FIFA®

Plaj Futbolu

Oyun Kuralları 2025-26



Uluslararası Futbol Federasyonları Birliği	Başkan: Gianni Infantino
Genel Sekreter:	Mattias Grafström
İnternet Sitesi:	FIFA.com

Plaj Futbolu Oyun Kuralları

2025-26

FIFA Konseyi tarafından onaylanmıştır

Bu kitapçık, FIFA'nın izni olmadan hiçbir şekilde kopyalanamaz veya tercüme edilemez.

Yürürlük Tarihi 17 Aralık 2025

İÇİNDEKİLER

PLAJ FUTBOLU OYUN KURALLARI ÜZERİNE NOTLAR 9

KURAL 1 OYUN ALANI 13

1. Oyun Alanı Yüzeyi 14
2. Oyun Alanı İşaretlemeleri 14
3. Oyun Alanı Boyutları 16
4. Ceza Alanı 17
5. Oyuncu Değiştirme Alanı 18
6. Köşe Alanı 19
7. Bayrak Direkleri 19
8. Teknik Alan 19
9. Kaleler 21
10. Oyun Alanında Reklam 23
11. Kale Ağlarında Reklam 23
12. Bayraklarda Reklam 23
13. Teknik Alanlarda Reklam 23
14. Oyun Alanı Çevresinde Reklam 23
15. Arka Plan Müzik ve Ses Efectleri 23

KURAL 2 TOP 24

1. Nitelikler ve Ölçüler 25
2. Topun Üzerindeki Reklam 25
3. Kusurlu Topun Değiştirilmesi 25
4. İlave toplar 26
5. Oyun alanındaki fazladan toplar 26
6. Kusurlu topla yapılan gol 26

KURAL 3 OYUNCULAR 27

1. Oyuncu Sayısı 28
2. Oyuncu Değişiklikleri ve Yedek Sayısı 28
3. Oyuncu ve Yedek Oyuncu Listelerinin Teslimi 29
4. Oyuncu Değişikliği Yöntemi 29
5. Isınma 30
6. Kaleci Değişikliği 30
7. İhlaller ve Yaptırımlar 30
8. Oyuncuların ve Yedek Oyuncuların İhracı 33
9. Oyun Alanında Fazladan Kişiler 34
10. Oyun Alanında Fazladan Kişi Varken Gol Atılması 34
11. İzinsiz Tekrar Giriş 35
12. Oyun Alanından İzin Alarak Ayrılma 36
13. Oyun Alanından İzinsiz Ayrılma 36
14. Takım Kaptanı 37
15. Mola 37

KURAL 4 OYUNCULARIN EKİPMANLARI 38

1. Güvenlik 39
2. Zorunlu Ekipmanlar 39
3. Renkler 39
4. Diğer ekipmanlar 40
5. Sloganlar, ifadeler, görseller ve reklamlar 42
6. İhlaller ve Cezalar 43
7. Oyuncuların numaralandırılması 44

KURAL 5 HAKEMLER 45
1. Hakemlerin Yetkisi 46
2. Hakemlerin Kararları 46
3. Yetkileri ve Görevleri 46
4. Hakemlerin Sorumluluğu 49
5. Uluslararası Maçlar 50
6. Hakem Ekipmanları 50
7. Süre İnceleme Sistemi ve Video Desteği 51

KURAL 6 DİĞER HAKEMLER 53
1. Yardımcı hakemler 54
2. Yetkiler ve Görevler 54
3. Uluslararası Müsabakalar 56
4. Dördüncü Hakem 57

KURAL 7 MAÇIN SÜRESİ 58
1. Oyun Periyotları 59
2. Oyun Periyotlarının Sonlanması 59
3. Kronometre 60
4. Periyotlar Arasındaki Süre Aralığı 60
5. Sağlık Molası 60
6. Tatil Edilen Maç 60

KURAL 8 OYUNUN BAŞLAMASI VE TEKRAR BAŞLAMASI 61
1. Başlama Vuruşu 62
2. Hakem atışı 65

KURAL 9 TOPUN OYUNDA VE OYUN DIŞINDA OLMASI 66
1. Topun Oyun Dışında Olması 67
2. Topun Oyunda Olması 67
3. Kapalı Sahalar 67

KURAL 10 BİR MAÇIN SONUCUNU BELİRLEME 68

1. Gol Yapma 69
2. Kazanan takım 69
3. Penaltılar (penaltı vuruşları) 70
4. Deplasmanda atılan goller 72

KURAL 11 OFSAYT 73

KURAL 12 FAUL VE FENA HAREKETLER 75

1. Serbest Vuruş 76
2. Oyun alanının ortasından veya ihlalin gerçekleştiği yerden bir serbest vuruşla cezalandırılan ihlaller 79
3. Savunma takımı lehine, hayali ceza noktasından kullanılacak bir serbest vuruşla cezalandırılan ihlaller 81
4. Disiplin cezaları 81
5. Faul ve Fena Hareketlerden Sonra Oyunun Tekrar Başlaması 89

KURAL 13 SERBEST VURUŞLAR 91

1. Serbest Vuruş Türleri 92
2. Yöntem 92
3. Serbest Vuruşların Pozisyonu 93
4. İhlaller ve Yaptırımlar 95
5. Özet Tablosu 99

KURAL 14 PENALTI VURUŞU 101

1. Yöntem 102
2. İhlaller ve cezalar 103
3. Özet tablosu 106

KURAL 15 TAÇ ATIŞI / TAÇ VURUŞU 107
1. Yöntem 108
2. İhlaller ve Yaptırımlar 109

KURAL 16 KALE ATIŞI 110
1. Yöntem 111
2. İhlaller ve Cezalar 111

KURAL 17 KÖŞE VURUŞU 113
1. Yöntem 114
2. İhlaller ve Yaptırımlar 114

SÜRE İNCELEME SİSTEMİ VE VİDEO DESTEĞİ PROTOKOLÜ 116
Süre İnceleme Sistemi 117
1. İlkeler 117
2. Pratik bilgiler 117
3. Yöntem 118
Video desteği 119
1. İlkeler 119
2. İncelenebilir kararlar/olaylar 121
3. Pratikler 123
4. Prosedür 124

PLAJ FUTBOLU HAKEMLERİ VE DİĞER MAÇ GÖREVLİLERİ İÇİN UYGULAMA REHBERİ 126
İşaret Yöntemi 128
Yer Alma 138
Yorum ve Tavsiyeler 158

PLAJ FUTBOLU TERİMLERİ 170

HAKEM TERİMLERİ 179

PLAJ FUTBOLU OYUN KURALLARI ÜZERİNE NOTLAR

RESMİ DİLLER

FIFA, Plaj Futbolu Oyun Kurallarını İngilizce, Arapça, Fransızca ve İspanyolca olarak yayınlar. Herhangi bir anlaşmazlık durumunda, İngilizce metin esas alınır.

DİĞER DİLLER

Plaj Futbolu Oyun Kurallarını tercüme eden ulusal futbol federasyonları (FF'ler), 2025-26 sürümünün şablonunu FIFA ile irtibat kurarak elde edebilir: refereeing@fifa.org bu formatı kullanarak Plaj Futbolu Oyun Kurallarının tercüme eden ulusal FF'ler, ön kapakta bu tercümenin resmi olduğunu belirterek bir kopyasını FIFA'ya göndermeye davet edilirler, FIFA böylece başkalarının kullanması için FIFA.com internet sitesinde yayımlayabilir.

PLAJ FUTBOLU KURALLARININ UYGULANMASI

Dünyadaki her konfederasyon, ülke, kasaba ve köydeki her maçta aynı Plaj Futbolu Kurallarının geçerli olması, korunması gereken önemli bir güçtür. Bu durum aynı zamanda her yerde plaj futbolunun iyiliği için kullanılması gereken bir fırsattır.

Hakemlere ve diğer katılımcılara eğitim verenler şu hususları vurgulamalıdır:

- Hakemler, adil ve güvenli bir maç ortamı sağlamak için Plaj Futbolu Kurallarını oyunun "ruhuna" uygun olarak uygulamalıdır.
- Herkes, hakemlere ve verdikleri kararlara saygı olmalıdır. Plaj Futbolu Kurallarının bütünlüğünü hatırlanmalı ve saygı duyulmalıdır.

Oyuncular, oyunun imajı için büyük bir sorumluluk taşır ve takım kaptanı, Plaj Futbolu Kurallarının ve hakem kararlarının saygı duyulmasını ve korunmasını sağlamakta önemli bir rol oynamalıdır.

PLAJ FUTBOLU KURALLARINDAKİ DEĞİŞİKLİKLER

Plaj Futbolu Oyun Kurallarının evrenselliği, oyunun dünyanın her yerinde ve her seviyede esasen aynı olduğu anlamına gelir. Plaj Futbolu Kuralları, oyunun adil ve güvenli bir ortamda oynanmasını sağladığı gibi, katılımı ve zevk almayı da teşvik etmelidir.

Tarihsel olarak FIFA, ulusal FF'lere belirli plaj futbolu kategorileri için "organizasyonel" Plaj Futbolu Kurallarını değiştirme esnekliği tanımıştır. Ancak FIFA, ulusal FF'lerin kendi ülkelerindeki plaj futbolunun yararına olacaksa, plaj futbolunun düzenlenme şeklinin bazı yönlerini değiştirebilmesi gerektiğine kuvvetle inanmaktadır.

Oyunun nasıl oynandığı ve yönetildiği, dünya genelindeki her plaj futbol oyun alanında aynı olmalıdır. Ancak, bir ülkenin yerel plaj futbolu ihtiyaçları, oyunun ne kadar süreceğini, kaç kişinin katılabileceğini ve bazı adaletsiz davranışların nasıl cezalandırılacağını belirlemelidir.

Dolayısıyla ulusal FF'ler, konfederasyonlar ve FIFA sorumlu oldukları Plaj Futbolu Oyun Kurallarının aşağıdaki organizasyonel alanlarının tamamını veya bir kısmını değiştirme seçeneğine sahiptir:

Genç, veteran, engelli ve yerel plaj futbolu için:

- Oyun alanının boyutu
- Topun ölçüsü, ağırlığı ve malzemesi
- Kale direkleri arasındaki genişlik ve yerden yüksekliği
- Oyunun üç (eşit) devresinin süresi (ve bir uzatma devresi)
- Kaptanın zorunlu kol bandı için özel gereksinimler

Ek olarak ulusal FF'lere yerel plaj futbolunu geliştirmek ve yarar sağlamak için daha fazla esneklik sağlamak amacıyla plaj futbolu "kategorilerine" ilişkin aşağıdaki değişikliklere izin verilir:

- Ulusal FF'ler, konfederasyonlar ve FIFA genç ve veteran plaj futbolu için yaş sınırlarını belirleme esnekliğine sahiptir.
- Her ulusal FF, plaj futbolunun en alt seviyelerindeki hangi müsabakaların "yerel" plaj futbolu olarak adlandırılacağını belirleyecektir.

Ulusal FF'ler, farklı müsabakalar için bu değişikliklerden bazılarını onaylama seçeneğine sahiptir ve bunları evrensel olarak uygulama veya hepsini uygulama zorunluluğu yoktur. Ancak, FIFA'nın izni olmadan başka değişiklikler yapılamaz.

Ulusal FF'lerden, yukarıda belirtilen değişikliklerin ve hangi seviyelerde kullanıldığını FIFA'ya bildirmeleri istenir çünkü bu bilgiler ve özellikle değişikliklerin kullanılma nedenleri FIFA'nın diğer ulusal FF'lerin plaj futbolunu geliştirmelerine yardımcı olmak için paylaşabileceği gelişim fikirlerini veya stratejilerini belirleyebilir.

FIFA, plaj futboluna katılımı artırabilecek, plaj futbolunu daha çekici hale getirebilecek ve dünya çapında gelişimini teşvik edebilecek diğer potansiyel değişiklikler hakkında bilgi almakla da çok ilgilenmektedir.

PLAJ FUTBOLU KURALLARINDAKİ DEĞİŞİKLİKLERİN YÖNETİMİ

Her önerilen değişiklik için odak noktası adalet, dürüstlük, saygı, güvenlik, katılımcıların keyfi ve teknolojinin oyuna nasıl fayda sağlayabileceği olmalıdır. Plaj Futbolu Kuralları, geçmişi veya yeteneği ne olursa olsun herkesin katılımını teşvik etmelidir.

Kazalar meydana gelse de, Plaj Futbolu Kuralları oyunu mümkün olduğunca güvenli hale getirmelidir. Bu, oyuncuların rakiplerine saygı göstermesini gerektirir ve hakemler, aşırı agresif ve tehlikeli oynayanlarla güçlü bir şekilde ilgilenerek güvenli bir ortam yaratmalıdır. Plaj Futbolu Kuralları, disiplinsiz oyunların kabul edilemezliğini disiplin ifadelerinde somutlaştırır, örneğin "dikkatsiz mücadele" (ihtar = sarı kart/SK) ve "rakibin güvenliğini tehlikeye atma" veya "aşırı güç kullanma" (oyundan atılma = kırmızı kart/K).

Plaj futbolu, oyuncular, maç görevlileri ve antrenörler ile seyirciler, gönül verenler, yöneticiler vb. için çekici ve keyifli olmalıdır. Bu değişiklikler, insanların yaş, ırk, din, kültür, etnik köken, cinsiyet, cinsel yönelim veya engellilik vb. ne olursa olsun plaj futboluna katılmak ve plaj futboluna katılımlarının keyfini çıkarmak istemelerini sağlamak için oyunu çekici ve keyifli hale getirmeye yardımcı olmalıdır.

Yine bu değişiklikler, oyunu basitleştirmeyi ve Plaj Futbolu Kurallarının birçok yönünü futbol ve futsal kuralları ile uyumlu hale getirmeyi amaçlamaktadır. Ancak, birçok durum "öznel" olduğundan ve hakemler insan (ve dolayısıyla hata yapabilirler), bazı kararlar kaçınılmaz olarak tartışma ve münakaşa yaratacaktır.

Plaj Futbolu Kuralları her durumu ele alamaz, bu nedenle burada doğrudan bir hüküm bulunmadığında, FIFA hakemlerin "oyunun ruhu" içinde "plaj futbolu anlayışını" kullanarak bir karar vermesini bekler - bu genellikle "plaj futbolunun en iyi çıkarına ne olurdu?" sorusunu sormayı içerir.

Kural 1

OYUN ALANI

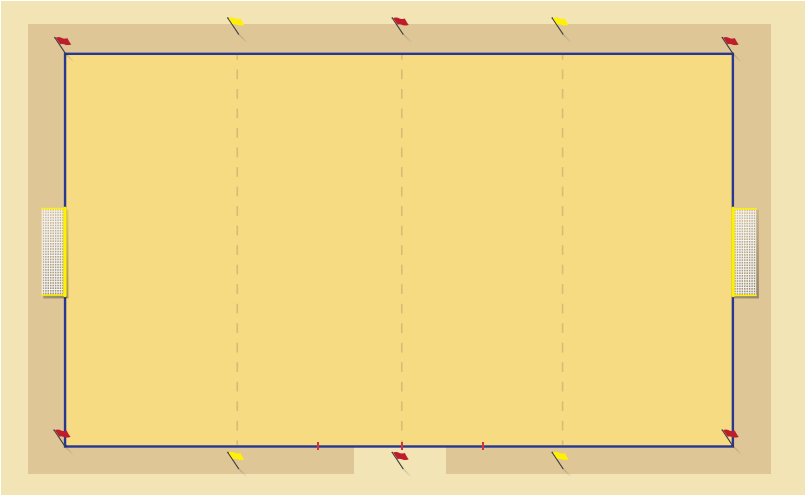
1. OYUN ALANI YÜZEYİ

Yüzey kumdan oluşmalı ve düz olmalıdır. Pürüzlü olmamalı ve oyunculara, maç görevlilerine veya herhangi bir kişiye zarar verebilecek taş, kabuk veya başka nesneler içermemelidir.

Uluslararası müsabakalar için kum ince ve asgari 40 cm derinliğinde olmalıdır. Kum, oynanabilir hale gelene kadar elenmeli ancak cilde yapışan tozlara neden olacak kadar da ince olmamalıdır.

2. OYUN ALANI İŞARETLEMELERİ

Oyun alanı dikdörtgen olmalı ve kesintisiz çizgilerle işaretlenmelidir (kesik çizgilere izin verilmez).



Oyun alanında sadece Kural 1'de belirtilen çizgiler ile işaretlenmelidir.

Bir oyuncu, oyun alanında izinsiz işaretler yaparsa, sportmenlik dışı davranış nedeniyle oyuncuya ihtar verilmelidir. Hakemler, bu durumun maç sırasında gerçekleştiğini fark ederlerse, avantaj uygulayamazlarsa, oyunu durdurmalı ve ihlali yapan oyuncuya sportmenlik dışı davranış nedeniyle ihtar vermelidir. Oyun, rakip takıma verilecek bir serbest vuruşla yeniden başlatılır. Eğer top rakip takımın yarı sahasındaysa, oyun durduğun anda topun bulunduğu yerden, eğer top ihlali yapan takımın yarı sahasındaysa, oyun alanının orta noktasından başlatılır.

İki uzun sınır çizgisi taç çizgisidir. İki kısa sınır çizgisi ise kale çizgisidir, ancak kale direkleri arasında çizgi yoktur.

Oyun alanı, oyun alanı dışında yer alan iki kırmızı bayrakla işaretlenmiş hayali bir orta alan çizgiyle iki eşit parçaya bölünür.

Bu hayali çizginin merkezindeki nokta, başlama vuruşu ve belirli serbest vuruşlar için belirlenmiş konumdur.

Köşe yaylarını belirlemek için kale çizgisine ve taç çizgisine, hakemlere yardımcı olunması için her köşeden 1m mesafede işaretler çizilmelidir.

Defans oyuncularının köşe vuruşu sırasında minimum mesafe (5m) geri çekilmesini sağlamak için, kale çizgisi ve taç çizgisine, yukarıda belirtilen işaretlerden 5m mesafede işaretler çizilmelidir.

Takım kulübelerine daha yakın olan taç çizgisine, her yarı sahada hayali orta alan çizgisinden 3,5m mesafede işaretler çizilmelidir, bu işaretler yedek oyuncu değiştirme alanının sınırlarını gösterir.

Takım kulübelerinden daha uzak olan taç çizgisine, her yarı sahada hayali orta alan çizgisinden 5m mesafede işaretler çizilmelidir, bu işaretler başlama vuruşlarında uyulması gereken minimum mesafeyi gösterir.

Her taç çizgisine, hayali ceza alanı çizgileri hizasında, hakemlerin ceza alanlarını belirlemelerine yardımcı olmak için işaretlemeler yapılmalıdır.

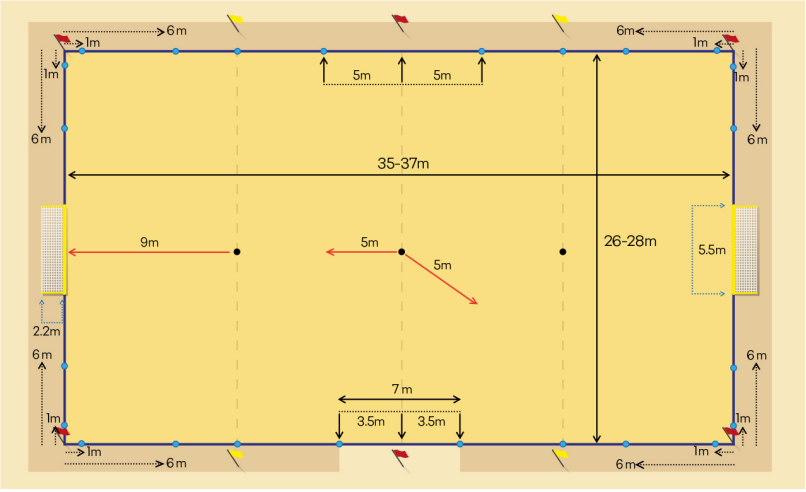
Tüm çizgiler 10 cm genişliğinde ve kumla kontrast oluşturan renkteki bantlardan (tercihen mavi) yapılmalıdır. Bant esnek ve dayanıklı olmalıdır ancak oyuncuların ayaklarına zarar vermemelidir. Bu çizgiler, her köşede ve her taç çizgisinin ortasında özel kelepçelerle ve kale direklerine lastik halkalarla sabitlenmelidir.

3. OYUN ALANI BOYUTLAR

Uzunluk (taç çizgisi):	**En az**	**35 m**
	En fazla	**37 m**
Genişlik (kale çizgisi):	**En az**	**26 m**
	En fazla	**28 m**

Müsabaka kuralları, yukarıdaki gereksinimler dahilinde kale çizgisi ve taç çizgisinin uzunluğunu belirleyebilir.

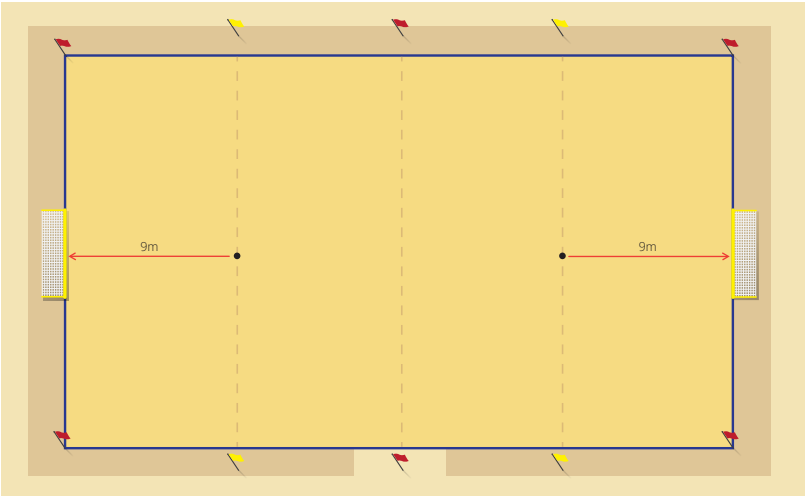
Ölçümler, çizgilerin veya hayali çizgilerin dışından yapılır çünkü çizgiler, dahil oldukları alanın bir parçasıdır.



4. CEZA ALANI

Ceza alanı, kale çizgisi ile kale çizgisinden 9m uzaklıkta ve ona paralel hayali bir çizgi arasında kalan alandır ve bu çizgi, her taç çizgisinin yanına, oyun alanının dışına yerleştirilen iki sarı bayrakla işaretlenmiştir.

Hayali penaltı noktası, hayali ceza alanı çizgisinin merkezindedir.

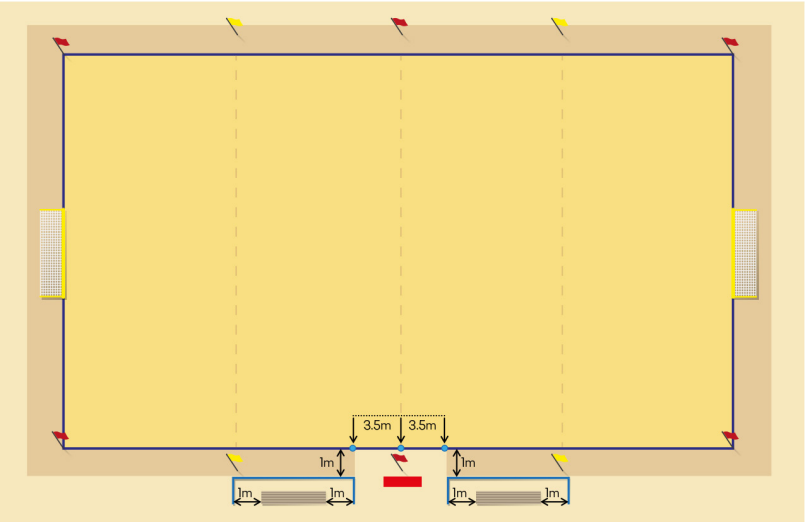


5. OYUNCU DEĞİŞTİRME ALANI

Oyuncu değiştirme alanı, zaman hakeminin masasının önündeki taç çizgisi üzerindeki alandır:

- Oyuncu değiştirme alanı 7 m uzunluğundadır ve hayali orta çizgi ile taç çizgisinin kesişim noktasının her iki yanına 3,5 m uzanır.
- Takım kulübeleri, taç çizgisinin ve oyuncu değiştirme alanının ötesine yerleştirilir.
- Zaman hakeminin masasının önündeki alan, hayali orta çizginin her iki yanına 3,5 m mesafede boş tutulur.

Oyuncu değişiklikleri ve ilgili yöntem hakkında daha fazla bilgi Kural 3'te belirtilmiştir.



6. KÖŞE ALANI

Köşe alanı, sahanın içindeki köşelerden her birinden 1m yarıçaplı hayali bir çeyrek daire (yay) ile tanımlanır.

7. BAYRAK DİREKLERİ

Bayrak direkleri, en az 1.5m yüksekliğinde, sivri olmayan bir üst kısıma ve bir bayrağa sahip olmalı ve aşağıda belirtildiği gibi yerleştirilmelidir.

Toplamda on bayrak kullanılır:

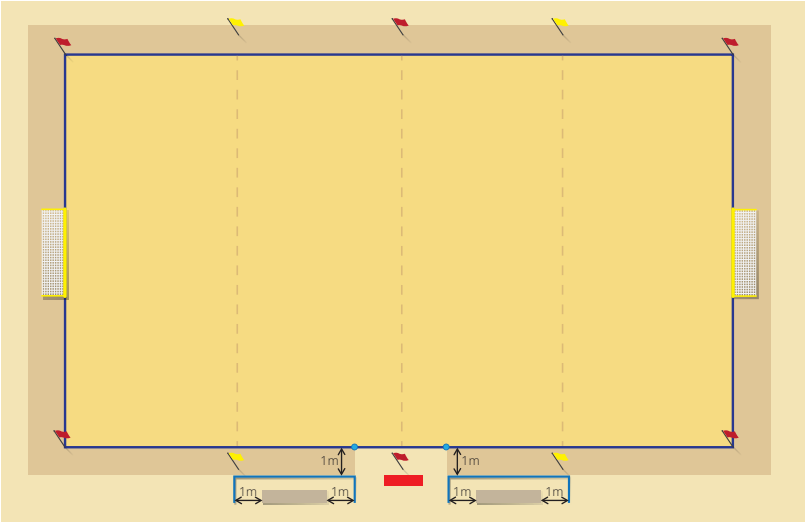
- Sahanın her köşesinde bir kırmızı bayrak
- Hayali orta çizginin her iki ucunda, taç çizgilerinin dışında 1m ile 1.5m mesafede güvenli bir şekilde sabitlenmiş bir kırmızı bayrak
- Ceza alanını işaretleyen hayali çizgilerin her iki ucunda, taç çizgilerinin dışında 1m ile 1.5m mesafede güvenli bir şekilde sabitlenmiş bir sarı bayrak

8. TEKNİK ALAN

Teknik alan, takım görevlileri ve yedek oyuncular için belirlenmiş bir oturma alanını içerir. Teknik alanların boyutları ve konumu tesisler arasında farklılık gösterebilir, ancak aşağıdaki yönergeler geçerlidir:

- Teknik alan, belirlenmiş oturma alanının her iki tarafında sadece 1m ve taç çizgisinden 1m mesafeye kadar uzanmalıdır.
- Bu alanı tanımlamak için işaretlemelerin kullanılması önerilir.
- Teknik alanı kullanmaya izin verilen kişi sayısı, müsabaka kuralları tarafından belirlenir.
- Teknik alanda bulunanlar:
    - Maç başlamadan önce müsabaka kurallarına göre tanımlanır;
    - Sorumlu bir şekilde davranmalıdır;
    - Sınırları içinde kalmalıdır, özel durumlar dışında, örneğin, bir fizyoterapist/doktor, hakemlerden birinin izniyle, sakatlanan bir oyuncuyu değerlendirmek için sahaya girebilir.
- Aynı anda sadece bir kişi, teknik alandan taktik talimatlar vermek için ayağa kalkmaya yetkilidir.

- Yedek oyuncular ve kondisyon antrenörü, maç sırasında teknik alanın arkasında bu amaç için ayrılan bölgede ısınma yapabilirler. Böyle bir bölge yoksa, taç çizgisi yakınında ısınma yapabilirler, ancak oyuncuların ve hakemlerin hareketini engellemedikleri ve sorumlu davrandıkları sürece.



Güvenlik

Müsabaka kuralları, oyun alanının sınır çizgileri (taç çizgileri ve kale çizgileri) ile seyircileri ayıran bariyerler (reklam içeren bariyerler dahil) arasındaki minimum mesafeyi her zaman katılımcıların güvenliğini sağlamak amacıyla belirtmelidir.

9. KALELER

Her kale çizgisinin ortasına bir kale yerleştirilmelidir.

Bir kale, sahanın köşelerinden eşit uzaklıkta olan iki dikey direkten ve üstte yatay bir direkle birleştirilmiş bu direklerden oluşur. Kale direkleri ve üst direk, onaylanmış malzemeden yapılmış olmalı ve tehlikeli olmamalıdır. Her iki kalenin direkleri ve üst direkleri aynı şekilde olmalıdır; bu şekil kare, dikdörtgen, yuvarlak, eliptik veya bu seçeneklerin hibriti olabilir.

Direkler arasındaki mesafe (iç ölçüm) 5.5m ve üst direğin alt kenarından yere olan mesafe 2.2m'dir.

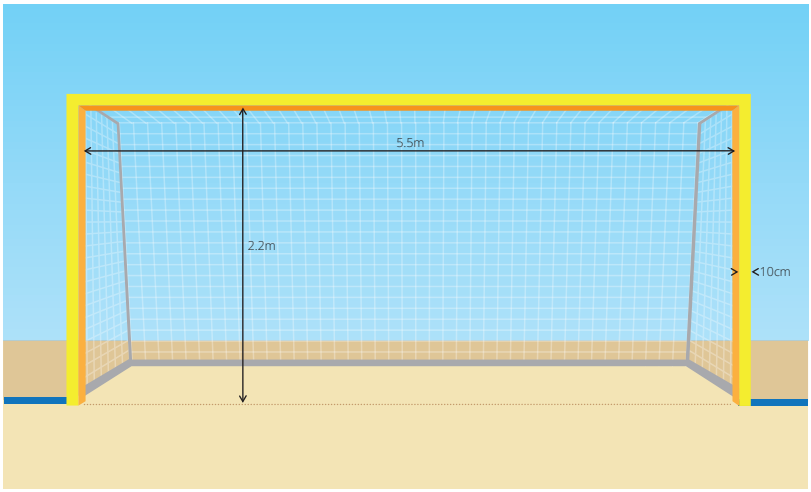
Kale direklerinin kale çizgisine göre konumu grafiklere uygun olmalıdır.

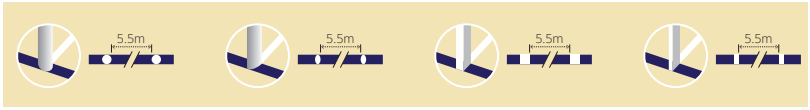
Hem kale direkleri hem de üst direk, kale çizgileri gibi 10 cm genişliğinde ve derinliğinde olmalıdır. Ağlar, uygun bir malzemeden yapılmış olmalı ve kale direklerinin ve üst direğin arkasına uygun bir destekle sabitlenmelidir. Doğru bir şekilde desteklenmeli ve kalecinin hareketini engellememelidir.

Eğer üst direk yerinden çıkarsa veya kırılırsa, tamir edilene veya yerine geri yerleştirilene kadar oyun durdurulmalıdır. Üst direğin tamiri mümkün değilse, maç tatil edilmelidir. Üst direk yerine bir ip kullanmasına izin verilmez. Üst direk tamir edilebilirse, oyun, oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden (eğer bu yer ceza alanı içinde değilse) hakem atışıyla yeniden başlatılır (bkz. Kural 8).

Kale direkleri ve üst direkler tercihen sarı olmalıdır.

FIFA veya konfederasyonlar himayesinde düzenlenen resmi bir müsabakada kullanılan tüm kalelerin, topun kaleye girmesini engelleyebilecek yabancı yapılar (örneğin, destek çubukları) içermemesi önerilir (yani, kale direkleri ve üst direk hariç).





Emniyet

Kaleler yere sağlam bir şekilde sabitlenmelidir.

10. OYUN ALANINDA REKLAM

Oyun alanının zemininde reklam yapılmasına izin verilmez.

11. KALE AĞLARINDA REKLAM

Müsabaka kuralları yasaklamıyorsa, kale ağlarında reklam yapılmasına izin verilir, ancak bu reklamlar oyuncuların veya hakemlerin görüşünü engellememeli veya karışıklığa neden olmamalıdır.

12. BAYRAKLARDA REKLAM

Müsabaka kuralları yasaklamıyorsa, bayraklarda reklam yapılmasına izin verilir.

13. TEKNİK ALANLARDA REKLAM

Müsabaka kuralları yasaklamıyorsa, teknik alanların yüzeyinde reklam yapılmasına izin verilir, ancak bu reklamlar, bu alanda oturanları veya diğer katılımcıları rahatsız etmemeli veya kafa karışıklığına neden olmamalıdır.

14. OYUN ALANI ÇEVRESİNDE REKLAM

Dikey reklamlar en az:

- Taç çizgilerinden 1m uzakta olmalıdır, teknik alanlar ve oyuncu değiştirme alanında dikey reklamlara izin verilmez;
- Kale çizgisi ile kale ağının derinliği kadar uzakta olmalıdır;
- Kale ağından 1m uzakta olmalıdır.

15. ARKA PLAN VE MÜZİK EFEKTLERİ

Arka plan müzik ve ses efektlerine müsabaka süresince izin verilir; bununla birlikte, bunlar hakemlerin düdüklerini veya zaman hakemi tarafından kullanılan akustik sinyal/ düdük veya oyuncular, yedek oyuncular, takım görevlileri ve/veya müsabaka görevlileri arasındaki iletişimi engellememeli veya etkilememelidir.

Kural 2

TOP

1. NİTELİKLER VE ÖLÇÜLER

Tüm toplar:

- Yuvarlak
- Uygun malzemeden yapılmış
- Çevresi 68 cm ile 70 cm arasında
- Ağırlığı oyunun başlangıcında 400 gr ile 440 gr arasında
- Basıncı deniz seviyesinde 0.4-0,6 atm (400-600 gr/cm2) arasında olmalıdır.

FIFA'nın veya konfederasyonların gözetimi altında gerçekleşen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda kullanılan bütün toplar Futbol Topları için FIFA Kalite Programı gerekliliklerini karşılamalı ve bunun işaretlerinden birini taşımalıdır.

Her bir işaret, topun resmi olarak test edildiğini ve Kural 2'de düzenlenen asgari şartlara ilave olarak özel teknik gerekliliklerini karşıladığını ve FİFA tarafından onaylandığını gösterir.

2. TOPUN ÜZERİNDEKİ REKLAM

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının resmi maçlarında topun üzerinde, müsabakanın, müsabakayı düzenleyen kurumun, topu üreten firmanın resmi markası, logo/amblemi dışında hiçbir ticari reklam bulunmasına izin verilmez. Konulacak işaretlerin sayısı ve boyutları müsabaka talimatı ile belirlenebilir.

3. KUSURLU TOPUN DEĞİŞTİRİLMESİ

Eğer top maç sırasında kusurlu hale gelirse, oyun durdurulur ve hakem atışıyla tekrar başlatılır. Bunun tek istisnası topun kale direklerinden birine veya üst direğe çarpıp kusurlu hale gelir ve sonra doğrunda kaleye girerse. (Bu kuralın 6. maddesine bakınız).

Eğer top, başlama vuruşu, kale vuruşu, köşe vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşu veya taç vuruşu/atışı veya hakem atışı sırasında kusurlu hale gelirse, oyunun tekrar başlaması yinelenir.

Eğer top, penaltı vuruşu sırasında veya penaltılar (penaltı vuruşları)sırasında ileri doğru hareket ederken, bir oyuncuya, kale direklerine veya kale üst direğine dokunmadan kusurlu hale gelirse, penaltı vuruşu tekrar edilir.

4. İLAVE TOPLAR

Oyunun hızlı devam edebilmesi için top toplayıcı çocuklar oyun alanı çevresinde topları tutabilirler.

Kural 2'de belirtilen niteliklere sahip toplar, oyun alanının çevresine yerleştirilebilir ve bu topların kullanımı hakemin kontrolü altındadır. Ayrıca üçüncü hakem oyunu yeniden hızlı başlaması için yakınında bir veya iki ilave top(lar) bulundurabilir.

5. OYUN ALANINDAKİ FAZLADAN TOPLAR

Eğer top oyundayken oyun alanına fazladan bir top girerse, hakem sadece eğer top oyuna müdahale ederse oyunu durdurmalıdır. Oyun durduğu anda topun en son bulunduğu yerden bir hakem atışıyla oyun yeniden başlamalıdır, ceza sahası içindeki bu durum hariç. (Bakınız Kural 8.)

Eğer top oyundayken fazladan bir top oyun alanına girerse ve oyuna bir müdahalesi yoksa hakem oyunun devam etmesine izin vermeli ve mümkün olan en erken fırsatta fazladan topu çıkarmalıdır.

6. KUSURLU TOPLA YAPILAN GOL

Eğer top kale direklerinden birine veya kale üst direğine çarptıktan sonra kusurlu hale gelirse ve doğrudan kaleye girerse, hakem golü geçerli saymalıdır.

Kural 3

OYUNCULAR

FIFA®

1. OYUNCU SAYISI

Bir maç, her biri en fazla beş oyuncudan oluşan iki takım tarafından oynanır ve bu oyunculardan biri kaleci olmalıdır. Bir takımın üçten az oyuncuya sahip olması durumunda maç başlatılamaz veya devam ettirilemez.

Her iki takımın da üçten az oyuncuya sahip olması durumunda maç başlatılamaz, ancak maç için gereken minimum oyuncu sayısı, yedek oyuncular dahil, ulusal futbol federasyonlarının takdirine bırakılmıştır.

Bir veya daha fazla oyuncunun kasıtlı olarak oyun alanını terk etmesi nedeniyle bir takımın üçten az oyuncuya sahip olması durumunda, hakemlerin oyunu durdurma zorunluluğu yoktur ve avantaj oynanabilir, ancak bir takımın minimum üç oyuncuya sahip olmaması durumunda top oyun dışına çıktıktan sonra maç devam ettirilmemelidir.

Müsabaka kuralları, tüm oyuncuların ve yedek oyuncuların başlama vuruşundan önce isimlerinin verilmesini gerektiriyorsa ve bir takım beş oyuncudan az oyuncu ile maça başlıyorsa, sadece takım listesinde adı geçen oyuncular ve yedek oyuncular geldiklerinde maça katılabilirler.

2. OYUNCU DEĞİŞİKLİKLERİ VE YEDEK SAYISI

Bir maç sırasında sınırsız sayıda oyuncu değişikliği yapılabilir.

Resmi Müsabakalar

FIFA, konfederasyonlar veya üye federasyonlar himayesinde düzenlenen resmi bir müsabakada, en fazla yedi yedek oyuncu kullanılabilir. Müsabaka kuralları, kaç yedek oyuncunun müsabakada yer alacağını belirtmelidir.

Diğer Maçlar

Resmi olmayan ulusal "A" takım maçlarında, en fazla on yedek oyuncu kullanılabilir.

Diğer tüm maçlarda, daha fazla sayıda yedek oyuncu adı verilebilir ve kullanılabilir, şu şartlarda mümkündür:

- İlgili takımlar maksimum bir sayı üzerinde anlaşmaya varır;
- Hakemler maçtan önce bilgilendirilir.

Hakemler bilgilendirilmezse veya maçtan önce herhangi bir anlaşmaya varılmazsa, ondan fazla yedek oyuncuya izin verilmez.

3. OYUNCU VE YEDEK OYUNCU LİSTELERİNİN TESLİMİ

Tüm maçlarda, oyuncuların ve yedek oyuncuların isimleri, maç başlamadan önce ilgili oyuncular ister sahada olsunlar ister olmasınlar hakemlere verilmelidir. Bu sırada ismi hakemlere verilmeyen herhangi bir oyuncu veya yedek oyuncu maça katılamaz.

4. OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ YÖNTEMİ

Bir oyuncu değişikliği, top oyunda olsun veya olmasın, herhangi bir zamanda yapılabilir. Bir oyuncunun yedek oyuncu ile değiştirilmesi için aşağıdakiler geçerlidir:

- Değiştirilen oyuncu, Plaj Futbolu Oyun Kurallarında belirtilen durumlar haricinde, oyuncu değiştirme alanından çıkar.
- Değiştirilen oyuncunun sahayı terk etmek için hakemlerden izin alması gerekmez.
- Hakemlerin yedek oyuncunun sahaya girmesine izin vermesine gerek yoktur.
- Yedek oyuncu, değiştirilen oyuncu sahadan çıktıktan sonra sahaya girer.
- Yedek oyuncu, oyuncu değiştirme alanından sahaya girer.
- Yedek oyuncu, Plaj Futbolu Oyun Kurallarına göre değiştirilen oyuncuya yeleği teslim ettikten sonra oyuncu değiştirme alanından tamamen sahaya girdiğinde oyuncu değişikliği tamamlanmış olur; eğer değiştirilen oyuncu herhangi bir nedenle başka bir alandan sahayı terk etmek zorunda kalmışsa, yedek oyuncu yeleği üçüncü hakeme teslim eder.
- O andan itibaren yedek oyuncu, oyuncu olur ve değiştirilen oyuncu yedek oyuncu konumuna geçer.
- Belirli durumlarda, örneğin yedek oyuncunun ekipmanı düzgün olmadığında, oyuncu değişikliği izni verilmeyebilir.
- Oyuncu değişikliği prosedürünü tamamlamamış bir yedek oyuncu, taç atışı/taç vuruşu, penaltı vuruşu, serbest vuruş, köşe vuruşu veya kaleci atışı yaparak oyunu yeniden başlatamaz veya hakem atışına katılamaz.
- Değiştirilen oyuncu maça yeniden katılabilir.
- Tüm yedek oyuncular, oyuna dahil olmasalar bile hakemlerin otoritesine tabidir.
- Bir devrenin bitiminden hemen önce bir penaltı vuruşu veya serbest vuruşun yapılmasına izin vermek için durmuşsa, sadece savunma takımının kalecisi değişebilir.

İçindekiler

5. ISINMA

Her takımdan en fazla beş yedek oyuncunun aynı anda ısınmasına izin verilir.

6. KALECİ DEĞİŞİKLİĞİ

- Yedek oyunculardan herhangi biri, hakemlere haber vermeden veya oyunun durmasını beklemeden kaleci ile yer değiştirebilir.
- Herhangi bir oyuncu, kaleci ile yer değiştirebilir; ancak, bu oyuncu değişikliği maç sırasında bir duraklama sırasında yapmalı ve değişiklik yapılmadan önce hakemler bilgilendirilmelidir.
- Kaleci yerine geçen bir oyuncu veya yedek, sırtında kendi numarası bulunan bir kaleci forması giymelidir. Müsabaka kuralları, bir oyuncunun uçan kaleci olarak görev yapması durumunda ana kalecinin formasıyla tamamen aynı renkte bir forma giymesini de şart koşabilir.
- Topun oyun dışında olduğu ve oyunun yeniden başlamasının kale atışı ile kaleci değişikliği talep eden takımın veya kendi ceza alanı içinden kullanacağı bir taç vuruşu/taç atışıyla gerçekleşeceği durumlarda, bir oyuncu veya takım görevlisi kaleciyi değiştirmek için hakemden kronometreyi durdurmasını isteyebilir. Hakemler 4 saniye sayımını zaten başlatmışlarsa, değişiklik talep edildiğinde saymayı bıraktıkları yerden devam ederler ve oyunu yeniden başlatacak oyuncuyu kalan saniye hakkında bilgilendirirler.

7. İHLALLER VE YAPTIRIMLAR

Eğer bir yedek oyuncu, değiştirilen oyuncu sahadan çıkmadan önce sahaya girerse veya oyuncu değişikliği sırasında yedek oyuncu oyuncu değiştirme alanı dışındaki bir yerden sahaya girerse:

- Hakemler oyunu durdurur (ancak avantajı uygulayabiliyorlarsa hemen değil);
- Hakemler, yedek oyuncuya oyuncu değiştirme prosedürüne aykırı olarak sahaya girdiği için ihtar ile cezalandırır ve yedek oyuncunun sahayı terk etmesini ister.

Eğer hakem oyunu durdurursa, oyun rakip takımın kullanacağı bir serbest vuruşla yeniden başlatılır, serbest vuruş:

- Eğer top, oyun durduğu anda ihlali yapan takımın rakibinin yarı alanındaysa topun bulduğu yerden;
- Eğer top ihlali yapan takımın yarı alanındaysa oyun alanının orta noktasından kullanılır.

Eğer bu yedek oyuncu veya takımı başka bir ihlal de yaparsa, oyun, bu diğer ihlal ile ilgili olarak yeniden başlatma yöntemiyle yeniden başlatılır. Eğer bu yedek oyuncu oyuna müdahale ederse, müdahalenin pozisyonuna göre bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir.

Top oyun dışındaysa, maç Plaj Futbolu Oyun Kurallarına göre yeniden başlatılır.

Eğer oyuncu değişikliği sırasında değiştirilen oyuncu, Plaj Futbolu Oyun Kurallarında belirtilmeyen nedenlerden dolayı oyuncu değiştirme alanı dışındaki bir yerden sahayı terk ederse, hakemler oyunu durdurur (ancak avantajı uygulayabiliyorlarsa hemen değil) ve ilgili oyuncuya, oyuncu değiştirme prosedürüne aykırı olarak sahayı terk ettiği için ihtar verir.

Eğer hakem oyunu durdurursa, oyun rakip takımın kullanacağı bir serbest vuruşla yeniden başlatılır, serbest vuruş;

- Eğer top, oyun durduğu anda ihlali yapan takımın rakibinin yarı alanında ise topun bulunduğu yerden;
- eğer top ihlali yapan takımın yarı alanındaysa oyun alanın orta noktasından kullanılır.

Eğer bir yedek oyuncu, oyuncu değiştirme prosedürüne aykırı olarak sahaya girerse veya bir takımın fazladan bir oyuncuyla oynamasına neden olursa hakemler, diğer hakemlerin yardımıyla aşağıdaki yönergelere uymalıdır;

- Oyun durdurulur, ancak avantaj uygulanabiliyorsa hemen değil.
- Takımın fazladan bir oyuncuyla oynaması durumunda sportmenlik dışı davranış için yedek oyuncuya ihtar verilir veya oyuncu değiştirme prosedürüne aykırı olarak yapılan bir değişiklikse bu prosedüre aykırı davranış için ihtar verilir.
- Eğer yedek oyuncu rakip takımı bir golü veya bariz bir gol şansını engellerse, yedek oyuncu oyundan ihraç edilir. Oyuncu sayısı Kural 3'e göre azaltılır.
- Yedek oyuncu, eğer daha önce sahayı terk etmemişse, ihlal bu nedenden kaynaklanıyorsa oyuncu değiştirme prosedürünü tamamlamak veya takım fazladan bir oyuncu ile oynuyorsa teknik alana geçmek için, maçtaki bir sonraki duraklamada sahayı terk etmelidir.

İçindekiler

- Hakemler avantajı uyguluyorsa:
    - Yedek oyuncunun takımı topa sahip olduğunda oyunu durdurmalı ve oyunu, topun durdurulduğu anda bulunduğu pozisyondan, eğer bu pozisyon rakip takımın yarı sahasındaysa, rakip takıma bir serbest vuruşla başlatmalı; eğer top ihlali yapan takımın yarı sahasındaysa, oyun alanının orta noktasından başlatmalıdır.
    - Ve ardından yedek oyuncunun takımı serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılacak bir ihlal yaparsa, rakip takıma ilgili yeniden başlatma cezasını vererek yedek oyuncunun takımını cezalandırmalıdır. Gerekirse, yapılan ihlale karşılık gelen disiplin cezasını da uygulamalıdır.
    - Eğer bir yedek oyuncunun takımı, rakip takım bir kural ihlali yaptığında oyunu durdurur ve oyun rakip takımın sahasında oynanıyorsa, oyun rakip takımın serbest vuruşuyla yeniden başlatılır ve bu vuruş, oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden yapılır. Eğer top, yedek oyuncunun takımının sahasında ise, serbest vuruş orta sahadan yapılır. Gerekirse, yapılan kural ihlali için uygun disiplin cezası da verilir.
    - Eğer top oyun dışına çıkarsa, oyun yedek oyuncunun takımının rakibine serbest vuruş ile yeniden başlatılır ve bu vuruş, topun oyun dışına çıktığı çizgi üzerinde yapılır. Eğer top, rakip takımın sahasında oyun dışına çıkmışsa, vuruş bu noktadan yapılır. Eğer top, yedek oyuncunun takımının sahasında oyun dışına çıkmışsa, vuruş orta sahadan yapılır.
- Eğer adları yazılı bir yedek oyuncu, maçın başında belirtilen bir oyuncunun yerine sahaya girerse ve hakemler ya da diğer hakemler bu değişiklikten haberdar edilmezse:
    - Hakemler, adları yazılı yedek oyuncunun maça devam etmesine izin verir.
    - Adları yazılı yedek oyuncuya karşı disiplin cezası uygulanmaz.
    - Hakemler bu olayı ilgili mercilere rapor eder.
- Eğer bir yedek oyuncu sahaya girmeden önce oyundan ihraç edilirse, ihraç edilen takımın sahadaki oyuncu sayısı azaltılmaz ve başka bir yedek oyuncu ya da yerini alacak olan oyuncu sahaya girebilir.

Diğer kural ihlalleri için:

- İlgili oyunculara sarı kart gösterilir.
- Oyun, rakip takım lehine serbest vuruşla yeniden başlatılır ve bu vuruş:
    - Eğer top, ihlali yapan takımın rakibinin yarı sahasında ise topun bulunduğu yerden yapılır.
- Eğer top, ihlali yapan takımın sahasında ise, vuruş orta sahadan yapılır.

• OYUNCULARIN VE YEDEK OYUNCULARIN İHRACI

Bir oyuncu oyundan ihraç edildiğinde:

- Takım listesi teslim edilmeden önce ihraç edilirse, hiçbir şekilde takım listesine adı yazılamaz;
- Takım listesine adı yazıldıktan sonra ve başlama vuruşundan önce ihraç edilirse, adı yazılı olan bir yedek oyuncu ile değiştirilebilir, ancak bu yedek oyuncu yerine başka bir oyuncu geçemez.

Bir yedek oyuncu, başlama vuruşundan önce veya sonra oyundan ihraç edilirse, yerine başka bir oyuncu geçemez.

Bir oyuncu başlama vuruşundan sonra oyundan ihraç edildiğinde, iki dakikalık oyun süresi geçtikten sonra ilgili takım bir yedek oyuncu ile tamamlanabilir (yani, takım iki dakikalık süre tamamladıktan sonra), yedek oyuncunun sahaya girmesi için zaman hakemi veya üçüncü hakemden yetki alması koşuluyla, bu durumda iki dakika dolmadan önce gol atılırsa, aşağıdaki koşullar geçerlidir:

- Eğer beş oyuncuya karşı dört veya dört oyuncuya karşı üç oyuncu varsa ve daha fazla oyuncusu olan takım gol atarsa, daha az oyuncusu olan takım bir oyuncu artırabilir.
- Eğer her iki takım da üç veya dört oyuncu ile oynuyorsa ve gol atılırsa, her iki takım da kendi iki dakikalık süreyi tamamlayana kadar oyuncu sayısı artırılmaz.
- Eğer beş oyuncuya karşı üç oyuncu varsa ve beş oyunculu takım gol atarsa, üç oyunculu takım sadece bir oyuncu artırabilir.
- Eğer daha az oyuncuya sahip olan takım bir gol atarsa, oyun iki dakikalık ceza süresi dolana kadar oyuncu sayısında değişiklik olmadan devam eder, ancak bu süre içerisinde daha fazla oyuncuya sahip olan takım bir gol atarsa, eksik olan oyuncuyu tamamlar.

Bir oyuncu ikinci ihtar verilecek bir ihlal yaparsa ancak avantaj uygulanır ve ardından oyuncunun takımı gol yerse, bu oyuncuya ikinci ihtar verilerek oyundan ihraç edilmeli, ancak gol atıldığı için sahadaki oyuncu sayısı azaltılmamalıdır; oyundan ihraç edilen oyuncu yerine bir yedek oyuncu geçer. Ancak, ihlal umut vaat eden bir atağı durdurma veya engelleme şeklinde ise, oyuncuya ikinci ihtar verilmemelidir.

Bir oyuncu, oyun süreleri arasındaki aralarda veya uzatma süresi başlamadan önce oyundan ihraç edilecek bir ihlal yaparsa, ilgili takım bir sonraki devreye bir oyuncu eksik başlayacaktır.

8. OYUN ALANINDA FAZLADAN KİŞİLER

Takım listesinde adı geçen antrenör ve diğer görevliler takım görevlisidir. Takım listesinde oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisi olarak adı geçmeyen herkes saha dışı kişi olarak kabul edilir.

Eğer bir takım görevlisi, yedek oyuncu (değişiklik prosedürü dışında), oyundan ihraç edilmiş oyuncu veya saha dışı kişi oyun alanına girerse, hakemler:

- Yalnızca oyuna bir müdahalesi varsa oyunu durdurmalıdır;
- Oyun durduğunda kişiyi oyun alanından çıkarmalıdır;
- Uygun disiplin cezasını uygulamalıdır.

Eğer oyun durdurulursa ve müdahale:

- Bir takım görevlisi, yedek oyuncu veya oyundan ihraç edilmiş bir oyuncu tarafından olduysa, oyun serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile yeniden başlar;
- Bir saha dışı kişi tarafından olduysa, oyun hakem atışı ile yeniden başlar.

Hakemler olayı ilgili mercilere bildirmelidir.

9. OYUN ALANINDA FAZLADAN KİŞİ VARKEN GOL ATILMASI

Eğer top kaleye gidiyorsa ve müdahale savunma takımının bir oyuncusunun topla oynamasını engellemiyorsa, gol atan takımın müdahalesi olmadığı sürece top kaleye girerse (topa temas olsa bile) gol geçerli sayılır.

Eğer bir gol atıldıktan ve oyun yeniden başladıktan sonra hakemler gol atıldığında oyun alanında fazladan bir kişinin olduğunu fark ederse, gol iptal edilemez. Eğer fazladan kişi hala oyun alanındaysa, hakemler:

- Oyunu durdurmalıdır;
- Fazladan kişiyi oyun alanından çıkarmalıdır;
- Duruma göre hakem atışı veya serbest vuruş ile yeniden başlatmalıdır.

Hakemler olayı ilgili mercilere rapor etmelidir.

Eğer bir gol atıldıktan sonra ve oyun yeniden başlamadan önce hakemler gol atıldığında oyun alanında fazladan bir kişinin olduğunu fark ederse:

- Hakemler golü iptal etmelidir eğer fazladan kişi:
  - Gol atan takımın bir oyuncusu, yedek oyuncusu, oyundan ihraç edilmiş oyuncusu veya görevlisi ise ve bu kişi oyuna müdahale ettiyse; oyun, fazladan kişinin bulunduğu yerden serbest vuruş veya eğer müdahale ceza alanında gerçekleştiyse penaltı vuruşu ile yeniden başlatılır.
  - Dış etken ise, yukarıda "Oyun Alanında Fazladan Kişiler" bölümünde belirtildiği gibi gol sonucunda hariç, oyun hakem atışı ile yeniden başlatılır.
- Hakem golü geçerli saymalıdır, eğer fazladan kişi:
  - Golü yiyen takımın bir oyuncusu, yedek oyuncusu, oyundan ihraç edilmiş oyuncusu veya görevlisi ise;
  - Oyuna müdahale etmeyen saha dışından bir kişi ise;

Her durumda, hakemler fazladan kişiyi oyun alanından çıkarmalıdır.

10. İZİNSİZ TEKRAR GİRİŞ

Eğer bir oyuncu, hakemlerden birinin izni olmadan oyun alanına tekrar girerse, hakemler:

- Oyunu durdurmalıdır (eğer oyuncu oyuna veya bir maç görevlisine müdahale etmiyorsa veya avantaj uygulanabiliyorsa hemen değil);
- Oyuncuyu, izinsiz oyun alanına girdiği için ihtar ile cezalandırmalıdır.

Bu oyuncu başka bir ihtar gerektiren ihlal yaparsa, oyuncu iki ihtar gerektiren ihlal nedeniyle oyundan ihraç edilmelidir, örneğin, oyuncu hakemlerden birinin izni olmadan oyun alanına girer ve rakibine kontrolsüz harekette bulunursa. Eğer bu ihlal aşırı güç kullanılarak yapılırsa, oyuncu doğrudan oyundan ihraç edilir.

Eğer hakemler oyunu durdurursa, oyun şu şekilde yeniden başlatılmalıdır:

- İhlalin yapıldığı yerden serbest vuruş veya ihlal ceza alanında gerçekleştiyse penaltı vuruşu ile;
- Eğer müdahale yoksa, serbest vuruş şu yerden yapılır:
  - Eğer top, oyun durduğu anda ihlali yapan takımın rakibinin yarı alanında ise topun bulunduğu yerden;
  - Eğer top, ihlali yapan takımın yarı sahasındaysa, oyun alanının orta noktasından.

Bir oyuncu, yanlışlıkla oyun alanının sınır çizgilerinden birini geçerse ve/veya bir oyun hareketi sırasında oyun alanını terk ederse, ihlal yapmış sayılmaz.

11. OYUN ALANINDAN İZİN ALARAK AYRILMA

Normal bir oyuncu değişikliğine ek olarak, bir oyuncu aşağıdaki durumlarda hakemlerden birinin izni olmadan oyun alanını terk edebilir:

- Oyuncunun hemen oyun alanına geri döndüğü bir oyun hareketinin parçası olarak, yani topu oynamak veya bir rakibin yanından dripling yapmak için oyun alanının dışına çıkabilir. Ancak oyun alanını terk etmek ve rakipleri aldatma amacıyla kalelerden birinin arkasına geçmek yasaktır; bu durumda, hakemler avantaj kuralını uygulayamazlarsa oyunu durdurur. Eğer oyunu durdururlarsa, ihlalin yapıldığı yer rakip takımın yarı sahasında ise ihlalin yapıldığı yerden serbest vuruş ile yeniden başlatmalıdırlar, veya ihlal takımın kendi yarı sahasında ise oyun alanının orta noktasından başlatılır. Oyuncuya sportmenlik dışı davranış nedeniyle ihtar verilir;
- Sakatlık nedeniyle. Oyuncu değiştirilmediyse oyun alanına yeniden girmek için hakemlerden birinin iznine ihtiyaç duyar. Oyuncu kanama yaşadıysa, kanama durduktan sonra ve hakemler veya diğer hakemlerden biri tarafından kontrol edildikten sonra oyun alanına geri dönebilir;
- Ekipmanını düzeltmek veya yeniden giymek için oyuncu değiştirilmediyse oyun alanına yeniden girmek için hakemlerden birinin iznine ihtiyaç duyar ve hakemler veya diğer hakemlerden biri ekipmanı kontrol etmelidir.

12. OYUN ALANINDAN İZİNSİZ AYRILMA

Bir oyuncu, Plaj Futbolu Oyun Kuralları altında izin verilmeyen nedenlerle hakemlerden birinin izni olmadan oyun alanını terk ederse, zaman hakemi veya üçüncü hakem avantajın uygulanamayacağını akustik sinyal ile hakemlere bildirir. Oyunu durdurmak gerekirse, hakemler ihlali yapan oyuncunun takımını rakip takıma serbest vuruş vererek cezalandırır. Avantaj uygulanırsa, zaman hakemi veya üçüncü hakem bir sonraki oyun durmasında akustik sinyal vermelidir. Oyuncu, hakemlerden birinin izni olmadan oyun alanını terk ettiği için ihtar ile cezalandırılır.

13. TAKIM KAPTANI

Her takım, tanımlayıcı bir kol bandı takan ve oyuncu listesinde olan bir kaptana sahip olmalıdır. Kaptanın özel bir statüsü veya ayrıcalığı yoktur, ancak takımın davranışlarından sorumluluk derecesi vardır.

14. MOLA

Hakemler, maçın durdurulduğu anlarda oyuncuların serinlemelerine izin verir. Sıvı içeren torbaların veya diğer kapların oyun alanına atılması yasaktır.

Kural 4

OYUNCULARIN EKİPMANLARI

1. GÜVENLİK

Bir oyuncu tehlikeli herhangi bir ekipman kullanmamalı veya giymemelidir.

Her türlü takı (kolyeler, yüzükler, bileklikler, küpeler, deri ve plastik bileklikler vs.) yasaktır ve çıkartılmalıdır. Takıların üzerini kapatmak için bant kullanımına izin verilmez.

Oyuncular maç başlamadan ve yedek oyuncular da oyun alanına girmeden önce kontrol edilmelidir. Eğer bir oyuncu izin verilmeyen/tehlikeli bir ekipman veya takı giyiyorsa veya kullanıyorsa hakem oyuncudan:

- Takıyı veya ekipmanı çıkarmasını ister.
- Eğer oyuncu bu talimatı yerine getiremez veya yerine getirmek istemez ise oyunun ilk durduğu anda oyun alanını terk etmesini ister.

Uyarıyı reddeden veya takıyı/ekipmanı tekrar giyen oyuncuya ihtar verilmelidir.

2. ZORUNLU EKİPMANLAR

Bir oyuncunun zorunlu ekipmanları aşağıdaki ayrı parçaları kapsar:

- Kollu bir forma
- Şortlar; yukarıya doğru kıvrılamaz, oyuncunun profesyonel görümüne uygun olmalıdır.

Takım kaptanı ilgili organizasyon düzenleyicisi tarafından sağlanan veya izin verilen kol bandı veya üzerinde 'kaptan' kelimesi veya 'C' harfi veya bunların bir tercümesi bulunan tek renkli bir kol bandı takmalıdır (ayrıca bkz. "Plaj Futbolu Kurallarında Değişiklikler").

3. RENKLER

- İki takım birbirlerinden ve aynı zamanda görevli hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidir.
- Her bir kaleci diğer oyunculardan ve görevli hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidir.
- Eğer kalecilerin formaları aynı renkse ve ikisinin de değiştirmek için başka renk forması yoksa, hakem maçın oynanmasına izin verir.

Forma altına giyilen giysiler forma kolunun ana rengi ile aynı olan tek bir renkten oluşmalıdır veya forma kolunun deseni/renkleri ile tamamen aynı olmalıdır.

Şort altlığı /taytlar şortların ana rengiyle veya şortların alt kısmıyla aynı renk olmalıdır, aynı takımın oyuncuları aynı rengi giymelidir.

Müsabaka Talimatları, yedek oyuncular dışında teknik alanda bulunanların, oyuncular ve maç görevlileri tarafından giyilen giysilerden farklı renkte giysiler giymesini zorunlu kılabilir.

4. DİĞER EKİPMANLAR

Başlık, yüz maskesi, dizlik ve dirsek koruyucular gibi yumuşak, hafif ve dolgulu malzemeden yapılmış tehlikeli olmayan ekipmanların kullanımına, kaleci şapkası ve sporcu gözlüğünde olduğu gibi izin verilir. Kaleciler eşofman altı giyebilirler. Bunlar da şortlarda olduğu gibi kıvrılmamalı ve oyuncu ekipmanının profesyonel görümüne uygun olmalıdır.

Ayakkabıya izin verilmez.

Elastik ayak bağlamalarına, topukları veya ayak parmaklarını tam örtmemesi şartıyla izin verilir.

Yelekler

Yedek oyuncuları belirlemek için forma üzerine bir yelek giyilmelidir. Bu yelek, her iki takımın formasından ve rakip takımın yeleklerinden farklı bir renkte olmalıdır

Baş örtüsü

Başörtüsü giyildiği durumlarda (kaleci şapkaları hariç), bu örtüler;

- siyah ya da formanın ana rengi ile aynı renkte olmalıdır (aynı takımın oyuncularının aynı renk giymesi koşuluyla)
- oyuncu ekipmanlarının profesyonel görünümünü koruyor olmalıdır
- formaya tutturulmamalıdır
- giyen oyuncuya ya da başka herhangi bir oyuncuya tehlike oluşturmamalıdır (ör: boyun etrafında açma / kapama mekanizması)
- yüzeyinden dışarı uzanan parçaları olmamalıdır (çıkıntılı parçalar)

Diz ve kol koruyucular

Diz ve kol koruyucular takıldığında forma kolunun ana rengi (kol koruyucuları) veya şort/ eşofman altı (diz koruyucular) ana rengi ile ayı olmalıdır ve aşırı çıkıntılı olmamalıdır. Bu renkleri eşleştirmek mümkün olmadığında, siyah veya beyaz koruyucular herhangi bir renk forma kolları/şortlar (veya eşofman altı- uygun bulunduğu yerde) ile kullanılabilir. Forma kollarına/şortlara uymayan renkte koruyucular kullanılıyorsa bu koruyucular hepsi aynı renkte (siyah veya beyaz) olmalıdır.

Elektronik iletişim

Oyuncuların (yedek oyuncular, değiştirilmiş oyuncular ve ihraç edilmiş oyuncular dahil) herhangi bir elektronik veya iletişim ekipmanı giymesine ve kullanmasına izin verilmez (elektronik performans ve takip sistemi kullanımına izin verilen yerler hariç).

Oyuncu sağlığı veya güvenliği veya taktiksel/antrenörlük sebepleriyle direk olarak bağlantılı olduğu sürece takım görevlileri tarafından elektronik iletişim aracının kullanımına izin verilir fakat sadece küçük, mobil, elle tutulur ekipmanlar (örneğin mikrofon, kulaklık, kulak mikrofonu, mobil telefon/akıllı telefon, akıllı saat, tablet, laptop) kullanılabilir. İzin verilmeyen bir ekipman kullanan veya elektronik veya iletişim ekipmanı kullanımı sonucu uygunsuz davranışta bulunun takım görevlisi teknik alandan çıkarılacaktır.

Elektronik performans ve takip sistemleri (EPTS)

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının gözetimi altında organize edilen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda EPTS'nin bir parçası olarak giyilebilir teknolojiler kullanılabilir; müsabaka organizatörü oyuncuların ekipmanlarına bağlanan teknolojinin tehlikeli olmadığını ve EPTS için FIFA Kalite Programı kapsamındaki giyilebilir EPTS gerekliliklerini karşıladığını garanti altına almalıdır.

Elektronik Performans ve Takip Sistemlerinin (EPTS) müsabaka veya lig organizatörü tarafından sağlandığı durumlarda, resmi müsabakalar süresince EPTS'den teknik bölgeye iletilen bilgi ve verinin güvenilirliğini ve doğruluğunu garantiye alma sorumluluğu müsabaka veya lig organizatörüne aittir.

EPTS için FIFA Kalite Programı lig organizatörlerini, güvenilir ve doğru EPTS onay süreciyle ilgili desteklemektedir.

5. SLOGANLAR, İFADELER, GÖRSELLER VE REKLAMLAR

Kullanılan ekipmanlarda herhangi bir politik, dini veya kişisel slogan, beyan veya resim olmamalıdır. Oyuncular politik, dini, kişisel slogan, beyan veya resim içeren ya da üretici logosundan başka bir reklam taşıyan forma altı giysilerini ortaya çıkaramazlar. Herhangi bir ihlalde, oyuncu ve/veya takım, müsabakayı düzenleyen kuruluş, ulusal futbol federasyonu veya FIFA tarafından cezalandırılacaktır.

Prensipler

- Kural 4, oyuncular, yedek oyuncular ve değiştirilmiş oyuncular tarafından giyilmiş bütün ekipmanlara (kıyafetler dâhil) uygulanır; prensipler ayrıca teknik alandaki bütün takım görevlilerine de uygulanır
- Aşağıdakilere(genellikle)izin verilmiştir:
  - oyuncu numarası, ismi, takım arması/logosu, futbol oyununu, saygıyı ve dürüstlüğü yücelten girişimci sloganlar/amblemler, müsabaka kuralları veya ulusal federasyon, konfederasyon veya FIFA yönetmeliklerince izin verilmiş reklamlar
  - maç bilgileri: takımlar, tarih, müsabaka/etkinlik, müsabaka yeri
- İzin verilmiş sloganlar, ifadeler veya görseller forma önüne ve/veya kol bandına gelmelidir.
- Bazı durumlarda slogan, ifade veya görsel yalnızca takım kaptanının kol bandında görülebilir

Kuralın yorumlanması

Bir slogan, ifade veya görsele izin verilebilmesine yorum yapılırken hakemin Kural 12'yi (Faul ve Fena Hareketler) dikkate alarak aşağıdakilerden birinden suçlu olan oyuncuya karşı harekete geçmesi gerekir:

- saldırgan, aşağılayıcı veya küfürlü söz kullanılması ve/veya hareket(ler) kullanmak
- kışkırtıcı, alaycı veya tahrik edici hareketler yapmak

Bu kategorilere giren hiçbir slogan, ifade veya görsele izin verilmez.

'Dinsel' ve 'kişisel' olanlar görece daha kolay tanımlanabilir ve 'siyasi' olanlar daha az açık olsa da, aşağıdakiler ile bağlantılı slogan, ifade veya görsellere izin verilmez;

- sağ veya ölü herhangi biri(leri) (resmi müsabaka isminin bir parçası olmadığı sürece)
- herhangi bir yerel, bölgesel, ulusal veya uluslararası siyasi parti/organizasyon/ grup vs.

- herhangi bir yerel, bölgesel veya ulusal hükümet veya bunlara bağlı herhangi bir departman, ofis veya birimleri
- herhangi bir ayrımcı organizasyon
- hedefleri/eylemleri kayda değer sayıda insanı inciten herhangi bir organizasyon
- herhangi bir özel siyasi eylem/olay

Önemli bir ulusal veya uluslararası olay anılırken karşı takım (taraftarları dâhil) ve kamunun hassasiyeti dikkatlice değerlendirilmelidir.

Müsabaka kuralları, özellikle izin verilen slogan, ifade ve görsellerin boyutu, sayısı ve konumu ile bağlantılı daha fazla kısıtlama/sınırlama içerebilir. Slogan, ifade veya görseller ile ilgili anlaşmazlıkların müsabakadan önce çözülmesi önerilir.

6. İHLALLER VE CEZALAR

Tehlike içermeyen herhangi bir ekipmanın ihlalinde oyunun durdurulması şart değildir ve oyuncuya:

- hakem tarafından ekipmanını düzeltmesi için oyun alanından çıkması talimatı verilir
- eğer ekipmanları hala düzeltilmemiş ise, oyun durduğunda oyun alanını terk eder.

Oyuncu ekipmanını düzeltmek veya değiştirmek için oyun alanını terkettikten sonra:

- tekrar oyuna girmesine izin verilmeden önce ekipmanları hakemlerden biri tarafından kontrol edilecektir.
- yalnızca hakemlerden birinin izniyle oyuna tekrar girebilir.

Böyle bir durumda izinsiz olarak oyun alanına tekrar giren oyuncuya ihtar verilmelidir ve oyun ihtar verilmek için durdurulursa, bir serbest vuruş verilir, oyun;

- eğer top ihlali yapan takımın rakibinin yarı alanındaysa oyun durduğunda topun bulunduğu yerden.
- eğer top ihlali yapan takımın kendi yarı alanındaysa, oyun alanın orta noktasından

Ancak, eğer bir müdahale varsa müdahalenin olduğu yerden bir serbest vuruş verilir (veya bir penaltı, eğer müdahale ceza alanı içerisindeyse)

7. OYUNCULARIN NUMARALANDIRILMASI

Müsabaka talimatları, 1 numaranın bir kaleciye tahsis edildiğini ve normal şartlarda 1'den 15'e kadar olan oyuncuların numaralandırılmasına ilişkin ilkeleri belirtmelidir.

Organizatör, 15 numaradan büyük sayıların işaretini vermenin hakemler için çok zor ve uygunsuz olduğunu unutmamalıdır.

Her oyuncunun numarası sırtında görünür olmalı ve formanın ana renginden ayırt edilebilir olmalıdır. Müsabaka talimatları, numaraların boyutunu ve zorunlu olup olmadığını ve oyuncuların temel ekipmanlarının diğer parçalarındaki varlığını/boyutunu belirlemelidir.

Kural 5

HAKEMLER

1. HAKEMLERİN YETKİSİ

Her maç, maçla ilgili Plaj Futbolu Oyun Kurallarını tam olarak uygulama yetkisine sahip olan iki hakem – hakem ve ikinci hakem – tarafından yönetilir.

2. HAKEMLERİN KARARLARI

Oyunla ilgili durumlarda, bir golün atılıp atılmadığı ve maçın sonucu da dahil olmak üzere, hakemlerin kararları kesindir. Hakemlerin ve diğer tüm maç görevlilerinin kararları her zaman saygı ile karşılanmalıdır.

Hakemler, oyunun yeniden başlatılmasının yanlış olduğu durumlarda veya başka bir maç görevlisinin bildirmesi üzerine, oyun yeniden başladıysa veya hakemler süre bitiminde (uzatma süresi dahil) zaman hakeminin akustik sinyali vermesinden sonra oyun alanını ve çevresini terk ettiyse ya da maç tatil edildiyse bir yeniden başlatma kararını değiştiremezler.

Bazen yardımcı hakemlerden biri sarı kart/kırmızı kart ihlalini belirtir/iletişim kurar ancak hakemler bu işareti görmez veya iletişimi oyun yeniden başlayana kadar duyamazlar. Hakemler yine de uygun disiplin cezasını verebilirler, ancak ihlal ile ilgili yeniden başlatma şekli uygulanmaz.

Aralarında anlaşmazlık olduğunda, hakemin kararları ikinci hakemin kararlarına göre önceliklidir.

Gereksiz müdahale veya uygunsuz davranış durumunda hakem, ikinci hakemi veya diğer hakemleri görevden alır, onların yerlerine yenilerini getirir ve durumu ilgili mercilere rapor eder.

3. YETKİLERİ VE GÖREVLERİ

Hakemler:

- Plaj Futbolu Oyun Kurallarını uygularlar;
- Uygun olduğu durumlarda diğer hakemler ile işbirliği içinde maçı kontrol ederler;
- Kullanılan topun Kural 2'nin gerekliliklerini karşıladığından emin olurlar;
- Oyuncuların ekipmanlarının Kural 4'ün gerekliliklerini karşıladığından emin olurlar;
- Maç olaylarını kaydederler;

- Plaj Futbolu Oyun Kurallarına karşı herhangi bir ihlal durumunda, kendi takdirlerine göre maçı durdururlar;
- Dış müdahale gibi diğer sorunlar nedeniyle maçı durdurur, erteler veya tatil eder; örneğin:
    - Aydınlatma yetersizse.
    - Bir seyirci tarafından atılan veya tekmelenen bir nesne bir maç görevlisine, oyuncuya, yedek oyuncuya veya takım görevlisine çarparsa – hakem olayın ciddiyetine bağlı olarak maça devam etmeye veya maçı durdurmaya, ertelemeye veya tatil etmeye karar verebilir;
    - Bir seyirci düdük çalar ve bu oyunu etkilerse – oyun durdurulur ve hakem atışı ile yeniden başlatılır;
    - Maç sırasında oyun alanına fazladan bir top, başka bir nesne veya hayvan girerse

Hakemler:

- oyunu etkilerse oyunu durdurmalı ve hakem atışı ile yeniden başlatmalıdır, top kaleye gidiyorsa ve müdahale savunma takımının oyuncusunun topa oynamasını engellemiyorsa top kaleye girerse gol geçerli sayılır (topa temas olsa bile), ancak müdahale hücum takımı tarafından yapılmadığı sürece;
- aksi takdirde oyunun devam etmesine izin verir ve mümkün olan ilk fırsatta cismin çıkarılmasını sağlar;
- bir oyuncunun ciddi şekilde sakatlandığını düşünürse oyunu durdurmalı ve oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlamalıdır. Sakatlanan oyuncu, kaleci dahil, oyun alanında tedavi edilemez, en yakın sınır çizgisi noktasından oyun alanını terk etmeli, sadece maç yeniden başladıktan sonra oyun alanına geri dönebilir ve yedekleme bölgesinden oyun alanına girmelidir. Bir oyuncunun üzerindeki kumu temizlemek için su alması da tedavi sayıldığından, bu işlem için de oyuncunun sahadan çıkması gerekir. Oyun alanını terk etme gereksiniminden istisnalar şunlardır:
    - Bir oyuncunun, rakibin ihtar aldığı veya oyundan ihraç edildiği fiziksel bir ihlal (örneğin; kontrolsüz veya ciddi faullü bir müdahale) sonucunda sakatlanması ve değerlendirme/tedavi sürecinin hızlıca tamamlanması durumunda;
    - Bir serbest vuruş veya penalty vuruşu kararı verilmişse ve sakatlanan oyuncu kullanacaksa;
    - Bir serbest vuruş veya penalty vuruşu kararı verilmişse ve sakatlanan oyuncu savunan takımın kalecisiyse
    - Aynı takımdan oyuncular çarpışmışsa ve tedaviye ihtiyaç duyuyorsa;
    - Ciddi bir sakatlık meydana gelmişse;

- Kanaması olan herhangi bir oyuncunun oyun alanını terk ettiğinden emin olmalıdır. Oyuncu, hakemlerin kanamanın durduğundan ve ekipmanda kan olmadığından emin olmaları üzerine hakemlerden işaret alarak yeniden girebilir;
- Hakem, doktorların ve/veya sedye taşıyan görevlilerin oyun alanına girmesine izin vermişse oyuncu oyun alanını sedye üzerinde veya yürüyerek terk etmelidir. Eğer oyuncu bu duruma uymaz ise sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilmelidir.
- Hakem, sakatlanan ve tedavi için oyun alanını terk etmesi gereken bir oyuncuya ihtar vermeye veya oyuncuyu ihraç etmeye karar vermis ise, oyuncuya oyun alanını terk etmeden önce kart göstermelidir.
- Eğer oyun başka bir nedenden dolayı durdurulmamış ise veya bir oyuncunun maruz kaldığı sakatlanma bir ihlal sonucu meydana gelmediyse, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır.
- Eğer bir oyuncunun sadece hafif şekilde sakatlandığını düşünürse top oyun dışına çıkıncaya kadar hakem oyunu devam ettirir.
- Bir ihlal meydana geldiğinde ihlali gerçekleştirmeyen takımın avantajdan yararlanabilmesi için oyunu devam ettirir ve beklenen avantajın o anda veya birkaç saniye içerisinde gerçekleşmemesi halinde asıl ihlal cezalandırılır.
- Aynı anda birden fazla ihlal gerçekleştiğinde daha ciddi olanı cezalandırmalıdır;
- İhtar gerektiren ve oyundan ihraç gerektiren ihlallerden suçlu olan oyunculara karşı disiplin cezası uygulamalıdır. Bu işlemi hemen yapma zorunluluğu yoktur ancak topun bir sonraki oyun dışı olduğu anda gerekli disiplin cezasını uygulamalıdır.
- Sorumlu bir şekilde hareket etmeyen takım görevlilerine karşı işlem yapmalı ve onları uyarmalı, ihtar vermeli veya oyun alanından ve çevresinden, teknik alan da dahil olmak üzere, ihraç eder. Suçlu kişi tespit edilemiyorsa, teknik alanda bulunan teknik direktör ceza alacaktır. Bir takımın sağlık görevlisi ihraç gerektiren bir ihlal gerçekleştirirse eğer takımın başka bir sağlık görevlisi yoksa ve bir oyuncunun sağlık müdahalesine ihtiyacı varsa bu sağlık görevlisi oyun alanında kalabilir ve gerektiğinde görevini yapabilir.
- Hakemlerin görmediği olaylarla ilgili diğer hakemlerin yardımıyla bir karar vermelidir;
- Yetkili olmayan kişilerin oyun alanına girmediğinden emin olmalıdır;
- Oyun durduktan sonra oyunun tekrar başladığını işaret eder.
- Plaj Futbolu Hakemleri ve Diğer Hakemleri İçin Uygulama Rehberi bölümünde tarif edilen işaretleri vermelidir.
- Plaj Futbolu Hakemleri ve Diğer Hakemleri İçin Uygulama Rehberi'inin ilgili bölümlerinde tarif edildiği şekilde, gerektiğinde oyun alanı ve çevresinde pozisyon almak;

- Oyunculara ve/veya takım görevlilerine verilen cezalar ve maç öncesinde, sırasında veya sonrasında meydana gelen diğer olaylar hakkında bilgi içeren bir maç raporunu ilgili mercilere sunmak.

Hakem:

- Bu iki diğer hakemin (zaman hakemi ve üçüncü hakem) bulunmadığı durumlarda zaman hakemi ve üçüncü hakem olarak görev yapar;
- Plaj Futbolu Oyun Kuralları'na karşı herhangi bir ihlal durumunda, kendi takdirine bağlı olarak maçı geçici olarak erteler veya tatil eder;
- Herhangi bir tür dış etken müdahalesi nedeniyle, kendi takdirine bağlı olarak maçı erteler veya tatil eder.

İkinci hakem:

- Sakatlanan veya rahatsızlanan bir hakemin yerine geçer.

4. HAKEMLERİN SORUMLULUĞU

Hakemler (veya uygulanabilir olduğu durumlarda diğer hakemler) şu durumlarda sorumlu tutulmaz:

- Bir oyuncu, görevli ya da seyircinin herhangi bir şekilde yaralanmasından veya sakatlanmasından;
- Herhangi bir mala gelebilecek zarar;
- Plaj Futbolu Oyun Kuralları uyarınca veya bir maçı düzenlemek, oynamak ve kontrol etmek için gerekli normal prosedürler ile ilgili olarak verdikleri herhangi bir karara bağlı veya bu kararın sonucu olabilecek herhangi bir birey, kulüp, şirket, dernek veya diğer kuruluşun yaşadığı herhangi bir kayıp.

Bunun kapsamı içinde olanlar:

- Oyun alanının veya çevresinin koşullarında veya hava şartlarından dolayı bir maçın oynanıp oynanmaması ile ilgili alacağı karar;
- Herhangi bir nedenle bir maçı tatil etme kararı;
- Maç sırasında kullanılan aksesuarlar, top ve ekipmanın uygunluğuna dair bir karar;
- Seyirci müdahalesi veya seyirci alanlarındaki herhangi bir sorun nedeniyle bir maçı durdurma veya durdurmama kararı;
- Sakatlanan bir oyuncunun tedavi için oyun alanından çıkarılmasına izin vermek amacıyla oyunu durdurma veya durdurmama kararı.
- Bir oyuncunun tedavi için oyun alanından çıkarılmasını gerektiren bir karar (yukarıda belirtilen istisnalar dışında);

- Bir oyuncunun belirli giysi veya ekipmanları giymesine izin verme veya vermeme kararı;
- (Yetkileri dahilinde) takım veya saha görevlileri, güvenlik görevlileri, fotoğrafçılar veya diğer medya temsilcileri dahil herhangi bir kişinin oyun alanı çevresinde bulunmasına izin verme veya vermeme kararı;
- Plaj Futbolu Oyun Kuralları uyarınca veya FIFA, konfederasyon, üye dernek veya maçın oynandığı müsabaka talimatları veya düzenlemeleri kapsamında görevleri doğrultusunda aldıkları herhangi bir diğer karar.

5. ULUSLARARASI MAÇLAR

Uluslararası maçlar için ikinci hakem zorunludur.

6. HAKEM EKİPMANLARI

Zorunlu Ekipmanlar

Hakemlerin aşağıdaki ekipmanlara sahip olması gerekmektedir:

- En az bir düdük
- Kırmızı ve sarı kartlar
- Bir not defteri (veya maçı kaydetmek için başka bir araç)
- En az bir saat

Diğer Ekipmanlar

Hakemlerin kullanmalarına izin verilebilir:

- Diğer hakemler ile iletişim kurmak için ekipman - kulaklıklar vb.;
- EPTS (Elektronik Performans Takip Sistemi) veya diğer fitness izleme ekipmanları.

Hakemlerin herhangi bir başka elektronik ekipman, kameralar dahil, kullanmaları yasaktır.

Hakemler ve diğer hakemlerin takı takmaları da yasaktır (zaman hakemi yoksa hakemin maçı zamanlamak için bir saat veya benzeri bir cihaz takmasına izin verilir).

7. SÜRE İNCELEME SİSTEMİ VE VİDEO DESTEĞİ

Süre İnceleme Sistemi

Süre İnceleme Sistemi (SIS), yalnızca video desteğinin olmadığı durumlarda kullanılır. Hakemler, Süre İnceleme Sistemini şu amaçlarla kullanır:

1. Bir periyodun sonunda çalınan akustik sinyalden (düdükten) önce topun kale çizgisini geçip geçmediğini doğrulamak (penaltı vuruşu veya serbest vuruşun tamamlanmasına izin vermek için uzatılan periyotlar hariç); ve/veya,
2. Bir periyodun sonunda çalınan akustik sinyalden (düdükten) önce bir ihlal yapılıp yapılmadığını doğrulamak.

Yalnızca hakemler inceleme yapmaya karar verebilir. İnceleme tamamlandıktan sonra, nihaî kararı yalnızca hakem bildirecektir.

Video desteği

Video desteğinin (VS) kullanımı yalnızca maç/yarışma organizatörlerinin tüm VS protokolünü ve uygulama gerekliliklerini (FIFA tarafından belirtildiği şekilde) yerine getirmesi ve FIFA'dan yazılı izin alması durumunda mümkündür.

Hakemler, bir takımın teknik direktörü (veya teknik direktörün yokluğunda, belirtilmiş başka bir takım görevlisi) aşağıdakilerle ilgili bir karara itiraz ettiğinde VS'yi kullanır:

1. Gol/gol değil
2. Penaltı/penaltı değil
3. Rakip takımın yarı sahasında veya sahanın ortasından serbest vuruş/serbest vuruş yok
4. Doğrudan kırmızı kartlar (ikinci sarı kart/ihtar değil)
5. Yanlış kimlik tespiti

Ek olarak, yukardaki belirtilen kategorilerden birinde bir olayla ilgili olarak iki hakem arasında bir anlaşmazlık olması durumunda VS hakemlerin takdirine bağlı olarak kullanılabilir.

VS ayrıca aşağıdaki durumlarda hakemlerin takdirine bağlı olarak kullanılabilir:

6. Kronometre arızalanırsa
7. Kronometre, kural 6 ve 7 hükümlerine uygun olarak zaman hakemi tarafından yanlış bir şekilde (yeniden) başlatılırsa/durdurulursa
8. Bir gol atılıp atılmadığını belirlemek için
9. Bir periyodun sonunda akustik sinyalden önce topun kaleye girip girmediğini doğrulamak için (penaltı vuruşlarının veya serbest vuruşların tamamlanmasına izin vermek için uzatılan periyotlar hariç)
10. Bir periyodun sonunda akustik sinyalden önce bir ihlalin işlenip işlenmediğini doğrulamak için

VS olayın bir veya daha fazla tekrarını içerir. Hakemler tekrar görüntülerini doğrudan inceler ve hakem nihai kararı verir. Tekrar görüntüleri "açık ve belirgin bir hata" yapıldığını veya "ciddi bir gözdene kaçan olay" meydana geldiğini göstermediği sürece ilk karar değişmez.

Kural 6

DİĞER HAKEMLER

1. YARDIMCI HAKEMLER

Görevlerini plaj futbolu oyun kurallarına göre yerine getirecek üç yardımcı hakem atanabilir (bir üçüncü hakem, bir dördüncü hakem ve bir zaman hakemi). Bunlar sahanın dışında, hayali orta alan çizgisi hizasında ve oyuncu değiştirme alanıyla aynı tarafta olurlar. Zaman hakemi, zaman hakemi masasında otururken üçüncü ve dördüncü hakem oturarak veya ayakta görevlerini yerine getirirler.

Zaman hakemi ve üçüncü ve dördüncü hakem, maçı oynatmaya yetkili kurum veya kulüp tarafından sağlanan uygun bir kronometre ile donatılırlar ve hakemlerden daha iyi bir görüş açısına sahip oldukları ihlallerde hakeme yardımcı olabilirler.

Görevlerini yerine doğru getirebilmeleri için kendilerine bir zaman hakemi masası sağlanır.

2. YETKİLER VE GÖREVLER

Üçüncü hakem:

- hakemlere ve zaman hakemine yardımcı olur;
- maçta yer alan oyuncuların kaydını tutar;
- hakemlerin talebi üzerine topların değiştirilmesini gözlemler;
- yedek oyuncuların sahaya girmeden önce ekipmanlarını kontrol eder;
- golü atan oyuncuların numaralarını kaydeder;
- maçtaki herhangi bir katılımcının herhangi bir ihlal, fena hareket veya sportmenlik dışı davranışı hakkında saha hakemlerini bilgilendirir, bu bilgiyi dikkate alıp almayacaklarına hakemler karar verir;
- ihtar verilen veya ihraç edilen oyuncuların isimlerini ve numaralarını kaydeder;
- ihraç edilen oyuncunu yerine girecek olan yedek oyuncun ne zaman gireceğini belirten belgeyi takım yetkililerine verir;

THE SUBSTITUTE MAY ENTER THE PITCH WHEN THERE IS/ARE ---------- MINUTE(S) AND ---------- SECOND(S) LEFT ON THE CHRONOME-TER BEFORE THE END OF THE ---------- PERIOD.

LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA ---------- MINUTE(S) ET ---------- SECON-DE(S) AVANT LA FIN DE LA ---------- PÉRIODE.

EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO INDIQUE ---------- MINUTO(S) Y ---------- SEGUNDO(S) PARA FINALIZAR EL ---------- PERIODO.

يمكن للاعب البديل أن يدخل أرضية الملعب إذا تبقت في الكرونومتر ---------- دقيقة/دقائق، و ---------- ثانية/ثوانٍ على نهاية الشوط ---------- .

YEDEK OYUNCU SAHAYA ---------- PERİYODUN BİTİMİND-EN ÖNCE KRONOMETREDE ---------- DAKiKA VE ---------- SANiYE KALDIĞINDA GiREBiLiR.

- hakemlerin gözetiminde, ekipmanlarını düzeltmek için oyun alanından ayrılan bir oyuncunun yeniden oyuna girişini kontrol eder;
- hakemlerin gözetiminde, herhangi bir sakatlık nedeniyle oyun alanından ayrılan bir oyuncunun yeniden oyuna girişini kontrol eder;
- bir oyuncuya ihtar verirken veya ihraç ederken bariz bir hata yapıldığında veya görüş alanı dışında şiddet içeren bir hareket yapıldığında hakemlere işaret verir. Her durumda oyunla ilgili herhangi bir kararı hakemler verir.
- teknik alanda ve yedek kulübesinde bulunan kişilerin davranışlarını denetler ve uygunsuz davranışlar konusunda hakemleri bilgilendirir;
- dışarıdan müdahale nedeniyle oyundaki duraksamaların kaydını tutar ve nedenlerini not eder.
- başlama vuruşlarının doğru şekilde kullanılmasını hakemlerden biriyle birlikte kontrol eder;
- sahanın ortasından yapılan serbest vuruşların doğru şekilde kullanılmasını hakemlerden biriyle birlikte kontrol eder;
- maçla ilgili diğer bilgileri sağlayarak hakemlere yardımcı olur;

- gerektiğinde Plaj Futbolu Hakemleri ve Diğer Hakemleri için Uygulama Rehberinin ilgili bölümlerinde açıklandığı gibi sahada yer alır;
- hakemin veya ikinci hakemin sakatlanması veya rahatsızlanması durumunda ikinci hakemin yerini alır.

Zaman hakemi

Müsabaka süresinin aşağıda belirtilen Kural 7 hükümlerine uygun olmasını sağlar;

- her periyodun ilk başlama vuruşu doğru bir şekilde yapıldıktan sonra kronometreyi başlatır;
- bir gol atıldıktan sonra, bir penaltı veya serbest vuruş kararı verildikten sonra veya hakemlerin herhangi bir nedenden dolayı oyunu durdurduktan sonra kronometreyi durdurur;
- bir başlama vuruşu, bir serbest vuruş, bir penaltı veya bir hakem atışı ya da eğer hakem herhangi bir nedenden oyunu durdurmasının ardından oyunu doğru bir şekilde başladıktan sonra kronometreyi başlatır.
- Halka açık bir skor tabelası mevcutsa golleri ve oyun sürelerini buraya kaydeder;
- bir takımın iki dakikalık sayısal eksiklik süresini tutar;
- birinci veya ikinci periyodun bittiğini, maçın bittiğini veya eğer uzatma periyodu oynanmışsa uzatma periyodunu bittiğini farklı bir düdükle veya hakemlerin kullandığı bir akustik sinyal ile belirtir;
- Plaj Futbolu Hakemleri ve Diğer Hakemleri için Uygulama Rehberinin ilgili bölümlerinde açıklandığı gibi saha kenarında yer alır.
- üçüncü hakemin yokluğu durumunda onun özel görevlerini yerine getirir eğer dördüncü hakem atanmamışsa;
- maçla ilgili diğer tüm bilgileri sağlar.

3. ULUSLARARASI MÜSABAKALAR

Uluslararası maçlarda bir üçüncü hakem ve bir zaman hakemi bulunması zorunludur.

Uluslararası maçlar için, kullanılan kronometre gerekli tüm işlevleri içermelidir (zamanı hassas bir şekilde tutabilen, bir veya daha fazla iki dakikalık sayısal eksiklikleri eşzamanlı hesaplayabilen bir cihaz).

4. DÖRDÜNCÜ HAKEM

Müsabaka talimatlarına göre bir dördüncü hakem atanabilir. Onların rolü ve görevleri Plaj Futbolu Oyun Kurallarında belirtilen hükümlere uygun olmalıdır.

Dördüncü hakem;

- Eğer hakemlerden biri veya üçüncü hakem maça başlayamayacak veya devam edemeyecek durumdaysa üçüncü hakemin yerine geçer ve eğer gerekirse zaman hakeminin yerini alabilir;
- hakemlerin talebine bağlı olarak maçtan önce, maç sırasında ve maç sonrasındaki idari görevler dahil olmak üzere hakemlere her zaman yardımcı olur;
- maçtan sonra herhangi bir kural dışı durum veya hakemlerin görüş alanı dışında meydana gelen diğer herhangi bir olay hakkında ilgili yetkililere bir rapor sunar ve ayrıca yazılan her türlü rapor hakkında hakemlere bilgi verir;
- maç öncesi, sırası ve sonrasında meydana gelen tüm olayları kaydeder;
- herhangi bir olaydan dolayı gerekmesi halinde alternatif bir manuel kronometre taşır;
- maçla ilgili her türlü bilgiyi sağlayarak hakemlere ve üçüncü hakeme yardımcı olabilmek içi zaman hakeminin yakınında bir yer alır.

Kural 7

MAÇIN SÜRESİ

1. OYUP PERİYOTLARI

Maç, her biri 12 dakikalık üç eşit periyottan oluşur. Bu periyot süreleri sadece müsabaka talimatları izin verdiği takdirde azaltılabilir.

2. OYUN PERİYOTLARIN SONLANMASI

Her periyot, oynandığında uzatma periyodu da dahil, belirlenen oyun süresi dolduğunda sona erer. Zaman hakemi, her periyodun ve oynandığında uzatma periyodunun sonunu, hakemlerin kullandığı düdükten farklı bir akustik sinyalle işaret eder.

- Hakemler düdük çalarak bitişi işaret etmeseler bile, akustik sinyal duyulduğunda periyot sona erer, ancak zaman hakemi yoksa veya ekipman arızası nedeniyle zaman hakeminden gelen sinyal duyulamıyorsa. Zaman hakeminden gelen bir sinyal yoksa hakemler periyodun bitişini kendi düdükleriyle işaret ederler.
- Eğer bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu periyot sona ermek üzereyken verilirse, vuruş tamamlandığında periyot bitmiş sayılır. Vuruş, top oyunda olduktan sonra aşağıdakilerden biri gerçekleştiğinde tamamlanmış sayılır:
- Top hareket etmeyi bırakır veya oyun dışına çıkarsa;
- Top, savunma kalecisi dışında herhangi bir oyuncu (vuruşu yapan dahil) tarafından oynanırsa;
- Hakemler, vuruşu yapan veya vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşlarından birinin ihlali nedeniyle oyunu durdurursa.

Eğer bir savunma takımı oyuncusu, vuruş tamamlanmadan önce bir ihlal yaparsa, hakemler Plaj Futbolu Oyun Kuralları'na uygun olarak vuruşun tekrarlanmasını veya uygun şekilde serbest vuruş veya penaltı vuruşu kararı verir.

- Zaman Hakemi tarafından akustik sinyalle belirtilen sürenin sonunda ancak yukarıdaki durumlarda atılan bir gol, Kural 1'e ve Kural 10'a uygun olarak sayılır.

Oyun süreleri başka hiçbir durumda uzatılmayacaktır.

3. KRONOMETRE

Kronometre düzgün çalışmaz ise zaman hakemi, hakemleri bu durumdan haberdar eder. Zaman Hakemi daha sonra maçı manuel bir kronometre kullanarak zamanlamalıdır. Bu durumda, yardımcı hakemler her takımdan bir yetkiliyi çağırarak kalan süre hakkında bilgilendirir.

Eğer bir oyun duraklamasından sonra zaman hakemi kronometreyi başlatmayı unutursa, hakemler zaman hakeminden kronometreye geçen süreyi eklemesini ister.

4. PERİYOTLAR ARASINDAKİ SÜRE ARALIĞI

Oyuncular, periyotlar arasında üç dakikayı aşmayan bir molaya hak kazanırlar.

Uzatma periyotları oynanıyorsa, üçüncü periyodun bitişi ile uzatma süresinin başlangıcı arasında bir ara verilmez. Ancak, bu durumda, (bir dakikayı aşmayan) kısa bir içecek molası verilebilir.

Müsabaka talimatları, periyotlar arasındaki aranın süresini belirtmelidir ve bu süre yalnızca hakemlerin izniyle değiştirilebilir.

5. SAĞLIK MOLASI

Müsabaka talimatları uyarınca sağlık molalarına izin verilebilir, örneğin içecek molaları ve soğuma molaları, bunlar bir dakikayı aşmamalıdır.

6. TATİL EDİLEN MAÇ

Tatil edilen bir maç, müsabaka talimatları veya organizatörler aksi yönde karar vermedikçe yeniden oynanır.

Kural 8

OYUNUN BAŞLAMASI VE TEKRAR BAŞLAMASI

Başlama vuruşu, uzatma süreleri de dahil olmak üzere müsabakanın her devresini başlatır ve atılan bir golden sonra oyunu yeniden başlatır. Serbest vuruşlar, penaltı vuruşları, topun sahadan çıkması sonrası yapılan vuruşlar/atışlar, kaleci atışları ve köşe vuruşları diğer oyuna başlama yöntemleridir.

Hakemlerin oyunu durdurduğu ve Oyun Kurallarının yukarıdaki yeniden başlama yöntemlerinden birini gerektirmediği hallerde oyun, hakem atışı ile yeniden başlatılır.

Top oyunda değilken bir ihlal gerçekleşirse, bu durum oyunun yeniden başlama yöntemini değiştirmez.

1. BAŞLAMA VURUŞU

Yöntem

- Hakem para atışı yapar ve atışı kazanan takım ya ilk periyotta hücum edeceği kaleyi ya da başlama vuruşunu yapmayı seçer.
- Yukarıdaki sonucuna bağlı olarak, diğer takım ilk periyotta başlama vuruşunu yapar ya da hangi kaleye hücum edeceklerini seçer.
- İlk periyotta hangi kaleye hücum edeceğini seçen takım ikinci periyod başlama vuruşunu yapar.
- İkinci periyotta takımlar kaleleri değiştirir ve diğer kaleye hücum ederler.
- Üçüncü periyotta, para atışını kazanan takım hücum edeceği kaleyi ya da başlama vuruşunu yapmayı seçer.
- Yukardaki sonuca bağlı olarak, diğer takım üçüncü periyotta başlama vuruşunu yapar ya da hücum edeceği kaleyi seçer.
- Uzatma periyodu oynanırsa, takımlar saha değiştirir ve karşı kalelere hücum ederler; üçüncü periyotta hangi kaleye hücum edeceğine karar veren takım başlama vuruşunu yapar.
- Bir takım gol attıktan sonra başlama vuruşu diğer takım tarafından yapılır.

Bütün başlama vuruşlarında:

- Başlama vuruşunu yapan oyuncu dışındaki tüm oyuncular, oyun alanının kendi yarı alanında olmalıdır.
- Başla vuruşunu yapan takımın rakipleri top oyuna girene kadar toptan en az 5m uzakta olmalıdır.
- Top sahanın ortasında hareketsiz bir şekilde durmalıdır.
- Yedek kulübesi tarafında yer almayan sahadaki hakemin düdük işareti ile başlama vuruşu yapılır.
- Top vurulup ve açıkça hareket ettiği anda oyunda olur.

- Başlama vuruşundan doğrudan bir gol atılamaz; eğer top doğrudan rakip kaleye girerse, rakip takım için bir kale vuruşu kararı verilir; eğer top doğruda vuruşu yapan oyuncunun kalesine girerse rakip takım için bir köşe vuruşu kararı verilir.

İhlaller ve cezalar

- Başlama vuruşunu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce topa tekrar dokunursa rakip takım lehine bir serbest vuruş verilir, serbest vuruş;
    - Top, eğer ihlali işleyen takımın rakibinin yarı alanındaysa oyun durduğu anda topun bulunduğu yerden;
    - Top, eğer ihlali işleyen takımın kendi yarı alanındaysa oyun alanının ortasından yapılır.

Bir elle oynama ihlali için, ihlalin yapıldığı yerden kullanılacak bir serbest vuruş verilir.

Bir savunma takımı oyuncusu toptan gerekli mesafeye uymamazlık eder ve gol atılamazsa, ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir ve başlama vuruşu tekrarlanır.

- Bir hücum takımı oyuncusu (vuruşu kullanan oyuncu hariç), top oyuna girmeden önce rakip yarı alana girerse ve vuruşu açıkça etkilerse veya vuruş kullanıldıktan sonra topla oynar ya da top için bir rakiple mücadeleye girerse:
    - Rakip yarı alana ihlali yapan oyuncunun girdiği noktadan kullanılmak üzere savunma takımı lehine bir serbest vuruş verilir;
    - Bir savunma takımı oyuncusu ile bir hücum takımı oyuncusu aynı anda bir ihlal yaparsa, başlama vuruşu tekrarlanır. Disiplin cezası uygulanmaz.
- Bir hücum takımı oyuncusu (vuruşu kullanan oyuncu hariç), top oyuna girmeden önce rakip yarı alana girer ancak vuruşu veya vuruştan hemen sonraki oyunu etkilemezse:
    - Top kaleye girerse, gol geçerli sayılır;
    - Top kaleye girmezse, oyun devam eder.

Diğer herhangi bir başlama vuruşu prosedürü ihlali durumunda, başlama vuruşu tekrarlanır.

Özet Tablosu

	Başlama vuruşunun sonucu		
İhlal	**Top kaleye girerse**	**Top kaleye girmezse**	**Tekrar başlatma pozisyonu**
Vuruşu yapan oyuncu ihlal yaparsa (çift dokunuş)	Savunma takımına bir serbest vuruş verilir	Savunma takımına bir serbest vuruş verilir	Sahanın ortasından veya ihlalin gerçekleştiği yerden
Vuruşu yapan oyuncunun dışında bir hücum oyuncusu ihlal yaparsa (rakip yarı sahasına girerse)	Etkilerse: Savunma takımına bir serbest vuruş verilir Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Savunma takımına bir serbest vuruş verilir Etkilemezse: Oyun devam edilir	İhali yapan hücum oyuncunun ihlali işlediği yerden
Bir savunma oyuncusu ihlal yaparsa (toptan gerekli mesafeyi açmazsa)	Gol	Başlama vuruşu tekrar edilir ve ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir	-
Bir savunma oyuncusu ve bir hücum oyuncusu aynı anda ihlal yaparsa	Etkilerse (hücum oyuncusu): Başlama vuruşu tekrar edilir Etkilemezse (hücum oyuncusu): Gol	Etkilerse (hücum oyuncusu): Başlama vuruşu tekrar edilir Etkilemezse (hücum oyuncusu): Başlama vuruşu tekrar edilir ve ihlali yapan oyuncuya da ihtar verilir	-

2. HAKEM ATIŞI

Yöntem

- Oyun durdurulduğunda eğer:
  - top ceza sahası içerisindeyse, hakemlerden biri topu, ceza alanının ortasından savunma takımı kalecisine bırakır;
  - top ceza alanı dışındaysa, hakemlerden biri topu, (hakemler tarafından belirlenebiliyorsa) topa sahip olan veya topun kontrolünü kazanacak olan takımın bir oyuncusuna bırakır; aksi takdirde top, son temas eden takımın bir oyuncusuna bırakılır. Top oyun durdurulduğundaki konumuna bırakılır.
- Top oyuna girene kadar diğer tüm oyuncular (iki takım da dahil) toptan en az 2 m uzakta olmalıdır.
- Top yere temas ettiği anda oyuna girmiş olur.

İhlaller ve Cezalar

- Hakem atışı aşağıdaki durumlarda tekrarlanır:
  - top yere temas etmeden önce bir oyuncuya dokunursa
  - top yere temas ettikten sonra hiçbir oyuncuya dokunmadan oyun alanının dışına çıkarsa
- Eğer hakem atışında top, en az iki oyuncuya temas etmeden kaleye girerse, oyun aşağıdaki şekilde tekrar başlar:
  - eğer top rakip takımın kalesine girerse, kale atışı ile
  - eğer top takımın kendi kalesine girerse, köşe vuruşu ile

Ancak top, hakem atışı yapılan takımın kontrolünün dışındaki koşullar (hava şartları veya atışın düzgün yapılamaması) sebebiyle, en az iki oyuncuya temas etmeden her iki kaleden birine girerse hakem atışı tekrar edilmelidir.

Kural 9

TOPUN OYUNDA VE OYUN DIŞINDA OLMASI

1. TOPUN OYUN DIŞINDA OLMASI

Top, aşağıdaki durumlarda oyun dışındadır:

- Tamamen kale çizgisini veya taç çizgisini yerden veya havadan geçmişse;
- Oyun hakemler tarafından durdurulmuşsa;
- Varsa, tavana çarpmışsa.

Top, ayrıca bir maç görevlisine temas edip ve oyun alanında kaldığında aşağıdaki durumlarda da oyun dışındadır:

- Bir takım umut vadeden bir atağa başlarsa; veya
- Top doğrudan kaleye giderse; veya
- Topa sahip olan takım değişirse.

Bu üç durumda, topun bir maç görevlisine temas etmesiyle oyun, hakem atışı ile yeniden başlatılır.

2. TOPUN OYUNDA OLMASI

Top, bir maç görevlisine temas ettiğinde ve kale direğinden, üst direkten veya korner direğinden sekip oyun alanında kaldığında her zaman oyunda sayılır.

Eğer bir takım görevlisi, yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya geçici olarak saha dışında olan bir oyuncu (sakatlık, ekipman düzeltme vb. nedenlerle); oyuna haksız bir müdahalede bulunma niyeti olmaksızın, top henüz oyun dahilindeyken ancak açıkça oyun alanine terk etmek üzereyken topa dokunursa, (topa, ihlal yapan takımın kendi yarı sahasında dokunulmuşsa) oyun alanının ortasından bir serbest vuruşla, (topa, rakip yarı sahada dokunulmuşsa) ihlal yapılan noktadan bir serbest vruşla cezalandırılır; herhangi bir disiplin cezası uygulanmaz.

3. KAPALI SAHALAR

Tavanların minimum yüksekliği müsabaka talimatlarında belirtilmelidir.

Top, oyun sırasında tavana çarparsa, topa son dokunan takımın rakipleri tarafından taç atışı/taç vuruşu ile oyun yeniden başlatılır. Taç atışı/taç vuruşu, topun tavana çarptığı yerin zemin üzerindeki en yakın taç çizgisinden yapılır.

Kural 10

BİR MAÇIN SONUCUNU BELİRLEME

1. GOL YAPMA

Bir gol, golü atan takımın hiçbir kural ihlalinde bulunmamış olması koşuluyla, topun tamamının kale direkleri arasından ve üst direğin altından hayali kale çizgisini geçmesiyle yapılır.

Eğer kaleci topu el ile atarak doğrudan rakip takımın kalesine sokarsa, kale vuruşu kararı verilir.

Gol Olmaması

Eğer hakemlerden biri, top hayali kale çizgisini (Kural 1'de belirtildiği gibi kale direkleri arasından) tamamen geçmeden önce bir gol işareti verirse ve hatasını hemen fark ederse, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır.

2. KAZANAN TAKIM

Bir maç süresince daha fazla sayıda gol atan takım maçı kazanır. Eğer iki takım da gol atmazsa ya da eşit sayıda gol atarlarsa, maç berabere sonuçlanır.

Müsabaka talimatlarının berabere biten bir maç veya rövanş maçları sonrasında kazanan bir takım olmasını gerektirmesi durumunda, kazanan takımı belirlemek için izin verilen yöntemler şunlardır:

- Deplasmanda atılan goller kuralı
- Üç dakikayı aşmayan bir uzatma periyodu. Müsabaka talimatları uzatma süresini belirtmelidir.
- Penaltılar (penaltı vuruşları)

Yukarıdaki yöntemlerin bir kombinasyonu kullanılabilir.

Ve eğer maç bir lig maçıysa, bu durumunda puanlar şu şekilde verilecektir:

- Üçüncü periyodun sonunda galibiyette: kazanan takıma üç puan
- Uzatma periyodunun sonunda galibiyette: kazanan takıma iki puan
- Penaltılardan sonra galibiyette (penaltı vuruşları): kazanan takıma bir puan

3. PENALTILAR (PENALTI VURUŞLARI)

Penaltılar (penaltı vuruşları) maçın bitiminden sonra yapılır ve aksi belirtilmediği sürece ilgili Plaj Futbolu Oyun Kuralları uygulanır. Maç sırasında oyundan ihraç edilen bir oyuncunun penaltılar (penaltı vuruşları) da yer almasına izin verilmez, ilk vuruşu yapacak olan takımı belirlemek için yapılan yazı tura atışı öncesi verilen ve maç sırasında verilen uyarılar ve ihtarlar penaltılara (penaltı vuruşları) taşınmaz.

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar maçın bir parçası değildir.

Yöntem

Penaltılar (penaltı vuruşları) başlamadan önce

- Eğer dikkate alınması gereken başka etkenler yoksa (örneğin saha koşulları, güvenlik, kamera yerleri, vb.) veya müsabaka kuralları aksini belirtmediği takdirde, vuruşların yapılacağı kaleyi seçmek için hakem para atışı yapar.
- Hakem bir para atışı yapar ve atışı kazanan takım ilk vuruşu ya da ikinci vuruşu yapmaya karar verir.
- Maç sırasında veya uzatma süresi sona erdiğinde sakatlanarak maçtan çıkan veya ihraç edilen oyuncular hariç, tüm oyuncular ve yedek oyuncular vuruşlara katılabilirler.
- Her takım, penaltı noktasından yapılan vuruşlara katılabilecek oyuncuların ve yedek oyuncuların seçiminden ve aynı zamanda vuruş sıralarının belirlenmesinden sorumludur. Hakemlerin sıra konusunda bilgilendirilmesine gerek yoktur.
- Eğer maçın veya uzatma devrelerinin sonunda ve penaltılar (penaltı vuruşları) öncesinde, bir takımın, rakip takımdan daha fazla sayıda oyuncusu varsa (yedek oyuncular dahil), oyuncu sayısını maçın sonundaki şekilde muhafaza etmeyi veya rakip takımla eşitlemek için indirmeyi seçebilir ve eğer varsa oyundan çıkarılan oyuncuların isimleri ve numaraları hakeme bildirilmelidir. Takımdan çıkarılan oyuncular penaltılarda (penaltı vuruşlarında) kaleci veya oyuncu olarak yer alamazlar (aşağıda belirtilen durumlar hariç).
- Eğer bir kaleci penaltılardan (penaltı vuruşları) önce ya da vuruşlar sırasında oyuna devam edemeyecek hale gelirse, oyuncu sayılarının eşitlenmesi için takımdan çıkarılan bir oyuncu veya yedek oyuncu ile yer değiştirebilir ancak değiştirilen kaleci takımda başka bir şekilde yer alamaz ve vuruş yapamaz.
- Eğer bir kaleci değiştirilmeden önce penaltı vuruşu kullandıysa yerine geçen kaleci bir sonraki tur tamamlanana kadar penaltı vuruşu kullanamaz.

4. Penaltılar (penaltı vuruşları) sırasında

- Yalnızca vuruş hakkına sahip oyuncular yedek oyuncular, hakemler ve diğer hakemler oyun alanında bulunabilir.
- Penaltı vuruşu yapan oyuncu ve iki kaleci hariç, vuruş hakkına sahip bütün oyuncular ve yedek oyuncular karşı yarı sahada kalmalıdır.
- Vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı olan kaleci, ikinci hakemin karşısında, taç çizgisinde ve hayali penaltı noktasının hizasında durmalıdır.
- Vuruş hakkına sahip herhangi bir oyuncu veya yedek oyuncu kaleci ile yer değiştirebilir.
- Penaltı vuruşu, topun hareketi durduğunda veya top oyun alanının dışına çıktığında veya hakem herhangi bir ihlal nedeniyle oyunu durdurduğunda tamamlanır; vuruşu kullanan oyuncu topla ikinci defa oynayamaz.
- Hakem vuruşların kaydını tutar.
- Eğer kaleci bir ihlalde bulunursa ve bunun sonucunda vuruş tekrarlanırsa, kaleci ilk ihlali için uyarılır; eğer aynı kaleci herhangi başka bir ihlal yaparsa sonraki ihlali(leri) için ihtar verilir.
- Vuruşu yapan oyuncu, hakem vuruş işareti verdikten sonra bir ihlal nedeniyle cezalandırılırsa, bu vuruş kaçırılmış olarak kaydedilir ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir.
- Eğer hem kaleci hem de vuruşu yapan oyuncu aynı anda bir ihlalde bulunursa, vuruş kaçırılmış olarak kaydedilir ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir.
- Penaltılar (penaltı vuruşları) sırasında, eğer bir takımın oyuncu sayısı azalırsa, daha fazla oyuncuya sahip olan takım, sayılarını aynı sayıya düşürmeyi seçebilir ve eğer varsa, oyundan çıkarılan oyuncuların isimleri ve numaraları hakeme bildirilmelidir. Çıkarılan oyuncular artık vuruşlarda kaleci veya oyuncu olarak yer alamazlar (yukarıda belirtilen durumlar hariç).

5. Aşağıdaki koşullara bağlı olarak, her iki takım da beşer vuruş kullanır

- Vuruşlar takımlar tarafından sırayla yapılır.
- Her vuruş farklı bir oyuncu tarafından yapılır ve vuruş yapmaya uygun bütün oyuncular ve yedek oyuncular, herhangi bir oyuncu veya yedek oyuncu ikinci vuruşu yapmadan önce, vuruşlarını kullanmalıdır.
- Yukarıdaki prensip, takip eden vuruşlar için de geçerlidir fakat takımlar vuruş yapacak oyuncuların sırasını değiştirebilir.
- Eğer iki takım da beş vuruş kullanmadan önce, takımlardan biri diğerinin atabileceği gol sayısından daha fazla gol attıysa, vuruşlar tamamlanmamış olsa dahi maç sonuçlanır.
- Eğer her iki takım da beşer vuruş kullandıktan sonra sonuç eşitse, aynı vuruş sayısında, bir takım diğer takımdan daha fazla gol atana kadar penaltı vuruşlarına devam edilir.

- Penaltılar (penaltı vuruşları), oyun alanını terk eden bir oyuncu için geciktirilmemelidir. Eğer oyuncu vuruş kullanmak için oyun alanına zamanında dönmezse oyuncu vuruş hakkını kaybedecektir (gol sayılmaz).

Penaltılar (penaltı vuruşları) sırasında oyuncu değişikliği ve ihraçlar

- Bir oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisine ihtar veya ihraç verilebilir.
- İhraç edilen kaleci vuruş hakkına sahip bir oyuncu veya yedek oyuncu ile yer değiştirmelidir.
- Kaleci haricinde devam edecek durumda olmayan bir oyuncu veya yedek oyuncu değiştirilemez.
- Bir takım üç oyuncudan daha az sayıda oyuncuya düşerse hakem maçı tatil etmemelidir.

6. DEPLASMANDA ATILAN GOLLER

Müsabaka talimatlarında, takımların birbirleriyle kendi sahasında ve deplasmanda oynadığı maçlarda, toplam skorun ikinci maçtan sonra eşit olması durumunda, rakip takımın sahasında atılan goller iki katı sayılır.

Kural 11

OFSAYT

Plaj futbolunda ofsayt yoktur.

Kural 12

FAUL VE FENA HAREKETLER

Serbest vuruşlar ve penaltı vuruşları yalnızca top oyundayken yapılan ihlaller için verilebilir.

1. SERBEST VURUŞ

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini hakemin kanaatince; dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak bir rakibine karşı yaparsa bir serbest vuruş verilir:

- Şarj yaparsa
- Üzerine sıçrarsa
- Tekme atarsa veya tekme atmaya teşebbüs ederse
- İterse
- Vurursa veya vurmaya teşebbüs ederse(kafa atmak dahil)
- Ayakla müdahale ederse (tackle) veya mücadele ederse
- Çelmelerse veya çelmelemeye teşebbüs ederse

Eğer bir ihlal temas içeriyorsa, serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılır.

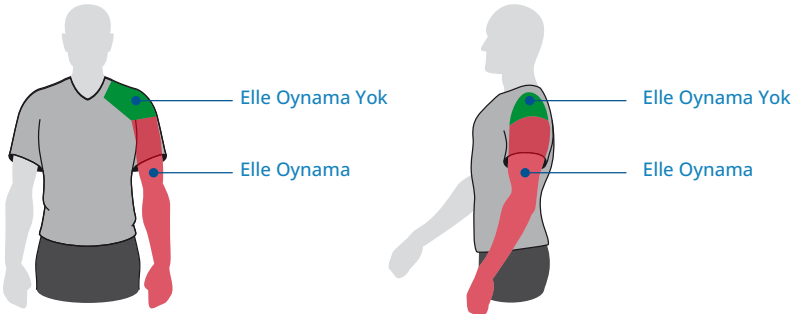
- "Dikkatsiz" oyuncunun mücadeleye girdiğinde dikkatsiz ve düşüncesiz davrandığı veya tedbirsiz hareket ettiği anlamına gelir. Disiplin cezasına gerek yoktur.
- "Kontrolsüz" oyuncunun rakip için tehlikeli veya sonuçlarını düşünmeden hareket ettiği anlamına gelir ve ihtar verilmelidir.
- "Aşırı güç kullanım" oyuncunun gereğinden fazla güç kullandığı ve rakibin sağlığını tehlikeye düşürdüğü anlamına gelir ve oyuncu oyundan ihraç edilmelidir.

Ayrıca bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa, bir serbest vuruş verilir:

- Elle oynarsa
- Rakibini tutarsa
- Rakibin makas vuruşu veya röveşata yapmasını kural dışı olarak engellerse
- Temas ederek rakibini engellerse
- Takım listesinde yer alan birini veya bir maç görevlisini ısırır, tükürürse veya kasıtlı olarak kum atarsa
- Topa rakibe maç görevlilerinden birine bir nesne fırlatırsa/vurursa veya topa elinde tuttuğu bir nesne ile temasta bulunursa

Topa elle müdahale etmek

Elle oynama ihlallerini belirleme amacıyla, kolun üst sınırı koltuk altı bölgesinin alt hizası olarak kabul edilir.



Bir oyuncunun topa eliyle/koluyla yaptığı her temas, bir ihlal değildir. Eğer oyuncu aşağıdakileri yaparsa, bu bir ihlaldir:

- topa bilerek eli/kolu ile dokunursa, örneğin elini/kolunu topa doğru hareket ettirmek
- vücudunu doğal olmayan bir şekilde büyüttüğünde topa eli / kolu ile dokunursa. Bir oyuncunun elinin/kolunun pozisyonu, oyuncunun belirli bir pozisyon için yaptığı vücut hareketinin bir sonucu veya gerekçesi değilse, oyuncu vücudunu doğal olmayan şekilde büyütmüş olarak kabul edilir. Oyuncu elini/kolunu bu pozisyonda bulundurarak, topun eline/koluna isabet etmesinin ve cezalandırılmanın riskini almaktadır.

Eğer bir oyuncu şu durumda rakip takım kalesine gol atarsa sayılmaz;

- kaleci de dahil, kazara bile olsa eli/kolu ile doğrudan;
- top eline/koluna kazara bile olsa temas ettikten hemen sonra bir gol atarsa.

Hücum takım oyuncusunun kazara elle oynamasının ardından doğrudan veya hemen rakip takım kalesine bir gol yapması durumda, rakip takımın kullanacağı bir kale vuruşu ile oyun yeniden başlar.

Kaleci kendi ceza alanı dışında elle oynama konusunda diğer oyuncularla aynı kısıtlamalara sahiptir. Eğer bir kaleci kendi ceza alanı içerisinde elle oynama izni olmadığı halde topa elle müdahale ederse, rakip takım lehine oyun alanının ortasından bir serbest vuruş verilir ancak disiplin cezası uygulanmaz. Ancak bu ihlal, oyunun tekrar başlaması sonrasında, top başka bir oyuncuya temas etmeden önce, topla ikinci kez oynamak şeklindeyse (el/kol ile veya el/kol kullanmadan) ve bu ihlal umut vaat eden bir atağı durduruyorsa veya rakibin veya rakip takımın bir golünü veya bariz bir gol şansını engelliyorsa, kaleci disiplin cezası almalıdır.

Makas vuruşu / röveşata

Makas vuruşu ve röveşata vuruşları plaj futbolunun doğal bir parçasıdır, bu vuruşları ve bu tür vuruşları yapan oyuncuların korunması gerekir.

Hakemler bu tür vuruşların yapılabilmesini sağlamalı ve bu vuruşları kural dışı engellemeye çalışan oyunculara yaptırım uygulamalıdır.

Hakemler, bir makas vuruşu veya bir röveşata vuruşunu engelleyen bir rakip oyuncuya yaptırım uygularken aşağıdaki kriterleri dikkate almalıdır:

- Eğer top, bir makas vuruşu veya bir röveşata vuruşu yapan veya yapmaya çalışan oyuncunun kontrolündeyse ve rakip oyuncu ona veya topa dokunursa rakip takım lehine bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir.
- Bahsi geçen iki durumda, eğer rakibin müdahalesi sonucunda, makas vuruşu veya röveşata vuruşu yapan veya yapmaya çalışan oyuncunun vuruşu rakibine çarptığında hakem rakip oyuncuyu vuruşun yapılmasını engellediği veya engellemeye çalıştığı için cezalandırır.
- Eğer top, bir makas vuruşu veya bir röveşata vuruşu yapan veya yapmaya çalışan oyuncunun kontrolünde değilse ve rakip oyuncu topa dokunursa, rakip oyuncu bir ihlalde bulunmamıştır.
- Eğer top, bir makas vuruşu veya bir röveşata vuruşu yapan veya yapmaya çalışan oyuncunun kontrolünde değilse ve bu oyuncu bu durumda rakibine vurursa, vuruşu yapan veya yapmaya çalışan oyuncu ihlalin durumuna göre cezalandırılır.
- Bir oyuncu makas vuruşu veya röveşata vuruşu yapmak amacıyla elleri ve kolları hariç vücudunun herhangi bir kısmıyla, top havadayken önünde ya da her iki yanında ve oyuncunun yakınında kaldığı durumlarda topa sahip olduğu kabul edilir.

Bir savunma oyuncusu, eğer vücudunu döndürmeden sıçrarsa veya rakibine doğru ileri hareket etmemesi halinde makas vuruşu veya röveşata yapan oyuncuya yanlışlıkla temasta bulunsa dahil bir ihlal yapmış sayılmaz.

2. OYUN ALANININ ORTASINDAN VEYA İHLALİN GERÇEKLEŞTİĞİ YERDEN BİR SERBEST VURUŞLA CEZALANDIRILAN İHLALLER

a. Oyun alanının ortasından yapılan serbest vuruşlar

Eğer bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden herhangi birini kendi yarı alanında yaparsa oyun alanının ortasından yapılacak olan bir serbest vuruş kararı verilir.

- Tehlikeli bir şekilde oynarsa (aşağıda açıklandığı gibi)
- herhangi bir temasta bulunmadan rakibin ilerlemesine engel olursa
- sakatlanmış numarası yaparak veya kendisine faul yapıldığı izlenimi (aldatma) vererek hakemi yanıltmaya çalışırsa
- itirazdan, saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşmaktan ve/veya hareket(ler)den veya diğer sözel ihlallerden suçlu ise,
- plaj futbolu oyun kurallarında belirtilmeyen bir nedenden dolayı bir oyuncunun ihtar veya ihraç edilmesi için oyun durdurulursa

Ayrıca oyun alanının ortasından bir serbest vuruş kararı verilir(eğer ihlal bir golü veya bariz bir gol atma şansını engellerse veya umut vadeden bir atağı durdurur veya engellese bile hiçbir disiplin cezası verilmez):

- Eğer bir takım top oyundayken kendi ceza alanı içerisinde topu dört saniyeden fazla kontrol ederse;
- Eğer bir kaleci aşağıdaki ihlallerden herhangi birini yaparsa:
    - kendi yarı alanında elleri, kolları veya ayakları ile topu dört saniyeden fazla kontrol ederse;
    - bir takım arkadaşından aldığı topla kendi ceza alanı içerisinde elleri veya kolları ile oynadıktan sonra aynı ceza alanı içerisinde bir takım arkadaşından aldığı topa bilerek elleri veya kolları ile bir kez daha dokunursa ve oyunun bu iki bölümü arasında top başka bir rakip oyuncuya dokunmamış veya oyundan çıkamamış ise;
    - top oyundayken, elindeki topu havaya atar ve top yere değmeden önce topa vururs a;
    - ceza alanı dışında topla oynadıktan sonra top başka bir oyuncuya temas etmeden önce topla bilerek kendi ceza alanına dönerse ve topa vücudunun herhangi bir yeri ile dokunur veya oynarsa.

Bir kaleci aşağıdaki durumlarda topu kontrol etmiş sayılır:

- topu iki eli arasında veya eli ile herhangi bir yüzey arasında (örn. zemin, kendi vücudu, vs.) tutarsa veya ellerinin veya kollarının herhangi bir kısmıyla topa dokunursa;
- uzanmış açık eli ile topu tutarsa;
- topu yerde zıplatırken veya havaya attığında.

b. İhlalin gerçekleştiği yerden yapılacak olan serbest vuruşlar

Eğer bir oyuncu rakip takımın yarı alanında aşağıdaki ihlallerden herhangi birini yaparsa ihlalin gerçekleştiği yerden bir serbest vuruş kararı verilir.

- Tehlikeli bir şekilde oynarsa (aşağıda açıklandığı gibi)
- Herhangi bir temasta bulunmadan rakibin ilerlemesine engel olursa
- sakatlanmış numarası yaparak veya kendisine faul yapıldığı izlenimi (aldatma) vererek hakemi yanıltmaya çalışırsa
- itirazdan, saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşmaktan ve/veya hareket(ler)den veya diğer sözel ihlallerden suçlu ise
- kalecinin topu elinden çıkarmasına engel olursa veya topu elinden çıkarırken topa vurur veya vurmaya teşebbüs ederse
- plaj futbolu oyun kurallarında belirtilmeyen bir nedenden dolayı bir oyuncunun ihtar veya ihraç edilmesi için oyun durdurulursa

Tehlikeli Şekilde Oynamak

Tehlikeli şekilde oynamak, topla oynamaya çalışırken başkasını (oyuncunun kendisi de dahil) sakatlama tehdididir ve yakındaki bir rakip oyuncunun sakatlanma korkusuyla topla oynamasının engellenmesi de bu duruma dahildir.

Temas olmadan rakibin ilerlemesini engellemek

Bir rakibin ilerlemesine engel olmak, top her iki oyuncunun da oynama mesafesinde olmadığında rakip oyuncuya engel olmak, rakip oyuncuyu durdurmak, yavaşlatmak veya yönünü değiştirmeye zorlamak amacıyla rakibin koşu yönüne doğru hareketlenmektir.

Tüm oyuncular oyun alanında istediği gibi pozisyon alma hakkına sahiptir, bir rakip oyuncunun yolu üzerinde olmak, rakibin koşu yönüne doğru hareketlenmek anlamına gelmez.

Bir oyuncu rakip oyuncu ile top arasında pozisyon alarak topu saklayabilir ve bu duruma top oynama mesafesinde tutulduğu ve oyuncu rakip oyuncuyu kolları veya vücuduyla tutmadığı takdirde izin verilir. Eğer top oynama mesafesinde ise, bu oyuncuya rakip oyuncu tarafından adil bir biçimde şarj yapılabilir.

Rakibi Bloke Etme

Rakibini engelleyen oyuncu herhangi bir temas anında hareketsiz kaldığı ve vücudunu rakibin ve rakibinin yoluna doğru hareket ettirerek veya uzatarak bilerek temasa neden olmadığı sürece, plaj futbolunda bir rakibi engellemek meşru bir taktik olarak kabul edilebilir ve rakibin bu engellemeden kaçma fırsatı vardır. Topa sahip olan veya olmayan bir rakibe karşı engelleme yapılabilir.

3. HAYALİ PENALTI NOKTASINDAN SAVUNMA TAKIMI LEHİNE BİR SERBEST VURUŞLA CEZALANDIRILAN İHLALLER

Bir oyuncu rakip ceza alanı içerisinde bir ihlal yaparsa, ihlalin yapıldığı ceza alanının hayali penaltı noktasından kullanılmak üzere savunma takımı lehine bir serbest vuruş verilir.

4. DİSİPLİN CEZALARI

Hakemler maç öncesi inceleme yapmak için sahaya girdiği andan maç bitiminden sonra (penaltı noktasından yapılan vuruşlar dahil) sahayı terk edinceye kadar disiplin cezası verme yetkisine sahiptir.

Eğer bir oyuncu ya da takım görevlisi maçın başlangıcında sahaya girmeden önce ihraç edilmesini gerektiren bir ihlal yaparsa, hakemler oyuncunun ya da takım görevlisinin maçta yer almasını engelleme yetkisine sahiptir; hakemler diğer fena hareketleri de rapor edecektir.

Bir oyuncu ya da takım görevlisi oyun alanı içerisinde ya da oyun alanı dışında, herhangi bir kişiye ya da Plaj Futbolu Oyun Kurallarına karşı ihtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yaparsa, ihlalin şekline göre cezalandırılır.

Sarı kart ihtarı belirtir, kırmızı kart ihracı belirtir.

Yalnızca bir oyuncuya, yedek oyuncuya ya da takım görevlisine kırmızı veya sarı kart gösterilebilir.

Oyuncular ve yedek oyuncular

Kart Göstermek İçin Oyunun Başlamasını Geciktirme

Hakemler bir oyuncuya ihtar vermeye veya oyundan ihraç etmeye karar verdiğinde, ceza uygulanana kadar oyun tekrar başlatılmayacaktır.

Avantaj

Eğer hakem, ihtar/ihraç vermek için oyunu durdurması gereken bir ihlal için avantaj oynatırsa, bu ihtar/ihraç top ilk oyun dışı olduğunda verilir. Ancak, eğer ihlal rakip takımın bariz bir gol şansının engellenmesiyse, oyuncuya sportmenliğe aykırı hareketten dolayı ihtar verilir, eğer ihlal umut vaat eden bir atağa müdahale etmek veya durdurmak şeklindeyse, oyuncuya ihtar verilmez.

Açık bir gol atma şansı yoksa, ciddi faullü oyun, şiddetli hareket veya ikinci ihtar durumlarında avantaj uygulanmamalıdır. Eğer avantaj uygulandıysa, hakem top ilk oyun dışı olduğunda, oyuncuyu ihraç etmelidir, ancak eğer oyuncu topla oynar veya rakip oyuncuyla mücadeleye girerse/müdahale ederse hakem oyunu durduracak, oyuncuyu ihraç edecek ve oyunu bir serbest vuruş ile tekrar başlatacaktır, serbest vuruş:

- eğer top, ihlali işleyen oyuncunun rakip takımının yarı alanındaysa, oyun durduğu anda topun bulunduğu yerden;
- eğer top, ihlali işleyen takımın yarı alanındaysa, oyun alanın ortasından;

oyuncu daha ciddi bir suç işlemediği sürece, bu durumda serbest vuruş ihlalin işlendiği yerden yapılır (eğer bu ihlali işleyenin ceza alanı içerisindeyse bir penaltı vuruşu verilir).

Eğer avantaj uygulanır ve bir gol atıldıktan sonar ikinci bir sarı kart veya kırmızı kart verilirse, cezalı takım ihraç edilen oyuncu yerine bir yedek oyuncu alarak aynı sayıda oyuncu ile oyuna devam eder. Eğer gol atılmazsa, takım oyuna bir oyuncu eksik devam eder.

Eğer bir savunma oyuncusu bir hüçum oyuncusunu ceza alanı dışında tutmaya başlar ve ceza alanı içinde tutmaya devam ederse, hakem bir penalty vuruşu kararı vermelidir.

İhtar Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden suçlu ise ihtar verilir:

- oyunun tekrar başlatılmasını geciktirirse;
- hakemin kararlarına söz veya hareketle itiraz ederse;
- hakemlerden birinin izni olmadan veya oyuncu değişikliği yöntemine aykırı olarak sahaya girerse, terk ederse veya tekrar girerse;
- oyun tekrar başlatılırken gerekli mesafeyi açılmazsa :
    - bir hakem atışı, köşe vuruşu veya taç vuruşu/atışı;
    - başlama vuruşu (gol atılmadığında sadece savunma takımı oyuncuları için);
- bir serbest vuruş (yalnızca savunma takımı oyuncuları için oyuna etki ederlerse);
- oyun kurallarını sürekli ihlal ederse (“sürekli” sayılabilmesi için belirli bir sayı veya şekil yoktur);
- sportmenlik dışı davranışta bulunursa.

Eğer bir yedek oyuncu aşağıdaki ihlallerden suçlu ise ihtar verilir:

- oyunun tekrar başlatılmasını geciktirirse;
- hakemin kararlarına söz veya hareketle itiraz ederse;
- oyuncu değişiklik prosedürünü ihlal ederek sahaya girerse;
- sportmenlik dışı davranışta bulunursa.

İhtar gerektiren iki ayrı kural dışı hareket yapılırsa (yakın zaman aralığında olsa bile), bunlar iki ayrı ihtar ile cezalandırılır, örneğin eğer bir oyuncu, oyuncu değişikliği alanından sahaya girmezse ve kontrolsüz bir hareket yaparsa

Sportmenlik Dışı Davranıştan Dolayı İhtarlar

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir oyuncuya ihtar verilmesi gereken farklı durumlar vardır, bunlara örnek olarak eğer bir oyuncu:

- sakatlanmış numarası yaparak veya kendisine faul yapıldığı izlenimi (aldatma) vererek hakemi yanıltmaya çalışırsa;
- direkt serbest vuruş gerektiren ihlali kontrolsüz bir şekilde yaparsa;
- kasıtlı olmayan elle oynama ihlali nedeniyle hakemlerin bir serbest vuruş veya penaltı kararı vermesi durumu hariç, umut vaat eden bir atağa müdahale etmek veya durdurmak için topa elle müdahale ederse;
- rakip takımın gol atmasını veya bariz bir gol atma şansını kasıtlı olmayan bir elle oynama ihlali ile engeller ve hakemler bu nedenle bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu verirse;
- hakemler, oyuncunun bir ihlali topla oynamaya teşebbüs ederken veya top için mücadele ederken verilen bir serbest vuruş veya penaltı durumu hariç, umut vaat eden bir atağı engelleyen veya durduran herhangi başka bir ihlal yaparsa;
- rakibin bariz gol atma şansını topla oynamaya teşebbüs edilen veya top için mücadele edilen bir anda bir ihlal yaparak engellerse ve hakem bir serbest vuruş veya penaltı kararı verirse;
- topa elle müdahale ederek gol atmaya teşebbüs ederse (teşebbüsün başarılı olup olmaması önemli değildir) veya topa elle müdahale ederek gol atılmasını engellemeye çalışır ancak başarısız olursa;
- oyun alanına izin verilmeyen işaretler yaparsa;
- sahayı terk etmesi için izin verildikten sonra oyun alanından çıkarken topla oynarsa;
- oyuna karşı saygısının olmadığını gösterirse;
- oyun sırasında rakip oyuncunun dikkatini sözlü biçimde dağıtırsa.

Gol Kutlaması

Bir gol atıldığında oyuncu kutlama yapabilir ancak kutlama aşırıya kaçmamalıdır; kareografik kutlamalar cesaretlendirilmemelidir ve kutlamalar fazla zaman kaybına neden olmamalıdır.

Bir golü kutlamak için oyun alanının dışına çıkmak ihtar verilebilecek bir ihlal değildir ancak oyuncular oyun alanına en kısa zamanda geri dönmelidir.

Aşağıdaki durumlarda, gol iptal edilse bile oyuncuya ihtar verilmelidir:

- güvenlik sorununa neden olacak şekilde seyircilere yaklaşırsa;
- tahrik edici, alaycı veya kışkırtıcı davranırsa;
- başını ya da yüzünü bir maske veya benzer bir cisimle kapatırsa;
- formasını çıkarır veya başını formasıyla kapatırsa.

İhraç Verilecek Haller

Bir oyuncu veya yedek oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa oyundan ihraç edilir:

- Rakip takımın gol atamasını veya bariz bir gol atma şansını kasıtlı bir elle oynama ihlali yaparak engellemek (kendi takımının ceza alanındaki kaleci hariç)
- Genel hareketlenmesi ihlali yapan oyuncunun kalesine doğru olan rakip oyuncunun bir golünü veya bariz gol atma şansını topla oynama niyeti olmadan veya top için mücadele etmezken serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılması gereken bir ihlal ile önlemek
- Rakibin serbest vuruş kullandığı yer ile ihlali yapan oyuncunun/yedek oyuncunun takımının kendi kalesi arasındaki alanda top kale direklerine, kale üst direğine, kaleciye veya yere temas etmeden önce topa dokunarak rakibin bir golünü veya bariz bir gol atma şansını önlemek
- Ciddi faullü oyun
- Birini ısırmak, birine tükürmek veya kasıtlı olarak birine kum atmak
- Şiddetli hareket
- Saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşmak ve/veya hareket(ler)de bulunmak
- Aynı maçta ikinci bir ihtar almak

İhraç edilen oyuncu ya da yedek oyuncu oyun alanının çevresini ve teknik alanı terk etmelidir.

Umut vaat eden bir atağı engellemek (SPA)

Bir oyuncunun umut vaat eden bir atağı bilerek bir elle oynama ihlali yaparak durdurması durumunda, ihlal nerede olursa olsun oyuncuya ihtar verilir (kendi ceza alanı içindeki kaleci hariç). Bir oyuncunun rakibinin umut vaat eden atağını engellediği ve hakemin bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu kararı verdiği durumlarda, eğer ihlal topla oynamaya teşebbüs veya top için mücadele şeklindeyse oyuncuya ihtar verilmez; diğer tüm durumlarda (örneğin tutma, itme, çekme, topla oynama ihtimalinin olmaması vb.) ihlali yapan oyuncu ihtar verilmelidir.

Bir oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisi hakemlerden birinin gerekli izni olmadan veya oyuncu değiştirme yöntemini ihlal ederek oyun alanına girerse ve umut vaat eden bir atağı engelleyerek oyuna müdahale ederse, iki ayrı ihtar gerektiren ihlalden dolayı ihraç edilir.

Bir durumun SPA olup olmadığını belirlemek için aşağıdaki faktörler dikkate alınmalıdır;

- bir DOGSO durumu olmamalıdır
- ihlalin işlendiği yer ile kale arasındaki mesafe
- oyunun yönü
- topun kontrolünü sağlama veya kazanma ihtimali
- aktif hücum yapan oyuncu sayısının aktif savunma yapan oyuncu sayısından fazla olup olmadığı (savunma kalecisi ve ihlali yapan oyuncu hariç)

Bir Gole veya Bariz Gol Atma Şansına Engel Olmak (DOGSO)

Bir oyuncu rakip takımın bir gol atmasını veya bariz bir gol atma şansını kasten elle oynayarak engellerse, ihlal nerede yapılmış olursa olsun oyuncu oyundan ihraç edilir (kendi ceza alanı içindeki kaleci hariç).

Bir oyuncu, kasıtlı olmayan bir elle oynama ihlali yaparak rakip takımın bir golünü veya bariz bir gol atma şansını engellerse ve hakemler bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu verirse, ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir.

Bir oyuncunun rakibinin bariz bir gol atma şansını engellediği ve hakemin bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu verdiği durumlarda, eğer ihlal topla oynamaya teşebbüs veya top için mücadele şeklindeyse, oyuncuya ihtar verilir; diğer tüm durumlarda (tutma, itme, çekme, topla oynama ihtimalinin olmaması vb.) ihlali yapan oyuncu ihraç edilmelidir

Hakemlerden birinin gerekli izin olmadan veya oyuncu değişikliği prosedürünü ihlal ederek oyun alanına giren ve oyuna veya rakibine müdahale eden ve rakibinin bir golünü veya bariz bir gol atma şansını engelleyen bir oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisi ihraç edilecek bir ihlalden suçludur.

DOGSO durumu olup olmadığını belirlerken aşağıdaki hususlar dikkate alınmalıdır:

- ihlal ve kale arasındaki uzaklık
- oyunun yönü
- topun kontrolünü sağlama veya kazanma ihtimali
- savunma oyuncularının konumu ve sayısı

Ciddi faullü oyun

Ayakla yapılan bir müdahale (tackle) veya mücadele rakibin güvenliğini tehlikeye sokuyorsa veya aşırı güç kullanımı veya acımasızlık içeriyorsa, ciddi faullü oyun olarak cezalandırılmalıdır.

Top için mücadele ederken aşırı güç ile veya rakibinin güvenliğini tehlikeye sokacak şekilde bir veya iki ayağını kullanarak önden, yandan veya arkadan rakibine hamle yapan bir oyuncu ciddi faullü oyundan suçludur.

Şiddetli Hareket

Şiddetli hareket, temas olup olmamasına bakılmadan, top için mücadele etmezken, bir oyuncunun rakibine veya başka bir kişiye karşı aşırı güç veya gaddarlık kullanması ya da kullanmaya teşebbüs etmesidir.

Top oyunda olsun veya olmasın, şiddetli hareket oyun alanında veya oyun alanı dışında meydana gelebilir.

Şiddetli hareket içeren durumlarda, net bir gol atma fırsatı olmadıkça avantaj uygulanmamalıdır. Böyle bir durumda hakemler, top bir sonraki oyun dışı olduğunda oyuncuyu şiddetli hareketten dolayı ihraç etmelidir.

Hakemlere, şiddetli hareket içeren davranışların genellikle oyuncular arasında toplu çatışmaya yol açtığı hatırlatılır; bu nedenle, katı bir müdahale ile bunu önlemeye çalışmalıdırlar.

Şiddetli hareketten suçlu olan bir oyuncu veya yedek oyuncu ihraç edilmelidir.

Takım görevlileri

Teknik alanda bulunan herhangi biri tarafından (yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım yetkilisi) bir ihlal yapıldığında ve ihlali yapanın tespit edilemediği durumda, teknik alanda bulunan teknik direktör cezalandırılacaktır.

Uyarı

Aşağıdaki ihlaller genellikle uyarı ile sonuçlanmalıdır; tekrarlanan veya çok bariz şekilde gerçekleştirilen ihlaller ihtar veya ihraç ile cezalandırılmalıdır:

- oyun alanına saygılı/çatışmacı olmayan bir şekilde girme
- maç görevlileriyle işbirliği yapmama, örneğin bir yardımcı hakemin talimatlarını yerine getirmeme
- bir karar karşısında hafif/düşük düzeyde anlaşmazlık (sözlü veya davranışsal)
- başka bir ihlalde bulunmaksızın ara sıra teknik alan sınırlarını ihlal etmek

Sarı Kart

Takım görevlileri tarafından ihtar gerektiren ihlaller aşağıdakileri içerir (ancak bunlarla sınırlı değildir):

- takımının teknik alan sınırlarına açıkça/ısrarla saygı göstermemek
- kendi takımının oyunu tekrar başlatmasını geciktirmek
- rakip takımın teknik alanına bilerek girmek (çatışmacı olmayan şekilde)
- sözlü veya eylemsel itiraz, aşağıdakileri içerir:
  - su şişeleri veya diğer cisimleri fırlatmak/tekmelemek
  - maç görevlilerine karşı saygı gösterilmediğini belirten hareket(ler), örn: alaycı şekilde alkışlamak
- aşırı/ısrarlı bir şekilde jestlerle bir kırmızı ya da sarı kart verilmesini istemek
- kışkırtıcı veya tahrik edici hareketlerde bulunmak
- tekrarlanan kabul edilemez davranışlar (tekrarlanan uyarı gerektiren ihlaller dahildir)
- oyuna karşı saygısız davranışlar göstermek

Kırmızı Kart

İhraç gerektiren ihlaller aşağıdakileri içerir (ancak bunlarla sınırlı değildir):

- rakip takımın oyunu tekrar başlatmasını geciktirme, örneğin, topu tutmak, topu uzağa vurmak, bir oyuncunun hareketini engellemek
- teknik alanı aşağıdaki nedenlerle bilerek terk etme:
  - bir maç görevlisinin kararlarına itiraz etmek veya karşı çıkmak için
  - kışkırtıcı veya tahrik edici davranışlarda bulunmak için
- saldırgan veya çatışmacı bir şekilde rakip takımın teknik alanına girmek
- bir cismi oyun alanına kasıtlı olarak fırlatmak/tekmelemek
- oyun alanına aşağıdaki nedenlerle girmek:
  - bir maç görevlisi ile çatışmak için (periyotlar arası molalar ve maç sonu dahil)
  - oyuna, rakip takım oyuncusuna ya da maç görevlisine müdahale etmek için
- herhangi bir başka kişiye karşı fiziksel ya da saldırgan bir davranışta (tükürmek, ısırmak veya kum fırlatmak dahil) bulunmak
- aynı maçta ikinci bir ihtar almak
- saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşmak ve/veya hareket(ler)de bulunmak
- yetkilendirilmemiş elektronik ya da iletişim ekipmanı kullanmak ve/veya elektronik ya da iletişim ekipmanının kullanımı sonucu uygunsuz davranışlarda bulunmak
- şiddetli hareket

Bir cismin (top dahil) atıldığı/tekmelendiği ihlaller

Hakem her zaman ihlale göre disiplin işlemi uygular:

- Kontrolsüz ise, ihlali yapana sportmenlik dışı davranıştan ihtar verir
- Aşırı güç kullanımında ise, ihlali yapanı şiddetli hareket gerekçesiyle ihraç eder

5. FAUL VE FENA HAREKETLERDEN SONRA OYUNUN TEKRAR BAŞLAMASI

Eğer top oyun dışındaysa, oyun bir önceki karara göre tekrar başlatılır. Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu bir fiziksel ihlali oyun alanı içerisinde oyun aşağıdaki şekilde yeniden başlar:

- Rakibe karşı- sahanın ortasından bir serbest vuruş, ihlalin gerçekleştiği yerden serbest vuruş veya penaltı vuruşu
- Takım arkadaşına, yedek oyuncuya, ihraç edilmiş oyuncuya, takım görevlisine veya maç görevlisine karşı – ihlalin yapıldığı yerden bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu

Tüm sözlü ihlaller, kullanılacak bir serbest vuruş ile cezalandırılır:

- Eğer bu durum rakibin yarı alanındaysa, ihlali yapan oyuncunun bulunduğu yerden;
- Eğer ihlali yapan oyuncu kendi yarı alanındaysa, oyun alanının ortasından.

Eğer hakem, bir oyuncunun saha dışı bir kişiye karşı oyun alanı içinde veya dışında yaptığı bir ihlal nedeniyle oyunu durdurursa, hakemin izni olmadan oyun alanını terk ettiği için bir serbest vuruş verilmediği sürece, oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır; verilen serbest vuruş:

- Eğer bu, sahanın rakibin yarı alanı kısmındaysa, ihlali yapan oyuncunun oyun alanını terk ettiği sınır çizgisi üzerinden;
- Eğer oyuncu sahayı kendi yarı alanından terk ederse, sahanın ortasından.

Eğer top oyunda iken:

- bir oyuncu; maç görevlisine veya bir rakibine, yedek oyuncuya, ihraç edilmiş oyuncuya veya takım görevlisine karşı oyun alanı dışında bir ihlal yaparsa veya
- bir yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi; bir rakip oyuncuya veya maç görevlisine karşı oyun alanı dışında bir ihlal yapar veya müdahalede bulunursa:

oyun ihlalin/müdahalenin gerçekleştiği yere en yakın sınır çizgisi üzerinden bir serbest vuruş ile tekrar başlatılır; eğer bu serbest vuruş gerektiren bir ihlalse ve en yakın sınır çizgisi ihlali yapanın kale çizgisi üzerinde ise veya ceza alanını kapsayan taç çizgisi üzerinde ise penaltı vuruşu verilir.

- Bir yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi; bir yedek oyuncuya, ihraç edilmiş oyuncu veya her iki takımın görevlisine karşı bir ihlal yaparsa, oyun bir hakem atışı ile yeniden başlar (bakınız Kural 8).

Eğer bir ihlal oyun alanı dışında, bir oyuncu tarafından, bir oyuncuya, yedek oyuncuya veya kendi takım görevlisine yapılırsa, oyun yeniden başlatılır:

- eğer bu nokta rakibin yarı alanındaysa ihlalin gerçekleştiği yere en yakın sınır çizgisi üzerinden bir serbest vuruş ile;
- en yakın sınır çizgisi, ihlali yapan oyuncunun kendi yarı alanında olması durumunda oyun alanının ortasından bir serbest vuruş ile.

Eğer bir oyuncu elinde tuttuğu bir cisim ile topa temasta bulunursa, oyun, bir serbest vuruş (veya penaltı vuruşu) ile tekrar başlatılır.

Eğer oyun alanının içinde veya dışında bulunan bir oyuncu bir rakip oyuncuya bir cisim (maç topu dışında) fırlatırsa veya tekmelerse; rakip yedek oyuncuya, ihraç edilmiş oyuncuya, takım görevlisine, bir maç görevlisine veya maç topuna bir cisim (top dahil) fırlatırsa veya tekmelerse, oyun cismin kişiye veya topa isabet ettiği veya edebileceği yerden bir serbest vuruş ile ya da ihlali yapan takımın ceza alanı içerisinde ise bir penaltı vuruşu ile tekrar başlatılır. Eğer bu pozisyon oyun alanı dışındaysa serbest vuruş en yakın sınır çizgisi üzerinde kullanılır, en yakın sınır çizgisi ihlali yapanın kale çizgisi üzerinde ise veya ceza alanını kapsayan taç çizgisi üzerinde ise penaltı vuruşu verilir.

Eğer bir yedek oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu, geçici olarak saha dışında bulunan oyuncu veya takım görevlisi sahaya bir cisim fırlatır veya vururs a ve bu cisim oyuna, rakibe veya maç görevlisine müdahale ederse oyun, cismin oyuna müdahale ettiği yerden veya rakibe, maç görevlisi veya topa isabet ettiği veya edebileceği yerden bir serbest vuruş (ihlali yapan takımın ceza sahası içerisinde ise penaltı vuruşu) ile tekrar başlatılır.

Kural 13

SERBEST VURUŞLAR

1. SERBEST VURUŞ TÜRLERİ

Bir oyuncunun, yedek oyuncunun, oyundan ihraç edilmiş oyuncunun veya takım görevlisinin bir ihlali nedeniyle rakip takıma serbest vuruş verilir. Plaj futbolunda iki tür serbest vuruş vardır:

a. Rakip takımın yarı sahasında serbest vuruş

b. Takımın kendi yarı sahasında veya oyun alanının ortasından serbest vuruş

Serbest vuruş yapılırken hakemlerden biri tarafından dört saniyelik süre açıkça gösterilmelidir.

2. YÖNTEM

- Oyuncular baraj kuramazlar.
- Serbest vuruş, ihlal yapıldığı sırada sahada olan herhangi bir oyuncu tarafından kullanılabilir.
- Serbest vuruşu yapacak oyuncu açıkça belirlenmelidir.
- Vuruşu yapan oyuncu, topun konumunu yükseltmek için ayakları veya top ile küçük bir kum tepeciği yapabilir.
- Hakemlerin işaretiyle serbest vuruş dört saniye içinde yapılmalıdır.
- Her periyodun (uzatma periyodu dahil) sonunda serbest vuruş yapılması için beklenmelidir; bu durumlarda, hakemler savunma kalecisinin bir saha oyuncusu veya uygun bir yedek oyuncu ile değiştirilmesine izin verir, ancak ikinci durumda değişiklik prosedürü izlenmelidir.
- Eğer bir serbest vuruş doğrudan vuruşu yapan oyuncunun kendi kalesine girerse, rakip takıma köşe vuruşu verilir.
- Eğer bir serbest vuruş doğrudan rakip takımın kalesine girerse, gol verilir.
- Top, kale direklerinden birine veya üst direğe çarptıktan sonra kusurlu hale gelirse ve kaleye girmezse, hakemler serbest vuruşu tekrarlatmaz; oyunu durdurur ve hakem atışı ile yeniden başlatırlar.
- Eğer bir oyuncu hakemlerin işareti verilmeden serbest vuruş yaparsa, hakemler oyunu durdurur, serbest vuruşu tekrarlatır ve vuruşu yapan oyuncuyu ihtar ile cezalandırır.
- Eğer bir periyodun sonu serbest vuruş yapılmasına izin vermek için oyun süresi uzatılırsa ve top kale direkleri ve kale üst direkleri arasından kale çizgisini geçmeden önce kale direklerinden birine, kale üst direğine veya kaleciye çarparak gol çizgisini geçerse, hakemler bir gol kararı verir.
- Kurallarda başka bir durum belirtilmediği sürece, bir oyuncunun izin almadan oyun alanine girmesi, yeniden girmesi veya çıkması ile ilgili ihlallerde verilen serbest vuruşlar, oyunun durdurulduğu anda topun bulunduğu yerden veya oyun alanının ortasından yapılır.

- Ancak, Kural 12.1'de belirtilen ihlallerde, eğer bir oyuncu oyun alanı dışında bir ihlal yaparsa, oyun, ihlalin gerçekleştiği yere en yakın sınır çizgisinden yapılan bir serbest vuruş ile yeniden başlatılır; bu nokta kale çizgisi veya faul yapan oyuncunun ceza alanına ait taç çizgisi üzerinde ise, penaltı vuruşu verilir.

Top:

- Hareketsiz olmalı ve vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunana kadar topa tekrar dokunmamalıdır;
- Vurulduğunda ve açıkça hareket ettiğinde oyunda olur.

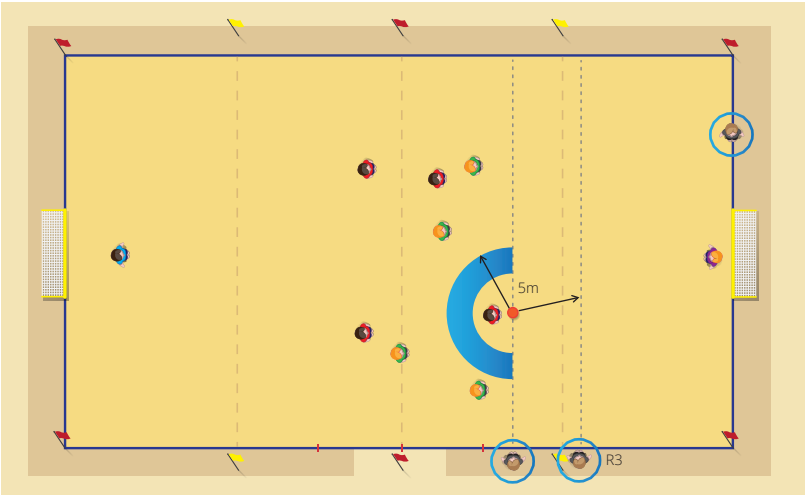
Bir serbest vuruş, topu bir ayakla veya her iki ayakla aynı anda kaldırarak yapılabilir.

Rakipleri şaşırtmak için serbest vuruş yapacak gibi aldatma hareketleri, plaj futbolunun bir parçası olarak kabul edilir.

Eğer bir oyuncu, serbest vuruşu doğru bir şekilde kullanırken, topu tekrar oynamak amacıyla kasıtlı olarak bir rakibe doğru vurur ancak bunu dikkatsiz, kontrolsüz olmadan veya aşırı güç kullanmadan yaparsa, hakemler oyunun devam etmesine izin verir.

3. SERBEST VURUŞLARIN POZİSYONU

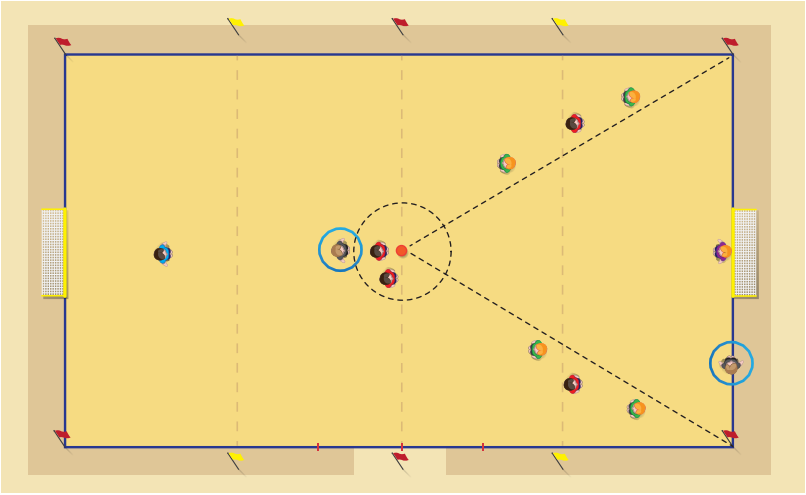
a. Rakip takımın yarı sahasında serbest vuruş



Eğer serbest vuruş, ihlali yapan takımın yarı sahasında yapılacaksa, her oyuncu:

- Oyun alanında olmalı;
- Top oyuna girene kadar (vuruşu yapan hariç) toptan en az 5 metre uzakta olmalı;
- Vuruşu yapan oyuncuyu engellememek için kale çizgisine paralel, topla aynı hizada hayali bir çizginin arkasında (savunma kalecisi hariç) durmalıdır. Top oyuna girene kadar vuruşu yapan oyuncu hariç hiçbir oyuncu bu hayali çizgiyi geçemez.

b. Bir Takımın Kendi Yarı Sahasından veya Oyun Alanının Ortasından Serbest Vuruşlar



Eğer serbest vuruş, ihlali yapmayan takımın yarı sahasında veya oyun alanının ortasından yapılacaksa, tüm oyuncular:

- Oyun alanında olmalı;
- Savunma takımının kalesinin her iki yanında köşe bayrakları ile top arasında hayali bir alan boş bırakmalıdır (savunma kalecisi hariç).

Ayrıca, savunma takımının oyuncuları top oyuna girene kadar toptan en az 5 metre uzakta olmalıdır.

Bir takımın kendi yarı sahasından veya oyun alanının ortasından yapılan serbest vuruşlar için yöntem

- Eğer top rakip kaleye doğru vurulursa – top ve köşe bayrakları arasındaki alan içinde – top havadayken ve kale direklerine veya üst direğe dokunmadan önce sadece savunma takımının kalecisi topa dokunabilir. Diğer tüm durumlarda, yani top bu alanın dışına çıkarsa (tekrar girse bile) veya yere değerse, savunma kalecisi, kale direkleri veya kale üst direğine temas ederse, kısıtlama artık geçerli olmaz ve herhangi bir oyuncu topa dokunabilir veya oynayabilir.
- Eğer serbest vuruş, taç çizgisinden 1 metreden daha yakın bir mesafeden yapılırsa:
- Tüm oyuncular (savunma kalecisi hariç) top oyuna girene kadar vuruşun yapıldığı taç çizgisi tarafındaki savunma takımının ceza alanının dışında kalmalıdır.

4. İHLALLER VE YAPTIRIMLAR

Eğer bir takımın kendi yarı sahasında veya oyun alanının ortasından yapılan bir serbest vuruşta, hakemlerden biri vuruşun yapılması için işaret verdikten sonra ve top oyunda iken, herhangi bir oyuncu (savunma kalecisi hariç); top kale direklerine, üst direğe, savunma kalecisine veya yere dokunmadan önce top ve köşe bayrakları arasındaki alanda topa dokunursa veya bu alanı daha önce terk etmişse:

- Hakemler avantajı uygulamazsa ve ihlal savunma takımının bir oyuncusu tarafından yapılmışsa:
    - İhlal takımın ceza alanı dışında yapılmışsa, topa dokunulduğu yerden serbest vuruş verilir;
    - Oyuncu kendi ceza alanında topa dokunmuşsa penaltı vuruşu verilir.
- Hakemler avantajı uygulamazsa ve ihlal, vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı tarafından yapılmışsa, ihlal rakip yarı sahada yapılmışsa topa dokunulduğu yerden, takımın kendi yarı sahasında yapılmışsa oyun alanının ortasından serbest vuruş verilir.

Hakemler, savunma takımının bir oyuncusu vuruş yapılan yer ile kendi kale direkleri arasındaki alanda topa dokunup rakip takımı gol atmasını veya bariz gol şansını engellemediği sürece başka bir yaptırım uygulamazlar. Böyle bir durumda ise oyuncu oyundan ihraç edilir.

Eğer bir takımın kendi yarı sahasında veya oyun alanının ortasından yapılan bir serbest vuruşta, hakemlerden biri vuruşun yapılması için işaret verdikten sonra ama top oyuna girmeden önce bir rakip oyuncu topa minimum mesafeyi ihlal eder veya top ve köşe bayrakları arasındaki alana girerse ve vuruşu açıkça etkiler veya vuruş yapıldıktan sonra topla oynar veya top için rakip oyuncuyla mücadeleye girerse:

- Hakemler avantaj uygulamadığı veya serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılacak başka bir ihlal yapılmadığı sürece vuruş tekrarlanır ve ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir. Bu durumda, hakemler daha sonra işlenen ihlali cezalandırır. Hakemler başka bir yaptırım uygulamaz, bunu gerektiren başka bir ihlal işlemediği sürece.

Eğer bir takımın kendi yarı sahasında veya oyun alanının ortasından yapılan bir serbest vuruşta, hakemlerden biri vuruşun yapılması için işaret verdikten sonra ama top oyuna girmeden önce, vuruşu yapan oyuncunun bir takım arkadaşı top ve köşe bayrakları arasındaki alana girerse girerse ve vuruşu açıkça etkiler veya vuruş yapıldıktan sonra topla oynar veya top için rakip oyuncuyla mücadeleye girerse:

- Hakemler avantajı uygulayamazsa, serbest vuruş verilir ve bu vuruş, oyuncu kısıtlı alana girdiği yer rakip yarı sahadaysa ihlalin yapıldığı yerden veya eğer ihlal oyuncunun kendi yarı sahasında yapılmışsa oyun alanının ortasından kullanılır. Hakemler başka bir yaptırım uygulamaz, bunu gerektiren başka bir ihlal gerçekleşmediği sürece.

Eğer bir takımın kendi yarı sahasında veya oyun alanının ortasından yapılan bir serbest vuruşta, hakemlerden biri vuruşun yapılması için işaret verdikten sonra ama top oyuna girmeden önce, bir veya daha fazla rakip oyuncu topa minimum mesafeyi ihlal eder veya top ve köşe bayrakları arasındaki alana girerse ve vuruşu yapan oyuncunun bir veya daha fazla takım arkadaşı top ve köşe bayrakları arasındaki alana girerse ve vuruşu açıkça etkiler veya vuruş yapıldıktan sonra topla oynar veya top için rakip oyuncuyla mücadeleye girerse:

- Serbest vuruş tekrarlanır ve hakemler oyuncuları uyarır ancak başka bir yaptırım uygulamazlar.

Eğer bir takımın kendi yarı sahasında veya oyun alanının ortasından yapılan bir serbest vuruşta, hakemlerden biri vuruşun yapılması için işaret verdikten sonra ama top oyuna girmeden önce, bir rakip oyuncu top ve köşe bayrakları arasındaki alana girer ve top oyunda iken, top kale direklerine, üst direğe, savunma kalecisine veya yere dokunmadan önce topa bu alanda dokunursa:

- Hakemler avantajı uygulayamazsa:
    - İhlal takımın ceza alanı dışında yapılmışsa, topun dokunulduğu yerden serbest vuruş verilir;
    - Oyuncu kendi ceza alanında topa dokunmuşsa penaltı vuruşu verilir. Disiplin cezası uygulanmaz.

Eğer bir takımın rakip yarı sahasında yapılan bir serbest vuruşta, hakemlerden biri vuruşun yapılması için işaret verdikten sonra ama top oyuna girmeden önce, bir rakip oyuncu topa minimum mesafeyi ihlal eder veya kale çizgisi ile topla aynı hizada olan paralel hayali çizgi arasındaki alana girerse ve vuruşu açıkça etkiler veya vuruş yapıldıktan sonra topla oynar veya top için rakip oyuncuyla mücadeleye girerse:

- Hakemler avantaj uygulamadığı veya serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılacak başka bir ihlal yapılmadığı sürece vuruş tekrarlanır ve ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir. Bu durumda, hakemler daha sonra işlenen ihlali cezalandırır. Hakemler başka bir yaptırım uygulamaz, bunu gerektiren başka bir ihlal işlenmediği sürece.

Eğer bir takımın rakip yarı sahasında yapılan bir serbest vuruşta, hakemlerden biri vuruşun yapılması için işaret verdikten sonra ama top oyuna girmeden önce, vuruşu yapan oyuncunun bir takım arkadaşı topa minimum mesafeyi ihlal eder veya kale çizgisi ile topla aynı hizada olan paralel hayali çizgi arasındaki alana girerse ve vuruşu açıkça etkiler veya vuruş yapıldıktan sonra topla oynar veya top için rakip oyuncuyla mücadeleye girerse:

- Serbest vuruş, ihlali yapan oyuncunun sınırlı alana girdiği yerden veya topa minimum mesafeyi ihlal ettiği yerden yapılır, bu yer rakip yarı sahada ise, veya takımın kendi yarı sahasında ise oyun alanının ortasından yapılır. Hakemler başka bir yaptırım uygulamaz, bunu gerektiren başka bir ihlal gerçekleşmediği sürece.

Eğer bir takımın rakip yarı sahasında yapılan bir serbest vuruşta ve hakemlerden biri vuruşun yapılması için işaret verdikten sonra ama top oyuna girmeden önce, her iki takımdan bir veya daha fazla oyuncu topa minimum mesafeyi ihlal eder veya kale çizgisi ile topla aynı hizada olan paralel hayali çizgi arasındaki alana girerse ve vuruşu açıkça etkiler veya vuruş yapıldıktan sonra topla oynar veya top için rakip oyuncuyla mücadeleye girerse:

- Serbest vuruş tekrarlanır ve hakemler oyuncuları uyarır ancak başka bir yaptırım uygulamazlar.

Eğer serbest vuruşu yapan takım, vuruşu dört saniye içerisinde yapmaz ise:

- Hakemler, topun yeniden ilk başlaması gereken rakip takıma serbest vuruş verir, eğer bu yer savunma yapan takımın yarı sahasında ise, veya asıl serbest vuruşun yapılması gereken yer oyun alanının ortası veya takımın kendi yarı sahası ise, oyun alanının ortasından yapılır.

Eğer serbest vuruş, daha önce belirlenen oyuncunun bir takım arkadaşı tarafından yapılırsa:

- Hakemler oyunu durdurur, oyuncunun takım arkadaşını sportmenlik dışı davranışı nedeniyle ihtar verir ve savunma yapan takım lehine bir serbert vuruşla oyunu yeniden başlatır. Serbest vuruş savunma takımının yarı sahasında kullanılmışsa topun vurulduğu yerden, eğer serbest vuruş takımın kendi yarı sahasında kullanılmışsa oyun alanının ortasından başlatılır.

Eğer serbest vuruş yapılırken bir rakip oyuncu ceza alanında bulunuyorsa veya top oyuna girmeden önce ceza alanına girerse ve topa dokunur veya top için mücadele ederse, serbest vuruş tekrarlanır.

Eğer top oyuna girdikten sonra, vuruşu yapan oyuncu top başka bir oyuncuya temas etmeden önce tekrar topa dokunursa, savunma takımı için bir serbest vuruş kararı verilir. İhlal savunma takımının yarı sahasındaysa vuruşu yapan oyuncunun topa tekrar dokunduğu yerden veya ihlal oyuncunun kendi yarı sahasında yapılmışsa oyun alanının ortasından serbest vuruş kullanılır. Eğer vuruşu yapan oyuncu elle oynama ihlali yaparsa, ihlalin yapıldığı yerden serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir, kaleci ise dokunuş kalecinin ceza alanı içindeyse, oyun alanının ortasından serbest vuruş verilir.

Serbest vuruş yapılacağı sırada vuruşu yapan oyuncunun topa doğru hareket etmesini engelleyen rakip oyuncu, beş metre minimum mesafeyi korusa bile ihtar almalıdır.

5. ÖZET TABLOSU

Hakemlerin düdüğünden sonra ve top oyuna girmeden önceki ihlaller

Serbest vuruşun sonu			
İhlal	**Top kaleye girerse**	**Top kaleye girmezse**	**Yeniden başlatma yeri**
Hücum takımı oyuncusunun ihlali	Etkilerse: Savunma takımına serbest vuruş Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Savunma takımına serbest vuruş Etkilemezse: Oyun devam eder	Oyun alanının orta noktası veya ihlalin yapıldığı yer
Savunma takımı oyuncusunun ihlali	Gol	Etkilerse: Serbest vuruş tekrarlanır ve ihlali yapan oyuncu ihtar alır Etkilemezse: Tekrar edilmez	–
Savunma takımı oyuncusu ve hücum takımı oyuncusu aynı anda ihlal yaparsa	Etkilerse: Serbest vuruş tekrarlanır Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Serbest vuruş tekrarlanır Etkilemezse: Tekrar edilmez	–

Hakemlerin düdüğünden sonra ve top oyuna girdikten sonra (top yere, kale direklerine, üst direğe veya kaleciye temas etmeden önce top ve köşe bayrakları arasındaki alanda topa dokunma veya oynama)

Serbest vuruşun sonu			
İhlal	**Top kaleye girerse**	**Top kaleye girmezse**	**Yeniden başlatma yeri**
Hücum takımı oyuncusunun ihlali	Savunma takımına serbest vuruş	Savunma takımına serbest vuruş	Oyun alanının ortası veya ihlalin yapıldığı yer
Savunma takımı oyuncusunun ihlali	Gol	Hücum takımı için serbest vuruş veya penaltı vuruşu	İhlalin yapıldığı yer veya hayali penaltı noktası
Savunma takımı oyuncusu ve hücum takımı oyuncusu aynı anda ihlal yaparsa	Serbest vuruş tekrarlanır	Serbest vuruş tekrarlanır	–

Kural 14

PENALTI VURUŞU

Eğer bir oyuncu Kural 12.1'de belirtildiği gibi serbest vuruş gerektiren bir ihlali kendi ceza alanı içinde veya Kural 12'ye göre oyunun bir parçası olarak oyun alanı dışında yaparsa, bir penaltı vuruşu verilir.

Penaltı vuruşundan doğrudan bir gol atılabilir.

1. YÖNTEM

Top hayali penaltı noktasında sabit durmalıdır. Penaltı vuruşunu kullanacak oyuncu:

- Ihlalin yapıldığı sırada sahada bulunuyor olmalıdır;
- açık bir şekilde belirlenmelidir

Savunan takımın kalecisi, topun vurulduğu ana kadar kale direkleri arasında, yüzü vuruşu yapacak oyuncuya dönük olacak şekilde kale çizgisi üzerinde yer almalıdır. Kaleci, vuruşu yapan oyuncunun dikkatini haksız yere dağıtacak şekilde davranamaz: Örneğin vuruşun yapılmasını geciktirmek veya kale direklerine, üst direğe ya da ağlara dokunmak

Eğer savunma yapan kaleci, vuruşu yapan oyuncu topu yerleştirdikten sonra oyuncu değişikliği talebinde bulunursa, hakemler oyunun yeniden başlamasını geciktirdiği için kaleciye ihtar vermelidir, ancak değişiklik yapılabilir.

Vuruşu yapan oyuncu ve kaleci dışındaki tüm oyuncular:

- oyun alanında;
- hayali penaltı noktasından en az 5 m mesafede;
- ceza alanı dışında olmalıdır.

Vuruşu yapan oyuncu topun konumunu yükseltmek için ayaklarını veya topu kullanarak küçük bir kum yığını yapabilir.

Bütün oyuncular bu kurala uygun şekilde pozisyon aldıktan sonra hakemlerden biri penaltı vuruşunun kullanılması için işaretini verir.

Penaltı vuruşunu kullanan oyuncu topu ileriye doğru vurmalıdır; top ileriye doğru hareket ettiği sürece topa topukla vurulmasına izin verilir.

Topa vurulduğu anda savunma yapan kalecinin bir ayağının en azından bir kısmı hayali kale çizgisine temas etmelidir, kale çizgisi ile aynı hizada (havadan) ya da gerisinde olmalıdır.

Top ileri doğru vurulduğunda ve top açık bir şekilde hareket ettiğinde oyundadır.

Vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunana kadar topla tekrar oynayamaz.

Eğer bir periyot bitmek üzereyken bir penaltı vuruşu verilirse, periyot penaltı vuruşu tamamlandıktan sonra bitmiş sayılır. Top oyuna girdikten sonra aşağıdakilerden herhangi biri meydana geldiğinde vuruş tamamlanmış sayılır:

- Topun hareketi durduğunda veya top oyun dışı olduğunda;
- Savunma takımı kalecisi hariç başka bir oyuncu (vuruşu yapan dahil) tarafından oynandığında;
- Hakemler, vuruşu yapan oyuncunun veya vuruşu yapanın takım arkadaşının bir ihlali nedeniyle oyunu durdurursa.

2. İHLALLER VE CEZALAR

Hakemler penaltı vuruşunun kullanılması için işaret verdiğinde, vuruş yapılmalıdır; eğer vuruş zamanında yapılmazsa, hakemler penaltı vuruşunun kullanılması için tekrar işaret vermeden önce disiplin cezası uygulayabilir.

Penaltı vuruşunu kullanan oyuncunun takım arkadaşı yalnızca şu durumlarda bir ihlal nedeniyle cezalandırılır:

- ihlal kaleciyi açıkça etkilerse; veya
- ihlali yapan oyuncu topla oynar veya top için rakibiyle mücadeleye girer ve ardından gol atar, gol atmaya çalışır veya gol fırsatı yaratırsa.

Kalecinin takım arkadaşı yalnızca şu durumlarda bir ihlal nedeniyle cezalandırılır:

- ihlal vuruş yapan oyuncuyu açıkça etkilerse; veya
- ihlali yapan oyuncu topla oynar veya top için rakibiyle mücadeleye girer ve bu rakibin gol atmasını engellerse, gol atmaya çalışır veya gol fırsatı yaratırsa.

Eğer, top oyuna girmeden önce aşağıdakilerden biri gerçekleşirse:

- Penaltı vuruşunu yapan oyuncu veya oyuncunun takım arkadaşı bir ihlalde bulunursa:
  - Eğer top kaleye girerse, penaltı vuruşu tekrarlanır;
  - Eğer top kaleye girmezse, hakemler oyunu durdurur ve oyunu rakip takım lehine bir serbest vuruşla yeniden başlatır;

Aşağıdaki durumlarda, gol atılıp atılmadığına bakılmaksızın oyun durdurulur ve rakip takım lehine bir serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır:

- Penaltı vuruşu geriye doğru kullanılırsa
- Penaltı vuruşunu yapacağı belirlenen oyuncunun takım arkadaşı vuruşu kullanırsa: hakemler vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir;

    - Vuruşu yapan oyuncu hız almayı tamamladıktan sonra topa vurur gibi yapıp yanıltırsa (hız alırken yanıltmaya izin verilmektedir); hakemler vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir.

- Savunma kalecisi bir ihlal yaparsa:
    - Eğer top kaleye girerse, gol geçerli sayılır;
    - Eğer top kaleye isabet etmezse veya üst direkten veya kale direklerinde dönerse, vuruş sadece kalecinin ihlali, vuruşu kullanan oyuncuyu açık bir şekilde etkilemişse tekrarlanır;
    - Eğer topun kaleye girmesi kaleci tarafından önlenirse, vuruş tekrarlanır.

  Eğer kalecinin ihlali vuruşun tekrarlanmasına neden olursa, kaleci oyundaki ilk ihlali için uyarılır; eğer aynı oyuncu oyunun sonraki bölümlerinde herhangi bir ihlal(ler) yaparsa ihtar verilir

- Savunma kalecisinin takım arkadaşı bir ihlal yaparsa:
    - Eğer top kaleye girerse, gol geçerli sayılır;
    - Eğer top kaleye girmezse vuruş tekrarlanır; ihlali yapan oyuncu ilk ihlali için uyarılır. Eğer aynı oyuncu oyunun sonraki bölümlerinde herhangi bir ihlal(ler) yaparsa ihtar verilir.
- Her iki takımın oyuncusu da ihlalde bulunursa, bir oyuncu daha ciddi bir ihlal gerçekleştirmediği sürece (örn. kural dışı yanıltma) vuruş tekrarlanır; ihlali yapan oyuncular, oyundaki ilk ihlalleri için uyarılır. Eğer aynı oyuncular oyunun sonraki bölümlerinde herhangi bir ihlal(ler) yaparsa ihtar verilir. Eğer bir oyuncu daha ciddi bir ihlalde bulunursa (örn. kural dışı yanıltma), rakip lehine bir serbest vuruş verilir ve ihlali yapan oyuncuya uyarı yapılmadan ihtar verilir.
- Savunma kalecisi ve vuruşu yapan oyuncu, aynı anda ihlal yaparsa, vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir ve oyun savunma takımı lehine direk serbest vuruş ile tekrar başlatılır.

Penaltı vuruşu kullanılacağı sırada vuruşu yapan oyuncunun topa doğru hareket etmesini engelleyen bir rakip 5m mesafesine uyuyor olsa bile ihtarla cezalandırılmalıdır.

Eğer, bir penaltı vuruşu yapıldıktan sonra:

- Vuruşu yapan oyuncu topa, top başka bir oyuncuya temas etmeden önce tekrar dokunursa:
    - İhlal, penaltı vuruşunu savunan takımın yarı alanında gerçekleşmişse, ihlalin gerçekleştiği yerden veya eğer ihlal, vuruşu yapan oyuncunun kendi yarı alanında gerçekleşmişse oyun alanının ortasından rakip takım lehine bir serbest vuruş verilir (ancak ihlal elle oynamaysa; bu durumda serbest vuruş, ihlalin gerçekleştiği yerden kullanılır).

- Top ileri doğru hareket ederken bir dış etkene dokunursa:
    - Penaltı vuruşu tekrar edilir, ancak top kalenin içine doğru gidiyor ve yapılan müdahale kalecinin veya bir savunma takımı oyuncusunun topla oynamasını engellemiyorsa; topun kaleye girmesi durumunda (topa temas edilse bile), müdahale hücum eden takım tarafından yapılmadığı sürece, gol geçerli sayılır.
- Top kaleciden, üst direkten veya kale direklerinden oyun alanına geri dönerse ve sonrasında dışardan bir etken topa dokunursa:
    - Hakem oyunu durdurur;
    - Oyun topun dış etkene dokunduğu noktadan hakem atışıyla tekrar başlatılır.

3. ÖZET TABLOSU

	Penaltı vuruşunun sonucu		
İhlal	**Top kaleye girerse**	**Top kaleye girmezse**	**Tekrar başlatma pozisyonu**
Hücum oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Etkilerse: Penaltı tekrar edilir Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Savunma takımı lehine serbest vuruş Etkilemezse: Tekrar edilmez	İhlalin gerçekleştiği yerden
Savunma oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Etkilerse: Gol Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Penaltı tekrar edilir Etkilemezse: Tekrar edilmez	–
Savunma ve hücum oyuncusu tarafından yapılan ihlaller	Etkilerse: Penaltı tekrar edilir Etkilemezse: Gol	Etkilerse: Penaltı tekrar edilir Etkilemezse: Gol	–
Kaleci tarafından yapılan ihlal	Gol	Kurtarılmazsa: Penaltı tekrarlanmaz (vuruşu kullanan oyuncu açık bir şekilde etkilea (medikçe Kurtarılırsa: Penaltı vuruşu tekrar edilir, kaleci uyarılır, sonraki ihlal(ler) için ihtar verilir	–
Kalecinin ve vuruşu kullanan oyuncunun aynı anda ihlali	Savunma takımı için serbest vuruş ve vuruşu kullanan oyuncuya ihtar	Savunma takımı için serbest vuruş ve vuruşu kullanan oyuncuya ihtar	Hayali penaltı noktası
Topun geriye vurulması	Savunma takımı lehine serbest vuruş	Savunma takımı lehine serbest vuruş	Hayali penaltı noktası
Yanlış oyuncunun vuruşu kullanması	Savunma takımı için serbest vuruş ve vuruşu kullanan yanlış oyuncuya ihtar	Savunma takımı için serbest vuruş ve vuruşu kullanan yanlış oyuncuya ihtar	Hayali penaltı noktası
Kural dışı yanıltma ((Feinting	Savunma takımı için serbest vuruş ve vuruşu kullanan oyuncuya ihtar	Savunma takımı için serbest vuruş ve vuruşu kullanan oyuncuya ihtar	Hayali penaltı noktası

.

Kural 15

TAÇ ATIŞI / TAÇ VURUŞU

Topun tamamı yerde veya havada taç çizgisini geçtiğinde ya da kapalı sahada oyun sırasında top tavana çarptığında, son olarak topa dokunan oyuncunun rakiplerine taç atışı/taç vuruşu verilir.

Bir taç vuruşundan/taç atışından doğrudan gol atılamaz:

- Eğer top rakip takımın kalesine girerse, kale vuruşu verilir.
- Eğer top vuruşu yapan oyuncunun kendi kalesine girerse, köşe vuruşu verilir.

1. YÖNTEM

İki yöntem türü vardır:

- Taç vuruşu
- Taç atışı

Tüm rakip oyuncular, taç vuruşunun/taç atışının yapılacağı taç çizgisindeki noktadan en az 5 metre uzakta durmalıdır.

Top, takımın topu oyuna sokmaya hazır olduğu veya hakemin takımın topu oyuna sokmaya hazır olduğunu işaret ettiği andan itibaren dört saniye içinde oyuna sokulmalıdır.

Oyun, taktik nedenlerle geciktirilirse, hakemler düdük çaldıktan sonra dört saniyelik sayımı başlatır, vuruşu yapan oyuncu hazır olup olmadığına bakılmaksızın.

Eğer top taç vuruşundan/taç atışından oyun alanına girmezse, hakemler rakip takımdan bir oyuncunun atışı yapmasını emreder.

Eğer bir oyuncu, taç vuruşunu/taç atışını doğru şekilde yaparken, topu tekrar oynamak amacıyla kasıtlı olarak bir rakibe vurursa ancak bunu dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak yapmazsa, hakemler oyunun devam etmesine izin verir.

Vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunana kadar topa tekrar dokunmamalıdır.

Taç vuruşu

Topu oyuna sokarken, vuruşu yapan oyuncu:

- Yönü oyun alanına dönük olmalıdır;
- Her iki ayağının bir kısmı taç çizgisinde veya taç çizgisinin dışındaki yerde olmalıdır;

- Topu, ya taç çizgisinden – topun oyun alanını terk ettiği noktadan – ya da taç çizgisine yakın dışarıdaki yerden hareketsiz haldeyken vurmalıdır.

Eğer taç vuruşu taç çizgisinden yapılmazsa, top oyun alanına girer girmez oyunda olur. Eğer taç vuruşu taç çizgisinden yapılırsa, top açıkça hareket ettiğinde oyunda olur.

Taç Atışı

Topu oyuna sokarken, topu kullanan oyuncu:

- Yönü oyun alanına dönük olmalıdır;
- Her iki ayağının bir kısmı taç çizgisinde veya taç çizgisinin dışındaki yerde olmalıdır;
- Topu, topun oyun alanını terk ettiği noktadan, başının arkasından ve üzerinden her iki eliyle atmalıdır.

Top, oyun alanına girer girmez oyunda olur.

2. İHLALLER VE CEZALAR

Eğer top oyuna girdikten sonra, vuruşu/atışı yapan oyuncu top başka bir oyuncuya dokunmadan önce tekrar topa dokunursa, ihlalin yapıldığı yerden serbest vuruş verilir, bu yer topu savunan takımın yarı sahasında ise veya ihlal takımın kendi yarı sahasında yapılmışsa oyun alanının ortasından serbest vuruş verilir. Eğer vuruşu/atışı yapan oyuncu elle oynama ihlali yaparsa:

- İhlalin yapıldığı yerden serbest vuruş verilir;
- Eğer ihlal vuruşu/atışı yapan oyuncunun kendi ceza alanında gerçekleşirse penaltı vuruşu verilir, vuruşu/atışı yapan kaleci ise, oyun alanının ortasından serbest vuruş verilir.

Bir rakip oyuncu, vuruşu/atışı yapan oyuncuyu haksız şekilde rahatsız eder veya engellerse (taç vuruşunun/taç atışının yapılacağı noktaya 5 metreden daha yakın hareket etmek dahil), sportmenlik dışı davranış nedeniyle ihtar alır ve eğer taç vuruşu/taç atışı yapılmışsa, bir serbest vuruş verilir, serbest vuruş, kullanacak olan takımın kendi yarı alanında ise ihlal noktasından kullanılır veya ihlal sahanın diğer yarı alanında gerçekleşmişse oyun alanının orta noktasından kullanılır.

Diğer tüm ihlallerde, taç vuruşu/taç atışı dört saniye içinde yapılmadığında dahil, taç vuruşu/taç atışı rakip takıma verilir (rakip takım taç vuruşu veya taç atışı yapmayı seçebilir).

Kural 16

KALE ATIŞI

Bir kale atışı, top en son hücum yapan takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra, topun tamamı havadan veya yerden kale çizgisini geçince verilir. (bir gol olmadığı sürece)

Kale atışından doğrudan bir gol atılamaz. Eğer top doğrudan vuruşu yapanın kalesine girerse, rakip takımın lehine köşe vuruşu verilir. Eğer top kale vuruşu yapmayan takımın kalesine doğrudan girerse, söz konusu takım lehine bir kale atışı verilir.

1. YÖNTEM

- Top, savunma yapan takımın kalecisi tarafından ceza alanı içindeki herhangi bir noktadan fırlatılır veya serbest bırakılır.
- Top atıldığında veya serbest bırakıldığında ve açıkça hareket ettiğinde oyundadır.
- Takımın topu oyuna sokmaya hazır olmasından veya hakemin takımın topu oyuna sokmaya hazır olduğuna dair işaret vermesinden sonraki dört saniye içinde top oyuna sokulmalıdır.
- Rakipler top oyuna girene kadar ceza sahası dışında olmalıdır.

2. İHLALLER VE CEZALAR

Eğer top oyuna girdikten sonra atışı yapan kaleci top başka bir oyuncuya temas etmeden önce topa tekrar dokunursa, bir serbest vuruş verilir. Eğer ihlal rakip yarı alanında gerçekleşirse ihlalin yapıldığı yerden veya ihlal, ihlali yapan takımın yarı alanında gerçekleşirse oyun alanının ortasından serbest vuruş kullanılır. Eğer kaleci bir elle oynama ihlali yaparsa:

- Eğer ihlal ceza alanı dışında meydana gelmişse, ihlalin gerçekleştiği yerden kullanılacak bir serbest vuruş verilir.
- Eğer ihlal kalecinin ceza alanı içinde meydana gelmişse, oyun alanının ortasından bir serbest vuruş verilir.

Eğer kale atışı dört saniye içerisinde kullanılmazsa, rakip takım lehine oyun alanının ortasından kullanılacak bir serbest vuruş verilir.

Eğer kale atışı kullanılırken, ceza alanını terk etmek için yeterli zaman bulamayan herhangi bir rakip oyuncu ceza alanı içerisinde bulunuyorsa, hakem oyunun devam etmesine izin verir.

Kale atışı kullanılırken ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden önce ceza alanı içine giren bir rakip oyuncu, top oyuna girmeden önce topa dokunur veya top için mücadele ederse, kale vuruşu tekrarlanır..

Eğer bir oyuncu top oyuna girmeden önce ceza alanına girerse ve faul yaparsa ya da bir rakip tarafından kendisine faul yapılırsa, kale vuruşu tekrarlanır ve yapılan ihlale göre ihlali yapan oyuncuya ihtar verilebilir veya ihraç edilebilir.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde kale atışı tekrar edilir. Eğer ihlal atışı yapan takım tarafından gerçekleştirilmiş ise, dört saniye sayımı sıfırlanmaz ve kaleci atışı tekrarlamaya hazır olduğunda kaldığı yerden devam eder.

Kural 17

KÖŞE VURUŞU

Topun tamamı yerde veya havada kale çizgisini geçer ve son olarak savunma takımının bir oyuncusuna dokunur, ancak gol olmazsa köşe vuruşu verilir.

Bir köşe vuruşundan doğrudan gol atılabilir, ancak sadece rakip takıma karşı; eğer top doğrudan vuruşu yapan oyuncunun kalesine girerse, rakip takıma köşe vuruşu verilir.

1. YÖNTEM

- Top, kale çizgisini geçtiği noktaya en yakın köşe bölgesine yerleştirilmelidir.
- Vuruşu yapan oyuncu, topun konumunu yükseltmek için ayakları veya top ile küçük bir kum tepeciği yapabilir.
- Top hareketsiz olmalı ve hücum takımından bir oyuncu tarafından vurulmalıdır.
- Top, takımın topu oyuna sokmaya hazır olduğu veya hakemin takımın topu oyuna sokmaya hazır olduğunu işaret ettiği andan itibaren dört saniye içinde oyuna sokulmalıdır.
- Top vurulduğunda ve açıkça hareket ettiğinde oyunda olur; köşe bölgesini terk etmesi gerekmez.
- Köşe bayrağı direği hareket ettirilmemelidir.
- Rakip oyuncular, top oyuna girene kadar hayali köşe yayı çizgisinden en az 5 metre uzakta durmalıdır.

2. İHLALLER VE CEZALAR

Eğer top oyuna girdikten sonra, vuruşu yapan oyuncu top başka bir oyuncuya dokunmadan önce tekrar topa dokunursa, ihlalin yapıldığı yerden serbest vuruş verilir, bu yer rakip takımın yarı sahasında ise veya ihlal eden takımın kendi yarı sahasında yapılmışsa oyun alanının ortasından serbest vuruş verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu elle oynama ihlali yaparsa:

- İhlalin yapıldığı yerden serbest vuruş verilir;
- Eğer ihlal vuruşu yapan oyuncunun kendi ceza alanında gerçekleşirse penaltı vuruşu verilir, vuruşu yapan kaleci ise, oyun alanının ortasından serbest vuruş verilir.

Eğer bir oyuncu, köşe vuruşunu doğru şekilde yaparken, topu tekrar oynamak amacıyla kasıtlı olarak bir rakibe vurursa ancak bunu dikkatsiz. kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak yapmazsa, hakemler oyunun devam etmesine izin verir.

Vuruşu yapan takım tarafından yapılan diğer tüm ihlallerde, köşe vuruşunun dört saniye içinde yapılmaması veya köşe bölgesinden yapılmaması dahil, savunma takımına kale vuruşu verilir. Savunma takımı tarafından yapılan diğer tüm ihlallerde, vuruş tekrarlanır.

SÜRE İNCELEME SİSTEMİ VE VİDEO DESTEĞİ PROTOKOLÜ

SÜRE İNCELEME SİSTEMİ

Süre inceleme sistemi (SIS) yalnızca video desteği olmadığında kullanılır.

1. İlkeler

Hakemler SIS'i şu amaçlarla kullanırlar:

1. Topun, bir periyodun sonunda akustik sinyalden önce kaleye girip girmediğini doğrulamak (penaltı vuruşlarının veya serbest vuruşların tamamlanmasına izin vermek için uzatılan periyotlar hariç); ve/veya
2. Periyodun sonunda akustik sinyalden önce bir ihlalin işlenip işlenmediğini doğrulamak.

2. Pratik bilgiler

SIS'ini bir plaj futbolu maçı sırasında kullanımı aşağıdaki pratik düzenlemeleri içerir:

1. Prensip olarak, kullanılacak olan kameralar tüm sahayı, ana saati, kaleleri ve her iki ceza alanını kapsayabilmelidir. Bu durum, tüm sahayıve ana saati kapsayan en az bir kameranın kullanılması gerektiği ve her bir ceza sahası için ayrı kameraların (her bir kale çizgisi için kale çizgisine odaklanmış bir kamera dahil) kullanılmasının önerildiği anlamına gelir.
2. Tekrar operatörü (RO), tüm TV yayın görüntülerine bağımsız erişime ve tekrar kontrolüne sahiptir.
3. Hakem inceleme alanı (RRA), hakemlerin nihai karar verilmeden önce tekrar görüntülerini incelediği yerdir. Sahaya yakın bir yerde bulunmalı ve konumu açıkça belirtilmelidir.
4. RRA içinde iki monitör bulunmalıdır:

- Tekrar görüntülerinin incelenmesi sırasında hakemlere yardımcı olan RO için bir monitör
- Hakemlerin tekrar görüntülerini incelemesi için sahaya bakan bir monitör

5. RO hakemlerin isteği üzerine görüntüleri hakemlerin monitöründe göstererek (örneğin farklı kamera açıları, tekrar hızını ayarlama vb.) inceleme sırasında hakemlere yardımcı olur.
6. RO plaj futbolu oyun kuralları ile tanışma dahil olmak üzere özel bir eğitimden geçmeli ve gerekli sertifikayı almalıdır.

7. Teknoloji arızalanırsa ve onaylı yedek ekipman yoksa, TRS kullanılmaz. Her iki takım da derhal bilgilendirilmelidir.

8. RO olarak görev yapmak için sertifika gerektiğinden, maçı başlatamayan veya devam edemeyen bir RO, yalnızca rol için kalifiye olan biriyle değiştirilebilir. Nitelikli yedek bir kişi bulunamazsa, maç SIS kullanılmadan devam ettirilmeli ve her iki takım da derhal bilgilendirilmelidir.

3. Yöntem

İlk karar

Hakemler her zaman TRS yokmuş gibi ilk kararı (gerekli disiplin işlemlerini yapmak dahil) vermelidir.

Hakemlerin inceleme yapma kararı

1. Sadece hakemler inceleme yapmaya karar verebilir.

2. Her durumda, hakemler "TV sinyalini" (TV ekranının ana hatları) açıkça göstererek incelemenin yapılacağını belirtmelidir.

İnceleme

1. Hakemler tekrar görüntülerini izlemek için RRA'ya gider. İnceleme her iki hakem tarafından yapılır, ancak hakem nihai kararı verir.

2. Hakemlerin incelemesi (RR) sırasında, diğer maç görevlileri sahada ve teknik alanda neler olduğunu denetler.

3. RRA'ya giren veya RR'yi veya nihai kararı etkilemeye çalışan oyunculara, yedek oyunculara veya takım görevlilerine ihtar verilir.

4. Hakemler, bir ihlalin işlenip işlenmediğini veya topun akustik sinyalden önce veya sonra kaleye girip girmediğini kesin olarak belirlemek için farklı kamera açıları/tekrar hızları talep edebilir.

5. İnceleme süreci mümkün olduğunca verimli bir şekilde tamamlanmalıdır, ancak nihai kararın doğruluğu hızdan daha önemlidir. Bu nedenle ve bazı durumların karmaşık olması ve birden fazla incelenebilir karar/olay içerebilmesi nedeniyle inceleme süreci için bir zaman sınırı yoktur.

Nihai karar ve yeniden başlatma

1. Hakem, nihai kararı verebilecek tek kişidir.
2. RR tamamlandığında, hakem "TV işaretini" göstermeli ve nihai kararı zaman hakemi masasının önünde vermelidir ve gerekirse her iki takımın teknik heyetine iletmelidir.
3. Hakem daha sonra herhangi bir disiplin eylemini (uygun olan yerde) alacak/değiştirecek/iptal edecek ve Plaj Futbolu Oyun Kurallarına göre oyunu yeniden başlatacak veya periyodun sonlandığını işaret edecektir.
4. RR'nin sonunda maçın başlama vuruşu, penaltı vuruşu veya serbest vuruşla yeniden başlatılması gerekiyorsa, hakem zaman hakemine kronometrenin ayarlanabilmesi için doğru zamanı bildirmelidir.
5. Hakemlerden bir maçı yeniden başlatmaya hazır olduğunda, zaman hakemi kronometreyi yeni ayarlanan zamandan yeniden başlatabilir.

Maçın geçerliliği

Prensip olarak, bir maç aşağıdakilerden biri veya daha fazlası nedeniyle geçersiz sayılamaz:

1. teknolojinin arızalanması;
2. TRS'yi içeren yanlış kararlar;
3. bir olayı incelememe kararı; veya
4. incelenemez bir durumun incelenmesi.

VİDEO DESTEĞİ

1. İlkeler

Hakemler, bir takımın baş antrenörü (veya baş antrenörün yokluğunda, takım listesinde belirtilen belirlenmiş bir takım görevlisi) aşağıdaki durumlarla ilgili bir karara itiraz ettiğinde video desteğinden (VS) yararlanır:

1. Gol/gol değil
2. Penaltı/penaltı değil
3. Rakip takımın yarı sahasında veya sahanın ortasından serbest vuruş/serbest vuruş değil
4. Doğrudan kırmızı kartlar (ikinci sarı kart/ihtar değil)
5. Yanlış kişi tespiti

Ek olarak, yukarıda belirtilen kategorilerden birinde bir olayla ilgili olarak iki hakem arasında anlaşmazlık olduğunda VS hakemlerin takdirine bağlı olarak kullanılabilir.

VS ayrıca hakemlerin takdirine bağlı olarak aşağıdaki durumlarda da kullanılabilir:

6. Kronometre arızalanırsa
7. Kronometre, Kural 6 ve 7 hükümleri uyarınca zaman hakemi tarafından yanlış bir şekilde (yeniden) başlatılırsa/durdurulursa
8. Bir gol atılıp atılmadığını doğrulamak için
9. Topun bir periyodun sonunda akustik sinyalden önce kaleye girip girmediğini doğrulamak için (penaltı vuruşlarının veya serbest vuruşların tamamlanmasına izin vermek için uzatılan periyotlar hariç)
10. Bir periyodun sonunda akustik sinyalden önce bir ihlalin işlenip işlenmediğini doğrulamak için

Başarılı bir itiraz, hakemlerin ilk kararının değiştirildiği anlamına gelirken, başarısız bir itiraz, ilk kararın onaylandığı anlamına gelir. İlk karar, tekrar görüntüleri "açık ve belirgin bir hata" yapıldığını veya "ciddi bir gözden kaçan olay" meydana geldiğini göstermediği sürece değişmez.

Her takıma sunulan başarılı itiraz sayısında bir sınırlama yoktur.

Ayrıca, her takıma maçın her periyodunda bir başarısız itiraz hakkı tanınır. Maçın bir periyodunda kullanılmayan itirazlar diğer periyotlara aktarılamaz.

Maçın galibini belirlemek için uzatma periyodu oynanırsa, her takıma uzatma periyodu boyunca ek bir başarısız itiraz hakkı verilir.

Maçın üçüncü periyodunda kullanılmayan itirazlar uzatma periyoduna taşınamaz.

Maçın galibini belirlemek için penaltılar (penaltı vuruşları) yapılırsa, her takıma penaltılar (penaltı vuruşları) sırasında ek bir başarısız itiraz hakkı verilir. Maç sırasında kullanılmayan itirazlar penaltılara (penaltı vuruşları) taşınamaz.

Hakemler tekrar görüntülerini doğrudan inceleyecek (hakemlerin incelemesi – RR) ve hakem nihai kararı verecektir.

Hakemler şeffaflığı sağlamak için RR sırasında "görünür" kalmalıdır.

Bir olaydan sonra oyun devam ederse ve bu olay daha sonra incelenirse, olay sonrası dönemde alınan/gerekli kılınan herhangi bir disiplin eylemi, ilk karar değiştirilse bile iptal edilmez (umut vaat eden bir atağı durdurma veya engelleme nedeniyle verilen ihtar veya bariz bir gol atma şansının engellenmesi nedeniyle verilen ihraç hariç (DOGSO)).

İncelenebilecek bir olaydan önceki ve sonraki oyun süresi bu protokolle belirlenir.

2. İncelenebilir kararlar/olaylar

İtiraz yoluyla incelenebilecek karar/olay kategorileri şunlardır:

1. Goller

   1.1 Golün oluşumu veya golün atılması sırasında hücum takımının ihlali (örn. elle oynama, faul, vb.)

   1.2 Golün öncesinde topun oyundan çıkması

   1.3 Gol/gol değil durumları

2. Ceza sahası olayları ve rakip takımın yarı sahasındaki olaylar

   2.1 Cezalandırılmayan penaltı vuruşu ihlali

   2.2 Yanlış verilen penaltı vuruşu

   2.3 Rakip takımın yarı sahasında veya sahanın ortasından serbest vuruşla cezalandırılabilen bir ihlalin cezalandırılmaması

   2.4 Rakip takımın yarı sahasında veya sahanın ortasından yanlış verilen serbest vuruş

   2.5 Penaltı olayının oluşumu sırasında hücum takımının ihlali (örn. elle oynama, faul, vb.)

   2.6 İhlalin yeri (ceza sahasının içinde veya dışında)

   2.7 Olaydan önce topun oyun dışında olması

3. Doğrudan kırmızı kartlar (ikinci ihtarlar değil)

   3.1 DOGSO

   3.2 Ciddi faullü oyun

   3.3 Şiddetli hareket, başka bir kişiyi ısırma veya tükürme

   3.4 Saldırgan, hakaret içeren veya küfürlü eylem(ler)

4. Yanlış kimlik tespiti (kırmızı veya sarı kartlar, vuruş yapan yanlış oyuncu)

   - Hakemler bir ihlali cezalandırır ve ardından ihlal yapan (cezalandırılan) takımdan yanlış oyuncuya sarı veya kırmızı kart verirse, ihlal yapanın kimliği incelenebilir.
   - Hakemler bir ihlali cezalandırır ve ardından yanlış oyuncu serbest vuruş veya penaltı vuruşu yapmaya çalışırsa, doğru oyuncunun kimliği kullanılmadan önce incelenebilir.

İhlalin kendisi, bir gol, ceza sahası olayı, karşı takımın yarı sahasında veya sahanın ortasından serbest vuruşla cezalandırılabilecek bir ihlal veya doğrudan kırmızı kartla ilgili olmadığı sürece incelenemez.

VS, yukarıda belirtilen kategorilerden birinde bir olayla ilgili olarak iki hakem arasında bir anlaşmazlık olduğunda ve aşağıdaki olaylarla ilgili olarak hakemlerin takdirine bağlı olarak da kullanılabilir:

1. Kronometre arızalanırsa, zamanın nasıl düzeltileceğini belirlemek için
2. Kronometre, Kural 6 ve 7 hükümleri uyarınca zaman hakemi tarafından yanlış bir şekilde (yeniden) başlatılırsa/durdurulursa
3. Bir gol atılıp atılmadığını doğrulamak için
4. Topun bir periyodun sonunda akustik sinyalden önce kaleye girip girmediğini doğrulamak için (penaltı vuruşlarının veya serbest vuruşların tamamlanmasına izin vermek için uzatılan periyotlar hariç)
5. Bir periyodun sonunda akustik sinyalden önce bir ihlalin işlenip işlenmediğini doğrulamak için

3. Pratikler

Plaj futbolu maçında VS kullanımı aşağıdaki pratik düzenlemeleri içerir:

1. Prensip olarak kullanılacak kameralar; sahanın tamanını, ana saat panelini, kaleleri ve her iki ceza sahasını kapsayabilmelidir. Bu durum, tüm sahayı gören en az bir kameranın kullanılması gerektiği; ayrıca her bir ceza sahası (kale çizgisine odaklanmış birer kale çizgisi kamerası dahil) ve ana saat paneli için ayrı kameraların kullanılmasının taviye edildiği anlamına gelir.
2. Tekrar operatörü (RO), tüm TV yayın görüntülerine bağımsız erişime ve tekrar kontrolüne sahiptir.
3. Hakem inceleme alanı (RRA), hakemlerin nihai karar verilmeden önce tekrar görüntülerini inceledikleri yerdir. Sahaya yakın bir yerde bulunmalı ve yeri açıkça belirtilmelidir.
4. RRA içinde iki monitör bulunmalıdır:

- Tekrar görüntülerinin incelenmesi sırasında hakemlere yardımcı olan RO için bir monitör
- Hakemlerin tekrar görüntülerini incelemesi için sahaya bakan bir monitör

5. RO, hakemlerin isteği üzerine görüntüleri hakemlerin monitöründe göstererek (örneğin farklı kamera açıları, tekrar hızını ayarlama vb.) inceleme sırasında hakemlere yardımcı olur.
6. RO, Plaj Futbolu Oyun Kuralları dahil olmak üzere özel bir eğitimden geçmeli ve gerekli sertifikayı almalıdır.
7. Teknoloji arızalanırsa ve onaylı yedek ekipman yoksa, VS kullanılamaz. Her iki takıma da derhal bilgi verilmelidir.
8. RO olarak görev yapmak için sertifikasyon gerektiğinden, maçı başlatamayan veya devam ettiremeyen bir RO, yalnızca bu rol için nitelikli olan biriyle değiştirilebilir. Nitelikli yedek bir kişi bulunamazsa, maç VS kullanılmadan oynanmalı/devam ettirilmeli ve her iki takım da derhal bilgilendirilmelidir.

4. Prosedür

İlk karar

Hakemler her zaman ilk kararı (gerekli disiplin eylemlerini yapmak dahil) VS yokmuş gibi vermelidir (ciddi gözden kaçan olaylar hariç).

Hakemlerin inceleme yapma kararı veya itirazı

1. Bir karara itiraz etmek için teknik heyet (veya yokluğunda, takım listesinde belirtilen belirlenmiş bir takım görevlisi) derhal şunları yapmalıdır:
    - parmağını havaya kaldırmak; ve
    - üçüncü veya dördüncü hakeme inceleme talebini bildirmek.
2. Üçüncü veya dördüncü hakem, hakemleri iletişim sistemi aracılığıyla ve bir "işaret tabelası" kaldırarak itirazdan haberdar edecektir.
3. Alternatif olarak, geçerli olduğu durumlarda, hakemler kendi takdirlerine bağlı olarak bir inceleme yapmaya karar verebilirler.
4. Oyun zaten durmuşsa, hakemler incelemeyi yapmak için yeniden başlatmayı geciktirir.
5. Oyun henüz durmamışsa, hakemler top tarafsız bir bölgede/durumda olduğunda, yani hiçbir takımın iyi bir hücum fırsatı olmadığında oyunu durdurur.
6. Her durumda, hakemler bir incelemenin yapılacağını açıkça "TV sinyalini" (TV ekranının ana hatları) göstererek belirtmelidir.

İnceleme

1. Hakemler tekrar görüntülerini izlemek için RRA'ya gider. İnceleme her iki hakem tarafından da yapılır, ancak hakem nihai kararı verir.
2. RR sırasında diğer maç görevlileri sahada ve teknik alanda neler olduğunu denetler.
3. RRA'ya giren veya RR'yi veya nihai kararı etkilemeye çalışan oyunculara, yedek oyunculara veya takım görevlilerine ihtar verilir.
4. Hakemler farklı kamera açıları/oynatma hızları talep edebilir, ancak genel olarak ağır çekim oynatmalar yalnızca objektif durumlar için kullanılmalıdır, örn. bir ihlalin veya oyuncunun pozisyonu, fiziksel ihlaller ve elle oynama için temas noktası veya topun oyun dışında olup olmadığı (gol/gol değil durumları dahil); normal hız bir ihlalin yoğunluğu için veya elle oynama ihlali olup olmadığına karar vermek için kullanılmalıdır.
5. Gol, penaltı/penaltı değil, serbest vuruş/serbest vuruş değil karşı takımın yarı sahasında veya sahanın ortasından ve DOGSO için kırmızı kartlarla ilgili kararlar/olaylar için, doğrudan karara/olaya yol açan hücum aşamasının (APP) gözden geçirilmesi gerekebilir; bu, hücum eden takımın açık oyunda topu nasıl kazandığını da içerebilir.

6. Diğer kırmızı kart ihlalleri (ciddi faullü oyun veya şiddetli hareket), kronometre olayları ve yanlış kimlik tespiti için sadece olay incelenir.
7. Plaj Futbolu Oyun Kuralları, oyun yeniden başlatılmışsa yeniden başlatma kararlarının değiştirilmesine izin vermez. Ancak, VS sistemi amaçları doğrultusunda, anında bir itirazın ardından, bir olay yine de gözden geçirilebilir ve oyun yeniden başlatılmış olsa bile ilk karar değiştirilebilir.
8. Gözden geçirme süreci mümkün olduğunca verimli bir şekilde tamamlanmalıdır, ancak nihai kararın doğruluğu hızdan daha önemlidir. Bu nedenle ve bazı durumlar karmaşık olduğundan ve birden fazla incelenebilir karar/olay olduğundan, inceleme süreci için bir zaman sınırı yoktur

Nihai karar ve yeniden başlatma

1. Hakem, nihai kararı verebilecek tek kişidir.
2. RR (Hakem İncelenmesi) tamamlandığında, hakem "TV işaretini" göstermeli ve nihai kararı zaman hakemi masasının önünde açıklamalıdır ve gerekirse her iki takımın antrenörlerine iletmelidir; ayrıca müsabakalarda, hakemin bir RR'yi takiben kararı herkese açıkladığı ve duyurduğu bir sistem de uygulanabilir.
3. Hakem daha sonra herhangi bir disiplin eylemini (uygun olan yerde) alacak/değiştirecek/iptal edecek ve oyunu Plaj Futbolu Oyun Kuralları'na uygun olarak yeniden başlatacaktır.
4. İlk karar bozulursa veya ciddi bir kaçırılmış olay tespit edilirse, oyun Plaj Futbolu Oyun Kuralları'na uygun olarak yeniden başlatılacaktır.
5. İlk karar bozulmazsa, oyun şu şekilde yeniden başlar:
    - oyun zaten durmuşsa ilk karara göre; veya
    - oyun hakemler tarafından RR yapmak için durdurulmuşsa hakem atışıyla.
6. İlk karar bozulursa veya ciddi bir kaçırılmış olay tespit edilirse, olayın meydana geldiği zaman önemlidir. Hakem, kronometrenin ayarlanabilmesi için zaman hakemine doğru zamanı bildirmelidir.
7. RR bir kronometre olayıyla ilgiliyse, hakem kronometrenin ayarlanabilmesi için zaman hakemine doğru zamanı bildirmelidir.
8. Hakemler maçı yeniden başlatmaya hazır olduğunda, zaman hakemi kronometreyi yeni ayarlanan zamandan yeniden başlatabilir.

Maçın geçerliliği

Prensip olarak, bir maç aşağıdakilerden biri veya daha fazlası nedeniyle geçersiz sayılamaz:

1. teknolojinin arızalanması;
2. VS'nin dahil olduğu yanlış kararlar;
3. bir olayı incelememe kararı; veya
4. incelenemez bir durumun incelenmesi.

PLAJ FUTBOLU HAKEMLERİ VE DİĞER MAÇ GÖREVLİLERİ İÇİN UYGULAMA REHBERİ

1. İŞARET YÖNTEMİ 128

2. YER ALMA 138

3. YORUM VE TAVSİYELER 158

İŞARET YÖNTEMİ

Hakem ve Diğer Hakem İşaretleri

Hakemler, aşağıda listelenen işaretleri vermelidir ve bu işaretlerin çoğunun yalnızca bir hakem tarafından yapılması gerektiğini göz önünde bulundurmalıdırlar, ancak bir işaretin her iki hakem tarafından aynı anda yapılması gerekmektedir.

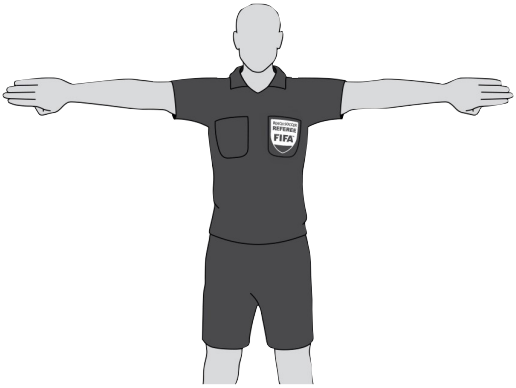
Mevcut "iki kollu" avantaj işaretine ek olarak, benzer bir "tek kollu" işaret de şimdiye kadar izin verilmiştir, çünkü hakemlerin her iki kolu uzatılmış halde koşması her zaman kolay değildir.

Yardımcı hakemler, kronometrenin durdurulduğunu ve başlama vuruşunun yanlış yapıldığını belirten işaretler verirler.

1. En az bir hakem tarafından yapılan işaretler



Başlama vuruşu/oyunun yeniden başlatılması



Hücum yarı sahasından serbest vuruş



Takımın kendi yarı sahasından veya oyun alanının ortasından serbest vuruş



Penaltı vuruş



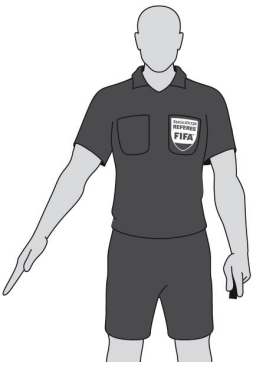
Taç vuruşu/taç atışı (Seçenek 1)



(Seçenek 2)



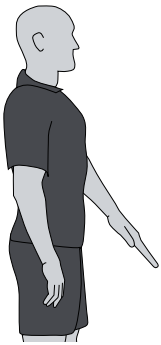
Köşe vuruşu (Seçenek 1



(Seçenek 2)



Kale vuruşu (Seçenek 1)



(Seçenek 2)

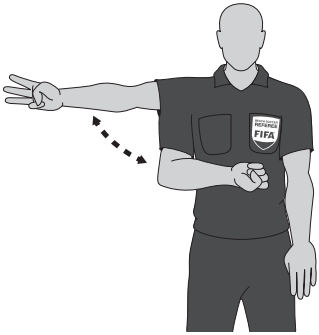
DÖRT SANİYE SAYIMI



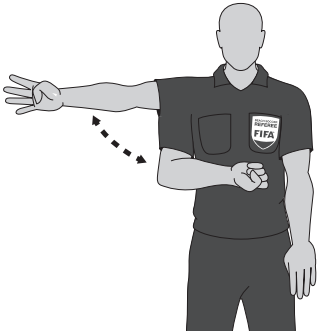
(Aşama I)



(Aşama II)



(Aşama III)



(Aşama IV)



(Aşama V)

En az bir hakem, dört saniyelik sayımı açıkça göstermelidir:

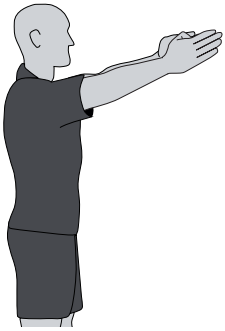
- Aşağıdaki oyun yeniden başlatmalarında:
  - köşe vuruşları;
  - taç vuruşları/taç atışları;
  - kale vuruşları;
  - serbest vuruşlar;
- kaleci topu kendi yarı sahasında kontrol ettiğinde.

Hakemler, aşağıdaki yeniden oyunun başlatılmasında dört saniye saymaz:

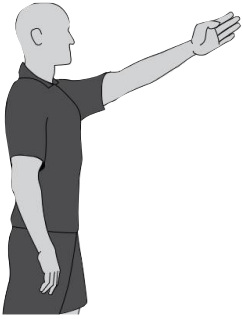
- başlama vuruşları
- penaltı vuruşları



Kronometreyi durdur



Avantaj (Seçenek 1)



(Seçenek 2)



İhtar (sarı kart)



Oyundan ihraç (kırmızı kart)



Oyuncu numarası: 1



Oyuncu numarası: 2



Oyuncu numarası: 3



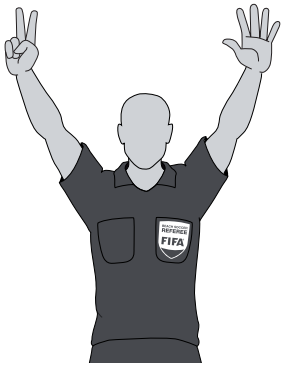
Oyuncu numarası: 4



Oyuncu numarası: 5



Oyuncu numarası: 6



Oyuncu numarası: 7



Oyuncu numarası: 8



Oyuncu numarası: 9



Oyuncu numarası: 10



Oyuncu numarası: 11



Oyuncu numarası:12



Oyuncu numarası: 13



Oyuncu numarası: 14



Oyuncu numarası: 15



(Aşama I)



(Aşama II)

Oyuncu numarası: 30



(Aşama I)



(Aşama II)

Oyuncu numarası: 52



(Aşama I)



(Aşama II)

Oyuncu numarası: 60



(Aşama I)



(Aşama II)

Oyuncu numarası: 84



(Aşama I)



(Aşama II)

Oyuncu numarası: 90



(Aşama I)



(Aşama II)

Oyuncu numarası: 96



Kendi Kalesine Gol Atan Oyuncunun Numarası (Aşama I)

Kendi Kalesine Atılan Gol



(Aşama II)

2. Her iki hakem tarafından birlikte verilen işaret



Kaleciye yapılan ilk pas

3. Yardımcı hakemlerin işaretleri



Kronometreyi durdur



Hatalı başlama vuruşu (üçüncü hakem)



Hatalı başlama vuruşu (zaman hakemi)



Bir gol atıldıktan sonra, hücum eden takımın kale çizgisini izleyen üçüncü veya dördüncü hakem işareti



Kalecinin kendi ceza alanının dışında topa eliyle veya koluyla dokunduğunu izleyen üçüncü veya dördüncü hakem işareti

YER ALMA

1. Top oyundayken yer alma

Öneriler:

- Oyun, hakem ve ikinci hakem arasında olmalıdır.
- Hakemler geniş bir çapraz sistem kullanmalıdır.
- Taç çizgisinin dışında ve paralel kalmak, oyunu ve diğer hakemi her bir hakemin görüş alanında tutmayı kolaylaştırır.
- Oyuna en yakın hakem ("aksiyon alanı", yani topun bulunduğu yer) diğer hakemin görüş alanında olmalı ve diğer hakem "etki alanını" (topun o anda bulunmadığı ancak bir ihlal veya faulün olabileceği yer) kontrol etmelidir.
- Hakemlerden biri oyunu görmek için yeterince yakın olmalı, ancak müdahale etmemelidir.
- Hakemler, oyunu daha iyi görmek için sadece oyun alanına girmelidir.
- "Görülmesi gereken" her zaman topun yakınında olmayabilir. Hakemler ayrıca şunlara dikkat etmelidir:
    - Topun uzağında agresif bireysel oyuncu çatışmaları;
    - Oyunun yöneldiği ceza alanındaki olası ihlaller;
    - Top oynandıktan sonra meydana gelen ihlaller;
    - Oyunun bir sonraki aşaması.

2. Maç sırasında yer alma

Bir hakemin, sondan ikinci savunma oyuncusuyla veya top kale çizgisine daha yakınsa topun hizasında veya arkasında olması önerilir.

Hakemler her zaman oyun alanına bakmalıdır. Bir hakem aksiyon alanını kontrol ederken, diğer hakem etki alanını kontrol etmelidir.

3. Kalecinin topu oyuna sokması

Eğer dördüncü hakem atanmamışsa, üçüncü hakem veya hakemlerden biri ceza alanı çizgisiyle aynı hizada pozisyon almalı ve kalecinin; topu oyuna soktuktan sonra topa ikinci kez dokunup dokunmadığını veya ceza alanı dışında elleriyle veya kollarıyla müdahale edip etmediğini kontrol etmelidir. Aynı hakem, aynı zamanda kalecinin topa sahip olduğu saniye süresini de tutar.

Aynı pozisyon, kale atışı için de hakemler tarafından alınmalıdır. Eğer kaleci kendi ceza alanı içerisindeyse, dört saniye sayımı başlar. Kendi ceza alanının dışındaki bir kaleci, oyunun yeniden başlamasını geciktirdiği için ihtar alabilir.

Kaleci topu elinden çıkardığında, hakemler maçı kontrol etmek için uygun pozisyonlarını alırlar.

Eğer dördüncü hakem atanmışsa; üçüncü veya dördüncü hakem ceza alanı çizgisiyle aynı hizada pozisyon almalı ve kalecinin; topu oyuna soktuktan sonra topa ikinci kez dokunup dokunmadığını veya ceza alanı dışında elleriyle veya kollarıyla müdahale edip etmediğini kontrol etmelidir.

4. "Gol/Gol Değil" Durumları

Bir gol atıldığında ve kararda şüphe olmadığında, hakem ve ikinci hakem göz teması kurmalı ve zaman hakeminin masasına en yakın olan hakem, zorunlu işaretle golü atan oyuncunun numarasını iletmek için zaman hakemine ve üçüncü hakeme yaklaşmalıdır.

Bir gol atıldığında ancak durum belirsiz olduğu için oyun devam ettiğinde, gole en yakın hakem düdüğünü çalarak diğer hakemin dikkatini çeker ve ardından zaman hakeminin masasına en yakın olan hakem, zorunlu işaretle golü atan oyuncunun numarasını iletmek için zaman hakemine ve üçüncü hakeme yaklaşır.

Üçüncü hakem ve dördüncü hakem (eğer atanmışsa), gol/gol değil durumlarını daha iyi görebilmek amacıyla, sahanın aksiyon alanına göre karşı yarısında bulunan kale çizgisi üzerinde pozisyon alarak saha içi hakemlerine yardımcı olmalıdır.

5. Top Oyun Dışındayken Yer Alma

En iyi pozisyon, hakemlerin doğru kararı verebilecekleri ve oyunu ve oyuncuları en iyi şekilde görebilecekleri pozisyondur. Pozisyon alma ile ilgili tüm öneriler, takımlar, oyuncular ve o ana kadar maçta olan olaylar hakkındaki özel bilgiler kullanılarak ayarlanması gereken olasılıklara dayanmaktadır.

6. Video Desteği Kullanıldığında Kale Çizgisi Dışındaki Yeral Alma

Video desteği (VS) kullanıldığında ve bir maç görevlisi, penaltı vuruşu, serbest vuruş, başlama vuruşu, köşe vuruşu veya penaltı atışları (seri penaltı atışları) gibi durumlarda topun kaleye girip girmediğini kontrol etmek için bir pozisyon aldığında, VS kamera(lar)ının görüşünü engellememek için kale çizgisinin dışında durmalıdır.

7. Belirli Senaryolarda Yer Alma

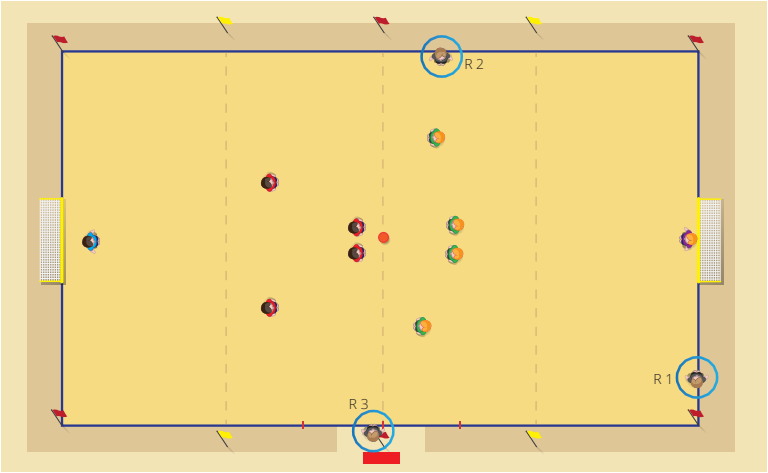
1. Yer Alma – Başlama Vuruşu (1)

Her başlama vuruşunda, hakemlerden biri kale çizgisi üzerinde, yedek oyuncu bölgesiyle aynı tarafta olmalıdır ve bu hakem bir gol olup olmadığını görmek için pozisyon alır.

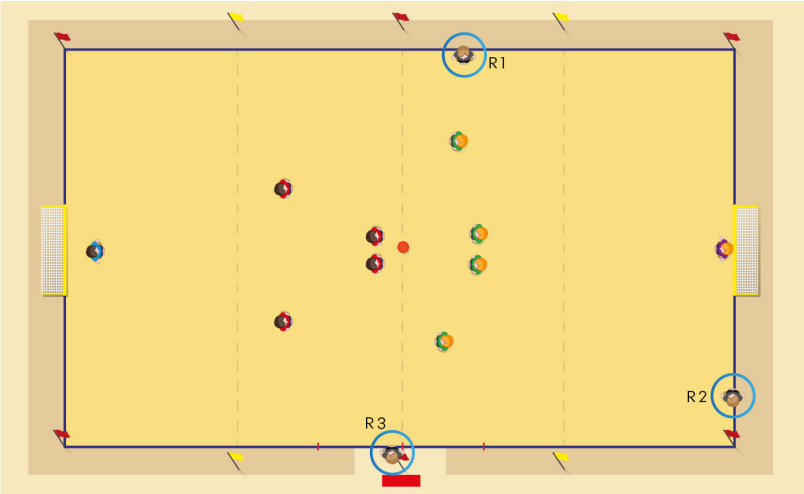
Diğer hakem, oyun alanının diğer tarafındaki taç çizgisi üzerinde olmalı ve savunmacıların fazla ileri gitmemesini sağlamak için 5 metre işaretlerini kullanmalıdır. Bu hakem ayrıca üçüncü hakemin başlama vuruşunda bir oyuncunun ihlal yaptığını gösteren herhangi bir işaretine dikkat eder ve başlama vuruşunun yapılmasını işaret etmek için düdüğünü çalar.

Eğer dördüncü bir hakem atanmamışsa, üçüncü hakem; topun doğru konumunu belirlemede hakemlere yardımcı olmak ve (vuruşu yapan oyuncu hariç) tüm oyuncuların sahanın kendi yarı alanlarında olduklarından emin olmak için hayali orta saha çizgisiyle aynı hizada pozisyon alır. Başlama vuruşunu yapan takım tarafından bir ihlal yapılması durumunda, üçüncü hakem bir kolunu kaldırır. Bu gibi durumlarda, kronometreyi başlatmayan zaman hakemi, başlama vuruşunun tekrarlanması gerektiğini hakemlere bildirmek için derhal sesli sinyal verir.

Eğer dördüncü bir hakem atanmışsa, üçüncü veya dördüncü hakemden biri, yukarıda belirtildiği şekilde hakemlere yardımcı olmak üzere hayali orta saha çizgisiyle aynı hizada pozisyon alırken; diğeri ise bir karşı atak durumunda hakemlere yardımcı olmak amacıyla, başlama vuruşunu yapan takımın ceza sahası çizgisiyle aynı hizada pozisyon alır.



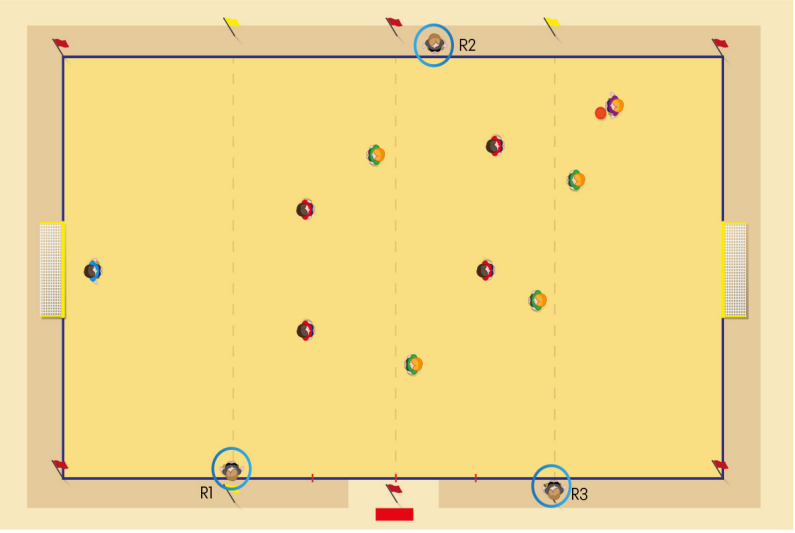
2. Yer Alma – Başlama Vuruşu (2)



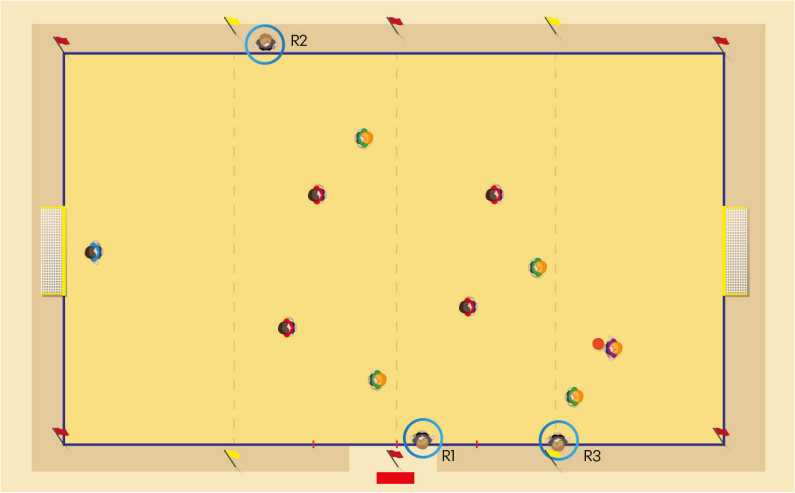
3. Yer Alma – Kale Atışı (1)

Hakemlerden biri öncelikle topun ceza alanı içinde olup olmadığını kontrol etmelidir:

- Eğer top ceza alanı içinde değilse, hakemler kalecinin kale vuruşunu yapmaya hazır olduğunu veya topu taktiksel nedenlerle almayı geciktirdiğini düşünüyorlarsa dört saniyelik sayımı başlatabilirler.
- Kale atışı kullanacak olan takım, kronometrenin durdurulmasını talep etmeden kalecisini değiştirmeye karar verirse; hakemlerden biri düdük çaldıktan sonra, topun ceza alanı içinde olup olmadığına bakmaksızın dört saniye sayımını başlatır. Eğer sahada top yoksa, yardımcı hakemlerden biri veya bir top toplayıcı çocuk hemen ceza alanı içine bir top atar.
- Top ceza alanı içindeyken, hakemlerden biri, kalecinin topu oyuna sokmaya hazır olduğunu ve rakip takım oyuncularının ceza alanı dışında olduğunu kontrol etmek için ceza alanı çizgisiyle aynı hizada pozisyon almalıdır. Hakemler, bir önceki maddede belirtildiği şekilde zaten başlamamışsa, dört saniye sayımını işaret ederler. Üçüncü hakem ve dördüncü hakem (eğer atanmışsa),ceza alanı çizgisiyle aynı hizada pozisyon alarak hakemlere yardımcı olabilirler. Hakemler, kalecinin topu atmasından veya bırakmasından sonra oyunu takip edebilmeleri için sahanın orta kısmına ve rakip yarı alana doğru hareket eder.
- Son olarak, sahadaki hakemlerden hangisi kale vuruşunu denetlediyse, maçı kontrol etmek için uygun bir pozisyon almalıdır; bu, her durumda öncelikli bir görevdir.



4. Yer Alma – Kale Atışı (2)

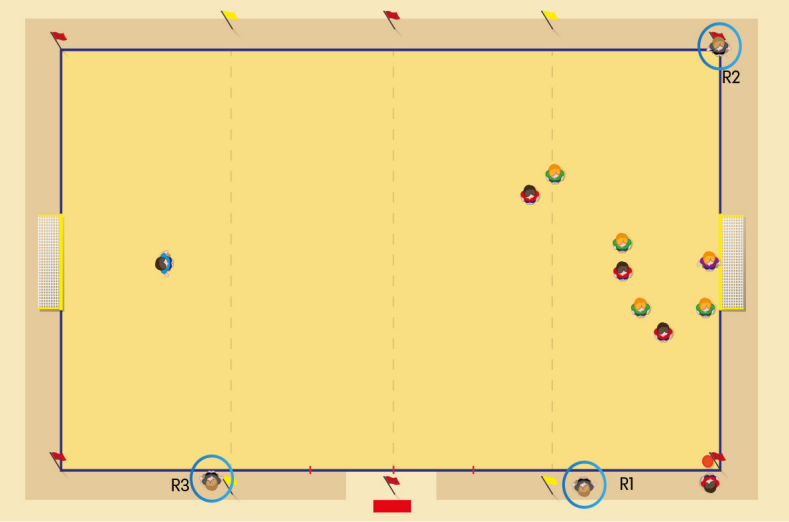


5. Yer Alma – Köşe Vuruşu (1)

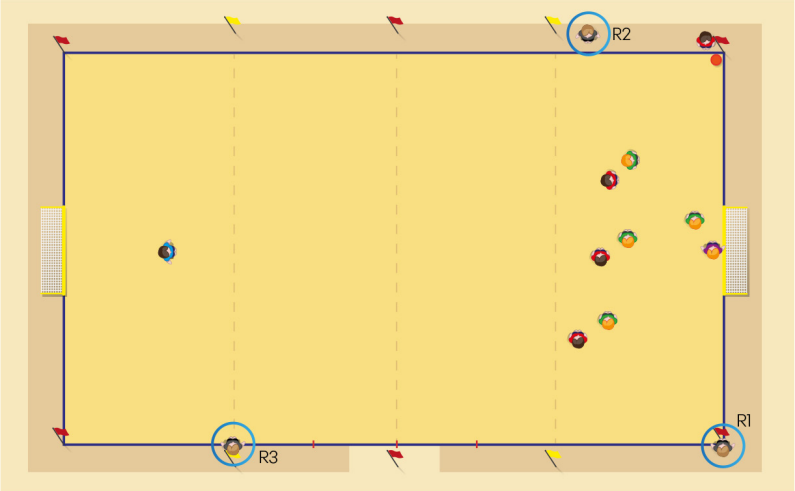
Bir köşe vuruşunda, vuruşun yapılacağı yere en yakın hakem; vuruşun yapılacağı hayali köşe yayından yaklaşık 6–8 metre uzaklıkta, taç çizgisi üzerinde pozisyon alır. Bu pozisyondan, bu hakem; topun köşe alanı içine doğru şekilde yerleştirildiğini ve savunan takım oyuncularının hayali köşe yayından en az 5 metre uzakta olduğunu kontrol etmelidir.

Dördüncü hakem atanmamışsa, diğer hakem, sahanın aynı ucunda ancak diğer tarafta, taç çizgisi ile kale çizgisinin kesiştiği noktada pozisyon alır. Bu pozisyondan, bu hakem topu ve oyuncuların davranışlarını izler.

Dördüncü hakem atanmışsa, yardımcı hakemlerden biri, sahanın aynı ucunda ancak diğer tarafta, taç çizgisi ile kale çizgisinin kesiştiği noktada pozisyon alır. Bu pozisyondan, bu yardımcı hakem topu ve oyuncuların davranışlarını izler. Hakemlerden biri, hayali ceza alanı çizgisi ile kale çizgisi arasında pozisyon alır; diğeri ise hayali ceza alanı çizgisinin yakınında pozisyon alır.



6. Yer Alma – Köşe Vuruşu (2)

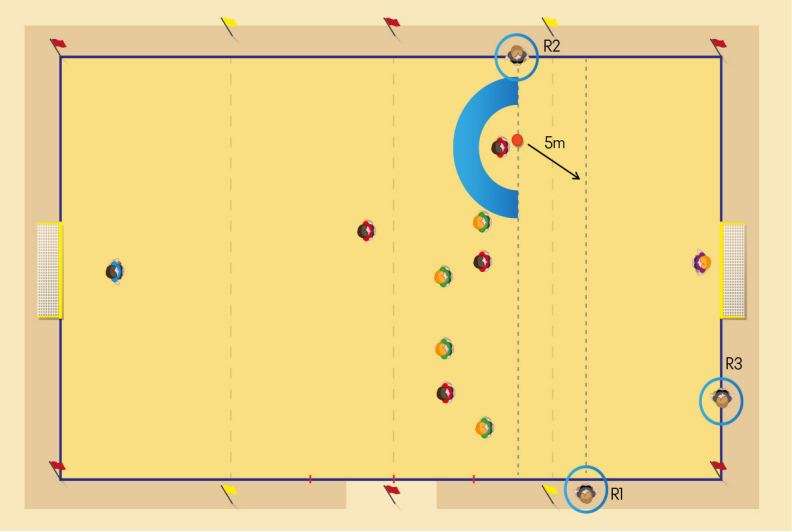


7. Yer Alma – Rakip Takımın Yarı Sahasında Serbest Vuruş

Rakip yarı sahadaki bir serbest vuruşta, en yakın hakem, vuruşun yapılacağı yerle aynı hizada olacak şekilde taç çizgisi üzerinde yer alır; topun uygun şekilde yerleştirilip yerleştirilmediğini kontrol eder ve vuruş yapıldığı sırada oyuncuların baraj mesafesini ihlal edip etmediklerini kontrol eder. Diğer hakem, savunan takımın ceza alanı çizgisiyle aynı hizada yer alır. Üçüncü hakem veya (eğer atanmışsa) dördüncü hakem kale çizgisi üzerinde yer almalıdır. Tüm hakemler topun gidişatını takip etmeye hazır olmalıdır.

Eğer serbest vuruş hayali ceza alanı çizgisine 5 metre mesafedeyse, hakemlerden biri, savunan takımın kalesine doğru, vuruşun yapılacağı yerle aynı hizada olan taç çizgisi üzerindeki noktadan 5 metre ileride olacak şekilde taç çizgisi üzerinde yer alır; bu, savunan takımın kalecisinin mesafe ihlalini izlemek içindir.

Eğer bir dördüncü hakem atanmışsa, yardımcı hakemlerden biri, serbest vuruşu kullanan takımın ceza alanı çizgisiyle aynı hizada yer alır.



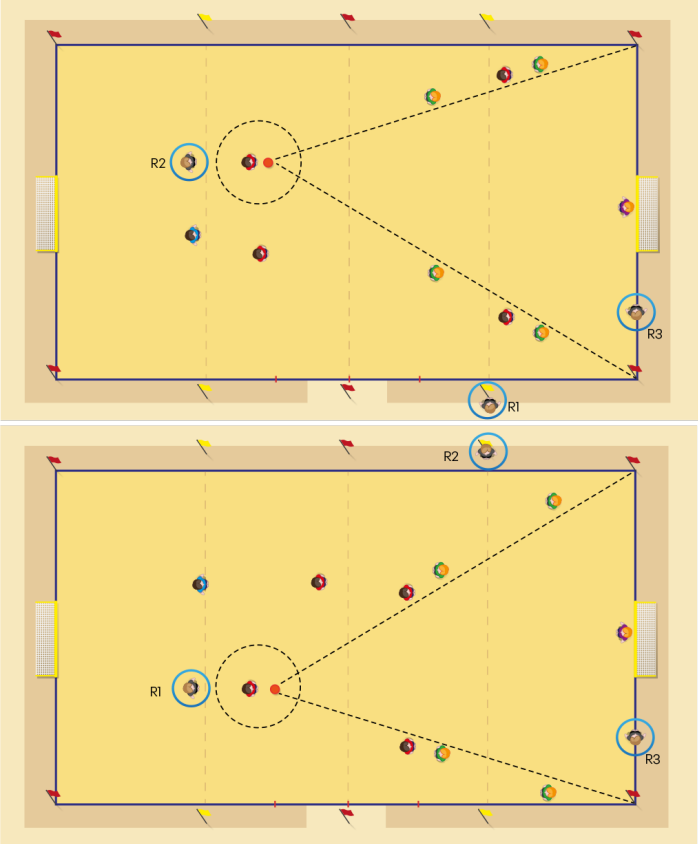
8. Yer Alma – Takımın Kendi Yarı Sahasındaki Serbest Vuruş

Bir takımın kendi yarı sahasından kullanacağı bir serbest vuruşta, serbest vuruşun noktasına en yakın olan hakem, önce topun önünde durur ve savunma takımı oyuncularının toptan en az 5 metre uzakta olduklarından ve topla köşe bayrakları arasındaki hayali alanın dışında kaldıklarından emin olur. Ayrıca, vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşlarının topla köşe bayrakları arasındaki hayali alanda bulunmadıklarını ve topun doğru şekilde yerleştirildiğini kontrol etmelidir. Bu kontrolleri yaptıktan sonra, vuruşu yapacak oyuncuyu rahatsız etmeden topun arkasına geçer ve serbest vuruşun kullanılması için işaret verir ve vuruş emrinden sonra (serbest vuruş kullanılmadan önce veya kullanıldıktan sonra) meydana gelebilecek ihlalleri belirtmek için düdüğünü çalar.

Diğer hakem, savunma takımının ceza alanı çizgisiyle aynı hizada pozisyon alır.

Üçüncü hakem veya (eğer atanmışsa) dördüncü hakem kale çizgisinde pozisyon almalıdır. Tüm hakemler topun gidişatını takip etmeye hazır olmalıdır.

Eğer dördüncü bir hakem atanmışsa, yardımcı hakemlerden biri serbest vuruşu kullanan takımın ceza alanı çizgisiyle aynı hizada pozisyon alır.

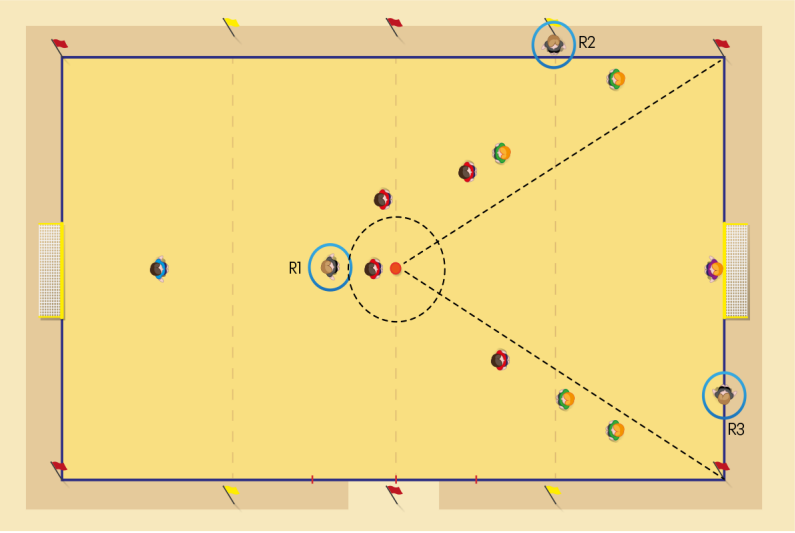


9. Yer Alma – Oyun Alanının Ortasında Serbest Vuruş

Oyun alanının ortasından bir serbest vuruş kullanılacağı zaman, hakem ilk olarak topun önünde durur ve savunan takım oyuncularının toptan en az 5 metre uzakta olduklarından ve topla köşe bayrakları arasındaki hayali alanın dışında kaldıklarından emin olur. Ayrıca, vuruşu kullanan oyuncunun takım arkadaşlarının topla köşe bayrakları arasındaki hayali alanın içinde olmadığından ve topun doğru yerleştirildiğinden emin olmalıdır. Bu kontrolleri yaptıktan sonra hakem, vuruşu kullanan oyuncuyu rahatsız etmeden topun arkasına geçer; serbest vuruşun kullanılması için işaret verir ve vuruş emrinden sonra (vuruş kullanılmadan önce veya kullanıldıktan sonra) meydana gelen her türlü ihlali belirtmek için düdük çalar.

İkinci hakem, sahanın yedek kulübelerinin karşı tarafında, savunan takımın ceza sahası çizgisiyle aynı hizada pozisyon alır.

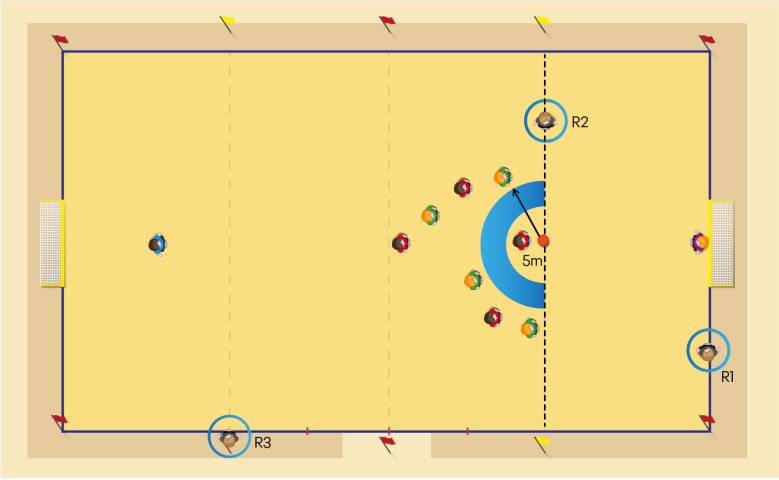
Üçüncü hakem veya dördüncü hakem (eğer atanmışsa), kale çizgisi üzerinde pozisyon alır.

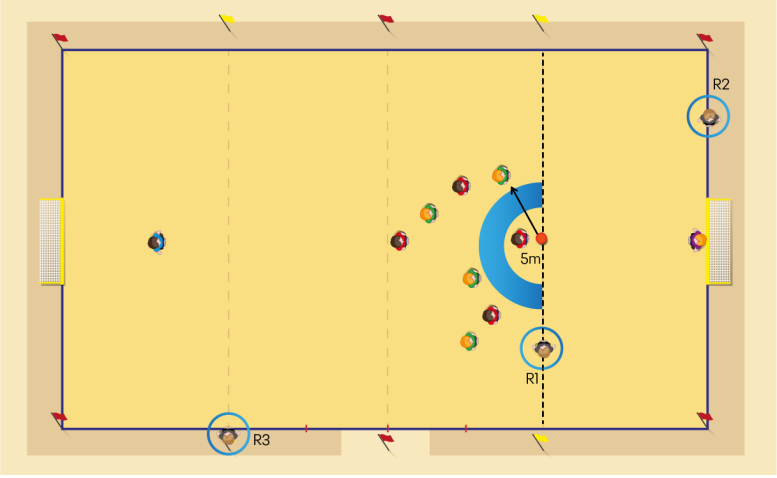


10. Yer Alma – Penaltı Vuruşu

Hakemlerden biri, hayali penaltı noktası hizasında bir pozisyon alır ve topun doğru bir şekilde yerleştirildiğini kontrol eder, vuruşu yapacak oyuncuyu belirler ve vuruş yapılırken oyuncuların ihlallerini takip eder. Bu hakem, tüm oyuncuların pozisyonlarının doğru olduğundan emin olana kadar vuruşun yapılmasına karar vermez ve gerekirse diğer hakem tarafından desteklenebilir.

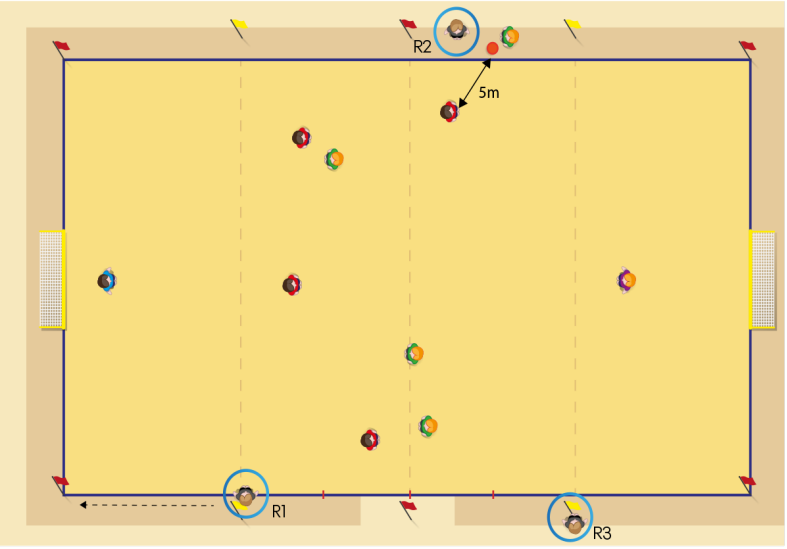
Diğer hakem, kale çizgisi üzerinde pozisyon almalı ve topun kaleye girip girmediğini kontrol etmelidir. Eğer savunma kalecisi, Kural 14'e göre bir ihlal yapar ve gol atılmazsa, kale çizgisi üzerindeki hakem elini penaltı vuruşunun tekrarlanması için düdüğünü çalmalıdır.



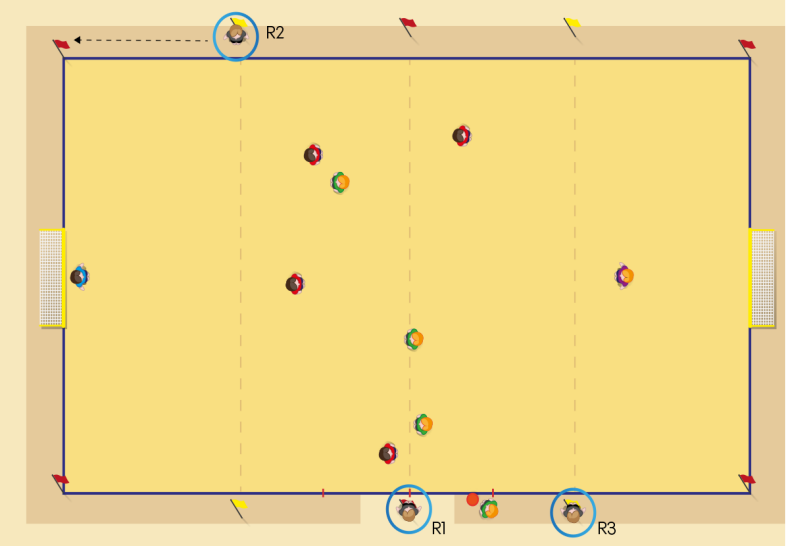


11. Yer Alma – Taç Vuruşu/Taç Atışı (1)

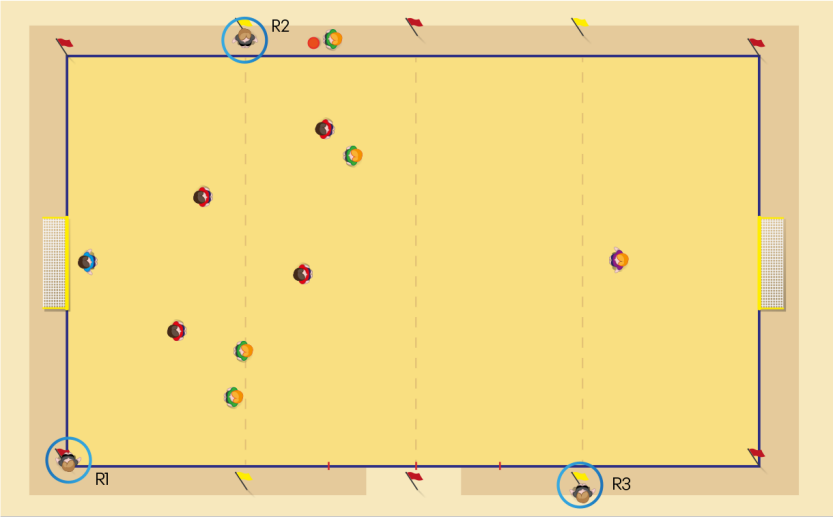
Üçüncü hakem veya dördüncü hakem (eğer atanmışsa), diğer hakemlerin oyunu takip etmek için en iyi pozisyonu alabilmelerini sağlamak amacıyla; vuruşu/taç atışını kullanan takımın ceza alanı çizgisiyle aynı hizada veya kale çizgisi üzerinde bir pozisyon alır.



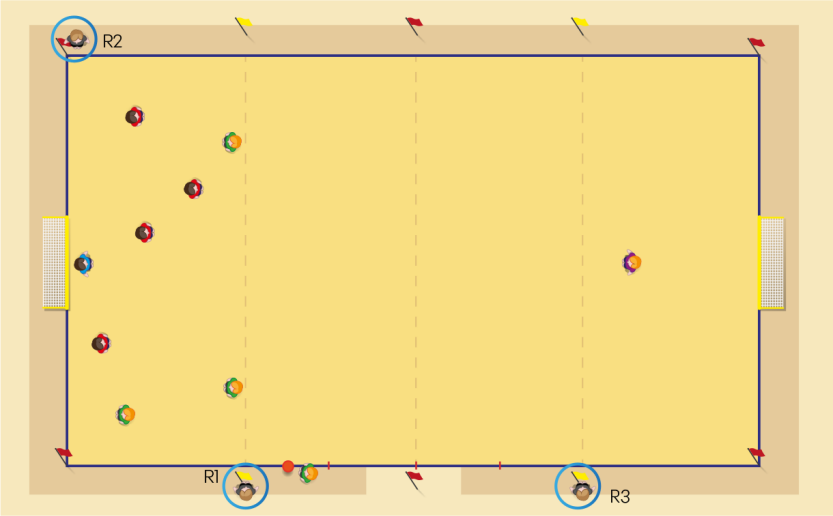
12. Yer Alma – Taç Vuruşu/Taç Atışı (2)



13. Yer Alma – Taç Vuruşu/Taç Atışı (3)

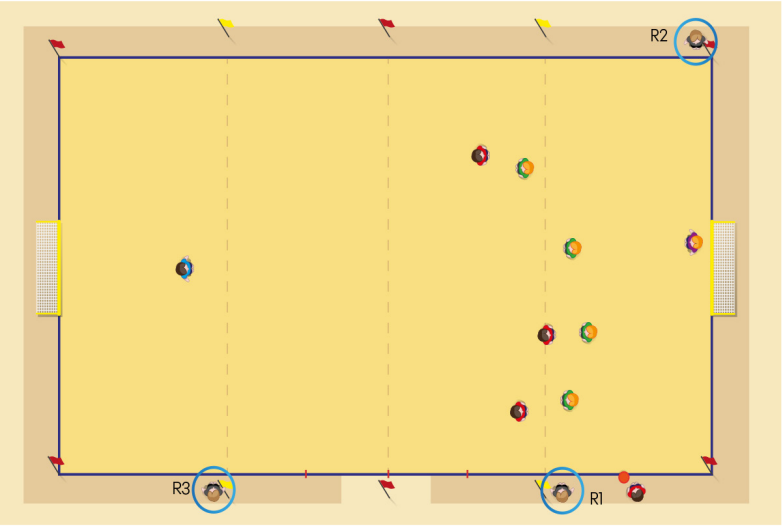


14. Yer Alma – Taç Vuruşu/Taç Atışı (4)



15. Yer Alma – Taç Vuruşu/Taç Atışı (5)

Hücum takımının lehine hayali köşe yayına yakın bir taç vuruşu/taç atışı yapıldığında, vuruşun/atışın yapılacağı noktaya en yakın hakem hücum eden takımın kale yönüne doğru yaklaşık 5 metre mesafede kalır. Bu pozisyondan, hakem vuruşun/atışın prosedüre uygun olarak yapıldığını ve savunma takımının oyuncularının vuruşun/atışın yapılacağı noktadan en az 5 metre uzakta olduklarını kontrol eder. Diğer hakem, aynı sahada ancak diğer tarafta, taç çizgisi ile kale çizgisinin kesişim noktasında bir pozisyon alır. Bu pozisyondan, hakem topu ve oyuncuların davranışlarını izler.



16. Yer Alma – Beraberlikte Kazananı Belirlemek İçin Yapılan Penaltı Vuruşları (Penaltı Atışları)

Dördüncü hakem atanması halinde, maç görevlilerinin yerleri/görevleri şu şekildedir:

Hakem, kaleden yaklaşık 2 metre uzaklıkta kale çizgisi üzerinde, yedek kulübelerinin karşı tarafında yer alır. Hakemlerin temel görevi, topun kale çizgisini geçip geçmediğini ve kalecinin Kural 14'ün gerekliliklerine uyup uymadığını kontrol etmektir. Top kale çizgisini açıkça geçtiğinde, hakem herhangi bir ihlalin işlenmediğini kontrol etmek için ikinci ve üçüncü hakemlerle göz teması kurmalıdır.

İkinci hakem, hayali penaltı noktasıyla aynı hizada yaklaşık 3m uzaklıkta ve yedek kulübelerinin olduğu tarafta yer alır, topun ve vuruşu yapan takımın kalecisinin doğru bir şekilde konumlandığını kontrol etmek için. İkinci hakem vuruşun yapılması için düdüğü çalar.

Üçüncü hakem, kaleden yaklaşık 2 metre uzaklıkta kale çizgisi üzerinde, hakemin karşı tarafında yer alır. Üçüncü hakemin asıl görevi topun çizgiyi geçip geçmediğini kontrol etmek ve gerektiğinde hakeme yardımcı olmaktır.

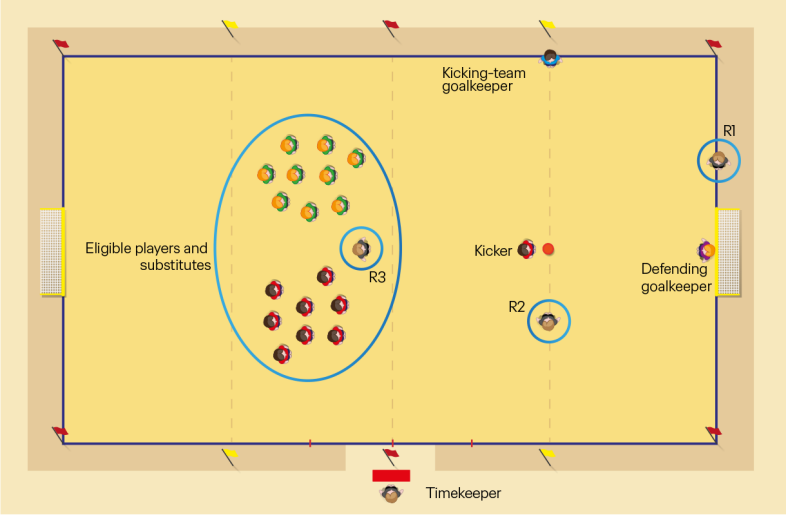
Dördüncü hakem, her iki takımın uygun oyuncularını ve yedeklerini kontrol etmek için sahanın ortasına yakın bir yerde pozisyon alır.

Zaman hakemi, zaman hakemi masasında şu amaçlarla yer alır:

- vuruş yapamayacak olan oyuncuların ve yedek oyuncuların ve takım yetkililerinin doğru şekilde davrandığını kontrol eder;
- Skorbordu 0-0 olarak sıfırlar ve vuruşların sonucunu skorborda kaydeder.

Tüm maç görevlileri, yapılan vuruşları ve vuruşları yapan oyuncuların numaralarını not eder.

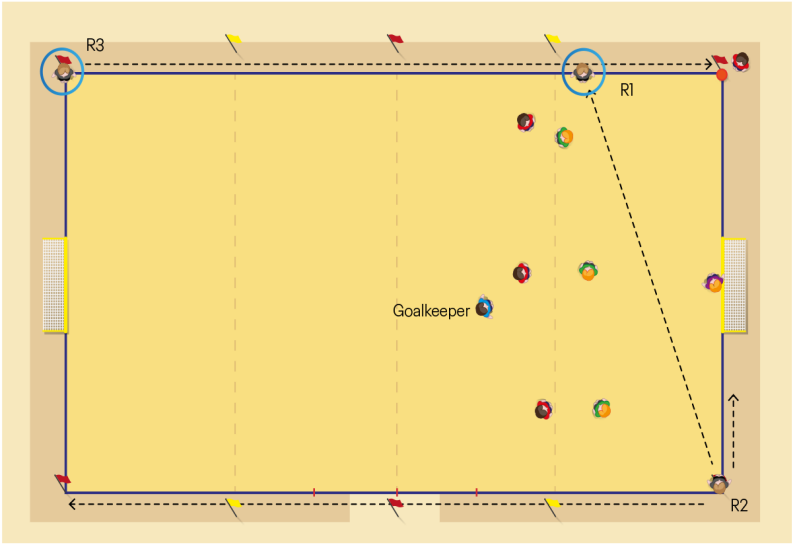
Eğer dördüncü bir hakem atanmamışsa, üçüncü hakem her iki takımın geri kalan asil oyuncularını ve yedeklerini kontrol etmek için sahanın merkezine yakın bir konumda yer alır.



17. Yer Alma – Sahadaki Hakemlerin Taraf Değiştirmesi

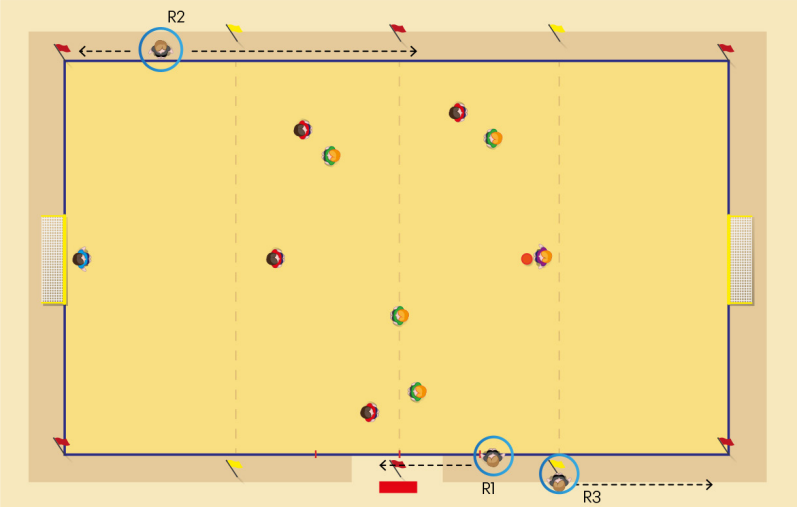
Hakemler, oyunun olumlu yönde etkileneceğini düşünmeleri durumunda, oyun alanının taraflarını değiştirebilirler. Ancak hakemler aşağıdaki hususları dikkate almalıdır:

- Top oyundayken taraf değiştirmemelidirler.
- Prensip olarak, yalnızca hakemlerden biri oyun alanının karşı tarafında bir serbest vuruş verdiğinde taraf değiştirmelidirler.
- Oyunun durduğu ve uygun olduğu anda hakemler "normal" taraflarına dönebilirler.



18. Yer Alma – Top Oyundayken Üçüncü veya Dördüncü Hakem

Top oyundayken, üçüncü veya dördüncü hakem, hücum eden takımın hayali ceza alanı çizgisini ve kale çizgisini kontrol eder. Eğer top, üçüncü/dördüncü hakemin gözetimi altındayken kaleye girerse, üçüncü veya dördüncü hakem onaylanmış sinyali kullanarak diğer hakemleri bilgilendirir.



YORUM VE TAVSİYELER

Kural 5 – Hakemler

Yetki ve görevleri

Plaj futbolu rekabetçi bir spordur ve hakemler, oyuncular arasındaki fiziksel temasın normal ve oyunun kabul edilebilir bir parçası olduğunu anlamalıdır.

Bununla birlikte, oyuncular Plaj Futbolu Oyun Kurallarına ve fair play ruhuna saygı göstermezlerse, hakemler bu kuralların saygı görmesini sağlamak için uygun önlemleri almalıdır.

Hakemler, oyun dönemleri arasındaki aralarda ve maç bittikten sonra, ayrıca uzatma süresi ve penaltılar (penaltı atışları) sırasında oyunculara veya takım görevlilerine ihtar verme veya ihraç etme yetkisine sahiptir.

Avantaj

Hakemler, bir ihlal meydana geldiğinde ve Plaj Futbolu Oyun Kuralları avantaj uygulanmasını açıkça ihlal etmediğinde avantaj oynatabilirler. Örneğin kaleci, rakibi ceza alanı içindeyken hızlı bir şekilde kale vuruşunu kullanmaya karar verirse, avantaj uygulanabilir; ancak, bir taç vuruşu/taç atışı yanlış yapıldığında avantaj uygulanmaz.

Dört saniye kuralına göre bir ihlal için avantaj uygulanamaz, kaleci kendi yarı sahasında top oyundayken ve kalecinin kendi takımı hemen topu kaybettiğinde yapılan ihlaller dışında. Bu kuralın uygulandığı diğer durumlarda (serbest vuruşlar, taç vuruşları/taç atışları, kale vuruşları ve köşe vuruşları), hakemler avantaj uygulamaz.

Hakemler avantajı uygulamaya karar verirken aşağıdaki faktörleri göz önünde bulundurmalıdır:

- İhlalin ciddiyeti: İhlal oyuncunun oyundan ihraç edilmesini gerektiriyorsa, hakemler oyunu durdurmalı ve oyuncuyu ihraç etmelidir, gol atma fırsatı olmadıkça.
- İhlalin yapıldığı yer: Rakip kaleye ne kadar yakınsa, avantaj o kadar etkili olabilir.
- Ani, umut vaat eden bir atak şansı.
- Maçın atmosferi.

Asıl ihlali cezalandırma kararı birkaç saniye içinde alınmalıdır, ancak bu süre içinde ilgili işaret verilmediyse veya yeni bir oyun aşamasına izin verildiyse geri dönmek mümkün değildir.

Eğer ihlal bir ihtarı gerektiriyorsa, ihtar bir sonraki duraklamada verilmelidir. Ancak, net bir avantaj olmadığı sürece, hakemlerin oyunu durdurup oyuncuya hemen ihtar vermeleri önerilir. İhtar bir sonraki duraklamada verilmezse, daha sonra gösterilemez.

Eğer ihlal, rakip takımın bariz bir gol şansı yaratmasını engellediyse, oyuncu sportmenlik dışı davranış nedeniyle ihtar alır. Eğer ihlal, umut vadeden bir atağı durdurmak veya kesmek ise, oyuncuya ihtar verilmez (bkz. Kural 12 – Avantaj).

Ancak:

- Eğer ihlal kontrolsüz bir müdahale veya taktiksel bir ihlal ise, örneğin taktiksel bir tutma, ihlal yapan oyuncuya ihtar verilmelidir. (aşağıdaki Kural 12'ye ayrılmış bölüme bakın);
- Eğer ihlal aşırı güç kullanmayı içeriyorsa, ihlal yapan oyuncu oyundan ihraç edilmelidir.

Aynı anda birden fazla ihlal yapılması

Aynı anda birden fazla ihlalin işlenmesi durumunda, hakemler yaptırım açısından, yeniden başlatma, fiziksel şiddet ve taktiksel etki olarak daha ciddi olan ihlali cezadırır.

Dış etken

Bir seyirci düdük çaldığında ve hakemler bunun oyuna müdahale ettiğini düşünüyorsa, örneğin bir oyuncu topu elle alırsa, oyunu durdururlar. Oyun durdurulursa, top oyunun durdurulduğu pozisyondan hakem atışıyla yeniden başlatılır, bu yer ceza alanı içinde değilse (bkz. Kural 8).

Top oyundayken dört saniyelik sayım

Her defasında bir takımın kalecisi, top oyundayken ve kalecinin kendi yarı sahasında topa sahip olduğunda, hakemlerden biri dört saniyelik sayımı açıkça yapmalıdır.

Oyunun yeniden başlatılması

Hakemler özellikle oyunun yeniden başlatılmasının hızlı bir şekilde gerçekleştirilmesini sağlamalı ve yeniden başlatmaların (taç vuruşları/taç atışları, kale vuruşları, köşe vuruşları veya serbest vuruşlar) taktiksel nedenlerle geciktirilmesine izin vermemelidir.

Yeniden başlatmalar yasal olarak yapıldığında, dört saniyelik sayım başlar ve düdük çalmaya gerek yoktur. Hakemler, yeniden başlatmanın taktiksel nedenlerle geciktirildiğini düşünüyorsa, oyuncunun yeniden başlatmaya hazır olup olmadığına bakılmaksızın düdük çalmalı ve ardından dört saniyelik sayımı başlatmalıdır. Dört saniyelik sayımın uygulanmadığı durumlarda (başlama vuruşları veya penaltı vuruşları), yeniden başlatmayı geciktiren oyuncular ihtar alır.

Oyun alanı çevresine yerleştirilen kişiler, oyunun yeniden başlatılmasını ve gelişmesini kolaylaştırmak için topları tutarlar.

Düdük Kullanımı

Düdüğün kullanımı zorunludur:

- Başlama vuruşları için:
  - Oyunu başlatmak için (birinci, ikinci ve üçüncü dönemler ve gerekirse uzatma süresi);
  - Bir golden sonra oyunu yeniden başlatmak için;
- Oyunu durdurmak için:
  - Serbest vuruş veya penaltı vuruşu vermek için;
  - Maçı ertelemek, tatil etmek veya oyun süresinin sona erdiğini belirten zaman hakeminin akustik sinyalini onaylamak için;
- Oyunu yeniden başlatmak için:
  - Serbest vuruşlar;
  - Penaltı vuruşları;
- Oyunun durdurulmasından sonra yeniden başlatmak için:
  - Faul ve Fena Hareketler nedeniyle ihtar veya ihraç verme;
  - Bir veya daha fazla oyuncunun sakatlanması.

Düdüğün kullanımı gerekmez:

- Oyunu durdurmak için:
  - Kale vuruşu, köşe vuruşu veya taç vuruşu/taç atışı (ancak durum belirsizse zorunludur);
  - Gol (ancak topun açıkça kaleye girmediği durumlarda zorunludur);
- Oyunu yeniden başlatmak için:
  - Kale vuruşu, köşe vuruşu veya taç vuruşu/taç atışı, eğer 5 metrelik minimum mesafe talep edilmemişse;
- Bırakılan topla oyunu yeniden başlatmak.

Düdüğün çok sık kullanılması, gerçekten ihtiyaç duyulduğunda etkisini azaltır. Bir takım taç vuruşu/taç atışı veya köşe vuruşu yaparken savunma takımının oyuncularının gerekli mesafeye uymasını talep ettiğinde (veya kale vuruşunda doğru pozisyonda olmalarını istediğinde), hakemler oyunculara düdükten sonra oyunun yeniden başlatılamayacağını açıkça bildirirler. Bu durumlarda, bir oyuncu hakemin düdüğünden önce oyunu yeniden başlatırsa, oyuncu oyunun yeniden başlamasını geciktirdiği için ihtar alır.

Eğer oyun sırasında hakemlerden biri yanlışlıkla düdük çalarsa, hakemler bu eylemin oyuna müdahale ettiğini düşünüyorsa oyunu durdurmalıdır. Hakemler oyunu durdururlarsa, oyunu durdurdukları anda topun bulunduğu yerden bırakılan topla yeniden başlatmalıdırlar, bu yer ceza alanı içinde değilse (bkz. Kural 8). Düdük sesi oyuna müdahale etmezse, hakemler oyunun devam etmesi için açık işaretler verirler.

Beden Dili

Beden dili, hakemlerin şu amaçlarla kullandığı bir araçtır:

- Maçı kontrol etmelerine yardımcı olmak;
- Otoritesini ve iradesini ortaya koymak.

Beden dili, bir kararın açıklanması amacıyla kullanılmaz.

Kural 6 – Diğer Hakemler

Görevler ve Sorumluluklar

Üçüncü hakem ve zaman hakemi, Plaj Futbolu Oyun Kuralları'na göre maçı kontrol etmelerine yardımcı olur. Ayrıca hakemlerin isteği ve yönlendirmesi altında, maçın yönetimiyle ilgili diğer tüm konularda hakemlere yardımcı olurlar. Bu genellikle şu konuları içerir:

- Oyun alanını, kullanılan topları ve oyuncu ekipmanlarını denetlemek;
- Ekipman veya kanama sorunlarının çözülüp çözülmediğini belirlemek;
- Değişiklik prosedürünü izlemek;
- Zaman, goller, ihtarlar ve ihraçlar hakkında yedek kayıtlar tutmak.

Yardımcı Hakemlerin Yer Alma ve Takım Çalışması

1. Başlama Vuruşu

Üçüncü hakem, taç çizgisi üzerinde hayali orta çizgi ile kesişim noktasında durur ve şunları kontrol eder:

- Yedek oyuncular, takım görevlileri ve diğer kişilerin doğru şekilde konumlandığını ve vuruşu yapan hariç tüm oyuncuların kendi yarı sahalarında olduğunu;
- Başlama vuruşunun doğru şekilde yapıldığını. Zaman hakemi, zaman hakemi masasında bulunur.

2. Maç Sırasında Genel Yer Alma

Üçüncü hakem, yedek oyuncuların, takım görevlilerinin ve diğer kişilerin doğru ve uygun yerde olduğunu kontrol eder. Bunu yapmak için, üçüncü hakem gerekirse taç çizgisi boyunca hareket edebilir, ancak oyun alanına girmemelidir.

Zaman hakemi, zaman hakeminin masasında bulunur ve kronometrenin oyunun gelişimine göre durdurulup başlatıldığından emin olur.

3. Oyuncu Değişiklikleri

Üçüncü hakem, yedek oyuncuların ekipmanlarının doğru olduğunu ve değişikliklerin doğru şekilde yapıldığını kontrol eder. Bunu yapmak için, üçüncü hakem gerekirse taç çizgisi boyunca hareket edebilir, ancak oyun alanına girmemelidir.

4. Penaltılar (penaltı atışları)

Dördüncü hakemin bulunmadığı durumlarda, üçüncü hakem, vuruşların yapılmadığı yarı sahada, uygun oyuncular ve yedek oyuncularla birlikte pozisyon almalıdır. Bu pozisyondan, üçüncü hakem oyuncuların davranışlarını gözlemler ve bir oyuncunun, kendi takımındaki diğer uygun oyuncular ve yedek oyuncular bir vuruş yapmadan önce bir başka penaltı vuruşu yapmadığından emin olur.

Dördüncü hakem atanmışsa, dördüncü hakem zaman hakeminin masasında bulunur, skorbordu 0-0 olarak sıfırlar ve vuruşların sonucunu skorborda kaydeder.

Tüm maç görevlileri, yapılan vuruşları ve vuruşları yapan oyuncuların numaralarını not eder.

Yardımcı Hakem İşaretleri (Zorunlu)

Eğer üçüncü hakem veya dördüncü hakem (eğer atanmışsa) kale çizgisini gözlemliyorsa ve top, üçüncü/dördüncü hakemin gözlemi altındayken kaleye girerse; üçüncü/dördüncü hakem, bir gol atıldığını hakemlere bildirmek için derhal sahanın merkezini işaret eder.

Akustik Sinyal

Akustik sinyal, hakemlerin dikkatini çekmek için yalnızca gerektiğinde kullanılacak önemli bir sinyaldir.

Akustik sinyalin zorunlu olduğu durumlar:

- Oyun sürelerinin sonu

Hakemlerden biri düdükle işaret verdikten sonra, zaman hakemi akustik sinyalle bir oyun süresinin başladığını belirtebilir.

- Yedek oyuncuların veya takım görevlilerinin yanlış davranışlarının bildirilmesi
- Oyuncu değişikliği prosedürünün ihlalinin bildirilmesi
- Hakemler tarafından yapılan disiplin hatalarının bildirilmesi
- Dış etken müdahalesinin bildirilmesi

Eğer maç sırasında zaman hakemi yanlışlıkla akustik sinyali çalarsa, hakemler bu eylemin oyuna müdahale ettiğini düşünüyorsa oyunu durdurmalıdır. Hakemler oyunu durdururlarsa, oyunu durdurdukları anda topun bulunduğu yerden hakem atışı ile yeniden başlatmalıdırlar, bu yer ceza alanı içinde değilse (bkz. Kural 8). Akustik sinyal sesi oyuna müdahale etmezse, hakemler oyunun devam etmesi için açık işaretler verirler.

Kronometre

Kronometre düzgün çalışmazsa, zaman hakemi durumu hakemlere bildirir. Zaman hakemi, maçı manuel bir kronometre kullanarak süre tutmalıdır. Böyle bir durumda, yardımcı hakemler her takımdan bir yetkiliyi davet ederek ne kadar sürenin kaldığını bildirmek için onları bilgilendirirler.

Oyunun durmasından sonra, zaman hakemi kronometreyi başlatmayı unutursa, hakemler zaman hakeminden kronometreye geçen süreyi eklemesini isterler.

Yeniden başlatmalardan sonra kronometre aşağıdaki şekilde başlatılır:

- Başlama vuruşu: topa vurulup açıkça hareket ettikten sonra, prosedüre uygun olarak

- Kale vuruşu: kaleci topu elinden çıkardıktan sonra, prosedüre uygun olarak
- Köşe vuruşu: topa vurulup açıkça hareket ettikten sonra, prosedüre uygun olarak
- Taç vuruşu: topa vurulup açıkça hareket ettikten sonra, prosedüre uygun olarak
- Taç atışı: top oyun alanına girdikten sonra, prosedüre uygun olarak
- Serbest vuruş: topa vurulup açıkça hareket ettikten sonra, prosedüre uygun olarak
- Penaltı vuruşu: topa ileriye doğru vurulup açıkça hareket ettikten sonra, prosedüre uygun olarak
- Hakem atışı: hakemlerden biri topu elinden bırakıp top yere değdikten sonra, prosedüre uygun olarak

Kural 8 – Oyunun Başlaması ve Yeniden Başlaması

Başlama vuruşu

Hakemler, başlama vuruşunun yapılmasına karar vermeden önce kalecilerden veya herhangi bir oyuncudan onay istemek zorunda değildirler.

Kural 10 – Bir Maçın Sonucunu Belirlemek (Ayrıca Kural 13 – Serbest Vuruşlar ve Kural 14 – Penaltı Vuruşu için de geçerlidir)

Serbest vuruş, penalty vuruşu veya penaltılar (penalty atışları) sırasında çift vuruş yapılması:

- Vuruşu yapan oyuncunun topa kazara her iki ayağıyla aynı anda vurması veya vuruştan hemen sonra topun vuruş yapan oyuncunun diğer ayağına veya bacağına temas etmesi durumunda:
  - Vuruş başarılı (gol) olursa, vuruş tekrarlanır.
  - Vuruş başarısız olursa, oyunun başladığı noktadan (hayali penaltı noktası) veya oyun alanının ortasından kullanılacak bir serbest vuruş kararı verilir (hakemler, savunan takımın lehine açık bir avantaj olduğu durumlarda avantajı oynatmadığı sürece) veya penaltılar (penaltı atışları) durumunda, vuruş kaçırılmış olarak kaydedilir.
- Vuruşu yapan oyuncunun topa kasten her iki ayağıyla aynı anda vurması veya top başka bir oyuncuya temas etmeden önce topa kasten ikinci kez dokunması durumunda:
  - Oyunun başladığı noktadan (hayali penaltı noktası) veya sahanın merkezinden kullanılacak bir serbest vuruş kararı verilir (hakemler, savunan takımın lehine açık bir avantaj olduğu durumlarda avantajı oynatmadığı sürece) veya penaltılar (penaltı atışları) durumunda, vuruş kaçırılmış olarak kaydedilir.

Kural 12 – Fauller ve Fena Hareketler

Rakibi İtme

İtme hareketi, topun oyun mesafesi içinde kollar veya dirsekler kullanılmadan fiziksel temas yoluyla alan için yapılan bir mücadeledir. Rakibi itmek şu durumlarda ihlaldir:

- Dikkatsiz bir şekilde;
- Kontrolsüz bir şekilde;
- Aşırı güç kullanarak.

Rakibi Tutma

Rakibi tutma, oyuncunun elleri, kolları veya vücudu kullanarak serbestçe hareket etmesini engelleme eylemidir.

Hakemler, özellikle ceza alanı içinde ve köşe vuruşları, taç vuruşları/taç atışları veya serbest vuruşlar yapılırken tutma ihlallerine erken müdahale etmeli ve kararlı bir şekilde işlem yapmalıdır.

Bu durumlarla başa çıkmak için hakemler:

- Top oyuna girmeden önce rakibini tutan herhangi bir oyuncuyu uyarmalıdır;
- Tutma devam ederse top oyuna girmeden önce oyuncuyu ihtar etmelidir;
- Top oyuna girdikten sonra gerçekleşirse serbest vuruş veya penaltı vuruşu vermeli ve oyuncuyu ihtar etmelidir.

Eğer savunma takımından bir oyuncu, hücum takımından bir oyuncuyu ceza alanı dışında tutmaya başlar ve tutma ceza alanı içinde devam ederse, hakemler penaltı vuruşu vermelidir.

Disiplin Yaptırımları

- Bir oyuncu, rakibin topa sahip olmasını veya avantajlı bir pozisyon almasını engellemek için rakibini tutarsa sportmenlik dışı davranış nedeniyle ihtar verilmelidir.
- Bir oyuncu, rakibini tutarak bariz bir gol şansını engellerse oyundan ihraç edilmelidir.
- Bir oyuncunun rakibini tutmasıyla ilgili diğer durumlarda başka bir disiplin cezası verilmemelidir.

Oyunun Yeniden Başlatılması

- İhlalin gerçekleştiği yerden serbest vuruş veya ihlal ceza alanı içinde gerçekleştiyse penaltı vuruşu.
-

5. Topa Elle Müdahale

Disiplin Yaptırımları

Bazı durumlarda, bir oyuncu topa elle müdahale ettiğinde sportmenlik dışı davranış nedeniyle ihtar verilmesi gerekir, örneğin bir oyuncu:

- hakemlerin, kasıtlı olmayan elle oynama ihlali nedeniyle bir serbest vuruş veya penalty vuruşu vermesi durumu hariç, rakip takımın umut vadeden bir atağını engeller veya durdurursa;
- rakip takımın gol atmasını veya bariz bir gol atma şansını kasıtlı olmayan bir elle oynama ihlaliyle engellerse ve hakemler bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu verirse;
- topu kasten elle oynayarak gol atmaya çalışırsa;
- kaleci kendi ceza alanı içinde değilken, rakip takımın gol atmasını veya bariz bir gol şansını kasıtlı bir elle oynama ihlali yaparak engellemeye çalışır ve bu girişiminde başarısız olursa .

Ancak, rakip takımın gol atmasını veya bariz bir gol şansını, topu kasten elle oynayarak engelleyen bir oyuncu oyundan ihraç edilir. Bu ceza, oyuncunun topu kasten elle oynamasından değil, golün atılmasını engelleyen kabul edilemez ve adil olmayan müdahaleden kaynaklanır.

Oyunun Yeniden Başlatılması

- İhlalin gerçekleştiği yerden serbest vuruş veya ihlal ceza alanı içinde gerçekleştiyse penaltı vuruşu.

Kaleci, kendi ceza alanı dışında topa elle müdahale ederken diğer oyuncularla aynı kısıtlamalara tabidir. Kendi ceza alanı içinde, kaleci, topa elle müdahale ihlali nedeniyle ceza almaz, topa bir nesne atmak veya tutulmuş bir nesneyle topa temas etmek dışında. Ancak, kaleci serbest vuruş gerektiren çeşitli ihlallerden sorumlu olabilir.

6. Golü veya Takım Arkadaşını Desteklemek İçin Kullanma

Golü veya bir takım arkadaşını desteklemek için topu oynamak yasaktır, bu durumlar şunları içerir:

- Kale direğine asılmak;
- Avantajlı bir pozisyona geçmek için kaleyi tekmelemek/itmek;
- Avantajlı bir pozisyona geçmek için bir takım arkadaşı tarafından kaldırılmak;
- Avantajlı bir pozisyona geçmek için bir takım arkadaşı tarafından itilmek.

Bir oyuncu bu tür bir ihlal yaparsa, ihtar verilmeli ve rakip takıma serbest vuruş verilmelidir (bkz. Kural 13):

- İhlalin rakip takımın yarı sahasında gerçekleştiği yerden;
- İhlalin suçlu takımın yarı sahasında gerçekleştiği durumda, oyun alanının ortasından.

Bir oyuncu yukarıdaki ihlallerden birini yaparak rakiplerinin gol atmasını engellerse, oyundan ihraç edilmelidir (bkz. Kural 13).

Kaleciler Tarafından Yapılan İhlaller

Topa sahip olma, kalecinin topu kontrol etmesi anlamına gelir. Kaleci, topa vücudunun herhangi bir kısmıyla dokunarak kontrol ediyorsa, top kaleciden sekmediği sürece, kalecinin topu kontrol ettiği kabul edilir. Kalecinin, kendi yarı sahasında topa dört saniyeden fazla sahip olması ihlaldir, şu şekilde:

- Eller veya kollar ile (kendi ceza alanında);
- Ayaklar ile (kendi yarı sahasının herhangi bir yerinde).

Bu durumlarda, kaleciye en yakın hakem dört saniyelik sayımı açık ve görünür şekilde yapmalıdır.

Oyunun Yeniden Başlatılması

- Serbest vuruş

Kalecilere Karşı Yapılan İhlaller

Kaleci topu elleriyle kontrol ettikten sonra, bir rakip kaleciye müdahale edemez. Aşağıdaki durumlar ihlal olarak kabul edilir:

- Kalecinin topu ellerinden bırakmasını engellemek;
- Kaleci topu avucunda tutarken topu oynamak veya oynamaya çalışmak;
    - Kaleci topu bırakma sürecindeyken topa tekme atan veya tekme atmaya çalışan bir oyuncu, tehlikeli oyun nedeniyle cezalandırılmalıdır;
- Kalecinin hareketini haksız şekilde engellemek, örneğin bir köşe vuruşu sırasında.

Bir hücum oyuncusunun, kalecinin kendi ceza alanı içinde fiziksel temasta bulunması, kaleciye dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde sıçrama, itme veya aşırı güç kullanma dışında, her zaman bir ihlal anlamına gelmez.

Oyunun Yeniden Başlatılması

Eğer oyun, yukarıda belirtilen şekilde kaleciye yapılan bir ihlal nedeniyle durdurulduysa ve hakemler avantaj kuralını uygulayamadıysa, oyun serbest vuruş ile yeniden başlatılacaktır.

Tehlikeli Şekilde Oynamak

Tehlikeli şekilde oynamak, oyuncular arasında fiziksel temas içermeyebilir. Eğer fiziksel temas varsa, bu eylem, ihlalin yapıldığı yerden serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılan bir ihlal haline gelir. Fiziksel temas durumunda, hakemler en azından faul ve fena hareketin de gerçekleşmiş olma olasılığını dikkatlice değerlendirmelidir.

Disiplin Yaptırımları

- Bir oyuncu "normal" bir mücadelede tehlikeli bir şekilde hareket ederse, hakemler herhangi bir disiplin cezası uygulamaz. Eğer eylem belirgin bir sakatlık riski taşıyorsa, hakemler oyuncuya kontrolsüz bir mücadele yaptığı için ihtar vermelidir.
- Bir oyuncu tehlikeli bir şekilde oynayarak bariz bir gol şansını engellerse, hakemler oyuncuyu ihraç etmelidir.

Oyunun Yeniden Başlatılması

- İhlal oyuncunun kendi yarı sahasında gerçekleştiyse, oyun alanının ortasından serbest vuruş ile veya rakip takımın yarı sahasında gerçekleştiyse, ihlalin yapıldığı yerden serbest vuruş ile yeniden başlatılır.

Eğer temas varsa veya hakemler mücadelenin dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde veya aşırı güç kullanılarak yapıldığına karar verirlerse, farklı bir ihlal gerçekleşmiş olur ve ihlalin yapıldığı yerden serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılır.

Sözlü veya Hareketle İtirazda Bulunmak

Hakemlerin veya yardımcı hakemlerin kararlarına (sözlü veya sözsüz olarak) itiraz eden bir oyuncu veya yedek oyuncu ihtar almalıdır.

Bir takım kaptanının Plaj Futbolu Oyun Kuralları altında özel bir statüsü veya ayrıcalığı yoktur ancak takımın davranışlarından bir dereceye kadar sorumludur.

Bir maç görevlisine saldıran veya saldırgan, kaba veya müstehcen hareket veya dil kullanan herhangi bir oyuncu veya yedek oyuncu ihraç edilmelidir.

Oyunun Yeniden Başlamasını Geciktirmek

Hakemler, oyunun yeniden başlamasını aşağıdaki taktiklerle geciktiren oyunculara ihtar verir:

- Hakem düdüğünü çalmadan önce hakemi vuruşu tekrar yaptırmaya zorlamak amacıyla serbest vuruş kullanmak;
- Hakem oyunu durdurduktan sonra topu tekmelemek veya taşımak;
- Sağlık personeli sahaya çağrıldıktan sonra sahayı terk etmeyi geciktirmek;
- Hakemler oyunu durdurduktan sonra topa kasten dokunarak bir çatışma çıkarmak.

Aldatma

Hakemleri sakatlanmış gibi yaparak veya bir ihlal yapılmış gibi davranarak kandırmaya çalışan herhangi bir oyuncu, aldatma suçu işlemiş sayılır ve sportmenlik dışı davranış nedeniyle cezalandırılır. Eğer bu ihlal nedeniyle maç durdurulursa, oyun serbest vuruş ile yeniden başlatılır.

Toplu Çatışmalar

Toplu çatışma durumlarında:

- Hakemler, çatışmayı başlatan kişileri hızlı ve etkili bir şekilde belirleyip cezalandırmalıdır;
- Hakemler, tüm olayların görülüp ihlallerin tespit edilebilmesi için çatışma etrafında iyi bir pozisyon almalıdır;
- Üçüncü ve dördüncü hakemler, gerekirse hakemlere yardımcı olmak için sahaya girmelidir;
- Çatışma sonrasında disiplin cezası uygulanmalıdır.

Sürekli İhlaller

Hakemler, Plaj Futbolu Oyun Kuralları'nı sürekli olarak ihlal eden oyunculara karşı her zaman dikkatli olmalıdır. Özellikle, bir oyuncu farklı ihlaller yapmış olsa bile, oyuncunun Plaj Futbolu Oyun Kuralları'nı sürekli olarak ihlal ettiği için ihtar edilmesi gerektiğini bilmelidirler.

"Sürekli ihlal" veya bir kalıbın varlığı belirli bir ihlal sayısı yoktur - bu tamamen bir yargı meselesidir ve etkin oyun yönetimi bağlamında belirlenmelidir.

Ciddi Faul

Ciddi faul yapan bir oyuncu oyundan ihraç edilmeli ve oyun, ihlalin gerçekleştiği yerden yapılacak bir serbest vuruş veya ihlal ceza alanı içinde gerçekleştiyse penaltı vuruşu ile yeniden başlatılmalıdır.

Ciddi faul içeren durumlarda avantaj uygulanmamalıdır, bir sonraki net gol şansı dışında. Böyle bir durumda, hakemler top bir sonraki oyun dışı olduğunda ciddi faul yapan oyuncuyu oyundan ihraç etmelidir.

Kural 14 – Penaltı Vuruşu

Prosedür

- Top kale direklerinden birine veya üst direğe çarptıktan sonra kusurlu hale gelir (patlar/deforme olur) ve kaleye girerse, hakemler golü verir.
- Top kale direklerinden birine veya üst direğe çarptıktan sonra kusurlu hale gelir ve kaleye girmezse, hakemler penaltı vuruşunun tekrarlanmasına karar vermez; oyunu durdurur ve oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır.
- Hakemler penaltı vuruşunun tekrarlanmasına karar verirse, yeni penaltı vuruşu, ihlal yapıldığı sırada sahada bulunan başka bir oyuncu tarafından kullanılabilir.
- Vuruşu yapacak oyuncu, hakemler işaret vermeden önce penaltı vuruşunu kullanırsa; hakemler vuruşun tekrarlanmasına karar verir ve vuruşu yapan oyuncuyu ihtar ihtar ile cezalandırır.

Kural 15 – Taç Vuruşu/Taç Atışı

İhlaller İçin Yöntem

Hakemler, savunma takımının oyuncularına taç vuruşu/taç atışının yapılacağı yerden en az 5 metre uzaklıkta olmaları gerektiğini hatırlatmalıdır. Gerektiğinde, hakemler taç vuruşu/taç atışı yapılmadan önce minimum mesafeye uymayan herhangi bir oyuncuyu uyarır ve ardından doğru mesafeye çekilmeyen oyuncuyu ihtar ile cezalandırır. Oyun taç vuruşu/taç atışı ile yeniden başlatılır ve dört saniyelik sayım zaten başlamışsa yeniden başlatılır.

Eğer bir taç vuruşu/taç atışı yanlış yapılırsa, hakemler top doğrudan rakip oyuncuya gitse bile avantaj kuralını uygulayamaz, bunun yerine rakip takımdan bir oyuncunun taç vuruşunu/taç atışını yeniden yapmasını karar verirler.

Kural 16 – Kale Vuruşu

İhlaller İçin Yöntem

Kaleci, doğru şekilde kale vuruşu yaparken topu bir rakibe kasten atarsa, ancak bunu dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde yapmazsa veya aşırı güç kullanmazsa, hakemler oyunun devam etmesine izin verir.

Kaleci, kale vuruşunu yaparken topu kendi ceza alanından serbest bırakmazsa, hakemler kale vuruşunun tekrarlanmasını emrederler, ancak kaleci tekrar yapmaya hazır olduğunda dört saniyelik sayım kaldığı yerden devam eder.

Hakemler, kaleci topa hakim olduğunda (elleri veya ayakları ile) dört saniyelik sayımı başlatır.

Kaleci, doğru şekilde kale vuruşunu yaptıktan sonra top oyun içindeyken ve başka bir oyuncu topa dokunmadan önce kasıtlı olarak topa ceza alanı dışında el veya kol ile dokunursa, hakemler rakip takıma serbest vuruş vermenin yanı sıra kaleciye Plaj Futbolu Oyun Kuralları'na göre disiplin cezası verir.

Kaleci, kale vuruşunu ayakla yaparsa, hakemler kaleciyi uyarır ve kale vuruşunu elle yapmasını emrederler, ancak kaleci tekrar yapmaya hazır olduğunda dört saniyelik sayım kaldığı yerden devam eder.

Kural 17 – Köşe Vuruşu

İhlaller İçin Yöntem

Hakemler, savunma takımının oyuncularına, top oyuna girene kadar hayali köşe yayı çizgisinden en az 5 metre uzaklıkta kalmaları gerektiğini hatırlatmalıdır. Gerektiğinde, hakemler köşe vuruşu yapılmadan önce minimum mesafeye uymayan herhangi bir oyuncuyu uyarır ve ardından doğru mesafeye çekilmeyen oyuncuyu ihtar ile cezalandırır.

Eğer kaleci, bir oyun akışının parçası olarak, kendi kalesi dışına veya saha dışına çıkarsa, rakip takım köşe vuruşunu hızlı bir şekilde kullanabilir.

PLAJ FUTBOLU TERİMLERİ

A

Acımasızlık (Brutality)

Vahşice, zalimce veya bilerek şiddet içeren bir eylem

Ağır yaralanma (Severe injury)

Oyun durdurulacak kadar ciddi yaralanmadır ve sakatlanan oyuncuyu çıkarmadan önce potansiyel sarsıntı, kırık kemikler veya omurga yaralanmaları gibi sağlık ekibinin sahada tedavi veya değerlendirme yapması gerekir.

Aksiyon alanı (Action area)

Sahanın topun bulunduğu ve oyunun oynandığı bölgesi

Aldatma (Simulation)

Bir oyuncu tarafından haksız bir avantaj kazanmak için yapılan gerçekleşmemiş bir şeyi yanlış/hatalı izlenim yaratarak gerçekleşmiş gibi gösteren eylem

Aşırı güç (Excessiveforce)

Gerekenden daha fazla güç / enerji kullanmak

Avantaj (Advantage)

Bir ihlal yapıldığında hakem eğer ihlali yapmamış olan takıma faydası varsa oyunu devam ettirir.

Ayakla Müdahale (Tackle)

Top için ayakla mücadele etme (yerden veya havadan)

B

Bilerek (Deliberate)

Oyuncunun amaçlayarak/isteyerek yaptığı bir hareket; bir 'refleks' ya da istemsiz tepki değildir

Bir rakibin güvenliğini tehlikeye atmak (Endangerthesafety of an opponent)

Bir rakibi tehlikeye veya riske atmak (sakatlamak)

Bloke etme (Blocking)

Bir oyuncunun, bilerek temasa neden olmaksızın, rakibin dikkatini dağıtmak veya rakibin topa veya sahanın belli bir alanına ulaşmasını önlemek için yer aldığı veya yere yöneldiği hareket.

C

Ceza (Sanction)

Hakemler tarafından gerçekleştirilen disiplin eylemi.

Ceza vermek (Penalise)

Genellikle oyunu durdurarak ve rakip takımın lehine serbest vuruş veya penaltı vuruşu vererek cezalandırmak.

Ciddi faullü oyun (Seriousfoulplay)

Rakip oyuncunun güvenliğini tehlikeye atacak bir şekilde veya aşırı güç kullanılarak veya acımasızca top için ayakla müdahale yapılması ya da mücadeleye girilmesi; ihraç (kırmızı kart) ile cezalandırılır.

Ciddi sakatlanma (Seriousinjury)

Oyunu durdurmak için yeterince kötü olduğu düşünülen bir sakatlanma olup, bu sakatlanma için sağlık ekibinin gerekirse tedavi veya değerlendirme için oyuncuyu sahadan hızla çıkarması gerekir, böylece oyun devam edebilir.

D

Deplasmanda atılan goller kuralı (Away-goalsrule)

Her iki takım da aynı sayıda gol attığında maçın/beraberliğin sonuçlandırılması kararının verilmesi için kullanılan yöntemdir; deplasmanda atılan goller çift sayılır.

Dikkatsiz (Careless)

Bir oyuncunun dikkat, düşünce veya önlem eksikliğini gösteren herhangi bir hareket (genellikle bir ayakla müdahale veya mücadele)

Dikkat dağıtmak (Distract)

Rahatsız etmek, kafasını karıştırmak veya ilgisini çekmek (genelde haksız bir şekilde)

E

Ek süre

İhlalin periyodun bitiminden önce işlenmesi durumunda serbest vuruş veya penaltı vuruşunun kullanılması için her periyodun sonunda (ekstra süre dahil) izin verilen süre

Elektronik performans ve takip sistemleri (EPTS) (Electronic performanceandtrackingsystem (EPTS))

Bir oyuncunun fiziksel ve fizyolojik performansı hakkında veri toplayıp analiz eden sistem

Engellemek (Impede)

Bir rakibin eylemini veya hareketini geciktirmek, bloke etmek veya önlemek

Etki alanı (influencearea)

Sahanın topun oynanmadığı, ancak oyuncular arasında bir anlaşmazlık oluşabilecek bölgesi

G

Geçici olarak erteleme (Suspend)

Maçı en sonunda tekrar başlatmak niyetiyle bir süreliğine durdurmak, Örn. şiddetli yağmur, fırtına veya ciddi sakatlık

Gereksiz müdahale (Undueinterference)

Gereksiz eylem / etki

Göz ardı edilebilir (Negligible)

Önemli olmayan, minimal

H

Hakem atışı (Dropped ball)

Oyunun, herhangi bir ihlal olmaksızın hakemler tarafından durdurulması durumunda (örneğin sakatlık, kusurlu top vb. nedenlerle) oyunun tekrar başlatılması yöntemi. (bkz. Kural 8)

Hemen (kazara elle oynama sonrasında atılan golle ilgili olarak) (immedialety) (in relation to a goal scored after an accidental handball)

Bir kazara elle oynamadan sonra top için herhangi bir mücadele olmadığında ve kimse topu sürmediğinde. Eğer kazara elle oynanan bir topun ardından, bir oyuncu gol atmadan önce topla beraber önemli bir mesafe koşarsa (örneğin sahanın kendi yarı alanından başlayarak) bu "hemen" olarak kabul edilmez

İ

İhlal (Offence)

Plaj Futbolu Oyun Kurallarını bozan/ihlal eden eylem.

İhraç (Sending-off)

Bir oyuncunun ihraç gerektiren bir ihlalde bulunması ile maçın geri kalan kısmında oyun alanını terk etmesini gerektiren disiplin eylemi (kırmızı kart ile belirtilir). Bir takım görevlisi de ihraç edilebilir.

İhtar (Caution)

Disiplin mercilerine raporlanma ile sonuçlanan disiplin cezası; sarı kart gösterilerek işaret edilir; bir maçta iki ihtarın alınması oyuncunun, yedek oyuncunun veya takım görevlisinin ihraç edilmesine yol açar

İki dakikalık sayısal azalma (Two-minutenumericalreduction)

Bir oyuncusu ihraç edildiğinde, takımın oyuncu sayısının iki dakikalık oynama süresi boyunca azaltılması durumu; oyuncu sayısı belli koşullarda, rakip takım gol atarsa, iki dakikalık süre dolmadan önce artırılabilir.

İşaret (Signal)

Hakemlerin veya herhangi bir maç görevlisinin fiziksel hareketi; genellikle elin veya kolun hareketini veya düdük kullanımını içerir

İtiraz (Dissent)

Maç görevlilerinin kararına açık bir şekilde itiraz etmek ya da uymamak (sözlü ve/veya fiziksel olarak); ihtar (sarı kart) ile cezalandırılabilir

K

Kanaat (Discretion)

Hakemin veya diğer hakemlerin bir kararı verirken kullandıkları yargı

Kandırma (Deceive)

Hakemi oyuncunun veya takımın menfaatine olacak şekilde yanlış karar/disiplin cezası vermesi için yanlış yönlendirmek/hile yapmak

Kesme (Intercept)

Topun amaçlanan varış noktasına ulaşmasını önleme

Kontrolsüz (Reckless)

Bir oyuncu tarafından rakibine, tehlikesini veya sonuçlarını göz ardı ederek (umursamadan) yapılan eylem (genellikle ayakla müdahale veya mücadele etmek)

M

Mücadele (Challenge)

Bir oyuncunun rakibi ile top için rekabete/çekişmeye girmesi

O

Oyun alanın ortası (Center of the pitch)

Hayali yarı alan çizgisinin ortasındaki nokta

Oynamak (Play)

Bir oyuncunun topa temas etmesiyle yapılan eylem

Oynama mesafesi (Playing distance)

Bir oyuncunun ayağını/bacağını uzatarak ya da zıplayarak veya kaleciler için, kollar açık bir şekilde zıplayarak topa temas etmesine izin verilen mesafe. Mesafe, oyuncunun fiziksel ölçüsüne bağlıdır

Oynama süresi (Playing time)

Kronometrenin çalıştığı süre boyunca; zaman hakemi bir gol atıldıktan sonra, bir penaltı vuruşu veya serbest vuruş verildikten sonra veya hakemler herhangi bir neden dolayı oyunu durdurduktan sonra kronometreyi durdurur

Topun oyunda olduğu süre, kronometre kullanılarak tutulur; zaman hakemi top oyun dışı olduğunda veya oyun başka bir nedenden dolayı durduğunda kronometreyi durdurur

Oyun ruhu (Spirit of the game)

Plaj futbolunun spor olarak başlıca/önemli prensipleri/değerleri/kültürü fakat ayrıca belirli bir karşılaşma içindeki değerlendirilmesi

P

Penaltılar (penaltı vuruşları) (Penalties (penaltyshoot-out))

Her takımın dönüşümlü olarak ve iki takım da eşit sayıda vuruş yaptığında, takımlardan biri diğerinden bir gol daha fazla atana kadar süren (her iki takım için de yapılan ilk 5 vuruş sırasında, takımlardan biri, kalan vuruşların tamamı gol olsa dahi diğer takımın gol sayısını eşitleyemeyeceği durum hariç) maçın sonucunu belirleme yöntemidir.

S

Saha (Pitch)

Taç çizgileri, kale çizgileri ve kullanılan yerlerde, kale ağları ile sınırlandırılmış oyun alanı

Saha dışı kişi (Outside agent)

Maç görevlisi olmayan veya takım listesinde bulunmayan (oyuncular, yedek oyuncular ve takım görevlileri) herhangi bir kişi ya da herhangi bir hayvan, obje, yapı vb.

Sakatlanan oyuncunun değerlendirilmesi (Assessment of injured player)

Genelde bir sağlık görevlisi tarafından bir oyuncunun tedaviye ihtiyacı olup olmadığına karar verilmesi için gerçekleştirilen hızlı bir sakatlık değerlendirilmesi

Saldırgan, aşağılayıcı veya küfürlü dil ve / veya jestler (Offensive, insulting or abusive language and/or action(s))

Kaba, kırıcı, saygısız sözlü ya da fiziksel davranış; ihraç edilerek (kırmızı kart) cezalandırılır.

Sportmenlik dışı davranış (Unsportingbehaviour)

Haksız eylem / davranış: ihtar ile cezalandırılabilir

Ş

Şarj (rakibe karşı) (Charge (an opponent))

Genellikle omuz ve üst kol kullanılarak (vücuda yakın tutulmak sureti ile) rakiple yapılan fiziksel mücadele

Şiddetli hareket (Violent conduct)

Top için mücadele yokken bir rakibe karşı aşırı güç kullanılması veya teşebbüs edilmesi veya acımasızca davranılması veya kullanılan kuvvet göz ardı edilebilir olmadığı sürece, bir oyuncunun başka birinin başına veya yüzüne bilerek vurması eylemidir.

T

Takım görevlisi (Team official)

Resmi takım listesinde yer alan oyuncu olmayan herhangi bir kişi örn. antrenör, fizyoterapist, doktor

Takım listesi (Team list)

Genellikle oyuncuları, yedek oyuncuları ve takım görevlilerini listeleyen resmi takım belgesi

Tatil etmek (Abandon)

Maçı belirlenen zamandan önce bitirme/sonlandırma

Teknik alan (Technical area)

Takım görevlileri ve yedek oyuncular için oturma yerleri olan, ayrılmış koltuklu alan

Tekrar başlatma (Restart)

Oyun durdurulduktan sonra devam etmesi için kullanılan herhangi bir yöntem

Tekrar Başlatma Yeri (Restart position)

Oyunun tekrar başlaması sırasında oyuncunun konumu, ayaklarının veya zemine temas eden vücudunun herhangi bir parçasının konumu ile belirlenir.

Tutma İhlali (Holding offence)

Bir tutma ihlali, bir oyuncunun rakibinin vücuduna ya da ekipmanına teması sadece rakibinin hareketini engellediği durumda oluşur.

U

Uçan kaleci (Flying goalkeeper)

(Geçici olarak) bir saha oyuncusu olarak oynayan, genellikle rakiplerin yarı alanında bulunan ve kalesini korumasız bırakan bir kalecidir. Bu rol, takımın normal kalecisi veya özellikle bu amaç için normal kalecinin yerine getirilen başka bir oyuncu tarafından gerçekleştirilebilir

Uzatma devresi (Extra time)

3 dakikayı geçmeyen ek periyotla bir maçın sonucunu belirlemeye çalışma yöntemi

V

Vuruş (Kick)

Bir oyuncun topa ayağıyla ve/veya ayak bileğiyle temas etmesi şeklindeki vuruş

Y

Yanıltma (Feinting)

Rakibi şaşırtmak amacıyla yapılan hareket. Plaj futbolu oyun kuralları izin verilen ve 'kural dışı' olan yanıltmaları belirtmiştir

HAKEM TERİMLERİ

MAÇ GÖREVLİLERİ

Bir futbol/plaj futbolu federasyonu ve/veya müsabakayı organize eden kuruluşun yetkileri dahilinde oynanan bir plaj futbolu maçının kontrolünden sorumlu olan kişi veya kişiler için kullanılan genel bir terim.

"SAHA İÇİ" MAÇ GÖREVLİLERİ

Hakem

Sahada görev yapan ana maç görevlisidir. Diğer maç görevlileri, hakemin kontrolü ve yönetimi altında görev yapar. Hakem nihai karar vericidir.

İkinci Hakem

Sahada görev yapan ikinci maç görevlisidir. Diğer maç görevlileri hakemin kontrolü ve yönlendirmesi altında çalışır. İkinci hakem her zaman hakemin gözetimindedir.

DİĞER MAÇ GÖREVLİLERİ

Federasyonlar/lig organizatörleri hakemlere yardımcı olmaları için diğer maç görevlilerini görevlendirir:

Üçüncü Hakem

Hakemlere özellikle takım görevlilerini ve yedek oyuncuları kontrol etme, maç verilerini kaydetme ve karar verme konusunda yardımcı olan yardımcı hakem.

Dördüncü Hakem

Üçüncü hakem veya zaman hakeminin göreve devam edemediği durumlarda onların yerine geçen ve hakemlerin yedek oyuncu ve takım görevlilerini kontrol etmesine yardımcı olur, oyun kayıtlarını tutar ve kararlara yardımcı olur.

Zaman Hakemi

Asıl görevi oyun süresini kontrol etmek olan bir maç görevlisi.

FIFA