



2006 Oyun Kuralları

Temmuz 2006

Uluslararası Futbol Birlięi Kurulu (International Football Association Board-IFAB) tarafından onaylanmıřtır.

Bu kitapçık, FIFA'nın izni olmadan herhangi bir řekilde tamamen veya kısmen çoęaltılamaz veya tercüme edilemez.

Yayımlayan

Federation Internationale de Football Association (FIFA)

FIFA - Strasse 20, 8044 Zurich (İsviçre)

ULUSLARARASI FUTBOL FEDERASYONLARI BİRLİĞİ (FIFA)

Başkan	Joseph S. Blatter (İsviçre)
Genel Sekreter	Urs Linsi (İsviçre)
Adres	FIFA House, FIFA-Strasse 20 8044 Zurich, Switzerland (İsviçre) Telephone: 41-(0)43-222 7777 Telefax : 41-(0)43-222 7878 İnternet : www.FIFA.com

ULUSLARARASI FUTBOL BİRLİĞİ KURULU (IFAB)

Üyeler	Futbol Federasyonu İskoçya Futbol Federasyonu Galler Futbol Federasyonu İrlanda Futbol Federasyonu (Birer Oy) Uluslararası Futbol Federasyonları Birliği (FIFA) (Dört Oy)
--------	--

IFAB'ın Gelecek Toplantısı	Manchester, İngiltere 02-04 Mart 2007
-------------------------------	--

Değişiklikler

Ulusal federasyonun anlaşmasına bağlı olarak yürürlükteki kurallar ile ilgilendirilen ve uygulanan kurallar, kendi liglerindeki 16 yaş altı, bayan futbolcular ve veteran futbolcular (35 yaş üstü) ve özürli futbolcular için değiştirilerek uygulanabilir.

Aşağıdaki değişikliklerden herhangi birinin veya tamamının uygulanmasına izin verilmektedir.

- Oyun alanının ölçüleri
- Topun büyüklüğü, ağırlığı ve malzemesi
- İki kale direği arasındaki genişlik ve üst kale direğinin zeminden yüksekliği
- Oyun bölümlerinin süresi
- Yedekler

Erkek ve Bayan

Oyun Kuralları'nda hakemlerin, yardımcı hakemlerin, oyuncuların ve diğer ilgililerin "üçüncü erkek şahıs" olarak yazılması sadece kolaylık içindir ve bu yazı hem erkek, hem bayanları kapsar.

(Türkiye Futbol Federasyonu Notu : İngilizce'de "Üçüncü Şahıs" zamiri erkek ve bayan için ayrı kelimeler olduğundan bu açıklama yapılmıştır.)

İşaretler

Oyun Kuralları içinde aşağıdaki işaretler kullanılmıştır :

- * Kural 8 (Oyun'un Başlaması ve Tekrar Başlaması) içindeki özel durumlar kapsamında değil ise

| Tek çizgi kurallardaki yeni değişiklikleri göstermektedir.

İÇİNDEKİLER

Kural	Sayfa	
1	OYUN ALANI	6
2	TOP	14
3	OYUNCULARIN SAYISI	16
4	OYUNCULARIN GİYSİ VE GEREÇLERİ	20
5	HAKEM	22
6	YARDIMCI HAKEMLER	26
7	OYUNUN SÜRESİ	27
8	OYUNUN BAŞLAMASI VE TEKRAR BAŞLAMASI	29
9	TOPUN OYUNDA VE OYUN DIŞI OLMASI	32
10	GOL YAPMA YÖNTEMİ	33
11	OFSAYT	34
12	FAULLER VE FENA HAREKETLER	36
13	SERBEST VURUŞLAR	41
14	PENALTI VURUŞU	44
15	TAÇ ATIŞI	47
16	KALE VURUŞU	49
17	KÖŞE VURUŞU	51
	RÖVANŞLI MAÇLAR DA DAHİL BİR MAÇIN GALİBİNİ BELİRLEME YÖNTEMLERİ	53
	TEKNİK ALAN	56
	DÖRDÜNCÜ HAKEM	57
	HAKEM İŞARETLERİ	58
	YARDIMCI HAKEM İŞARETLERİ	59
	11. KURAL ŞEKİLLİ AÇIKLAMALARI 1-13	60
	HAKEMLER, YARDIMCI HAKEMLER VE DÖRDÜNCÜ HAKEMLER İÇİN İLAVE TALİMATLAR	67
	2005 FIFA ÖNERİLERİ	75
	IFAB YÖNETMELİĞİ	81

KURAL 1 - OYUN ALANI

Oyun Alanının Yüzeyi

Maçlar, müsabaka talimatlarına göre doğal veya yapay yüzeylerde oynanabilir.

Boyutlar

Oyun Alanı dikdörtgen şeklinde olmalıdır. Taç çizgilerinin uzunluğu kale çizgilerinin uzunluğundan fazla olmalıdır.

Uzunluk	en az	90 m.	(100 yarda)
	en çok	120 m.	(130 yarda)
Genişlik	en az	45 m.	(50 yarda)
	en çok	90 m.	(100 yarda)

Uluslararası Maçlar

Uzunluk	en az	100 m.	(110 yarda)
	en çok	110 m.	(120 yarda)
Genişlik	en az	64 m.	(70 yarda)
	en çok	75 m.	(80 yarda)

Oyun Alanının İşaretlenmesi

Oyun alanı çizgilerle belirlenir. Bu çizgiler sınırladıkları alana dahildir.

Uzun olan iki kenar çizgilerine taç, daha kısa olan diğer iki kenar çizgilerine kale çizgisi denir.

Bütün çizgiler en çok 12 cm. (5 inç) genişliğinde olmalıdır.

Oyun alanı bir orta çizgi ile ikiye ayrılır. Başlama noktası bu çizginin tam ortasına işaretlenir. Bu nokta merkez olarak 9.15 m. (10 yarda) yarıçaplı bir daire çizilir.

Kale Alanı

Kale alanları, oyun alanının her iki ucunda aşağıda ifade edildiği gibi belirlenir:

Kale direklerinin iç kenarlarından 5.5 m. (6 yarda) uzaklıkta kale çizgisine dik iki çizgi çizilir. Bu çizgiler, saha içine doğru 5.5 m. dik (6 yarda) uzatılır ve kale çizgisine paralel bir çizgi ile birleştirilir. Bu çizgiler ve kale çizgisi ile sınırlı bu alan kale alanıdır.

Ceza Alanı

Ceza alanı oyun alanının her iki ucunda aşağıda ifade edildiği gibi belirlenir:

Kale direklerinin iç kenarlarından 16.5 m. (18 yarda) uzaklıkta kale çizgisine dik iki çizgi çizilir. Bu çizgiler, saha içine doğru 16.5 m. (18 yarda) dik uzatılır ve kale çizgisine paralel bir çizgi ile birleştirilir. Bu çizgiler ve kale çizgisi ile sınırlı bu alan ceza alanıdır.

Her bir ceza alanı içinde kale direklerinden eşit uzaklıkta ve kale çizgisine 11 m. (12 yarda) mesafede bir penaltı noktası işaretlenir. Ceza alanı dışına merkezi penaltı noktası olan 9.15 m. (10 yarda) yarıçaplı bir daire yayı çizilir.

Bayrak Direkleri

Her köşeye, en az 1.5 m. (5 ayak) yüksekliğinde, ucu sivri olmayan ve bayrak takılan bir direk dikilir.

Bayrak direkleri ayrıca, orta saha çizgisi hizasında, taç çizgisinin en az 1 m. (1 yarda) dışına dikilebilir.

Köşe Yayı

Her bir köşe Bayrak direğinden itibaren oyun alanı içine 1 m. (1 Yarda) yarıçaplı çeyrek daire yayı çizilir.

KURAL 1 - OYUN ALANI

Kaleler

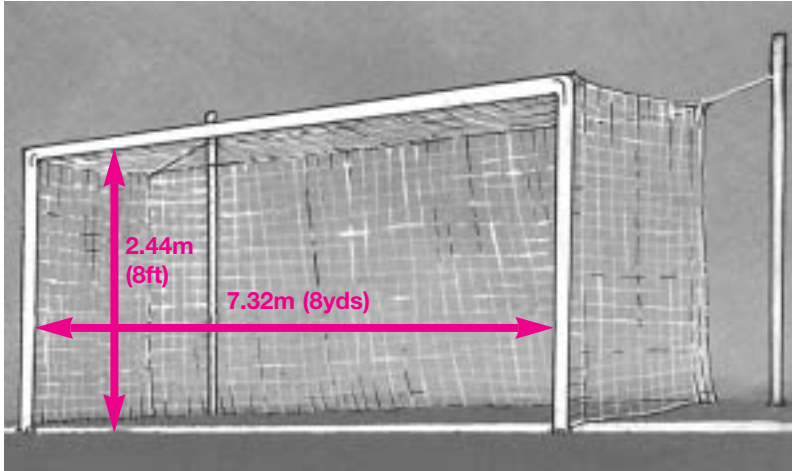
Kaleler, her bir kale çizgisinin ortasına yerleştirilmelidir.

Bunlar, bayrak direklerinden eşit uzaklıkta yukarı doğru dik iki direk ile bunları birleştiren yatay bir üst direkten oluşur.

İki direk arasındaki mesafe içten içe 7.32 m. (8 yarda), üst direğin alt kenarının yerden yüksekliği 2.44 m. (8 feet)'dir.

Her iki direk ile üst direk aynı kalınlıkta ve en çok 12 santimetre (5 inç) olmalıdır. Kale çizgileri de kale direkleri ile aynı genişlikte olurlar. Kalelere kale ağları, direklere üst direğe ve yere iyice tutturulmak ve kaleciye hareket serbestisi vermek şartı ile takılabilir.

Kale direkleri ve üst direk beyaz renkte olmalıdır.

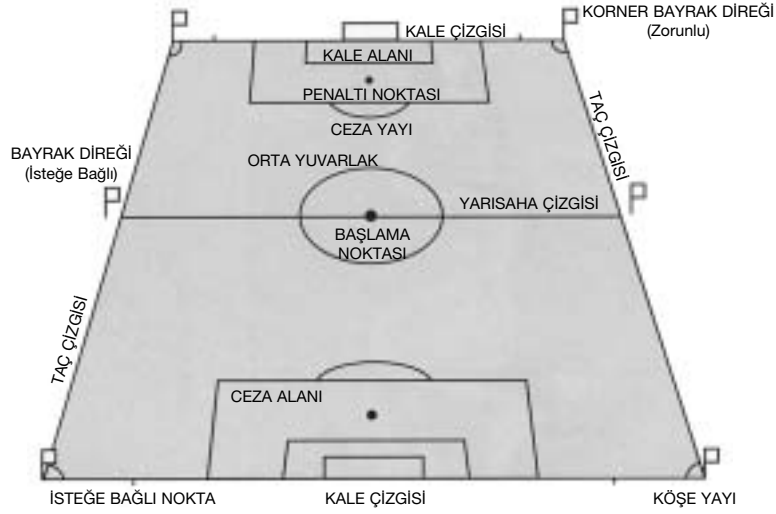


Güvenlik

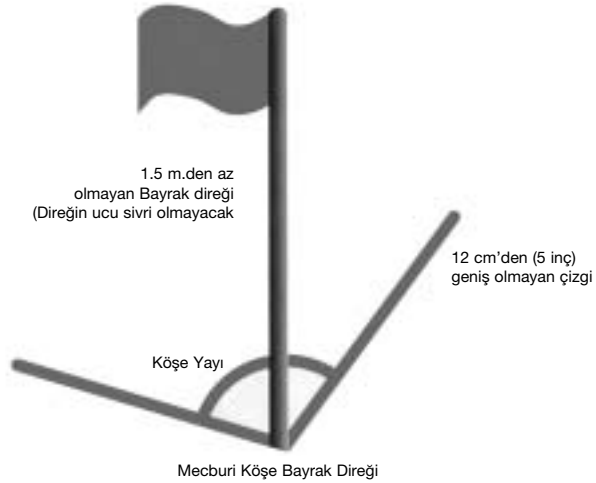
Kaleler yere sağlam bir şekilde sabitleştirilmelidir. Portatif kaleler, bu şartlara uyduğu takdirde kullanılabilir

KURAL 1 - OYUN ALANI

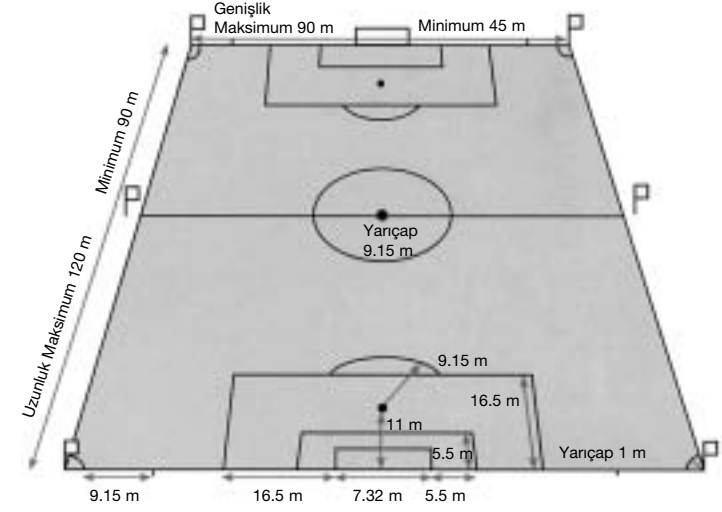
Oyun Alanı Çizimi



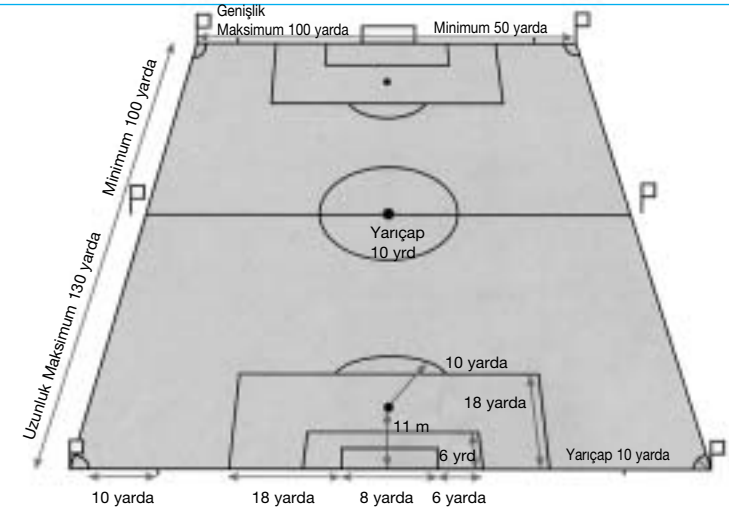
Köşe Bayrak Direği



Oyun Alanının Ölçüleri



İngiliz Ölçü Düzenine Göre Oyun Alanının Ölçüleri



KURAL 1 - OYUN ALANI

IFAB Kararları

Karar 1

Eğer üst direk yerinden çıkar veya kırılırsa, oyun üst direk tamir edilip yerine takılıncaya kadar durdurulur. Eğer tamir imkanı yoksa, oyun tatil edilecektir. Üst direk yerine ip kullanılmasına izin verilmez. Eğer üst direk tamir edilebilirse oyun, oyunun durdurulduğu anda topun bulunduğu yerden yapılacak hakem atışı ile tekrar başlatılır (* bk. s. 3).

Karar 2

Kale direkleri ve üst direk tahta, metal veya onaylanmış diğer cins malzemeden yapılmalıdır. Şekilleri, kare, dikdörtgen, yuvarlak veya elips olabilir ve oyunculara tehlike yaratmamalıdır.

Karar 3

Takımların oyun alanına giriş anından, devre arasında oyun alanından ayrılmalarına ve tekrar oyun alanına dönmelerinden maçın bitimine kadar, oyun alanına ve oyun alanındaki gereçlere (kale direkleri ve kale ağları ile bunların sınırladığı alan da dahil) her türlü hakiki veya sanal ticari reklam koymak yasaktır. Özellikle kalelere, ağlara, bayrak direkleri ve bayraklarına hiç bir reklam malzemesi konamaz. Bu gereçlere hiç bir yabancı madde (kamera, mikrofon v.s.) takılamaz.

Karar 4

Teknik alanın içinde veya taç çizgisinden bir metrelik mesafede olan oyun sahası dışındaki bölgenin zemini üzerinde herhangi bir reklam olmayacaktır. Ayrıca gol çizgisi ile fileler arasındaki bölgeye de reklam konulmasına izin verilmeyecektir.

Karar 5

Karar 3'te belirtilen süreler dahilinde, oyun alanında ve oyun alanındaki gereçlerde (kale ağları ve çevirdikleri alanlar da dahil) FIFA'nın, konfederasyonların, ulusal federasyonların, liglerin, kulüplerin veya diğer kurumların hakiki veya sanal arma veya marka (logo veya amblem) reklamlarını yapmak yasaktır.

Karar 6

Köşe vuruşu yapılırken gereken uzaklığı sağlayabilmek için, köşe yayından 9.15 m. (10 yarda) uzaklıkta kale çizgisine dik ve oyun alanı dışında bir çizgi çizilebilir.

Karar 7

Gerek FIFA'ya üye federasyonların ulusal takımları arasındaki maçlarda, gerekse uluslararası kulüp maçlarında yapay yüzeylerin kullanıldığı sahaların FIFA tarafından özel izin verilmedikçe, FIFA Yapay Çim Kalite Konseptinin koşullarına veya Uluslararası Yapay Çim Standardına uygun olması gerekir.

Karar 8

Teknik alanın bulunduğu sahalarda, bu alanın bu kitapta belirtilen Uluslararası Futbol Birliği Kurulu (IFAB) tarafından kabul edilen koşullara uygun olması gerekir.

KURAL 2 - TOP

Nitelikleri ve Ölçüleri

Top:

- yuvarlak,
- deriden veya bir diğer uygun malzemeden imal edilmiş,
- çevresi en çok 70 santimetre (28 inç), en az 68 santimetre (27 inç),
- ağırlığı oyunun başlangıcında en çok 450 gr (16 onz), en az 410 gr (14 onz),
- basıncı deniz seviyesinde 0.6-1.1 atmosfer (600 gr/cm² - 1100 gr/cm²; 8.5 lbs/sq.in. - 15.6 lbs/sq.in.) arasında olacaktır.

Kusurlu Topun Değiştirilmesi

Eğer top oyunda iken patlar veya kusurlu hale gelirse:

- oyun durdurulur,
- oyun yedek topla ilk topun kusurlu hale geldiği yerden bir hakem atışı ile başlatılır (* bk. s. 3).

Eğer top, bir başlama vuruşu, kale vuruşu, köşe vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşu veya taç atışı için oyun dışı olduğu sırada patlar veya kusurlu hale gelirse:

- oyun gereken vuruş veya atışla başlatılır.

Top oyun süresince hakemin onayı olmadan değiştirilemez.



IFAB Kararları

Karar 1

Resmi maçlarda, sadece 2 nci kuralda belirtilmiş asgari teknik özelliklere uygun olan topun kullanılmasına izin verilir. FIFA'nın resmi maçlarında ve konfederasyonların sorumluluğu altında düzenlenen resmi maçlarda kullanılacak topun aşağıdaki yazılardan birini taşıması şarttır:

- "FIFA APPROVED" (FIFA ONAYLI)
- "FIFA INSPECTED" (FIFA DENETLİ)
- "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD" (ULUSLARARASI MAÇ TOPU STANDARDI)

Topun üzerinde bulunan bu yazılar, topun resmi olarak test edildiğini ve 2 nci kuralda belirtilen asgari özelliklere ek olarak her bir kategori için farklı olan özel teknik şartlara uygun olduğunu göstermektedir. Her bir kategorinin özel olarak öngörülen ek teknik şartlarının IFAB tarafından onaylanması gerekir. Bu testleri yapacak kurumlar FIFA'nın onayına tabidir. Ulusal federasyonlar, resmi maçlarında yukarıdaki üç yazıdan birini taşıyan topun kullanılmasını isteyebilir. Diğer her türlü maçlarda, top 2 nci kuraldaki teknik özelliklere sahip olmalıdır.

Karar 2

FIFA'nın resmi maçlarında ve konfederasyonlarla ulusal federasyonların sorumluluğu altında düzenlenen resmi maçlarda topun üzerine, maçın, maçı düzenleyen kurumun, topu üreten firmanın arma ve markası (amblem) dışında hiç bir ticari reklam konulamaz. Konulacak arma ve markaların boyutları ve çeşidi müsabaka yönetmeliği ile belirlenebilir.



KURAL 3 - OYUNCULARIN SAYISI

Oyuncular

Oyun, biri kaleci olmak üzere her biri en çok 11 oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır. Eğer takımlardan birinde 7'den az oyuncu varsa, o maç başlatılamaz.

Resmi Maçlar

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal federasyonların düzenlediği maçlarda en çok üç oyuncu değiştirilebilir.

Müsabaka yönetmeliğinde, 3 ile 7 arasında olmak üzere yedek oyuncu sayısı belirtilmelidir.

Diğer Maçlar

Ulusal A takım maçlarında en fazla 6 oyuncu değişikliği yapılabilir.

Diğer tüm maçlarda, aşağıdakilerin sağlanması durumunda daha fazla sayıda oyuncu değişikliği yapılabilir:

- Takımlar maksimum sayı üzerinde anlaşılır,
- Hakeme müsabakadan önce bilgi verilir.

Eğer hakeme bilgi verilmezse veya maçın başlamasından önce herhangi bir anlaşmaya varılamazsa, altıdan fazla oyuncu değişikliğine izin verilmez.

Bütün Maçlar

Bütün maçlarda, yedek oyuncuların isimleri maç başlamadan önce hakeme verilmelidir. İsmi verilmeyen yedek oyuncular maçta oynayamazlar.



Oyuncu Değişirme Yöntemi

Bir oyuncuyu yedek oyuncu ile değiştirme aşağıdaki şartlarda yapılmalıdır:

- Değişirme yapılmadan önce hakeme haber verilir,
- Yedek oyuncu, ancak yerini alacağı oyuncu oyun alanından çıktıktan ve hakemden gir işaretini aldıktan sonra oyun alanına girer,
- Yedek oyuncu, yalnız oyunun durduğu bir anda ve orta saha çizgisi hizasından oyun alanına girer,
- Oyuncu değiştirme, yedek oyuncu sahaya girince tamamlanmış olur,
- Oyun alanına giren yedek oyuncu o andan itibaren oyuncu kabul edilir, oyun alanından çıkanın oyuncu niteliği bitmiş olur,
- Yedek oyuncu ile yer değiştiren oyuncu tekrar oyuna giremez,
- Bütün yedek oyuncular, oyuna girsin veya girmesin, hakemin otorite ve karar yetkisine tabidir.

KURAL 3 - OYUNCULARIN SAYISI

Kaleci Deęiřtirme

- Dięer oyunculardan herhangi biri,
- Hakeme önceden haber verilmek,
 - Deęiřme oyunun durduęu bir anda yapılmak, řartı ile kalecisi ile yer deęiřtirebilir.

İhlaller / Cezalar

Eęer bir yedek oyuncu oyun alanına hakemin izni olmaksızın girerse:

- oyun durdurulur,
- girene ihtar verilip sarı kart gösterilir ve oyun alanından çıkartılır,
- oyun durdurulduęu anda topun bulunduęu yerden bir indirekt serbest vuruř ile tekrar başlatılır (* bk. s. 3).

Eęer bir oyuncu, önceden hakemin iznini almadan, kaleci ile yer deęiřtirirse:

- oyun devam eder,
- ihlali yapan oyunculara, topun ilk oyundıřı olduęu anda ihtar verilip sarı kart gösterilir.

Bu kuralın dięer bütün ihlallerinde :

- ihlali yapan oyunculara ihtar verilip sarı kart gösterilir.

Oyunun Tekrar Bařlaması

Eęer oyun hakem tarafından bir ihtar vermek için durdurulmuřsa:

- oyun, hakemin oyunu durdurduęu anda, topun olduęu yerden, rakip takımın bir oyuncusu tarafından yapılacak bir indirekt serbest vuruřla tekrar başlatılır (* bk. s. 3).

Oyuncu ve Yedek Oyuncuların İhracı

Oyun bařlamadan önce ihraç edilen bir oyuncunun yerine ismi bildirilmiř bir yedek oyuncu alınabilir.

Eęer ismi bildirilmiř bir yedek oyuncu, maçın bařlamasından önce veya sonra ihraç edilmiřse, yerine bařka yedek oyuncu alınmaz.

IFAB Kararları

Karar 1

Kural 3'ün kısıtları saklı kalmak üzere, bir takımdaki en az oyuncu sayısı ulusal federasyonların takdirine bırakılmıřtır. Ancak, IFAB bir maçın, bir takımda 7'den az oyuncu kaldıęı hallerde devam etmemesi gerektięi kanısındadır.

Karar 2

Maç süresince bir takım görevlisi oyuncularına taktik direktifler verebilir. Ancak bu direktifleri verdikten sonra yerine dönmelidir. Teknik direktör ve dięer görevliler, teknik alanın bulunduęu stadlarda teknik alan içinde kalmalı ve sorumlu bir řekilde davranmaladırlar.

KURAL 4 - OYUNCULARIN GIYSI VE GEREÇLERİ

Güvenlik

Bir oyuncu, kendisine veya bir başka oyuncuya tehlikeli olabilecek her hangi bir giysi giymemeli veya (her çeşit takılar da dahil) gereçler taşımamalıdır.

Gerekli Giysiler

Bir oyuncunun giymek zorunda olduğu temel giysileri aşağıdaki ayrı parçaları kapsar

- bir forma veya gömlek,
- şort (eğer tayt giyilirse, taytın rengi şortun esas renginde olmalı),
- tozluklar,
- tekmelikler,
- futbol ayakkabıları'ndan oluşur.

Tekmelikler

- tozluklar ile tamamen örtülmelidir,
- uygun bir maddeden (lastik, plastik veya benzeri) yapılmalıdır,
- yeterli bir koruma sağlamalıdır.

Kaleciler

- Her kaleci, kendisini diğer oyuncuların, hakemden ve yardımcı hakemlerden ayırt edecek renkte giyinir.



İhlaller / Cezalar

Bu kuralın herhangi bir ihlali halinde:

- oyunun durdurulması şart değildir,
- giysi ve gereçleri uygun olmayan oyuncuya hakem tarafından gerekli düzeltmeleri yapması için oyun alanından çıkması bildirilir,
- oyuncu, eğer topun ilk oyun dışı olduğu ana kadar uygun olmayan giysi ve gereçlerini düzeltmemişse, topun ilk oyun dışı olduğu anda oyun alanından çıkar,
- giysi ve gereçlerini düzeltmek için oyun alanından çıkan oyuncu hakemin izni olmadan oyun alanına tekrar giremez,
- hakem, oyuncunun oyun alanına girmesine izin vermeden önce giysi ve gereçlerini düzelttiğini kontrol eder,
- oyuncu yalnız topun oyun dışı olduğu anda oyuna girebilir.

Bu kuralın ihlalden dolayı oyun alanından çıkartılan bir oyuncu eğer hakemin izni olmadan oyun alanına tekrar girerse (veya ilk defa girerse) ihtar verilip sarı kart gösterilir.

Oyunun Tekrar Başlaması

Eğer oyun hakem tarafından bir ihtar vermek için durdurulmuşsa:

- oyun, hakemin oyunu durdurduğu anda topun bulunduğu yerden rakip takımın bir oyuncusu tarafından yapılacak indirekt serbest vuruşla tekrar başlatılır (* bk. s. 3).

IFAB Kararları

Karar 1

- Oyuncular, eğer slogan veya reklam içeriyorsa, formalarının içindeki iç çamaşırlarını göstermeyeceklerdir.

Formasını çıkararak slogan veya reklam gösteren oyuncular müsabakaları organize eden kuruluşlar tarafından cezalandırılacaktır.

- Formaların kollarının olması şarttır.

KURAL 5 - HAKEM

Hakemin Yetkisi

Her maç, oyun kurallarını uygulamada tam yetkili olarak atanan bir hakem tarafından yönetilir.

Yetkileri ve Görevleri

Hakem

- oyun kurallarını uygular,
- oyunu, yardımcı hakemler ve varsa dördüncü hakem ile işbirliği içinde yönetir,
- kullanılan her topun Kural 2'de belirtilen özelliklere uygun olup olmadığını kontrol eder.
- oyuncuların giysilerinin 4 ncü kuralda belirtilen özelliklere uygunluğuna karar verir,
- oyunun süresini belirler ve oyun ile ilgili kayıtlarını tutar,
- kuralların herhangi bir şekilde ihlalinde veya diğer bir sebepten gerekli görürse, oyunu durdurur, geçici olarak erteler veya tatil eder,
- herhangi bir harici müdahale halinde, oyunu durdurur, geçici olarak erteler veya tatil eder,
- bir oyuncunun ciddi sakatlandığı kanısına varırsa oyunu durdurur ve o oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlar, sakatlanan futbolcu oyun alanına ancak oyun yeniden başladıktan sonra dönebilir.
- bir oyuncunun hafif sakatlandığı kanısına varırsa oyunu top oynadığı oluncaya kadar devam ettirir,
- kanayan yarası olan bir oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlar. Bu oyuncu ancak hakemin kanamanın durduğuna kanaat getirmesi halinde hakemin işareti ile oyun alanına dönebilir.
- oyunu durdurmakla, ihlali yapan takıma bir avantaj sağlayacağı hallerde oyunu devam ettirir. Düşündüğü avantajın oluşmaması halinde yapılan ihlali cezalandırır,
- bir oyuncunun aynı anda birden fazla ihlal yaptığı durumlarda daha ağır olan ihlali cezalandırır,

- ihtar veya ihraç gerektiren bir ihlali yapan oyuncuyu gerekli şekilde cezalandırır. Gerekeni o anda yapmazsa, topun oynadığı olduğu ilk anda yapmalıdır.
- sorumlu bir şekilde hareket etmeyen takım yetkililerini cezalandırır ve gerekirse oyun alanından ve çevresinden uzaklaştırır,
- kendisinin göremediği olaylarda, yardımcı hakemlerin verdiği bilgiye göre hareket eder,
- yetkili olmayan kişilerin oyun alanına girmemesini sağlar,
- durmuş olan oyunu tekrar başlatır,
- oyunculara ve/veya takım yetkililerine ve maç öncesinde, maç sırasında ve maç sonrasında meydana gelen olaylara karşın alınan disiplin tedbirleri hakkında bilgi içeren maç raporunu ilgili kurumlara verir.

Hakemin Kararları

Hakemin oyun ile ilgili kararları nihaidir. Hakem verdiği bir kararı, ancak doğru olmadığını anladığı durumlarda veya gerekli görürse, yardımcı hakemin verdiği bilgiye göre, oyunu tekrar başlatmamış veya müsabakayı bitirmemiş olmak koşulu ile değiştirebilir.

IFAB Kararları

Karar 1

Bir hakem (veya görevliyse biryardımcı hakem veya dördüncü hakem) aşağıdaki durumlardan sorumlu tutulamaz: bir oyuncu, yönetici veya seyircinin herhangi bir şekilde yaralanmasından veya sakatlanmasından, herhangi bir mala gelebilecek zararlardan, oyun kurallarına dayalı olarak, hakemin bir maçı durdurması, oynatması veya yönetmesi ile ilgili alacağı kararlar dolayısıyla herhangi bir kişi, kulüp, şirket, dernek veya diğer kuruluşların uğradıkları veya uğrayacakları kayıplardan.

Bunun kapsamı içinde olanlar :

- oyun alanının veya çevresinin durumu veya koşullarından veya hava şartlarından dolayı bir maçın oynanıp oynanmaması ile ilgili alacağı karar,*
- herhangi bir nedenle bir maçın tatil edilmesi ile ilgili alacağı karar,*
- bir oyunda kullanılan bütün gereç ve malzemenin (kale direkleri, bayrak direkleri ve top dahil) durumu ile ilgili alacağı karar,*
- bir oyunun seyirci müdahalesi veya tribünlerdeki olaylar dolayısıyla durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,*
- sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılması için oyunun durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,*
- sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılmasını istemesi ve ısrar etmesi ile ilgili alacağı karar,*
- bir oyuncunun herhangi bir gereç veya giysisine izin verilip verilmemesi ile ilgili alacağı karar,*
- oyun alanı çevresinde herhangi bir kimsenin (takım ve stad görevlileri, güvenlik personeli, fotoğrafçılar veya diğer medya mensupları dahil) bulunmasına müsaade edilip edilmemesi (bu konuda yetkili ise) ile ilgili alacağı karar,*
- oyun kurallarına göre verdiği veya FIFA, konfederasyon, ulusal federasyon veya lig yöntem ve yönetmeliklerine göre oynanan bir maçtaki yetkilerine bağlı olarak verdiği herhangi bir karar.*

Karar 2

Görev aldığı turnuva ve atandığı maçlarda, bir dördüncü hakemin rolü ve görevleri bu kitapta gösterilen ve IFAB'ın onayladığı esaslara uygun olmalıdır.

Karar 3

Oyunda olaylarla ilgili bilgiler bir golün atılıp atılmadığı ve maçın sonucunu içerecektir.

KURAL 6 - YARDIMCI HAKEMLER

Görevler

Karar yetkisi hakemde olmak üzere, aşağıdaki durumları işaret etmek için iki yardımcı hakem atanır:

- topun ne zaman tamamıyla oyun alanından çıktığını,
- hangi takımın köşe vuruşu, kale vuruşu veya taç atışı yapacağını,
- bir oyuncunun pozisyonu dolayısı ile ne zaman ofsayt olarak cezalandırılacağını,
- oyuncu değişikliği istendiğini,
- hakemin göremediği fena hareketleri ve diğer olayları,
- pozisyona hakemden daha yakın olduklarında meydana gelen ihlalleri (bu, bazı özel durumlarda, ceza alanı içinde meydana gelen ihlalleride kapsar),
- penaltı vuruşlarında kalecinin topa vurulmadan önce ileri hareket ettiğini ve topun gol çizgisini geçtiğini.

Yardım

Yardımcı hakemler, hakemin maçı oyun kurallarına göre yönetmesine yardımcı olurlar. Bazı durumlarda 9,15 m. mesafenin kontrolü için oyun alanına girebilirler.

Bir yardımcı hakemin gereksiz müdahale veya yakışsız hareketleri olduğunda, hakem onun görevine son verecek ve durumu yetkili kurumlara rapor edecektir.

KURAL 7 - OYUNUN SÜRESİ



Oyunun Devreleri

Hakem ve oynayan iki takım aralarında başka şekilde anlaşmamışlarsa bir oyun 45'er dakikalık iki eşit devreden oluşur. Oyunun devre sürelerini değiştirmek için karar (örneğin, havanın kararması yüzünden 40'ar dakikalık iki devreye indirmek) verilmesi oyun başlamadan önce verilmeli ve müsabaka yönetmeliklerine uygun olmalıdır.

Devre Arası

Oyuncuların devre arası dinlenmeye hakları vardır. Devre arası 15 dakikadan uzun olmamalıdır. Müsabaka yönetmeliklerinde devre arası zaman süresi belirtilmelidir. Devre arası zamanı ancak hakemin izni ile değiştirilebilir.

KURAL 7 - OYUNUN SÜRESİ

Kayıp Zaman İçin Uzatma

Aşağıdaki durumlar nedeniyle kaybolan süre ait olduğu devreye eklenecektir:

- oyuncu değiştirmeleri,
 - oyuncuların sakatlanmaları,
 - sakatlanan oyuncuların tedavi için oyun alanından çıkarılmaları,
 - zaman geçirilmesi
 - herhangi bir diğer neden dolayısıyla.
- Eklenecek süre hakemin takdirine bağlıdır.

Penaltı Vuruşu

Her iki devrenin veya uzatma devrelerinin sonunda yapılacak penaltı vuruşu için gerekli süre eklenecektir.

Tatil Edilen Maç

Müsabaka yönetmeliği aksini belirtmedikçe, tatil edilmiş bir maç tekrar edilir.

KURAL 8 - OYUNUN BAŞLAMASI VE TEKRAR BAŞLAMASI

Başlama Vuruşundan Önce

Para atışı yapılır ve atışı kazanan takım birinci yarıda hücum edeceği kaleyi seçer.

Diğer takım oyunun başlama vuruşunu yapar.

Para atışını kazanan takım ikinci yarıda başlama vuruşunu yapar.

Maçın ikinci yarısında takımlar kalelerini değiştirip diğer kaleye hücum ederler.

Başlama Vuruşu

Oyunu başlatmak veya tekrar başlatmak için yapılan başlama vuruşu:

- oyunun başlangıcında,
- bir gol atıldıktan sonra,
- maçın ikinci yarısının başlangıcında,
- eğer oynanırsa, her iki uzatma devresinin başlangıcında yapılır.

Başlama vuruşundan doğrudan doğruya bir gol yapılabilir.

Yöntem

- bütün oyuncular kendi yarı alanlarında bulunacaklardır,
- başlama vuruşunu yapan takımın rakipleri top oyuna girinceye kadar toptan en az 9.15 m. (10 yarda) uzakta olurlar,
- top orta noktada hareketsiz bir şekilde duracaktır,
- hakem bir işaret verecektir.
- top, vuruş yapıldıktan sonra doğru hareket ettiği anda oyunda olacaktır.
- vuruşu yapan oyuncu, top başka oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunamayacaktır.

Bir takımın kazandığı her golden sonra başlama vuruşu diğer takım tarafından yapılacaktır.

KURAL 8 - OYUNUN BAŞLAMASI VE TEKRAR BAŞLAMASI

İhlaller / Cezalar

Eğer vuruşu yapan oyuncu, top bir başka oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunursa:

- rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir endirekt serbest vuruş verilecektir (*bk. s. 3).

Başlama vuruşu yönteminin herhangi bir başka surette ihlali durumunda:

- vuruş tekrar edilecektir.

Hakem Atışı

Oyun, top oyunda iken şayet Oyun Kurallarında belirtilmeyen bir nedenle geçici olarak durdurulmuşsa, oyuna yeniden bir hakem atışı ile devam edilecektir.



Yöntem

Hakem oyunu, topun oyun durdurulduğu anda bulunduğu yerden topu yere bırakarak başlatacaktır (*bk. s. 3)

Oyun top yere değince tekrar başlamış olacaktır.

İhlaller / Cezalar

Hakem atışı, aşağıdaki hallerde tekrarlanacaktır:

- eğer topa, yere değmeden önce, bir oyuncu dokunursa,
- eğer top, yere değdikten sonra, hiç bir oyuncuya değmeden oyun alanı dışına çıkarsa.

Özel Durumlar

Savunma yapan takımın lehine kendi kale alanı içinde verilen bir serbest vuruş o alanın herhangi bir yerinden yapılabilir.

Rakip kale alanı içinde, hücum eden takım lehine verilen bir endirekt serbest vuruş, kale çizgisine paralel kale alanı çizgisi üzerindeki ihlale en yakın noktadan yapılır.

Kale alanı içinde geçici olarak durdurulmasından sonra oyunu tekrar başlatmak için yapılacak hakem atışı, oyun durduğu anda topun bulunduğu yere en yakın kale çizgisine paralel kale alanı çizgisi üzerindeki bir noktadan yapılır.

KURAL 9 - TOPUN OYUNDA VE OYUN DIŐINDA OLMASI

Topun Oyundışı Olması

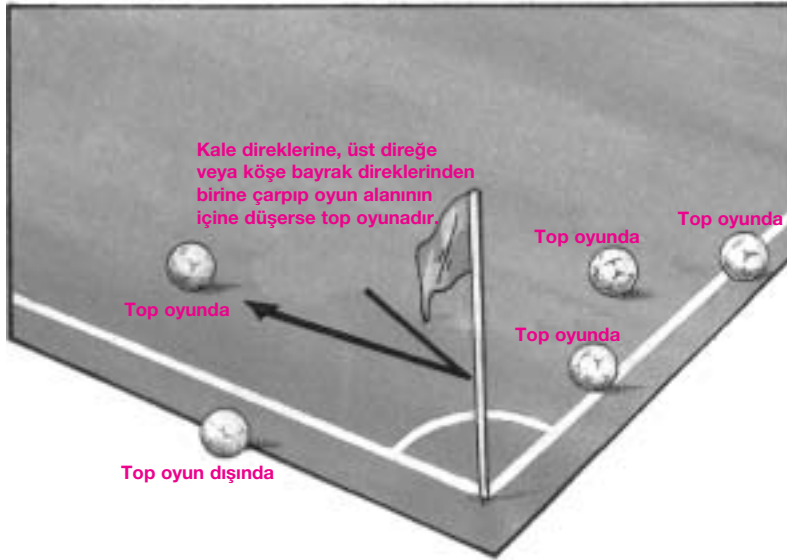
Top aŐağıdaki hallerde oyun dıŐında olacaktır:

- top kale izgisini veya ta izgisini havadan veya yerden tamamen getiėi zaman,
- oyun hakem tarafından durdurulduėu zaman

Topun Oyunda Olması

Top:

- kale direklerine, st direėe veya kŐe bayrak direklerinden birisine arpıp oyun alanı iine dndėi,
- oyun alanı iinde buldukları sırada hakem veya yardımcı hakemlerden birisine arptıėı, durum da dahil olmak zere, oyun dıŐı olmadıėı btn durumlarda oyundadır.



KURAL 10 - GOL YAPMA YNTEMİ

Gol Yapma

Bir gol, gol atan takımın gol ncesi oyun kurallarını ihlal etmemiŐ olması Őartıyla, topun tamamının kale direkleri arasından ve st direėin altından gemesi ile yapılır.

Kazanan Takım

Bir mata daha fazla gol atan takım maı kazanmıŐ sayılır. Eėer her iki takım eŐit sayıda gol atmıŐ veya hi gol atılmamıŐ ise ma berabere sonulanmıŐ olur.

Msabaka Ynetmeliėi

Msabaka Ynetmelikleri gereėince berabere sonulanan fakat muhakkak bir kazanan takımın olması gereken malarda ya da (rvanŐlı malar da dahil) kazanan takımı belirlemek iin sadece Uluslararası Futbol Birliėi Kurulu (IFAB) tarafından onaylanan aŐağıdaki usullere izin verilir.

- Deplasmanda atılan goller yntemi,
- Uzatma devreleri,
- Penaltı vuruŐları

IFAB Kararları

Karar 1

Bir maın galibini belirlemek iin msabaka kurallarında yalnızca IFAB tarafından onaylanan ve bu kitapta yer alan yntemlere izin verilir.



KURAL 11 - OFSAYT

Ofsayt Pozisyonu

Sadece ofsayt pozisyonunda bulunmak bir ihlal değildir.

Bir oyuncu eğer:

- rakip kale çizgisine toptan ve sondan ikinci rakip oyuncudan daha yakın ise ofsayt pozisyonundadır.

Bir oyuncu eğer:

- kendi yarı alanında ise, veya
- sondan ikinci rakip oyuncu ile aynı hizada ise, veya
- son iki rakip oyuncu ile aynı hizada ise.

ofsayt pozisyonunda değildir.

İhlal

Ofsayt pozisyonundaki bir oyuncu, topun takım arkadaşına dokunduğu veya takım arkadaşı tarafından oynandığı anda, hakemin kanısına göre,

- oyuna müdahale ederek, veya
- rakibe müdahale (tesir) ederek, veya
- bulunduğu pozisyondan avantaj elde ederek, aktif oyunun içinde olursa ofsayt olarak cezalandırılır.

İhlal Olmaması

Eğer top, bir oyuncuya doğrudan doğruya

- kale vuruşundan, veya
- taç atışından, veya
- köşe vuruşundan, gelirse bir ofsayt ihlali yoktur.

İhlaller / Cezalar

Her ofsayt ihlali için, hakem rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş verir (* bk. s. 3).

IFAB Kararları

Karar 1

Ofsayt pozisyonu tanımında, "rakip kale çizgisine daha yakın" ifadesi, o oyuncunun kafasının, vücudunun veya ayağının herhangi bir bölümünün rakip kale çizgisine toptan ve ikinci savunma oyuncusundan daha yakın olduğu anlamına gelmektedir. Kollar bu tanıma dahil edilmemiştir.

Karar 2

Aktif oyuna katılma unsurlarının tanımı aşağıdaki gibidir:

- Oyuna müdahale, bir takım arkadaşı tarafından verilen veya dokunulan topla oynama veya dokunma anlamına gelir.
- Rakibe müdahale etmek, rakibin görüş çizgisini veya hareketlerini açıkça engelleyerek, veya hakemin düşüncesine göre, rakibi aldatan veya dikkatini dağıtan bir jest veya hareket yaparak, rakibin topla oynamasını veya oynayabilmesini engelleme anlamına gelir.
- Bulunduğu pozisyondan avantaj elde etme, ofsayt pozisyonunda bulunan bir oyuncunun kale direkleri veya rakibinden seken topla oynaması anlamına gelir.

KURAL 12 - FAULLER VE FENA HAREKETLER

Fauller ve Fena Hareketler ařağıdaki řekillerde cezalandırılır :

Direkt Serbest Vuruř

Eęer, bir oyuncu ařağıda belirtilen 6 ihlalden birisini hakemin kanaatince dikkatsiz, kontrolsüz veya ařırı güç kullanarak yaparsa rakip takım lehine bir direkt serbest vuruř verilir:

- rakibe tekme atarsa veya tekme atmaya teřebbüs ederse,
- rakibi çelmelerse veya çelmelemeye teřebbüs ederse,
- rakibin üstüne sıçrarsa,
- rakibe řarj yaparsa,
- rakibe vurursa veya vurmaya teřebbüs ederse,
- rakibini iterse.

Ayrıca, eęer bir oyuncu ařağıdaki 4 ihlalden birini yaparsa, rakip takım lehine bir direkt serbest vuruř verilir:

- topu kazanmak için ayakla müdahale ederken (tackle) topa dokunmadan önce rakibe dokunursa,
- rakibini tutarsa,
- rakibe tükürürse,
- topu eliyle bilerek oynarsa (kendi ceza alanındaki kaleci hariç).

Direkt serbest vuruř ihlalin olduęu yerden yapılır (* bk. s. 3).

Penaltı Vuruřu

Eęer yukarıda belirtilen 10 ihlalden birisi bir oyuncu tarafından kendi ceza alanı içinde yapılırsa, topun oyunda olması kořuluyla, topun pozisyonuna bakılmaksızın bir penaltı vuruřu verilir.

Endirekt Serbest Vuruř

Kaleci, kendi ceza alanında, ařağıdaki dört ihlalden birini yaparsa, rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruř verilir.

- topu eliyle kontrol ettikten sonra altı saniye içinde oyuna bırakmazsa
- topu oyuna bıraktıktan sonra, top bařka bir oyuncuya deęmeden önce, topa tekrar eliyle dokunursa
- takım arkadařı tarafından ayakla bilerek kendisine verilen topa eliyle dokunursa
- takım arkadařının taç atıřından doęrudan gelen topa eliyle dokunursa

Eęer bir oyuncu, hakemin kanaatına göre ařağıdaki ihlallerden birini yaparsa rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruř verilir.

- tehlikeli bir tarzda oynarsa
- rakibinin ilerlemesine mani olursa
- kalecinin elindeki topu oyuna sokmasına engel olursa
- Kural 12'de belirtilmeyen bir nedenden dolayı oyuncunun ihtar veya ihraç edilmesi için oyun durdurulduęunda.

Endirekt serbest vuruř ihlalinin olduęu yerden yapılır (*bk.s.3).

Disiplin Cezaları

Yalnızca bir oyuncuya, yedek oyuncuya veya deęiřiklikle oyundan çıkan oyuncuya kırmızı veya sarı kart gösterilebilir.

Hakem, oyun alanına girdięi andan bitiř düdüęü sonrasında oyun alanını terk edinceye kadar disiplin cezası verme yetkisine sahiptir.

KURAL 12 - FAULLER VE FENA HAREKETLER

İhtar Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu, aşağıdaki 7 ihlalden birini yaparsa ihtar verilip sarı kart gösterilir:

1. sportmenliğe aykırı davranıştan suçlu ise,
2. Hakeme veya hakemin kararlarına sözle veya hareketle itiraz ederse,
3. oyun kurallarını devamlı ihlal ederse,
4. oyunun tekrar başlamasını geciktirirse,
5. oyun bir köşe vuruşu, serbest vuruş veya taç atışı ile tekrar başlarken gerekli mesafeye açılmaz ise,
6. hakemin izni olmaksızın oyun alanına ilk kez girer veya tekrar girerse,
7. hakemin izni olmaksızın oyun alanını kasıtlı olarak terk ederse.

Yedek bir oyuncu ya da yedek oyuncu konumuna geçmiş bir oyuncu, aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa, hakem tarafından ihtar verilip sarı kart gösterilir.

1. Sportmenlik dışı davranışlarda bulunursa,
2. Sözlü ya da fiili olarak itiraz ederse,
3. Oyunun başlamasını geciktirirse.

İhraç Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu, yedek bir oyuncu ya da yedek konumuna geçmiş bir oyuncu aşağıdaki 7 ihlalden birini yaparsa kırmızı kart gösterilip oyundan ihraç edilir:

1. ciddi faullü oyundan suçlu ise,
2. şiddetli hareketten suçlu ise,
3. rakibe veya bir başkasına tükürürse,
4. topa bilerek elle oynayıp rakip takımın bariz golünü veya gol atma şansını önlerse (kendi ceza alanındaki kaleci hariç),
5. kaleye doğru ilerleyen rakibin bariz gol atma şansını serbest vuruş veya penaltı vuruşu gerektiren bir ihlal ile önlerse,
6. saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşursa ve/veya jest ve el kol hareketleri yaparsa,
7. aynı maçta ikinci bir ihtar alırsa.

Kırmızı kart görerek oyundan ihraç edilen oyuncu, yedek oyuncu ya da yedek konumuna geçmiş oyuncu; oyun alanı çevresini ve teknik alanı terk etmemelidir.

IFAB Kararları

Karar 1

Bir oyuncu oyun alanı içinde veya dışında rakibe, takım arkadaşına, hakeme, yardımcı hakeme veya herhangi bir diğer kişiye karşı ihtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yaparsa ihlalin şekline göre cezalandırılır.

Karar 2

Kaleci topa eli veya kolu ile dokunduğunda topu kontrol altına almış sayılır. Topa sahip olmak kalecinin topu bilerek elle veya kolla kontrol etmesi durumunu da kapsar. Fakat hakem, kaleci bir kurtarış yaparken topu çeldiğine veya topun kaleciden sektiğine kanaat getirirse bu durumda kaleci topu kontrol etmiş sayılmaz.

Karar 3

12. Kurala uygun olarak, bir oyuncu kafasını veya göğsünü veya dizini v.s. kullanarak kendi kalecisine pas verebilir. Fakat, hakemin kanısınca, bir oyuncu bu kuralın boşluğundan faydalanmak için bilerek hile yapıyorsa, o oyuncu sportmenlik dışı davranıştan suçludur. Oyuncuya ihtar verilip sarı kart gösterilir ve ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir endirek serbest vuruş verilir (bk. s. 3).*

Bir serbest vuruş yaparken, bu kuralın boşluğundan faydalanmak için bilerek hile yapan bir oyuncuya sportmenliğe aykırı davranışı için ihtar verilip sarı kart gösterilir. Serbest vuruş tekrarlanır.

Bu durumlarda, kalecinin daha sonra topu elle oynayıp oymadığı önemli değildir. İhlal 12 nci Kuralın lafzını ve ruhunu bozmaya çalışsan oyuncu tarafından yapılmıştır.

KURAL 12 - FAULLER VE FENA HAREKETLER

Karar 4

Rakip takım oyuncusunun sađlığını tehlikeye sokan müdahaleler ciddi faullü oyun olarak deđerlendirilecektir.

Karar 5

Oyun alanı üzerinde herhangi bir yerde hakemi aldatmaya yönelik yapıldıđı tespit edilen her türlü hareket sportmenlik dıřı olarak deđerlendirilecektir.

Karar 6

Gol kutlaması sırasında formasını çıkaran bir oyuncu, sportmenliđe aykırı davranıřtan dolayı ihtar alacaktır.



KURAL 13 - SERBEST VURUŐLAR

Serbest Vuruő Çeřitleri

Serbest vuruőlar direkt veya endirekt'tir.

Hem direkt hem de endirekt serbest vuruőlarda, vuruő yapılırken top yerde hareketsiz olmalı ve vuran oyuncu top bir bařka oyuncuya dokunmadan topa ikinci kez dokunmamalıdır.

Direkt Serbest Vuruő

- eđer bir direkt serbest vuruő dođrudan dođruya rakibin kalesine girerse, bir gol atılmıř olur.
- eđer bir direkt serbest vuruő dođrudan dođruya takımın kendi kalesine girerse rakibin lehine bir köře vuruőu verilir.

Endirekt Serbest Vuruő

İřareti

Hakem bir endirekt serbest vuruőu kolunu bařının üstünde yukarı dođru kaldırarak iřaret eder. Kolunu bu durumda vuruő yapılıp top bařka bir oyuncuya deđinceye veya oyundıřı kalıncaya kadar tutar.

Topun Kaleye Girmesi

Bir gol, ancak topun bir bařka oyuncuya dokunmasından sonra kaleye girerse yapılmıř sayılır.

- eđer bir endirekt serbest vuruőta top dođrudan dođruya rakibin kalesine girerse bir kale atıřı yapılır,
- eđer bir endirekt serbest vuruőta top dođrudan dođruya takımın kendi kalesine girerse, rakibin lehine köře vuruőu verilir.

KURAL 13 - SERBEST VURUŞLAR

Serbest Vuruşun Pozisyonu

Ceza Alanı İçinden Serbest Vuruş

Savunan takım lehine direkt veya indirekt serbest vuruş:

- bütün rakip oyuncular toptan en az 9.15 m. (10 yarda) uzakta bulunacaklardır,
- bütün rakip oyuncular top oyuna girinceye kadar ceza alanı dışında kalacaklardır,
- top, doğrudan doğruya ayakla vurularak ceza alanı dışına çıkınca oyuna girmiş olur,
- kale alanı içinde verilen bir serbest vuruş o alanın herhangi bir yerinden yapılabilir.

Hücum eden takım lehine verilen indirekt serbest vuruş:

- bütün rakip oyuncular, kendi kale direkleri arasındaki kale çizgisi üstünde bulunmaları hariç top oyuna girinceye kadar toptan en az 9.15 m. (10 yarda) uzakta bulunurlar.
- top vuruş yapılıp hareket ettiği anda oyundadır.
- kale alanı içindeki bir indirekt serbest vuruş, kale çizgisine paralel olan kale alanı çizgisi üstündeki ihlalin yapıldığı yere en yakın bir noktadan yapılır.

Ceza Alanı Dışında Serbest Vuruş

- bütün rakip oyuncular top oyuna girinceye kadar en az 9.15 m. (10 yarda) uzakta bulunurlar
- top, vuruş yapılıp hareket ettiği anda oyundadır
- serbest vuruş ihlalin yapıldığı yerden yapılır.

İhlaller / Cezalar

Eğer, bir serbest vuruş sırasında rakip topa gerekenden daha yakınsa:

- vuruş tekrarlanır.

Eğer, savunan takım tarafından kendi ceza alanı içinden yapılan bir serbest vuruşta, top doğrudan doğruya oyuna girmemişse:

- vuruş tekrarlanır.

Kaleciden başka bir oyuncu tarafından yapılan serbest vuruş

Eğer, top oyuna girdikten sonra, vuran oyuncu (elle oynaması hariç), top başka bir oyuncuya değmeden önce topa ikinci kez dokunursa:

- ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3).

Eğer, top oyuna girdikten sonra , vuran oyuncu top başka bir oyuncuya dokunmadan önce bilerek topu elle oynarsa:

- ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3),
- eğer ihlal, vuran oyuncunun ceza alanı içinde olmuşsa bir penaltı vuruşu verilir.

Kalecinin yaptığı serbest vuruş

Eğer, top oyuna girdikten sonra, kaleci (elle oynaması hariç), başka bir oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunursa:

- ihlalin yapıldığı yerde rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3).

Eğer, top oyuna girdikten sonra ve başka bir oyuncuya dokunmadan önce, kaleci bilerek topu elle oynarsa:

- ihlal kalecinin ceza alanı dışında yapılmışsa, yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir (*bk.s.3),
- ihlal kalecinin ceza alanı içinde yapılmışsa, yapıldığı yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3).

KURAL 14 - PENALTI VURUŞU

Bir penaltı vuruşu, top oyunda iken, cezası direkt serbest vuruş olan 10 ihlalden birini kendi ceza alanı içinde yapan bir takımın aleyhine verilir.

Bir penaltı vuruşundan doğrudan doğruya bir gol yapılabilir.

Her iki devrenin sonunda veya uzatma devrelerinin sonunda verilen bir penaltı vuruşu için gerekli süre verilir.

Top ve Oyuncuların Pozisyonu

Top :

- penaltı noktasına konur.

Vuruşu yapacak oyuncu :

- açıkça belirlenir.

Savunmadaki kaleci :

- vuruş yapılıncaya kadar kale direkleri arasında kendi kale çizgisi üzerinde yüzü vuruşu yapacak oyuncuya dönük durumda bulunur.

Diğer bütün oyuncular :

- oyun alanı içinde,
- ceza alanı dışında,
- penaltı noktasının gerisinde,
- penaltı noktasından en az 9.15 m. (10 yarda) mesafede bulunurlar.

Hakem

- oyuncular kuralın belirttiği şekilde yerlerini alıncaya kadar penaltı vuruşu için vuruş işaretini vermez,
- penaltı vuruşunun ne zaman tamamlandığına karar verir.

Yöntem

- vuruşu yapan oyuncu topu ileri doğru vurur,
- vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce topla ikinci kez oynayamaz,
- top vuruş yapıp ileri doğru hareket ettiği anda oyundadır.

Eğer oyunun normal süresi içinde bir penaltı vuruşu kullanıldığında veya ilk yarı veya maçın sonunda penaltı vuruşunun kullanılması halinde veya bu penaltı vuruşlarının tekrarında top:

- bir veya her iki direğe ve/veya üst direğe ve/veya kaleciye dokunduktan sonra, kale direkleri arasından ve üst direğin altından geçerse gol yapılmış sayılır.

İhlaller / Cezalar

Eğer hakem bir penaltının atılması için işaret verdikten sonra ve top oyuna girmeden önce aşağıdaki durumlardan birisi olur ise:

Vuruşu yapan oyuncu oyun kurallarını ihlal ederse:

- hakem vuruşa izin verir,
- top kaleye girerse vuruş tekrarlanır,
- top kaleye girmezse hakem oyunu durdurur ve savunma yapan takım lehine ihlalin olduğu yerden bir endirekt serbest vuruşla oyunu tekrar başlatır.

Kaleci oyun kurallarını ihlal ederse:

- hakem vuruşa izin verir,
- top kaleye girerse gol yapılmış olur,
- top kaleye girmezse vuruş tekrarlanır.

Vuruşu yapanın takım arkadaşı oyun kurallarını ihlal ederse:

- hakem vuruşa izin verir,
- top kaleye girerse vuruş tekrarlanır,
- top kaleye girmezse hakem oyunu durdurur ve savunma yapan takım lehine ihlalin olduğu yerden bir endirekt serbest vuruşla oyunu tekrar başlatır.

KURAL 14 - PENALTI VURUŐU

Kalecinin takım arkadaŐı oyun kurallarını ihlal ederse:

- hakem vuruŐa izin verir,
- top kaleye girerse gol yapılmıŐ olur,
- top kaleye girmezse vuruŐ tekrarlanır.

Her iki takımın birer oyuncusu oyun kurallarını ihlal ederse:

- vuruŐ tekrarlanır.

Eęer, penaltı vuruŐu yapıldıktan sonra:

VuruŐu yapan oyuncu (elle oynaması hariç), top baŐka bir oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunursa:

- ihlalin yapıldıęı yerden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruŐ verilir. (*bk. s. 3).

VuruŐu yapan oyuncu, top baŐka bir oyuncuya dokunmadan önce bilerek topu elle oynarsa:

- ihlalin yapıldıęı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruŐ verilir (* bk. s. 3).

Top ileri doęru hareket ederken bir dıŐ etkene dokunursa;

- vuruŐ tekrarlanır.

Top kaleciden, üst direktten veya direklerden geri döndükten sonra bir dıŐ etkene dokunursa:

- hakem oyunu durdurur,
- oyun dıŐ etkenin topa dokunduęu yerden bir hakem atıŐı ile tekrar baŐlatılır (*bk. s. 3).

KURAL 15 - TAÇ ATIŐI

Taç atıŐı, oyunu tekrar baŐlatma yöntemidir.

Taç atıŐından doęrudan doęruya bir gol yapılamaz.

Taç atıŐı :

- topun tamamı havadan veya yerden taç çizgisini geçtięi zaman,
- topun taç çizgisini geçtięi yerden,
- topa son dokunan oyuncunun rakibi tarafından yapılır.

Yöntem

Taç atıŐı sırasında taçı atan oyuncu

- vücudunun cephesi ile oyun alanına doęru döner,
- her iki ayaęı veya ayaklarının bir kısmı ile taç çizgisine veya taç çizgisinin dıŐında yere basar,
- her iki elini kullanır,
- topu baŐının arkasından ve üzerinden atar.

Taçı atan, top baŐka bir oyuncuya dokunmadan önce topa tekrar dokunamaz.

Tüm rakip oyuncular taç atıŐının yapıldıęı noktadan en az 2 metre geride durmalıdırlar.

Top oyun alanına girer girmez oyunda olur.



KURAL 15 - TAÇ ATIŞI

İhlaller / Cezalar

Taç atışı kaleciden başka bir oyuncu tarafından yapılırsa

Eğer, top oyuna girdikten sonra, tacı atan (elle oynaması hariç), top başka bir oyuncuya dokunmadan önce, topa ikinci kez dokunursa:

- ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3).

Eğer, top oyuna girdikten sonra ve başka bir oyuncuya dokunmadan önce, taçı atan bilerek topu elle oynarsa:

- ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3),
- eğer ihlal, taçı atanın ceza alanı içinde yapıldıysa bir penaltı vuruşu verilir.

Taç atışı kaleci tarafından yapılırsa:

Eğer, top oyuna girdikten sonra, kaleci (elle oynaması hariç), top başka bir oyuncuya dokunmadan önce, topa ikinci kez dokunursa:

- ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir. (*bk. s. 3).

Eğer, top oyuna girdikten sonra ve başka bir oyuncuya dokunmadan önce, kaleci bilerek topu elle oynarsa:

- ihlal kalecinin ceza alanı dışında yapılmışsa, yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir (*bk. s.3)
- ihlal kalecinin ceza alanı içinde yapılmışsa, yapıldığı yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir (*bk. s. 3).

Eğer, bir rakip oyuncu tacı atan oyuncuyu sportmence olmayan şekilde şaşırtır veya engellerse:

- rakip oyuncuya sportmenliğe aykırı davranışından dolayı ihtar verilip sarı kart gösterilir.

Bu kuralın diğer herhangi bir şekilde ihlalinden sonra;

- taç atışı rakip takımın bir oyuncusu tarafından yapılır.

KURAL 16 - KALE VURUŞU

Kale vuruşu oyunu tekrar başlatma yöntemidir.

Kale vuruşundan rakip takımın kalesine doğrudan doğruya bir gol yapılabilir.

Bir kale vuruşu:

- topun tamamı, en son hücum eden takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra havadan veya yerden ve 10 ncu Kurala göre yapılmış nizami bir gol dışında, kale çizgisini geçince verilir.

Yöntem

- vuruş, savunan takımın kale alanı içindeki herhangi bir noktadan yapılır,
- rakip oyuncular top oyuna girinceye kadar ceza alanı dışında dururlar,
- vuruşu yapan, top bir başka oyuncuya dokunmadan önce topla ikinci kez oynayamaz,
- top, doğrudan doğruya ceza alanı dışına çıkınca oyuna girmiş olur.

İhlaller / Cezalar

Eğer, top doğrudan doğruya ceza alanı dışına çıkmamışsa:

- vuruş tekrarlanır.

Kaleciden başka bir oyuncu tarafından yapılan kale vuruşunda:

Eğer, top oyuna girdikten sonra, vuran oyuncu (elle oynaması hariç), top bir başka oyuncuya dokunmadan önce, topa ikinci kez dokunursa:

- ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir (*bk. s. 3).

KURAL 16 - KALE VURUŞU

Eğer, top oyuna girdikten sonra ve başka bir oyuncuya dokunmadan önce, vuruşu yapan oyuncu bilerek topu elle oynarsa:

- ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3),
- eğer ihlal, vuruşu yapanın ceza alanı içinde yapıldıysa bir penaltı vuruşu verilir.

Kaleci tarafından yapılan kale vuruşunda:

Eğer, top oyuna girdikten sonra, kaleci (elle oynaması hariç), top başka bir oyuncuya dokunmadan önce, topa ikinci kez dokunursa:

- ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3).

Eğer, top oyuna girdikten sonra ve başka bir oyuncuya dokunmadan önce, kaleci bilerek topu elle oynarsa:

- ihlal kalecinin ceza alanı dışında yapılmışsa, yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir (bk. s. 3),
- ihlal kalecinin ceza alanı içinde yapılmışsa, yapıldığı yerden rakip takım lehine indirekt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3).

Bu kuralın herhangi bir başka ihlalinde:

- vuruş tekrarlanır.

KURAL 17 - KÖŞE VURUŞU

Köşe vuruşu, oyunu tekrar başlatma yöntemidir.

Köşe vuruşundan yalnız rakip takımın kalesine doğrudan doğruya bir gol yapılabilir.

Bir Köşe vuruşu:

- topun tamamı, en son, savunma yapan takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra havadan veya yerden ve 10. Kural'a göre yapılmış nizami bir gol dışında, kale çizgisini geçince verilir.

Yöntem

- top, en yakındaki köşe bayrak direğinin köşe yayı içine konur,
- bayrak direği yerinden oynatılamaz,
- rakip oyuncular, top oyuna girinceye kadar, köşe yayından en az 9.15 m. (10 yarda) uzakta bulunurlar,
- vuruş hücum eden takımın bir oyuncusu tarafından yapılır,
- top, vuruş yapılıp hareket edince oyuna girmiş olur,
- vuruşu yapan oyuncu, top bir başka oyuncuya dokunmadan önce topla ikinci kez oynayamaz.



İhlaller / Cezalar

Köşe vuruşu kaleciden başka bir oyuncu tarafından yapılırsa:

Eğer, top oyuna girdikten sonra, vuruşu yapan oyuncu (elle oynaması hariç), top bir başka oyuncuya dokunmadan önce, topa ikinci kez dokunursa:

- ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3).

Eğer top oyuna girdikten sonra ve başka bir oyuncuya dokunmadan önce, vuruşu yapan bilerek topu elle oynarsa:

- ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir (* bk. s.3),
- eğer ihlal, vuruşu yapanın ceza alanı içinde yapıldıysa bir penaltı vuruşu verilir.

Köşe vuruşu kaleci tarafından yapılırsa:

Eğer, top oyuna girdikten sonra, kaleci (elle oynaması hariç), top başka bir oyuncuya dokunmadan önce, topa ikinci kez dokunursa:

- ihlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3)

Eğer top oyuna girdikten sonra ve başka bir oyuncuya dokunmadan önce, kaleci bilerek topu elle oynarsa:

- ihlal kalecinin ceza alanı dışında yapılmışsa, yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir (*bk. s.3),
- ihlal kalecinin ceza alanı içinde yapılmışsa, yapıldığı yerden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir (* bk. s. 3).

Bu kuralın herhangi diğer bir şekilde ihlalinde:

- vuruş tekrarlanır.

Deplasmanda atılan gol sayısı, uzatma devreleri ve penaltı noktasından yapılan vuruşlar, müsabaka yönetmeliklerinin bir maçın, (rövanşlı maçlar da dahil) berabere bitmesinden sonra galip takımın belirlenmesi için öngördüğü yöntemlerdir.

Deplasmanda atılan goller

Müsabaka yönetmelikleri takımların birbiriyle kendi evinde ve deplasmanda oynamalarını şart koştuğunda ikinci maçtan sonra atılan gollerin eşit olması halinde, rakip takımın sahasında atılan her bir golün iki gol sayılmasını şart koşabilir.

Uzatma Devreleri

Müsabaka yönetmelikleri, 15 dakikayı geçmemek üzere iki eşit uzatma devresinin oynanmasını şart koşabilir. Bu durumda Kural 8'in hükümleri dikkate alınmalıdır.

Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar

Yöntem

- Hakem, vuruşların yapılacağı kaleyi seçer,
- Hakem para atışı yapar ve atışı kazanan takımın kaptanı ilk vuruşu veya ikinci vuruşu yapmaya karar verir,
- Hakem yapılan vuruşların kaydını tutar,
- Aşağıdaki durumlara bağlı olarak, her takım 5'er vuruş yapar,
- Vuruşlar takımlar arasında sıra ile yapılır,
- Eğer, her iki takım 5'er vuruşu tamamlamadan takımlardan birisi diğer takımın 5 vuruşu tamamlasa dahi yapamayacağı kadar gol yapmışsa vuruşlara son verilir,
- Eğer, her iki takım da 5'er vuruş yaptıktan sonra eşit sayıda gol yapmış veya hiç gol yapmamışlarsa, vuruşlar aynı sıra ile ve eşit sayıdaki vuruşlar sonucu bir takımın diğer takımdan bir fazla gol yapmasına kadar devam eder,
- Eğer bir kaleci vuruşlar sırasında sakatlanır ve kaleciliğe devam edemezse, takımı da müsabaka yönetmeliğinde belirtilen sayıda oyuncu değiştirmemişse, kalecinin yerine listedeki bir yedek oyuncu geçebilir,

- Yukarıda belirtilen kaleci değişmesi dışında, yalnız normal maç süresinin veya yapılmışsa uzatma sürelerinin sonunda oyun alanında bulunan oyuncular penaltı noktasından yapılan vuruşlara katılabilirler,
- Her vuruş bir başka oyuncu tarafından yapılır ve bir oyuncu ancak kendi takımında vuruş hakkına sahip bütün oyuncular birer vuruş yaptıktan sonra ikinci vuruşunu yapabilir,
- Vuruşlar sırasında oyun alanındaki bir oyuncu kalecisi ile yer değiştirebilir,
- Vuruşlar sırasında oyun alanında sadece vuruş hakkına sahip oyuncular ve maçın hakemi ile yardımcı hakemleri bulunacaktır,
- Vuruşu yapan oyuncu ve iki kaleci dışında, bütün oyuncular orta yuvarlak içinde olacaklardır,
- Vuruş yapan oyuncunun takım arkadaşı olan kaleci, oyun alanının içinde, vuruşların yapıldığı ceza alanının dışında, gol (kale) çizgisinin ceza alanı sınır çizgileri ile buluştuğu noktada durmak zorundadır.

PENALTI NOKTASINDAN YAPILAN VURUŞLAR



- Penaltı noktasından yapılan vuruşlarda, aksine bir karar belirtilmediği sürece, ilgili Oyun Kuralları ve IFAB Kararları uygulanır.
- Bir takım rakibine göre daha fazla sayıda oyuncuyla maçı tamamladığında, rakibinin oyuncu sayısı ile eşit olması için kendi takımının oyuncu sayısını rakip takımın oyuncu sayısına indirecek ve çıkartılan her oyuncunun isim ve forma numaraları hakeme bildirilecektir. Bu konuyla ilgili sorumluluk takım kaptanına aittir.
- Hakem, penaltı noktasından yapılan vuruşlar başlamadan önce her iki takımdan da eşit sayıdaki oyuncunun orta yuvarlak içinde olmasını sağlayacak ve penaltı vuruşları bu oyuncular tarafından yapılacaktır.

TEKNİK ALAN



Kural 3, IFAB Karar 2'de tarif edilen teknik alan, aşağıda belirtildiği gibi, özellikle teknik görevliler ve yedek oyuncular için ayrılmış oturma yerleri olan stadyumlarda oynanan maçlarla ilgilidir.

Teknik alanların boyutları ve konumu her stadyumda farklı olabileceği için, ana hatlar aşağıda genel olarak belirtilmiştir:

Teknik alan, özel oturma yerinin iki yanında 1 m. (1 yarda) yana doğru ve taç çizgisinin 1 m. (1 yarda) yakınına kadar öne doğru olan alanı kaplar.

- Bu alanı belirtecek işaretlerin kullanılması tavsiye edilir.
- Teknik alanda bulunacak kişilerin sayısı müsabaka yönetmeliğinde belirtilir.
- Teknik alanda bulunacakların kimliği oyunun başlamasından önce, müsabaka yönetmeliğine göre tanımlanır.
- Her seferinde yalnız bir kişinin taktik bilgiler verme yetkisi vardır, bu kişi bilgileri verdikten sonra yerine dönmelidir.
- Teknik direktör ve diğer görevliler, örneğin sakatlanan bir oyuncuyu kontrol etmek için doktor veya masörün hakemin izni ile oyun alanına girmesi gibi özel durumlar dışında, teknik alanın içinde kalmalıdır.
- Teknik direktör ve teknik alanda bulunanlar sorumlu davranışlar içinde bulunmalıdırlar.

DÖRDÜNCÜ HAKEM

- Dördüncü hakem müsabaka yönetmeliğine göre atanabilir ve eğer üç hakemden biri göreve devam edemezse onun yerine görev yapar. Dördüncü hakem her zaman hakeme yardımcı olur.
- Müsabakadan önce, müsabakayı düzenleyen kuruluş, hakemin oyuna devam edememesi halinde onun yerini dördüncü hakemin mi alacağı veya hakemin yerine kıdemli yardımcı hakemin geçip onun yerine de dördüncü hakemin mi geçeceğini açık bir şekilde belirtir.
- Dördüncü hakem, maç öncesi, maç süresi ve maç sonrasındaki her türlü idari görevde hakemin istediği şekilde yardımcı olur.
- Dördüncü hakem, maç sırasında oyuncu değiştirme işine yardımcı olmaktan sorumludur.
- Dördüncü hakem, gerektiğinde yedek topları kontrol eder, Eğer maç sırasında maç topu değişecekse, hakemin talimatına göre, zaman kaybının en az olacağı şekilde bir yedek top temin eder.
- Yedek oyuncuların kullandıkları giysi ve gereçleri, oyuncu oyuna girmeden önce kontrol etme yetkisine sahiptir. Eğer giysi ve gereçleri Oyun Kuralları'na uygun değilse bu durumu hakeme bildirir.
- Dördüncü hakem hatalı tespit yüzünden yanlış oyuncuya ihtar verildiğinde, ikinci defa ihtar aldığı halde oyuncu ihraç edilmediğinde veya hakemin ya da yardımcı hakemlerin görüşü dışında meydana gelen şiddetli hareketler olduğunda hakeme haber vermek zorundadır. Hakem, bununla birlikte oyunla ilgili tüm hususlarda karar vermeye yetkilidir.
- Dördüncü hakem maçtan sonra, hakemin ve yardımcı hakemlerin görmediği her türlü fena hareket veya diğer olayları yetkili kuruluşlara rapor edecektir. Dördüncü hakem yazdığı rapor hakkında hakeme ve yardımcı hakemlere bilgi verecektir.
- Teknik alan olarak belirlenmiş bölgede bulunanların tümünün sorumsuz davranışlarını hakeme bildirme yetkisine sahiptir.

HAKEMİN İŞARETLERİ



Endirekt Serbest Vuruş



Avantaj



Direkt Serbest Vuruş



İhtar



İhraç

YARDIMCI HAKEMİN İŞARETLERİ



Değişiklik



Ofsayt



Taç Atışı



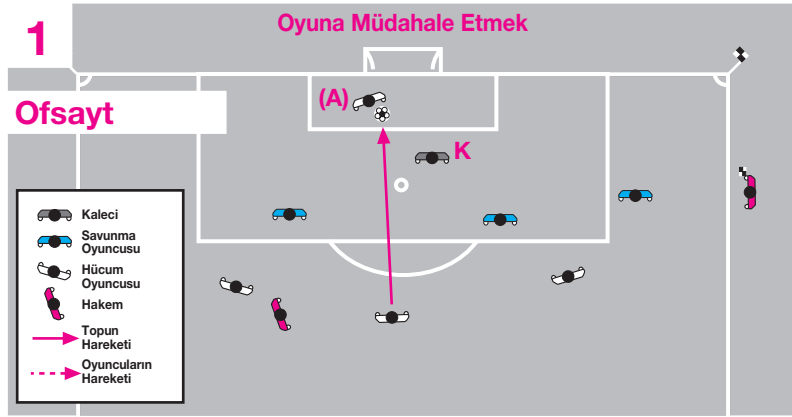
Yakın Taraftaki Ofsayt



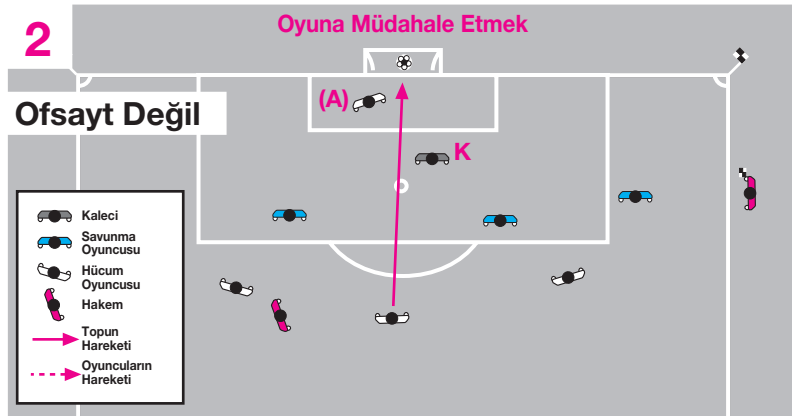
Sahanın Ortasındaki Ofsayt



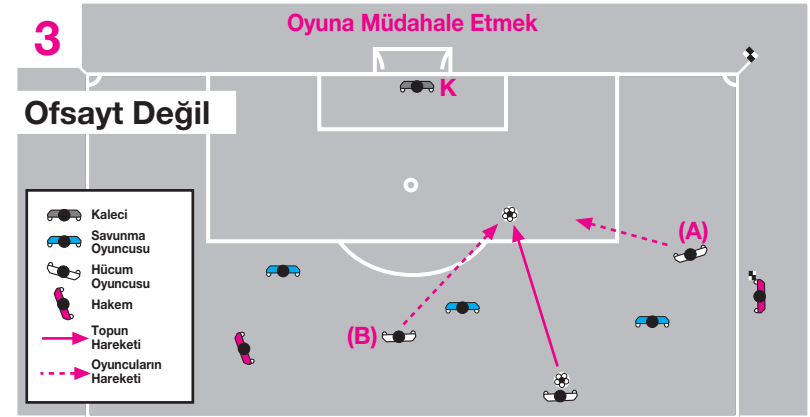
Uzak Taraftaki Ofsayt



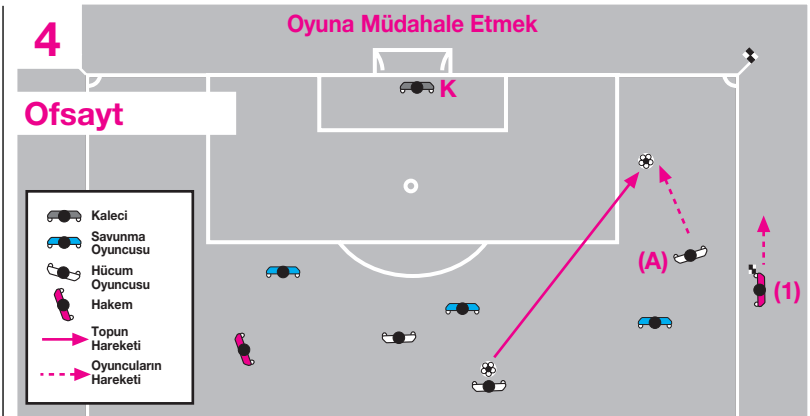
Rakibine müdahalesi bulunmayan **ofsayt pozisyonundaki** hücum oyuncusu (A), **topa dokunuyor**. Yardımcı hakem oyuncu topa **dokunduğu anda** bayrağını kaldırmalıdır.



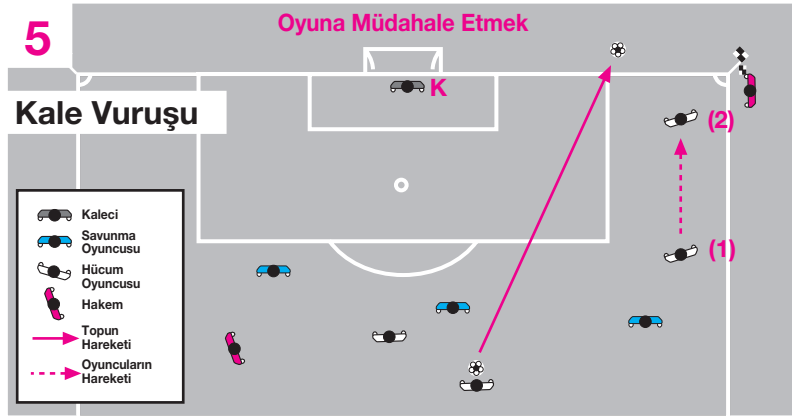
Rakibine müdahalesi bulunmayan **ofsayt pozisyonundaki** hücum oyuncusu (A), **topa dokunmuyor**. Oyuncu topa dokunmadığı için ofsaytla cezalandırılmaz.



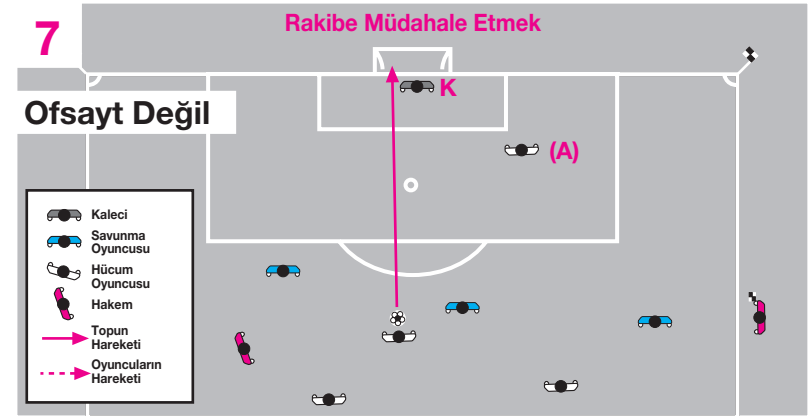
Ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A) topa doğru koşuyor ve **ofsayt pozisyonunda bulunmayan** takım arkadaşı (B) de topa doğru koşuyor ve topa oynuyor. (A) oyuncusu ofsaytla cezalandırılmaz, çünkü topa dokunmamıştır.



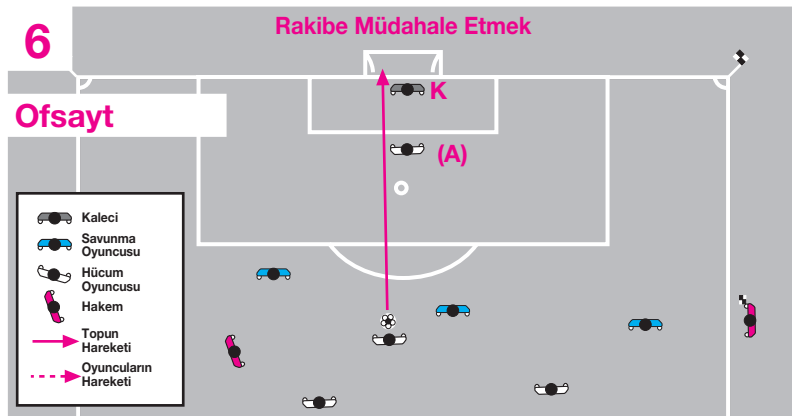
(A) ofsayt pozisyonundadır. Hakemin düşüncesine göre bu oyuncunun ofsayt olmayan takım arkadaşının bu topla oynama ihtimali yoksa; topla oynamasını veya topa dokunmasını beklemeden bu oyuncuyu ofsayt olarak cezalandırılmalıdır.



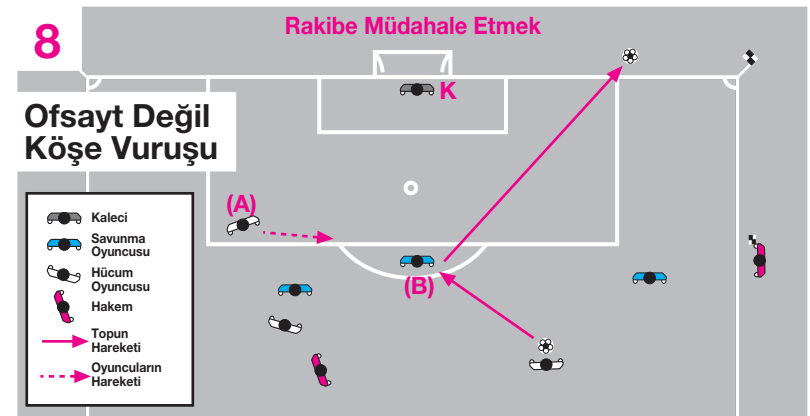
Ofsayt pozisyonunda bulunan hücum oyuncusu (1) topa doğru koşuyor ve **topa dokunmuyor**. Yardımcı hakem “**kale vuruşunu**” işaret etmelidir.



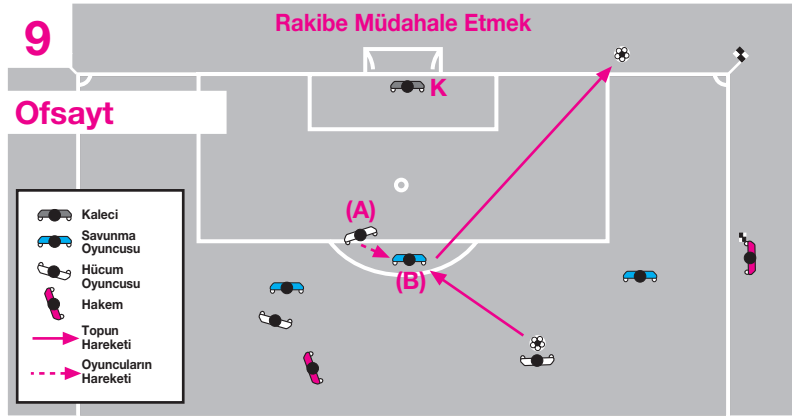
Ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A) kalecinin görüş çizgisini engellemiyor veya rakibini aldatan veya dikkatini dağıtan bir jest veya hareket yapmıyor.



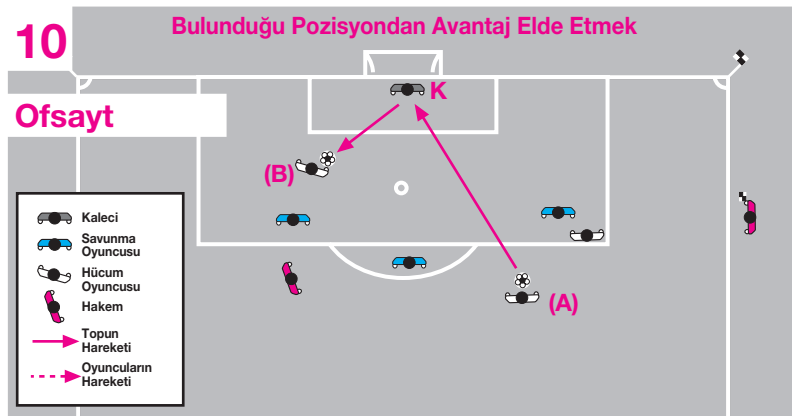
Ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A) rakip kalecinin görüş çizgisini engellemektedir. Oyuncu ofsaytla cezalandırılmalıdır. Çünkü rakibinin topa oynamasını veya oynayabilmesini önlemektedir.



Ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A) topa doğru koşuyor fakat rakibinin topa oynamasını ya da oynayabilmesini önlemiyor. (A), (B)'yi aldatan veya dikkatini dağıtan bir jest veya hareket **yapmıyor**.



Ofsayt pozisyonunda bulunan hücum oyuncusu (A) topa doğru koşarak rakibinin (B) topa oynamasını ya da oynayabilmesini önlemektedir. (A) Oyuncusu rakibini (B) aldatan veya dikkatini dağıtan bir jest ya da hareket yapıyor.



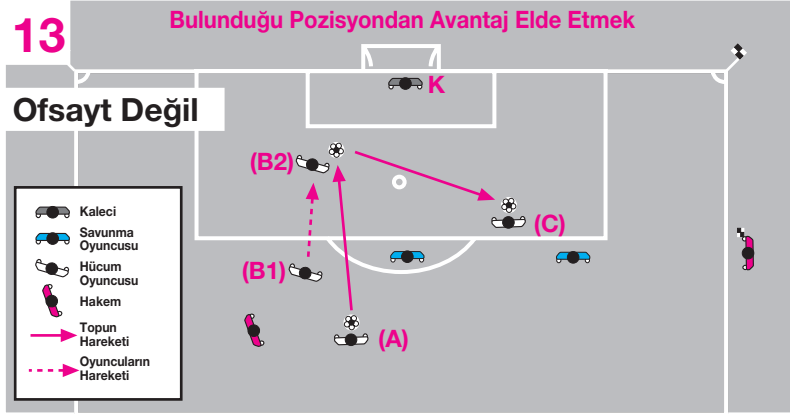
Hücum oyuncusu (A)'nın vuruşu kaleciden sekerek **ofsayt pozisyonunda bulunan** takım arkadaşı (B)'ye geliyor. (B) **topla oynadığı** için ofsayttır.



Hücum oyuncusu (A)'nın vuruşu kaleciden sekiyor. Ofsayt pozisyonunda bulunmayan (B) topa oynuyor. **Ofsayt pozisyonunda** bulunan takım arkadaşı (C) ofsaytla cezalandırılmaz. Çünkü bulunduğu pozisyondan avantaj sağlamıyor veya topa dokunmuyor.



Hücum oyuncusu (A)'nın rakibinden seken topu, daha önce **ofsayt pozisyonunda** bulunan takım arkadaşı (B)'ye geliyor. (B) **topla oynadığı için ofsayttır.**



Rakibine müdahale etmeyen hücum oyuncusu (C) **ofsayt pozisyonunda** iken takım arkadaşı (A) rakip kaleye doğru koşan ve ofsayt pozisyonunda bulunmayan oyuncuya (B1) pas veriyor ve oyuncu (B2) takım arkadaşı (C)'ye pas veriyor.

Hücum oyuncusu (C) ofsaytla cezalandırılmaz. Çünkü top kendisine atıldığı anda **ofsayt pozisyonunda değildir**.

Hakemler, yardımcı hakemler ve dördüncü hakemler için aşağıdaki talimatların amacı oyun kurallarının doğru şekilde uygulanmasını sağlamaktır.

Futbol, rekabete dayanan bir spordur ve oyuncular arasında fiziksel temas, oyunun normal ve kabul edilebilir bir parçasıdır. Bununla beraber oyuncular kurallar dahilinde oynamak ve dürüst oyun ilkelerine uymak zorundadır.

Ciddi faullü oyun ve şiddetli hareket kural 12 deki kabul edilmez düzeydeki fiziksel saldırganlığı içine alan oyundan atılmakla cezalandırılan iki hatadır.

Ciddi Faullü Oyun

Bir oyuncu, eğer bir rakibine, top oynadıkça ve topu almak için mücadele ederken aşırı güç kullanır ve acımasız davranışta bulunursa, ciddi faullü oyundan dolayı kusurludur.

Rakibe, topu almak için önden, yandan veya arkadan bir veya iki ayağı ile aşırı güç kullanarak ve rakibin sağlığını tehlikeye sokacak şekilde hamle yapan bir oyuncu ciddi faullü oyundan dolayı kusurludur.

Şiddetli Hareket

Şiddetli hareket, top oyunda olsun ya da olmasın oyun alanında veya oyun alanının sınırları dışında meydana gelebilir. Bir oyuncu eğer rakibe karşı topu almak için mücadele etmezken aşırı güç kullanır ve acımasız davranışta bulunursa şiddetli hareketten kusurludur.

Oyuncu bir takım arkadaşına veya herhangi bir başka kişiye karşı aşırı güç kullanır veya acımasız davranışta bulunursa, yine şiddetli hareketten kusurludur.

Kalecilere Karşı Yapılan Kusurlu Hareketler

Hakemlere

- Bir oyuncu tarafından, kalecinin topu elinden çıkarmasının engellenmesinin, ihlal olduğu,
- Bir oyuncunun, kalecinin topu elinden çıkarması sırasında topa vurması veya vurmaya teşebbüs etmesi halinde tehlikeli şekilde oynamaktan cezalandırılması gerektiği,
- Köşe vuruşunda, sportmenliğe aykırı şekilde engellenmenin kalecinin hareketini kısıtlayan bir ihlal olduğu hatırlatılır.

Topun Perdelenmesi

Bir oyuncu, top oynama mesafesinde ve kontrolü altında iken, kollarını kullanmadan topu rakibinden perdelerse, bu bir ihlal değildir.

Bununla beraber, eğer topu almak için mücadele eden bir rakibini, elini, kolunu, bacaklarını ve vücudunu kurallara aykırı şekilde kullanarak engellerse, direkt serbest vuruş veya ihlal ceza sahasında işlenmişse penaltı vuruşu ile cezalandırılır.

Makas veya Bisiklet Vuruşu (Roveşata)

Makas vuruşuna, hakemin görüşüne göre rakibi için tehlike oluşturmaması şartıyla izin verilir.

Topa Bilerek Elle Dokunmak

Hakemlere, topa bilerek elle dokunmanın, sadece bir direkt serbest vuruş veya ihlal ceza sahası içinde olmuşsa penaltı vuruşu ile cezalandırılacağı hatırlatılır. İhtar veya ihraç normal olarak gerekmez.

Bir Golün veya Bariz Bir Gol Şansının Önlenmesi

Bir oyuncu, golü veya bariz gol şansını topa elle bilerek temas ederek önlerse oyundan ihraç edilir. Kuraldaki bu ceza, oyuncunun topu bilerek ellemesinin değil, kaydedilecek bir golü önleyen kabul edilemez ve haksız müdahalenin karşılığıdır.

Topla Bilerek Elle Oynamalarda Sportmenlik Dışı Davranışlardan Dolayı İhtar

Oyuncunun aşağıdaki ihlalleri yapması halinde serbest vuruş verilmesine ilave olarak, sportmenliğe aykırı davranıştan dolayı ihtar verilmesi gerekir.

- Rakibin topa hakim olmasını önlemek için topa bilerek ve açık bir şekilde elle temas ederse,
- Topa bilerek elle dokunarak gol atmaya teşebbüs ederse.

Rakibin Tutulması

Hakemler hakkında yapılan eleştiriler, rakibin tutulması ihlalinin doğru olarak belirlenmemesi ve cezalandırılmamasına ilişkindir. Formanın çekilmesi, kolun tutulması halinde, hakemlerin Kural 12 uyarınca duruma anında müdahale etmeleri ve durum için gerekeni kesinlikle yapmaları talimat gereğidir.

Ceza olarak direkt serbest vuruş bütün bunlar için gereklidir, ancak, bazı durumlarda ilave yaptırımlar da uygulanabilir, örneğin;

- Bir oyuncu rakibini topu kazanmasını önlemek için veya avantajlı bir konuma gelmemesi için tutarsa, sportmence davranmadığı için ihtar alması gerekir,
- Bir oyuncu rakibini tutarak, bariz bir gol şansını önlerse oyundan ihraç edilmesi gerekir.

Serbest Vuruşun Yapılması

Hakemlere

- Eğer bir oyuncu oyunun yeniden başlamasını geciktirirse,
- Oyun yeniden başlatılırken gerekli mesafeye açılmazsa, ihtar verilmesi gerektiği hatırlatılır.

Penaltı Vuruşu

Vuruş yapılmadan önce ceza alanına girmek bir ihlaldir. Kaleci topa vurulmadan önce gol çizgisinden öne çıkarsa kuralı ihlal eder. Futbolcular bu kuralı ihlal ettiğinde, hakem bu tür ihlallere karşı uygun önlemin alınmasını sağlamalıdır.

Ofsayt İşaretleri

Sadece ofsayt durumunda olmak ihlal değildir.

Yardımcı hakemler, ofsayt durumunda olan ve ofsaytla cezalandırılması gereken oyuncuların pozisyonunu hakeme işaret etmelidirler.

Kalecilerin Yaptığı İhlaller

Hakemlere kalecilerin topu ellerinde altı saniyeden fazla tutmalarına izin verilmediği hatırlatılır. Kalecinin bu ihlali yapması indirekt serbest vuruşla cezalandırılır.

Oyun Kurallarını Sürekli İhlal Edenler

Hakemler, kuralları ısrarlı şekilde ihlal eden oyunculara ihtar vermelidir. Hakemler, özellikle bir oyuncunun bir dizi farklı ihlali yapması halinde bile, kuralları sürekli olarak ihlal ettiği için ihtar verilmesi gerektiğini bilmelidir.

Hakemlere Karşı Davranışlar

Takım kaptanı oyun kuralları uyarınca özel bir statüye veya imtiyaza sahip değildir. Ancak takımın davranışından bir dereceye kadar sorumludur.

Hakem kararlarını protesto ederek, itiraz etmekten kusurlu olan oyunculara ihtar verilmelidir.

Hakeme saldıran veya saldırgan, tahrik edici davranışta bulunan veya kaba lisan kullanan veya bu tür el kol hareketi yapan oyuncunun oyundan ihraç edilmesi gerekir.

Aldatma

Sakatlanmış gibi yaparak veya kendisine faul yapıldığı izlenimini vererek hakemi kandırmaya çalışan bir oyuncu aldatıcı hareket yapmaktan kusurludur ve sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar alması gerekir.

Oyunun Yeniden Başlamasını Geciktirmek

Hakemler aşağıdaki taktiklerle oyunun yeniden başlamasını geciktiren oyunculara ihtar vermelidir.

- Hakemi vuruşu tekrar ettirmeye zorlamak amacıyla yanlış yerden serbest vuruş yapan,
- Taç atışı yapmak için ortaya çıkan, ancak atışı aniden takım arkadaşlarından birine bırakan,
- Hakem oyunu durdurduktan sonra topu uzağa vuran veya elleriyle uzağa taşıyan,
- Taç atışını veya serbest vuruşu aşırı şekilde geciktiren,
- Yedeği ile değiştirildiğinde oyun alanından çıkmayı geciktiren,
- Hakem oyunu durdurduktan sonra kasıtlı olarak topa dokunarak rakibi tahrik eden.

Gol Kutlaması

Bir oyuncunun gol atıldığında sevincini göstermesine izin verilir ancak kutlama aşırı olmamalıdır.

FIFA 579 Nolu Genelgede bu tür makul kutlamalara izin verilmesini kabul eder. Uzun zaman kaybına neden olan ve önceden planlanmış kutlamalara izin verilmez. Hakemlerden bu tür durumlara müdahale etmeleri istenir.

Bir oyuncu aşağıdaki durumlarda ihtar almalıdır;

- Hakemin kanaatine, tahrik edici, alaylı veya kızdırmaya yönelik el, kol hareketleri ve jestler yaparsa,
- Kaydedilen gölü kutlamak için çevredeki tel örgülere tırmanırsa.
- Formasını başının üzerinden çıkarır veya başını formasıyla sararsa

Gölü kutlamak için sahayı terketmek tek başına ihtar gerektiren bir ihlal değildir, ancak, oyuncunun mümkün olduğu kadar çabuk oyun alanına dönmesi esastır.

Hakemlerden dikkatli şekilde hareket etmeleri ve golün kutlanması esnasında sağduyulu davranmaları beklenir.

Sıvı İçecekler

Oyuncuların, oyunun durduğu anlarda, sadece taç çizgisinde sıvı içecek alma hakları vardır. Plastik su torbalarının veya herhangi bir su kabının oyun alanına atılmasına izin verilmez.

Takılar

Hakemlere, Kural 4 uyarınca oyuncuların kendilerine ve diğer oyunculara tehlikeli olabilecek malzeme ve takılar takamayacakları hatırlatılır.

İlave Edilen Zamanın İşaret Edilmesi

Dördüncü hakemlerin, hakemin talimatı üzerine her devrenin sonunda ilave edilen asgari süreyi ilan etmesi gerektiği hatırlatılır. Bu, her oyun devresinin son dakikasında yapılır.

Sakatlanan Oyuncu ile İlgilenme

Hakemler, sakatlanan oyuncuyla ilgilenirken aşağıdaki talimatları uygulamak zorundadır :

- Kanaatine göre eğer oyuncu hafifçe sakatlanmışsa top oyun dışı oluncaya kadar oyunu devam ettirir.
- Kanaatine göre oyuncu ciddi şekilde sakatlanmışsa oyunu durdurur.
- Hakem, sakatlanan oyuncuya sorduktan sonra bir veya ancak iki doktorun, sakatlık durumunu saptamak üzere sahaya girmesine ve oyuncunun güvenle ve hızlı şekilde oyun alanından çıkartılmasının sağlanmasına izin verir.
- Sedyeye taşıyanlar, oyuncunun mümkün olduğu kadar süratle oyun alanı dışına çıkarılması için sahaya sedye ile girerler.
- Hakem sakatlanan oyuncunun oyun alanından güvenle çıkarılmasını sağlar.
- Oyuncunun oyun alanında tedavi edilmesine izin verilmez.
- Kanayan yarası olan herhangi bir oyuncunun oyun alanını terketmesi gerekir. Hakem kanamanın durduğuna kanaat getirinceye kadar oyuncu oyun alanına geri dönemez.
- Hakem doktorun oyun alanına girmesine izin verdikten sonra oyuncunun ya yürüyerek veya sedye üstünde oyun alanı terketmesi gerekir. Eğer oyuncu dışarı çıkmaz ise sportmenliğe aykırı davranıştan dolayı ihtar verilir.
- Sakatlanan bir oyuncu, oyun alanına ancak oyun başladıktan sonra dönebilir.
- Sakatlanan bir oyuncu, oyun alanına, top oyunda iken sadece taç çizgilerinden tekrar girebilir. Top oyunda değilken, sakatlanan oyuncu oyun alanını sınırlayan çizgilerin herhangi bir yerinden oyun alanına tekrar girebilir.

- Hakem sakatlanan bir oyuncunun, top oyunda olsun veya olmasın oyun alanına tekrar girmesine izin vermeye tek başına yetkilidir.
- Eğer oyun başka bir nedenle durdurulmadıysa veya oyuncunun maruz kaldığı sakatlanma oyun kurallarının ihlali sonucunda meydana gelmediyse, hakem oyunu hakem atışıyla yeniden başlatır.
- Hakem sakatlık nedeniyle kaybolan tüm zamanı her oyun devresinin sonuna ilave eder.

İstisnalar

Bu Kuralın İstisnaları

- Kalecinin sakatlanması
- Kaleci ile bir diğer oyuncu çarpıştırsa ve acil müdahaleye ihtiyaç varsa
- Şiddetli bir sakatlık meydana geldiğinde, örneğin yutulan dil, beyin sarsıntısı, ayak kırılması vb.

Teknik Alan

Dördüncü hakemlerden teknik alanı sürtüşmeler yaratmayacak şekilde ve ihlalleri önleyici tarzda kontrol etmeleri beklenir.

Bununla beraber, teknik alanda bulunanlar sorumsuz davranışlarda bulunurlarsa dördüncü hakemler derhal hakemi haberdar etmelidirler.

Bu başlıklar bazı ortak durumları açıklığa kavuşturmak ve futbol müsabakalarında yer alan kişilerin oyun kurallarını doğru yorumlamasına yardımcı olması için düzenlenmiştir.

Amaç, "fair play"i desteklemek ve yanlış anlamalar, sakatlıklar ve anlaşmazlıkları önlemek için oyun kurallarının düzenli ve tutarlı bir yorumuna sahip olmaktır.

Tüm bu açıklamalar oyun kuralları ve Uluslar arası Futbol Birliği Kurulu kararlarını temel almaktadır.

KURAL 4 - OYUNCULARIN GIYSI VE GEREÇLERİ

Oyuncuların Kullanmaları Zorunlu Giysi Ve Gereçleri

Kaleciler:

- Her kaleci kendisini diğer oyuncuların, hakemden ve yardımcı hakemlerden ayırt edecek renkte giyinir.

Kullanılması Zorunlu Olmayan Giysi Ve Gereçler

- Bir oyuncu, kendisine veya bir başka oyuncuya tehlikeli olabilecek herhangi bir giysi giymemeli veya gereçler taşımamalıdır.
- Yumuşak ve hafif dolgu malzemesi ile yapılmış baş koruyucu, yüz maskeleri, diz ve kol koruyucuları gibi modern koruyucu gereçler tehlikeli kabul edilmez ve bu nedenle kullanımına izin verilir.
- Yeni teknoloji; spor müsabakalarını, hem oyuncunun kendisi hem de diğer oyuncular için daha güvenli kılmıştır.



Güvenlik

Bir oyuncu, kendisine veya bir başka oyuncuya tehlikeli olabilecek herhangi bir giysi giymemeli veya (her çeşit takılar da dahil) gereçler taşımamalıdır.

Takılar

Her tür takı, potansiyel olarak tehlikelidir. "Tehlikeli" ifadesi bazen şüphelidir ve anlaşmazlığa yol açmaktadır, bu nedenle düzgün ve tutarlı bir tanım için her tür takının kullanılması yasaktır.

Oyuncuların takıları kapatması için bant kullanımına izin verilmez. Takıyı bantlamak yeteri kadar güvenli değildir.

Yüzükler, küpeler, deri veya lastik bantlar oynamak için gerekli değildir ve yaratacakları tek şey sakatlıktır.

"Son dakika" sorunlarının önüne geçmek için, takımlar oyuncularını önceden uymalıdır.



Lütfen sakatlıklardan korunun!

Kolye, yüzük, bileklik, küpe, deri veya lastik bantlar vb.ne izin verilmez.

KURAL 12 - FAULLER VE FENA HAREKETLER (KARAR 6)

Formanın çıkarılması

- Golü kutlarken formasını çıkaran oyuncuya sportmenliğe aykırı hareketinden dolayı ihtar verilmelidir.
- Atılan bir golden sonra formanın çıkarılması gereksizdir ve oyuncular böyle abartılı sevinç gösterilerinden kaçınmalıdır.
- Formayı çıkarmak formayı başının üzerinden çıkarmak veya başını formayla kapatmak olarak tanımlanır.



Sarı Kart



Sarı Kart



Sarı Kart



Sarı Kart Yok

KURAL 14 - PENALTI VURUŞU

Vuruş yapılmadan önce ceza alanına girmek bir ihlaldir.

Ayrıca, kaleci, vuruş yapılmadan kale çizgisini terk ederse kuralı ihlal eder.

Hakem, oyuncular bu kuralı ihlal ettiğinde doğru yaptırımın uygulandığından emin olmalıdır.



Hayır



Evet

Teknik Alan

Her seferinde sadece bir kişinin taktik verme yetkisi vardır ve bu kişi taktik verdikten sonra hemen yerine dönmelidir.



Sıvı Serinleticiler

Oyuncuların topun oyun dışı olduğu anlarda sadece taç çizgisi üzerinde sıvı serinletici tüketme hakkı vardır. Sahaya plastik su torbaları ya da hiçbir tür su kabının atılmasına izin verilmez.



(IFAB tarafından onaylanmıştır - Şubat 1993)

İsim ve Tüzük

Kurul'un ismi Uluslararası Futbol Birliği Kurulu olacaktır. Tümüne birden federasyonlar denen (İngiltere) Futbol Federasyonu, İskoçya Futbol Federasyonu, Galler Futbol Federasyonu, İrlanda Futbol Federasyonu ve Uluslararası Futbol Birliği Federasyonu (FIFA) bu kurulu oluşturacaktır ve herbirinin 4 delege ile temsil edilmeye hakkı olacaktır.

Amaçlar

Kurul'un amaçları, kurulu oluşturan federasyonların veya konfederasyonların veya ulusal federasyonların yıllık genel kurullarında ve diğer uygun toplantılarında görüşülüp Kurul'a havale edilmesi gereken Oyun Kurallarında önerilen değişiklikleri veya futbolla ilgili diğer konuları görüşüp karar vermek olacaktır.

Kurul'un Toplantıları

Kurul yılda iki kere toplanacaktır. Yıllık Genel Toplantı anlaşma üzerine Şubat veya Mart ayında yapılacaktır. Yıllık Çalışma Toplantısı, anlaşma üzerine, Eylül veya Ekim aylarında yapılacaktır. Yıllık Genel Toplantı ile Yıllık Çalışma Toplantısı'nın yeri ve tarihi Kurul'un bir önceki Yıllık Genel Toplantısında belirlenecektir. Aynı yıl içinde yapılan Yıllık Genel Toplantıya ve Yıllık Çalışma Toplantısına aynı üye federasyon evsahipliği yapacaktır. Başkanlığı evsahibi federasyonun temsilcisi yapacaktır. Her iki toplantıya evsahipliği yapma görevi her bir federasyona sıra ile gelecektir.

Yıllık Genel Toplantı

Yıllık Genel Toplantı, Kurul'un önüne gelen Oyun Kurallarında önerilen değişiklikleri ve futbolla ilgili diğer konuları görüşüp karar vermeye yetkilidir.

Yıllık Çalışma Toplantısı

Yıllık Çalışma Toplantısı, anlaşma üzerine, Eylül veya Ekim aylarında yapılacaktır. Toplantı, Kurul'a havale edilip gelen iş konularını ele almaya yetkili olacaktır. Her ne kadar ilgili olan konularda kararlar verebilirse de, Yıllık Çalışma Toplantısı Oyun Kurallarını değiştirmeye yetkili olmayacaktır.

Yöntemler

Yıllık Genel Toplantı

Her federasyon yazılı olarak 1 Aralık tarihine kadar, evsahibi federasyonun sekreteryasına Oyun Kuralları'nda tavsiye edilen veya önerilen değişiklikleri, Oyun Kuralları'nda yeni denemeleri, istekleri ve diğer görüşülecek konuları bildirecek ve bunlar 14 Aralık tarihine kadar basılıp dağıtılacaktır. Bu önerilere ek olarak yapılacak herhangi bir değişiklik 14 Ocak tarihine kadar yazılı olarak evsahibi federasyonun sekreteryasına verilecek ve bu değiştirilen öneriler, görüşlerini almak için, üye federasyonlara 1 Şubat tarihine kadar basılıp dağıtılacaktır.

Yıllık Çalışma Toplantısı

Her federasyon, toplantı tarihinden en az 4 hafta önce, herhangi bir öneriyi Oyun Kuralları'nda yeni denemeleri istekleri ve diğer görüşülecek konuları evsahibi federasyonun sekreteryasına iletilecektir.

Gündem ve ilgili yazılar Kurul'un her bir üye federasyonuna toplantıdan 2 hafta önce iletilecektir.

Her konfederasyon veya diğer ulusal federasyon, FIFA Genel Sekreterliği'ne önerileri, istekleri veya görüşülecek konuları, FIFA tarafından incelenip kabul edildiği takdirde evsahibi federasyonun sekreteryasına toplantıdan en az 4 hafta önce iletilmesini sağlayacak gereken zaman içinde yazılı olarak iletilebilir.

Tutanaklar

Toplantı tutanakları evsahibi federasyonun Sekreteryası tarafından tutulacak ve sıradaki federasyona gelecek 1 Şubat tarihinden önce iletilmek üzere, resmi Tutanak Defteri'ne yazılacaktır.

Çoğunluk ve Oy Hakları

Bir tanesi FIFA olmak üzere, en az 4 federasyonun katılımı olmadan toplantı yapılmayacaktır. FIFA, üyeliği olan bütün ulusal federasyonlar adına 4 oy hakkına sahip olacaktır. Diğer üye federasyonların herbiri 1 oy hakkına sahip olacaktır. Bir teklifin kabul edilmesi için toplantıya katılan ve oy hakkı olanların en az dörtte üçünün oyu gereklidir.

Oyun Kuralları Değişiklikleri

Oyun Kuralları'nda herhangi bir değişiklik yalnız Kurul'un Yıllık Genel Toplantısında ve ancak toplantıya katılan ve oy hakkı olanların en az dörtte üçünün kabul etmesi ile yapılabilir.

Olağanüstü Toplantılar

Kurul toplantılarına evsahibi olan federasyon, aynı yıl (*) içinde, FIFA'dan veya diğer herhangi 2 üye federasyondan, yapılacak önerilerin bir kopyası ekli olan yazılı bir istek alması üzerine, Kurul'u olağanüstü toplantıya çağıracaktır. Bu çeşit olağanüstü toplantılar, müracaat tarihinden itibaren 28 gün içinde yapılacak ve Kurul'u teşkil eden federasyonlara önerilerin bir kopyası ile beraber 21 gün önceden bildirilecektir.

Kurul'un Kararları

Kurul'un Yıllık Genel Toplantısında alınan kararlar, aksine bir karar olmadığı takdirde, toplantı tarihinden itibaren geçerli olacaktır. Oyun Kuralları'nda yapılan değişiklikler ile ilgili olarak Kurul'un Yıllık Genel Toplantısında alınan kararlar konfederasyonları veya ulusal federasyonları Kurul'un Yıllık Genel Toplantısını takip eden 1 Temmuz tarihinden itibaren bağlayacaktır. Fakat, sezonları 1 Temmuz tarihine kadar bitmeyen konfederasyonlar veya ulusal federasyonlar Oyun Kuralları'nda yapılan değişikliklerin müsabakalarda uygulanmasını gelecek sezonlarının başlangıcına kadar erteleyebilirler. Hiç bir konfederasyon veya ulusal federasyon, Kurul'un onaylamadığı herhangi bir Oyun Kuralları değişikliği yapmayacaktır (**)

(*) "Aynı yıl", bir önceki Yıllık Genel Toplantının ertesi günü başlamış kabul edilecektir.

(**) Alınan kararların uluslararası maçlarda, Kurul'un bu kararları aldığı Yıllık Genel Toplantıyı takip eden 1 Temmuz tarihinden itibaren uygulanması kabul edilmiştir.