerini kontrol etmesine yardımcı olur, oyun kayıtlarını tutar (birikmiş fauller gibi) ve kararlara yardımcı olur, oyuna devam edemeyecek durumdaki üçüncü hakem ya da zaman hakeminin yerine geçer.

Zaman hakemi

Asıl görevi oyun süresini kontrol etmek olan bir maç görevlisi.

FIFA®