

FUTSAL OYUN KURALLARI
2010/2011

ULUSLAR ARASI FUTBOL FEDERASYONLARI BİRLİĞİ

Başkan Joseph S. Blatter
Genel Sekreter Jerome Valcke
Adres FIFA
FIFA-Strasse 20
P.O. Box
8044 Zurich
Switzerland
Telefon +41-(0)43-222 7777
Fax +41-(0)43-222 7878
İnternet www.FIFA.com

FUTSAL OYUN KURALLARI

2010/2011

Uluslar arası Futbol Birliđi Kurulu onaylı bu kitapçık

FIFA'nın izni olmaksızın tamamen veya kısmen çođaltılamaz veya tercüme edilemez.

Yayınlayan Uluslar arası Futbol Federasyonları Birliđi

FIFA-Strasse 20, 8044 Zurich, İsviçre

ULUSLAR ARASI FUTBOL FEDERASYONLARI BİRLİĞİ

Başkan Joseph S. Blatter
Genel Sekreter Jerome Valcke
Adres FIFA
FIFA-Strasse 20
P.O. Box
8044 Zurich
Switzerland
Telefon +41-(0)43-222 7777
Fax +41-(0)43-222 7878
İnternet www.FIFA.com

FUTSAL VE PLAJ FUTBOLU KOMİTESİ

Başkan: Ricardo Terra Teixeira Brezilya
Başkan Vekili: Marios Lefkaritis Kıbrıs Rum Kesimi

FUTSAL VE PLAJ FUTBOLU KOMİTESİ

Üyeler: Alvaro Melo Filho Brezilya
Kolin Klas Gana
Rafael Tinoco Kipps Guatemala
Alberto Vilar İspanya
Samir Zaher Mısır
Hans Boll Hollanda
Marco Herrominly Vanuatu
Xue Li Çin Halk Cumhuriyeti
Petr Fousek Çek Cumhuriyeti
Ali Kaffashian İran
Richard Lai Guarn

ÖNSÖZ

Futsal Oyun Kurallarının bu baskısı, 2008 baskısıyla karşılaştırıldığında maddelerinde bir dizi değişiklikler yapılmıştır. Tüm kural metinleri, içeriklerinin bütünleştirilmesi, tek tip olarak yeniden düzenlenmesi, daha açık ve kolay anlaşılır hale getirilmek amacıyla tekrar gözden geçirilip, revize edildi.

Yeni basımdaki değişiklikler, 2008 basımındaki kuralların içine veya "Futsal oyun kurallarının yorumlanması ve hakemler için rehber" bölümüne dahil edilmiştir.

FIFA Futsal ve Plaj Futbolu Komitesi'nin bu baskıdaki değişikliklerinin amacı, futsal oyun kurallarını tamamlayıcı nitelikte olması ile birlikte içeriğinin tabiatı itibarıyla tartışmasız bir biçimde mecburi olmasıdır.

Bunun ötesinde, oyunda daha önce var olan ancak kurallarda açıkça belirtilmemiş prensipler, bu yeni baskıya dahil edilmiştir.

Sonuç olarak, Futsal ve plaj futbolu komitesi, FIFA kurallarına göre, tüm müsabakalarda futsal oyun kurallarının tek tip ve sıkı biçimde uygulanmasının ilgili kuruluş ve konfederasyonların görevi olduğunu hatırlatmak ister.

OYUN KURALLARI HAKKINDA NOTLAR

Değişiklikler

Ulusal federasyonun anlaşmasına bağlı olarak yürürlükteki kurallar ile ilgilendirilen ve uygulanan kurallar, kendi liglerindeki 16 yaş altı, bayan futbolcular ve veteran futbolcular (35 yaş üstü) ve özürlü futbolcular için değiştirilerek uygulanabilir.

Aşağıdaki değişikliklerden herhangi birinin veya tamamının uygulanmasına izin verilir;

- Oyun alanının ölçüleri,
- Topun büyüklüğü, ağırlığı ve malzemesi,
- İki kale direği arasındaki genişlik ve üst kale direğinin zeminden yüksekliği,
- Oyun bölümlerinin süresi,
- Yedekler

İlave değişikliklere sadece FIFA Hakem Departmanı ve FIFA Futsal alt komitesinin onayı ile izin verilir.

Erkek ve Bayan

Futsal Oyun Kurallarında hakemler, oyuncu ve yetkililer için erkek cinsiyetine yapılan atıflar, sadece basitleştirmek içindir ve bu hem erkek, hem bayanları kapsar.

Değişiklikler

Kurallardaki birçok değişiklik olduğu göz önüne alındığından, bu basımda çizgi kullanılmamasına karar verilmiştir.

Sayfa	Kural
6	1-Oyun Alanı
13	2-Top
14	3-Oyuncuların Sayısı
19	4-Oyuncuların Giysi ve Gereçleri
21	5-Hakemler
25	6-Yardımcı Hakemler
29	7-Maçın Süresi
32	8-Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması
35	9-Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması
36	10-Gol Yapma Yöntemi
37	11-Ofsayt
38	12-Fauller ve Fena Hareketler
42	13-Serbest Vuruşlar
50	14-Penaltı Vuruşu
53	15-Taç Atışı
56	16-Kale Vuruşu
58	17-Köşe vuruşu
61	Rövanşlı Maçlar da Dahil bir Maçın Galibini Belirleme Yöntemi
64	Teknik Alan
66	Yedek Yardımcı Hakem
67	Hakem ve Yardımcı Hakem İşaretleri
77	Oyun Kurallarının Yorumlanması ve Hakemler için Rehber

Alan Zemini

Maçlar, müsabaka yönetmelikleri doğrultusunda, düz, aşındırıcı olmayan ve tercihen ahşap veya suni malzemedir yapılmış zeminde oynanmalıdır. Beton veya asfalt zeminden kaçınılmalıdır.

Suni çim zemine istisnai durumlarda veya yalnızca ulusal müsabakalarda izin verilebilir.

Oyun Alanın İşaretlenmesi

Oyun alanı dikdörtgen biçiminde olmalı ve çizgilerle işaretlenmelidir. Bu çizgiler sınırlarını belirledikleri alanlara dâhil olup zemin renginden açıkça ayrılacak bir renkte olmalıdır.

İki uzun çizgi taç çizgisi olarak, iki kısa çizgi de kale çizgisi olarak adlandırılır.

Oyun alanı, iki taç çizgisinin orta noktasını birleştiren bir yarı alan çizgisi ile iki parçaya ayrılır.

Orta nokta orta alan çizgisinin orta noktasında yer alır. 3m yarıçapındaki bir daire ile çevrelenir.

Köşe vuruşu yapılacağı zaman savunma oyuncularının bu mesafeye çekilmesini sağlamak üzere köşe yayından 5m mesafede, kale çizgileri ile taç çizgilerine dik açılı olarak işaretlenebilir. Bu çizgi 8cm genişliğinde olmalıdır.

Ayrıca, ikinci penaltı atışı yapılırken oyuncuların durması gereken asgari mesafeyi belirlemek üzere oyun alanında ikinci penaltı noktasının sağına ve soluna 5'er metre mesafede, 8 cm. genişliğinde çizgiler çizilir.

Ölçüler

Taç çizgisinin uzunluğu kale çizgisinin uzunluğundan fazla olmalıdır.

Bütün çizgiler 8 cm. genişlikte olmalıdır.

Uluslararası olmayan müsabakalar için ölçüler şöyledir:

Uzunluk(taç çizgisinin uzunluğu)	en az	25m	
		en fazla	42m
Genişlik(kale çizgisinin uzunluğu)	en az	16m	
		en fazla	25m

Uluslararası müsabakalar için şöyledir:

Uzunluk(taç çizgisinin uzunluğu)	en az	38m	
		en fazla	42m
Genişlik(kale çizgisinin uzunluğu)	en az	20m	
		en fazla	25m

Ceza Alanı

6m yarıçapındaki çeyrek çemberler, her bir kale direğinin dış kenar merkez alınarak çizilmelidir. Çeyrek çemberler, kale çizgisinden başlayarak kale direkleri dış kenarından itibaren kale çizgisine dik açıyla çizilen 6 metre uzunluğundaki iki hayali çizgi ile birleştirilmelidir. Her bir çeyrek çemberin üst kısmı, kale direkleri arasındaki kale çizgisine paralel 3,16m uzunluğunda bir çizgi ile birleştirilmelidir. Bu çizgilerle gol çizgisi arasında kalan alan ceza alanıdır.

Her bir ceza alanının içinde, kale direklerinin arasındaki mesafenin orta noktasından 6 m. Uzaklıkta ve kale direklerine eşit uzaklıktaki bir nokta penaltı noktası olarak işaretlenir.

İkinci penaltı noktası

İkinci penaltı noktası, her iki kale direğine eşit mesafe olacak şekilde kale direkleri arasındaki orta noktadan itibaren 10 metrelik bir uzaklıkta işaretlenir.

Köşe yayı

Her bir köşeye, oyun alanı içerisinde, oyun alanı içine 25cm yarıçaplı çeyrek daire yayı çizilir.

Kaleler

Her bir kale çizgisinin ortasına birer kale yerleştirilir.

Her iki köşeden eşit uzaklıkta ve dik iki adet direk ile bunlara yukarıdan birleşen bir üst kale direğinden oluşur. Yan direklerin ve üst direğin ahşaptan, metalden veya onaylanmış başka malzemelerden yapılmış olmalıdır. Direkler kare, dikdörtgen, yuvarlak veya elips olmalı ve oyuncular için tehlike yaratmamalıdır.

Kale direkleri arasındaki mesafe içten içe 3m, üst direğin alt kenarının yerden yüksekliği 2m'dir.

Kale yan direklerinin ve üst kale direğinin genişliği ve derinliği 8cm.'dir. Kale ağları kenevir, jüt, naylon veya onaylanmış başka malzemedan yapılmış olmalı; yan direklerin ve üst direğin arkasına uygun malzeme kullanılarak bağlanmalıdır. Kaleciye engel olmayı önleyecek bir şekilde desteklenmelidir.

Kale yan direkleri ve üst direklerin oyun alanının zemininden farklı bir renkte olmalıdır.

Kaleler, onların devrilmesini engelleyecek tespit sistemine sahip olmalıdır.

Taşınabilir kaleler ancak bu özellikleri sağlıyorsa kullanılabilir.

Oyuncu Deęiřtirme Alanları

Oyuncu deęiřtirme alanları, ta alanında, yedek oyuncu sıralarının önünde, amacı Kural 3’de belirtilmiř alanlardır.

- Bu alanlar, teknik alanın önünde yer almakta ve 5m uzunluktadır. 40cm oyun alanı içinde, 40cm oyun alanı dıřında olmak üzere 80cm boyunda 8cm kalınlıkta çizgilerle her iki ucundan iřaretlenir.
- Zaman hakemi masasının önünde bulunan ve orta saha çizgisinin her iki tarafına doęru 5’er metrelik alan boř bırakılır.
- Bir takımın oyuncu deęiřtirme bölgesi, o takımın kendi yarı sahasında yer alır ve ikinci yarıda veya varsa uzatma süresinde deęiřtirilir.

~~Sayfa~~ 10

Saha

Kitaptaki resim (Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

Saha Ölçüleri

Kitaptaki resim (Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

~~Sayfa~~ 11

Ceza alanı

Kitaptaki resim(Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

Kale

Kitaptaki resim(Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

~~Sayfa~~ 12

Oyuncu Deęiřtirme Alanı ve Teknik alan

Kitaptaki resim

Teknik alan Bu kitabın ierisinde bulunan ‘‘Teknik alan’’ b6l6m6ndeki 6l6lere uygun olmalıdır.

Nitelikler ve Ölçüler

Top:

- Yuvarlak biçimde olmalı,
- Deriden veya diğer uygun malzemeden imal edilmiş,
- Çevresi en çok 64cm, en az 62cm,
- Ağırlığı oyunun başlangıcında 440gr, en az 400gr,
- Basıncı deniz seviyesinde 0,6 – 0,9 atmosfer (600 - 900gr/cm²)
- Topun, 2 metrelik bir yükseklikten bırakıldığında, birinci zıplamada en az 50 cm ve en fazla 65 cm zıplaması gerekir.

Kusurlu Topun Değiştirilmesi

Topun maç sırasında patlaması veya kusurlu hale gelmesi durumunda, maç durdurulur:

- oyun ceza alanı içerisinde durmadığı sürece, ilk topun kusurlu hale geldiği yerden top ile yapılacak hakem atışı ile oyun yeniden başlatılır. Oyunun ceza alanı içerisinde durmuş olması durumunda, hakemin oyun durduğu anda topun bulunduğu yere en yakın ceza alanı çizgisi üzerindeki bir noktadan yapacağı hakem atışı ile oyun yeniden başlar.
- top, penaltı noktasından, ikinci penaltı noktasından veya bir barajsız direkt serbest vuruş yapılırken, üst direğe, yan direklere dokunmadan veya herhangi bir oyuncu kural ihlali yapmadan patlar veya kusurlu hale gelirse, atış tekrar edilir.

Eğer top oyunda değilken patlar veya kusurlu hale gelirse (taç vuruşunda, kale atışında, köşe vuruşunda hakem atışında, serbest vuruşta, penaltı vuruşunda veya başlama vuruşunda):

- maç Futsal Oyun Kurallarına göre tekrar başlatılır.

Top oyun süresince hakemin onayı olmadan değiştirilemez.

Toptaki Logolar

Kural 2 şartlarına ilave olarak FIFA veya konfederasyonlar gözetiminde düzenlenen resmi bir turnuvada oynanan maçlarda topun kullanıma kabulü topun şartlardan birini taşımasına bağlıdır.

- Resmi "FIFA ONAYLI" "FIFA APPROVED" logosu
- Resmi "FIFA DENETİMLİ" "FIFA INSPECTED" logosu
- "ULUSLAR ARASI MAÇ TOPU STANDARDI" "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDART" logosu

*****logolar eklenecek*****

Top üzerindeki böyle bir logo, topun Kural 2'de düzenlenen asgari şartlara ilave olarak, her bir logo için özel teknik şartlara göre test edildiği ve bunlara uygun bulunduğu anlamına gelir. Her bir logoya has ilave şartların listesinin Uluslararası F.B Kurulu tarafından onaylanması gereklidir. Testleri uygulayan kuruluşlar FIFA'nın onayına tabidir.

Üye federasyon turnuvalarında da bu üç logo'dan herhangi birini taşıyan topların kullanılması gereklidir.

Reklam

FIFA'nın resmi maçlarında ve konfederasyonlarla ulusal federasyonların sorumluluğu altında düzenlenen resmi maçlarda topun üzerine, maçın, maçı düzenleyen kurumun, topu üreten firmanın arma ve markası (amblemi) dışında hiçbir ticari reklam konamaz. Konulacak arma ve markaların boyutları ve çeşidi müsabaka yönetmeliği ile belirlenebilir.

Oyuncular

Oyun biri kaleci olmak üzere her biri en çok beş oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır.

Eğer takımlardan birinde üçten az oyuncu varsa, o maç başlatılamaz.

Eğer oyun devam ederken takımlardan birinin oyuncu sayısı üçten aşağı düşerse oyun tatil edilir.

Resmi Maçlar

Fifa'nın, konfederasyonun ve ulusal federasyonların düzenlediği maçlarda en fazla yedi yedek oyuncu kullanılabilir.

Bir maç sırasında sınırsız oyuncu değişikliği yapılabilir.

Diğer Maçlar

Ulusal A Takım maçlarında en fazla on yedek oyuncu kullanılabilir.

Diğer tüm maçlarda, aşağıdakilerin sağlanması durumunda daha fazla sayıda yedek oyuncu kullanılabilir;

- Takımlar maksimum sayı üzerinde anlaşılırlar,
- Hakeme müsabakadan önce bilgi verilir.

Eğer hakeme bilgi verilmezse veya maçın başlamasından önce herhangi bir anlaşmaya varılmazsa, ondan fazla yedek oyuncuya izin verilmez.

Bütün Maçlar

Bütün maçlarda, yedek oyuncuların isimleri maç başlamadan önce hakeme verilmelidir. İsmi verilmeyen yedek oyuncular maçta oynayamazlar.

Oyuncu Deęiřtirme Yöntemi

Oyuncu deęiřtirmede topun oyunda olup olmadığına bakılmaksızın ařaęıdaki řartlar dahilinde, herhangi bir zamanda yapılabilir:

- Oyuncu, Futsal Oyun Kurallarına uygun olarak, oyun alanını kendi takımına ait oyuncu deęiřtirme alanından terk eder.
- Yedek oyuncu, yerine gireceęi oyuncunun oyun alanını terk ettięinde oyun alanına girer.
- Yedek oyuncu takımına ait oyuncu deęiřtirme alanından oyun alanına girer.
- Yedek oyuncu, kendi takımına ait oyuncu deęiřtirme bölgesinden oyuna girdięinde deęiřiklik tamamlanmıř olur.
- Bu andan itibaren oyun alanına giren oyuncu aktif oyuncu, oyun alanından çıkan oyuncu yedek oyuncu olur.
- Deęiřiklikle oyundan çıkan oyuncu yeniden oyuna girebilir.
- Oyuna girsin veya girmesin bütün yedek oyuncular ve deęiřtirilmiř oyuncular hakemin otorite ve yetkisine tabidir.
- Eęer oyun bir penaltı vuruřu için, ikinci ceza alanından bir vuruř için veya barajsız bir direkt serbest vuruř için uzatıldıysa, sadece savunma yapan takımın kalecisinin deęiřtirilmesine izin verilir.

Kalecinin Deęiřtirilmesi

- Yedeklerden herhangi bir oyuncu, hakeme bilgi vermeden veya maęın durmasını beklemeden kaleciyle yer deęiřtirebilir.
- Herhangi bir asil oyuncu kaleciyle yer deęiřtirebilir.
- Oyuncunun kaleci ile deęiřiklięinde, deęiřtirme iřlemi oyun durduęu esnada ve hakeme bilgi verilerek yapılmalıdır.
- Bir oyuncu veya yedek oyuncu kaleci ile yer deęiřtirdięinde bir kaleci forması giymeli ancak kendi forma numarasını tařımalıdır.

İhlaller ve Cezalar

Oyuncu deęişikliği esnasında, oyundan çıkan oyuncu oyun alanını tamamen terk etmeden yedek oyuncu oyun alanına girerse veya takımının kendi oyuncu deęiştirme alanının dışından bir yerden oyuna girerse;

- Hakemler oyunu durdurur (eđer bir avantaj yok ise)
- Hakemler oyun alanına giren oyuncuya, deęişiklik kurallarına uymadığından dolayı ihtar gösterir ve oyun alanının dışına çıkmasını ister.

Eđer Hakemler, bu ihlalden dolayı oyunu durdurduysa oyunu, oyunun durduğu esnada topun bulunduğu yerden izinsiz oyuna giren oyuncunun takımı aleyhine verilecek indirekt serbest vuruş ile oyunu başlatır (bakınız Kural 13 – Serbest Vuruş Pozisyonu). Eđer bu oyuncu veya takımı bu sırada ayrıca başka bir ihlalde bulunursa, oyun, Futsal Oyun Kuralları kitabında yer alan “Oyun Kurallarının Yorumlanması ve Hakemler İçin Rehber” bölümüne uygun olarak yeniden başlatılır (Kural 3).

Eđer deęişiklik esnasında oyuncu, Futsal Oyun Kurallarında belirtilen kendi takımının oyuncu deęiştirme alanının dışından oyun alanını terk ederse;

- Hakemler oyunu durdurur (eđer bir avantaj yok ise)
- Hakemler oyun alanını terk eden oyuncuya, deęişiklik yöntemine uymadığından dolayı ihtar gösterir ve oyuncu deęiştirme işlemini bu yöntemlere uygun olacak şekilde yaptırır.

Eđer hakemler oyunu bu ihlalden dolayı durdurduysa, oyuncunun takımı aleyhine oyunu durdurduğu zamanda ve topun olduğu yerden verilecek bir indirekt serbest vuruşla başlatır.

Bu kuralın diđer bütün ihlallerinde;

- İlgili oyunculara ihtar verilir
- Rakip takım, oyunun durduğu esnada topun bulunduğu yerden bir indirekt serbest vuruş yapması ile oyun yeniden başlatılır (bakınız Kural 13 – Serbest Vuruş Pozisyonu). Özel durumlarda, oyun, Futsal Oyun Kuralları kitabının “Oyun Kurallarının Yorumlanması ve Hakemler İçin Rehber” bölümüne göre yeniden başlatılır (bakınız Kural 3).

Oyuncuların ve yedek oyuncuların ihracı

Oyun başlamadan önce ihraç edilen bir oyuncunun yerine ismi belirtilmiş bir yedek oyuncu alınabilir.

Eğer ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu, maçın başlamasından önce veya sonra ihraç edilmişse yerine başka bir oyuncu alınamaz.

Bir yedek oyuncu, takım arkadaşının oyundan ihraç edilmesinin ardından iki dakikalık sürenin dolmasından önce bir gol kaydedilmemişse iki tam dakika sonra zaman hakeminin veya üçüncü hakemin (yardımcı hakemler) kontrolünde oyuna girebilir. Bu durumda aşağıdakiler uygulanır;

- Dört oyuncuya karşı diğer takımda beş oyuncu varsa ve eğer daha çok oyuncu sayısına sahip takım bir gol atmışsa, sadece dört oyuncusu bulunan takım, beşinci bir oyuncu ile tamamlanır.
- Eğer her iki takım üç veya dört oyuncu ile oynuyorsa ve gol attıysa her iki takımda aynı oyuncu sayısı ile oyuna devam eder.
- Eğer sahada bir takımın beş oyuncusuna karşı diğer takımın üç oyuncusu, yada dört oyuncuya karşılık üç oyuncusu var ise ve daha çok oyuncuya sahip takım gol atmışsa, üç oyuncuya sahip takım oyuncu sayısını sadece bir artırır.
- Eğer gol atan takım daha az oyuncuya sahipse oyun, oyuncu sayısında herhangi bir değişiklik olmadan, devam eder.

Güvenlik

Bir oyuncu kendisine veya bir başka oyuncuya tehlikeli olabilecek herhangi bir giysi giymemeli veya (her çeşit takılar da dahil) gereçler taşımamalıdır.

Zorunlu Giysi ve Gereçler

Bir oyuncunun giymek zorunda olduğu temel giysi ve gereçler aşağıdaki ayrı parçaları kapsar;

- Kollu bir forma veya gömlek (eğer iç çamaşırı giyilmişse kolun rengi formanın veya gömleğin kolunun ana rengi ile aynı olmalıdır.)
- Şort (şort altı giysi kullanılması durumunda bunlar şortların ana rengi ile aynı renkte olmalıdır). Kaleciye eşofman altı giymesi için izin verilir.
- Tozluklar
- Tekmelikler
- Futsal ayakkabıları – sadece kanvas ya da kauçuk veya buna benzer yumuşak deriden antrenman ya da jimnastik ayakkabıları

Tekmelikler

- Tozlularla tamamen örtülmelidir.
- Kauçuk, plastik veya benzeri madden yapılmış olmalıdır.
- Yeterli bir koruma sağlamalıdır.

Renkler

- İki takım, her birini diğerinden ve aynı zamanda hakemler ile yardımcı hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidir.
- Her iki kaleci kendisini diğer oyuncularından, hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidir.

İhlaller veya Cezalar

Bu kuralın herhangi bir ihlalinde;

- Oyunun durdurulması şart değildir.
- Giysi ve gereçleri uygun olmayan ve oyuncuya hakem tarafından gerekli düzeltmeleri yapması için ikaz edilen oyuncu topun ilk oyun dışı olduğu ana kadar düzeltmemişse, topun ilk oyun dışı olduğu anda oyun alanından çıkar.
- Giysi ve gereçlerini düzeltmek için oyun alanından çıkan oyuncu, hakemlerin veya üçüncü hakemin izni olmadan oyun alanına tekrar giremez.
- Hakemler direk veya üçüncü hakem vasıtasıyla, oyuncunun oyun alanına tekrar girmesine izin vermeden önce giysi ve gereçlerini düzelttiğini kontrol eder.
- Oyuncu, eğer değiştirilmediyse, yalnız top oyun dışı olduğunda veya top oyundayken üçüncü hakemin gözetiminde oyuna girebilir.

Oyunun Tekrar Başlaması

Eğer oyun hakemler tarafından ihtar vermek için durdurulursa;

- oyun, hakemlerin oyunu durdurduğu sırada topun bulunduğu yerden, rakip takımın bir oyuncusu tarafından yapılan bir endirekt serbest vuruşla yeniden başlatılır (bakınız Kural 13 – Serbest Vuruşlar).

Giysilerdeki Reklamlar

Oyuncular, slogan veya reklam içeriyorsa formalarının altındaki iç çamaşırlarını gösteremezler. Giymek zorunda olduğu temel giysiler, herhangi bir politik, dini veya kişisel ifadeler içermemelidir.

Formasını kaldırarak slogan veya reklam içeren giysisini gösteren oyuncular, müsabakayı organize eden kuruluş tarafından cezalandırılacaktır. Giymek zorunda olduğu temel giysilerinde politik, dini veya kişisel sloganlar veya ifadeler taşıyan oyuncunun takımı müsabakayı organize eden kuruluş veya FIFA tarafından cezalandırılacaktır.

Hakemlerin Yetkisi

Her ma oyun kurallarını uygulamada tam yetkili olarak atanan iki hakem tarafından ynetilir. Bunlar; hakem ve ikinci hakemdir.

Yetkileri ve Grevleri

Hakemler;

- Oyun kurallarını uygularlar,
- Oyunu yardımcı hakemlerle iřbirlięi iinde ynetirler,
- Kullanılan her topun Kural 2’de belirtilen zelliklere uygun olup olmadıęını kontrol ederler,
- Oyuncuların giysilerinin Kural 4’te belirtilen zelliklere uygunluęuna karar verirler,
- Oyunla ilgili kayıtları tutarlar,
- Futsal Oyun Kurallarının herhangi bir Őekilde ihlalinde veya dięer bir sebepten gerekli grrse, oyunu durdurur, geici olarak erteler veya tatil ederler,
- Herhangi bir harici mdahale halinde oyunu durdururlar,
- Bir oyuncunun ciddi sakatlandıęı kanısına varırsa oyunu durdurur ve o oyuncunun oyun alanından ıkarılmasını saęlar, sakatlanan oyuncu oyun alanına ancak oyun tekrar bařlatıldıktan sonra dnebilir,
- Bir oyuncunun hafif sakatlandıęı kanısına varırlarsa oyunu top oyun dıřı oluncaya kadar devam ettirirler,
- Kanayan yarası olan bir oyuncunun oyun alanından ıkarılmasını saęlarlar. Bu oyuncu, ancak hakemlerin kanamanın durduęuna kanaat getirmesi halinde hakemin iřareti ile oyun alanına dnebilir,
- Oyunu durdurmakla, ihlali yapan takıma bir avantaj saęlayacaęı hallerde oyunu devam ettirirler. Dřndkleri avantaj oluřmaması halinde yapılan ihlali cezalandırırlar,
- Bir oyuncunun aynı anda birden fazla ihlal yaptıęı durumlarda daha aęır olan ihlali cezalandırır,
- İhtar veya ihlali gerektiren bir ihlali yapan oyuncuyu gerekli Őekilde cezalandırırlar. Gerekeni o anda yapmazsa, topun oyun dıřı olduęu ilk anda yapmaladırlar.

Sayfa 22

- Sorumlu şekilde hareket etmeyen takım yetkililerini cezalandırırlar. Gerekirse teknik alandan ve sahanın çevresinden uzaklaştırırlar,
- Yetkili olmayan kişilerin sahaya girmemesini sağlar
- Durmuş olan oyunu yeniden başlatır
- İşaretlerini bu kitaptaki “hakem ve yardımcı hakemler işaretleri” bölümündeki şekilde gösterildiği gibi verir
- Pozisyonlarını “Oyun Kurallarının Yorumlanması ve Hakemler İçin Rehber” içerisindeki “top oynadayken pozisyon alma” bölümüne göre alırlar (Kural 5 - Hakemler).
- Oyunculara ve/veya takım yetkililerine ve maç öncesinde, maç sırasında ve maç sonrasında meydana gelen olaylara karşın alınan disiplin tedbirleri hakkında bilgi içeren maç raporunu ilgili kurumlara verir.

Hakem

- Yardımcı hakemleri olmadığı durumlarda zaman hakemi ve üçüncü hakem olarak da görev yapar
- Futsal Oyun Kurallarının her hangi bir ihlalinde oyunu durdurur veya tatil eder
- Herhangi bir harici müdahale durumunda oyunu durdurur veya tatil eder

İkinci Hakem

- Hakemin, sakatlanıp veya rahatsız olup oyunu yönetemez olduğu durumlarda, yerine geçer

Hakemlerin Kararları

Hakemlerin bir golün kabul edilip edilmemesi ve maç sonucu da dahil oyunla ilgili kararları nihaidir.

Hakemler, oyunu yeniden başlatmamış veya bitirmemiş olması kaydı ile, bir kararını sadece yanlış olduğunu fark ettiğinde, yardımcı hakemin tavsiyesi üzerine, kendi takdirine dayanarak değiştirebilir.

Hakem ile ikinci hakemin aralarında anlaşmazlık olduğu durumlarda hakemin kararı nihaidir.

İkinci hakemin yada yardımcı hakemlerin kural dışı müdahalesi yada uygunsuz davranışı söz konusu ise, hakem, ikinci hakemi veya yardımcı hakemleri görevden alır, değiştirilmesi için düzenleme yapar ve yetkili kurumlara rapor verir.

Hakemlerin Sorumlulukları

Hakemler (veya görevli bir yardımcı hakem) aşağıdaki durumlardan sorumlu tutulamaz:

- Bir oyuncu, yetkili veya seyircinin herhangi bir yaralanmasından
- Her hangi bir mala gelebilecek zararlardan
- Oyun kurallarına dayalı olarak, hakemin bir maçı durdurması, oynatması veya yönetmesi ile ilgili alacağı kararlar dolayısıyla herhangi bir kişi, kulüp, şirket, dernek veya diğer kuruluşların uğradığı veya uğrayacağı kayıplardan.

Bunun kapsamı içinde olanlar:

- Oyun alanının veya çevresinin durumu veya koşullarından veya hava şartlarından dolayı bir maçın oynanıp oynanmaması ile ilgili alacağı karar,
- Herhangi bir nedenle bir maçın tatil edilmesi ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyunda kullanılan bütün gereç ve malzemenin (kale direkleri, bayrak direkleri ve top dahil) durumu ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyunun seyirci müdahalesi veya tribünlerdeki olaylar dolayısıyla durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,

- Sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılması için oyunun durdurulması ile ilgili alacağı karar,
- Sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılmasını istemesi ve ısrar etmesi ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyuncunun herhangi bir gereç veya giysisine izin verilip verilmemesi ile ilgili alacağı karar,
- Oyun kurallarına göre verdiği veya FIFA, konfederasyon, ulusal federasyon veya lig yöntem ve yönetmeliklerine göre oynanan bir maçtaki yetkilerine bağlı olarak verdiği herhangi bir karar.

Uluslar arası Maçlar

Uluslar arası müsabakalarda ikinci bir hakem görevlendirilmesi zorunludur.

Yedek Yardımcı Hakem

Yedek yardımcı hakem, görevlendirildiği turnuva ve müsabakalardaki görevleri ve yetkisi bu kitapta belirtilen kurallara uygun olmalıdır.

Yardımcı Hakemlerin Görevleri

Futsal oyun kurallarına göre iki yardımcı hakem (üçüncü hakem ve zaman hakemi) atanır. Zaman hakemi ve üçüncü hakem, saha dışında orta saha çizgisi hizasında ve yedeklerin bulunduğu alan tarafında yer alırlar. Üçüncü hakem oturarak veya ayakta, zaman hakemi de zaman hakemi masasında oturarak görevini yapar.

Zaman hakemine ve üçüncü hakeme, uygun bir kronometre ve birikmiş faullerin kaydını tutmak için gerekli olan donanımlar ilgili federasyon veya kulüp tarafından sağlanmalı.

İlgili federasyon veya kulüp hakemlerin görevlerini doğru yapabilmeleri için zaman hakeminin masasını temin eder.

Yetki ve Görevleri

Üçüncü Hakem:

- Hakemlere ve zaman hakemine yardımcı olur
- Maçta görev alan oyuncuların kaydını tutar
- Hakemlerin isteğine göre topların değiştirilmesini kontrol eder
- Oyuncuların teçhizatını kontrol eder
- Gol atan oyuncuların forma numaralarını kaydeder
- Bir takım görevlisi tarafından mola istendiği zaman hakemi bilgilendirir (bakınız Kural 7 – Oyunun Süresi).
- Zorunlu bir mola verildiğini, Hakemleri ve takımları bilgilendirmek için, akustik bir düdük ile işaret verir
- Talep edilen molaların kaydını tutar
- Oyunun her periyodunda hakemler tarafından işaret edilmiş olan birikmiş faullerin kaydını tutar

Sayfa 26

- Oyunun bir periyodundaki bir takımın beş birikmiş faulün zorunlu işaretini verir
- Oyunun bir periyodunda birikmiş beş faulü belirtir bir işareti zaman hakeminin masasına, görülebilecek şekilde, koyar
- İhtar gösterilen veya ihraç edilen oyuncuların isimleri ve forma numaralarının kaydını tutar
- Her iki takımın resmi yetkililerine, oyunun her bir periyodu başlamadan önce, mola almada kullanmak üzere bir doküman verir (aşağıdaki örnekteki gibi) eğer takımlar mola kullanmadıysa periyot sonunda vermiş olduğu belgeleri geri toplar.

Örnek mola işareti (Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

- Her iki takımın yetkililerine, ihraç edilen oyuncunun yerine oyun alanına girecek yedek oyuncunun, ne zaman gireceğini belirten aşağıdaki örneğe uygun belgeyi verir.

Örnek yedek oyuncu giriş işareti (Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

Yedek oyuncu.....periyodun bitimine.....dakika.....saniye kala oyuna girebilir.

- Teçhizatını düzeltmek için sahanın dışına çıkarılan oyuncunun tekrar sahaya girmesini, hakemin gözetimi altında olmak üzere denetler
- Sakatlık ve benzeri bir sebeple oyun alanını terk etmiş oyuncunun, sahaya girmesini, , hakemin gözetimi altında olmak üzere denetler
- Hakemlerin bir oyuncunun oyundan ihraç edilmesi hususunda bariz bir hata yapması durumunda veya hakemlerin görüş alanı dışındaki alanda yapılan şiddetli hareketleri hakemlere işaret verir
- Teknik alanda ki ve takım sıralarında oturanların davranışlarını kontrol eder gözlemler ve uygunsuz davranışta bulunması durumunda hakemlere bilgi verir
- Oyuna dışardan müdahaleler nedeniyle meydana gelen duraklamaları ve bunların nedenlerinin kayıtlarını tutar
- Oyunla alakalı diğer bilgileri sağlar
- Kendisinden yapılmasının istenmesi durumunda “Futsal Oyun Kuralları ve Oyun Kurallarının Yorumlanması ve Hakemler İçin Rehber” bölümünün bir parçası olan ve bu kitabın “topun oyun dışı olduğu hallerde pozisyon alma” bölümünde belirtildiği şekilde sahada yerini alır.
- Hakemin veya ikinci hakemin sakatlanması durumunda onların yerini alır

Zaman Hakemi:

- Aşağıdaki işlemleri yapmak suretiyle müsabakanın sürelerinin Kural 7'nin maddelerine uygunluğunu sağlar:
 - Başlama vuruşu yapıldığı zaman kronometrenin doğru başlatılması
 - Topun oyun dışı olduğu zaman kronometrenin durdurulması
 - Bir taç vuruşundan, geçerli bir golden, köşe atışından, serbest vuruştan penaltı noktasından yapılan vuruşlar veya ikinci penaltı noktasından yapılan vuruşlardan ve hakem atışından sonra kronometreyi tekrar başlatır
 - Eğer mevcutsa, golleri, birikmiş faul sayılarını ve oyunun periyotlarını skorboarda işler
- Üçüncü hakemin kendisini bilgilendirmesinden sonra hakemlerin kullandığı düdükten farklı bir düdükle veya tonda işaret vererek takımların mola isteğini bildirir
- Bir dakikalık mola zamanlarını tutar

- Hakemlerin kullandığı düdükten farklı bir düdükle veya tonda (akustik) işaret vererek takımların mola bitimini bildirir
- Hakemlerin kullandığı düdükten farklı bir düdükle veya tonda (akustik) işaret vererek takımların beşinci birikmiş faulünü bildirir
- Oyuncuların iki dakikalık oyun harici cezalarının sürelerini tutar
- Hakemlerin kullandığı düdükten farklı bir düdükle veya tonda (akustik) işaret vererek ilk yarı sonunu, maç sonunu veya varsa uzatma sürelerinin sonunu bildirir
- Kendisinden istenmesi durumunda, “Futsal Oyun Kuralları ve Hakemler için Rehber” (Kural 5- Hakemler) kitabının “topun oyun dışı olması hallerine göre pozisyon alma” bölümünde belirtildiği gibi sahada yerini alır
- Üçüncü hakem olmaması durumunda, üçüncü hakemin özel görevlerini üstlenir
- Oyunla alakalı diğer bilgileri tutar veya kaydeder.

Uluslararası Maçlar

Uluslararası maçlarda üçüncü hakem ve saat hakeminin bulunması mecburidir.

Uluslar arası müsabakalarda kullanılan kronometreler, hassas, aynı anda dört oyuncuya verilebilecek iki dakika cezasını tutmaya uygun donanımı olması ve takımların her bir periyottaki birikmiş faul sayılarını takibine uygun fonksiyonlara sahip olmalıdır.

Oyunun Devreleri

1. Hakemlerin bilgisi dâhilinde her iki takımın aralarında aksine bir anlaşması yoksa maç 20'şer dakikalık iki eşit devrede oynanır. Oyun sürelerinin değiştirilmesine yönelik yapılacak herhangi bir anlaşmaya maç başlamadan önce karar verilmeli ve bu oyun kuralları dahilinde olmalıdır.

Oyunun Devrelerinin sona Ermesi

Zaman hakemi her bir devrenin sonunu düdük veya akustik bir sinyal ile belirtir. Zaman hakeminin düdüğünü veya akustik sinyalinin duyulması üzerine hakemlerde birisi, aşağıda belirtilen hususları dikkate almak suretiyle devrenin veya maçın sonunu kendi düdüğü ile ilan eder:

- Eğer ikinci penaltı atışı veya direkt serbest atış, birikmiş altıncı faul, atılması veya yeniden atılması söz konusu ise devre atışın tamamlanmasına kadar uzatılır.
- Eğer bir penaltı atışı veya tekrarı yapılıyorsa atışın tamamlanmasına kadar devre uzatılır

Eğer topa, gol amacıyla kalelerden birine doğru, bir vuruş yapılmışsa, hakemler zaman hakeminin düdük veya akustik sinyali çalmasından sonra atışın sonlanmasına kadar bekler. Devre;

- Topun kaleye girmesi ve golün geçerli sayılması
- Topun oyun alanının dışına çıkması
- Top, kaleciye, kale yan direklerine, üst direğine veya zemine temas ettiğinde, gol çizgisini geçip gol olarak geçerli sayıldığında
- Topun savunma yapan takımın kalecisi tarafından kontrol altına alındığında veya topun kale yan direklerinden, üst direktten geri gelip gol çizgisini geçmediğinde sona erer.

Eğer direk atış veya penaltının tekrarını gerektiren bir atış yoksa veya top havada iken takımlardan birisi altıncı faulle başlayan bir cezayı gerektiren veya penaltı gerektiren bir ihlal yapmazlarsa devre:

- Top, kaleye doğru vurulduktan sonra, kaleciye veya herhangi bir oyuncuya değerse devre sona ermiş olur.

Mola

Takımların her bir periyotta birer dakikalık bir mola hakkı vardır.

Aşağıdaki şartlar uygulanır:

- Takım yetkilileri kendilerine verilmiş olan bir dakikalık mola isteme dokümanı kullanarak üçüncü hakemden yoksa zaman hakeminden bir dakikalık mola isteyebilirler
- Zaman hakemi, mola talebini top oyun dışına çıktığında veya top mola talebinde bulunan takımda olduğunda, farklı bir düdük tonu ile veya farklı bir akustik işaretle bildirir.
- Mola süresince oyuncular saha içinde veya dışında durabilirler. İçecek için oyuncuların saha dışına çıkması zorunludur
- Mola esnasında yedek oyuncular oyun alanının dışında bulunurlar.
- Mola esnasında takım yetkililerinin oyun alanı içine girerek talimat vermesine izin verilmez
- Oyuncu değişikliği, molanın bittiğine ilişkin bir düdük veya akustik sinyal duyulduktan sonra, yapılabilir.
- İlk devrede mola almamış takımın ikinci devrede sadece bir tane mola alma hakkı vardır
- Eğer üçüncü hakem veya saat hakemi yoksa takım yetkilileri hakemlerden mola talep edebilirler
- Eğer oynanırsa, uzatmalarda mola yoktur

Devre Arası Süresi

Oyuncuların devre arası dinlenmeye hakları vardır.

Devre arası süre 15 dakikayı aşmamalıdır.

Müsabaka yönetmeliklerinde devre arası süresi belirtilmelidir.

Devre arası süre ancak hakemin izni ile değiştirilebilir.

Maçın Tatil Edilmesi

Müsabaka yönetmelikleri aksini belirtmediği sürece tatil edilen bir maç yeniden oynanır.

Başlama Vuruşundan Önce

Para atışı yapılır ve atışı kazanan takım birinci yarıda hücum edeceği kaleyi seçer.

Diğer takım oyunun başlama vuruşunu yapar.

Para atışını kazanan takım ikinci yarıda başlama vuruşunu yapar.

Maçın ikinci yarısında takımlar kalelerini değiştirip diğer kaleye hücum ederler.

Başlama Vuruşu

Oyunu başlatmak veya tekrar başlatmak için yapılan başlama vuruşu:

- Maç başlangıcında
- Bir gol atıldıktan sonra
- Maçın ikinci yarısının başlangıcında
- Eğer oynanırsa, her iki uzatma devresinin başlangıcında yapılır.

Başlama vuruşundan doğrudan bir gol yapılamaz.

Yöntem

- Bütün oyuncular kendi yarı alanlarında bulunurlar
- Başlama vuruşunu yapan takımın rakipleri top oyuna girinceye kadar toptan en az 3m uzakta dururlar
- Top orta noktada hareketsiz bir şekilde durur
- Hakem işaret verir
- Top, vuruş yapıldığı anda doğru hareket ettiği anda, oyunda olur

Bir takım kazandığı golden sonra, devrenin bitimi değilse, başlama vuruşu diğer takım tarafından yapılır.

İhlaller ve Cezalar

Vuruşu yapan oyuncu, top oyuna girdiyse, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunursa (elle oynaması dışında).

- Rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş verilir (bakınız Kural 13 - Fauller ve Fena Hareketler).

Vuruşu yapan oyuncu, top oyuna girdiyse, top başka oyuncuya dokunmadan önce topla kasıtlı olarak elle oynarsa:

- İhlalin olduğu yeden, rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir (bakınız Kural-13 serbest vuruşlar). Topla bilerek elle oynayan oyuncunun takımı birikmiş bir faulle cezalandırılır.

Başlama vuruşu yönteminin herhangi bir başka suretle ihlali durumunda:

- Başlama vuruşu tekrar edilir ve avantaj uygulanmaz.

Hakem Atışı

Top oyundayken, Futsal Oyun Kurallarında belirtilmeyen herhangi bir nedenle geçici olarak durdurulması halinde maç, bir hakem atışı ile Futsal Oyun Kurallarına göre, yeniden başlatılır (bakınız Kural 13 - Fauller ve Fena Hareketler).

Yöntem

Oyun ceza alanı içinde durdurulmadığı sürece, hakem veya ikinci hakem, topun oyun durdurulduğu anda bulunduğu yerden topu yere bırakarak başlatır. Oyunun ceza alanı içerisinde geçici olarak durdurulması halinde, oyunu tekrar başlatmak için yapılacak hakem atışı, oyun durdurulduğu anda topun bulunduğu yere yakın ceza alanı çizgisi üzerindeki bir noktadan yapılır.

Top yere değdiği ve saha sınırları içerisinde kaldığı zaman oyun yeniden başlar. Eğer top bir oyuncuya dokunmadan saha dışına çıkarsa, aynı yerden hakem atışı tekrarlanır.

Resim (Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

İhlaller ve Cezalar

Hakem atışı aşağıdaki ihlallerde tekrarlanır:

- Top yere değmeden önce bir oyuncu topa dokunursa
- Top yere değmeden önce herhangi bir ihlal olursa

KURAL 9 Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması

Topun Oyun Dışında Olması

Top aşağıdaki hallerde oyun dışındadır:

- Top kale çizgisini veya taç çizgisini havadan veya yerden tamamen geçtiğinde
- Oyun hakemler tarafından durdurulduğunda
- Top tavana çarptığında

Topun Oyunda Olması

Top şu durumlarda dahil olmak üzere diğer tüm zamanlarda oyundadır:

1. Kale direğine veya üst direğine çarpıp dönerek oyun alanının içinde kalırsa
2. Oyun alanı içerisinde buldukları sırada hakemlere çarpıp dönerse

Kapalı Alan

Tavan asgari yüksekliği müsabaka talimatında öngörüldüğü gibi 4m olmalıdır.

Topun oyunda iken tavana çarpması durumunda oyun, topa en son dokunan takımın rakibi tarafından, kullanılacak taç vuruşu ile başlar. Taç vuruşu, topun tavana temas ettiği yere yakın taç çizgisi üzerindeki noktadan, yapılır (bakınız Kural 15- Taç Vuruşu).

Gol Yapma

Bir gol, golü atan takımın gol öncesi oyun kurallarını ihlal etmemiş olması şartıyla, topun tamamının kale direkleri arasından ve üst direğin altından kale çizgisini geçmesi ile yapılır.

Hücum yapan takımın kalecisi, kendi ceza alanı içerisinde eliyle veya koluyla topu atarak, taşıyarak veya topla oynayan son hücum oyuncusu eliyle bir gol atarsa, gol geçersiz sayılır ve oyun kale atışı ile başlar.

Bir gol atıldıktan sonra oyun tekrar başlamadan önce eğer hakem gol atan takımın fazla oyuncu ile oynadığını farkına varırsa gol iptal edilir. Savunma yapan takımın ceza alanının her hangi bir yerinden savunma yapan takımın yapacağı bir endirekt serbest vuruşla oyun başlatılır. Ancak hakem gol atan takımın fazla oyuncu ile oynadığını başlama vuruşu yapıldıktan sonra farkedirse fazla oyuncu oyun alanından çıkarılır ancak gol geçerli sayılmak zorundadır. Eğer gol diğer takım tarafından yapılırsa gol geçerli sayılır. Hakem ilgili makamlara bu durumu rapor etmelidir.

Kazanan Takım

Bir maçta daha fazla gol atan takım kazanmış sayılır. Her iki takımın eşit sayıda gol atmış olması veya hiç gol atılmamış olması durumunda ise maç berabere sonuçlanmış olur.

Müsabaka Yönetmeliği

Müsabaka yönetmeliklerinde bir maç yada rövanş maçları sonrasında mutlaka kazanan bir takımın olmasını gerektirmesi durumunda, kazanan takımı belirlemek için aşağıdaki usullere izin verilir:

- Deplasmanda atılan goller yöntemi,
- Uzatma devreleri,
- Penaltı noktasından yapılan vuruşlar.

Yöntemler bu kitabın ilgili bölümünde “Kazanan takımı belirleme yöntemleri” açıklanmıştır.

KURAL 11 – OFSAYT

Futsalda ofsayt yoktur.

KURAL 12 – FAULLER VE FENA HAREKETLER

Sayfa 38

Fauller ve fena hareketler Futsal oyun kurallarına göre ařađıdaki řekilde cezalandırılır:

Fauller

Fauller, direkt serbest vuruř, penaltı vuruřu ve endirekt serbest vuruřla cezalandırılır.

Direkt Serbest Vuruřla Cezalandırılan Vuruřlar

Bir oyuncunun ařađıdaki yedi ihlalden birini hakemin kanaatince dikkatsiz, kontrolsüz ve ařırı güç kullanarak yapması durumunda rakip takım lehine bir direkt serbest vuruř verilir.

- Rakibe tekme atarsa veya atmaya teřebbüs ederse,
- Rakibi çelmelerse,
- Rakibin üzerine sıçrarsa,
- Rakibe řarj yaparsa,
- Rakibe vurursa veya vurmaya teřebbüs ederse,
- Rakibini iterse,
- Rakibe ayakla müdahale ederse.

Ayrıca, oyuncunun ařađıdaki üç ihlalden birini yapması halinde rakip takım lehine bir direkt serbest vuruř kararı verilir:

- Rakibini tutarsa,
- Rakibine tükürürse,
- Bilerek topa elle müdahalede bulunursa (kendi ceza alanındaki kaleci hariç).

Direkt serbest vuruř ihlalin olduđu yerden yapılır (bakınız Kural 13 – Serbest Vuruřlar).

Yukarıda belirtilen ihlaller birikmiř faul olarak kaydedilir.

Penaltı Vuruşu Olarak Cezalandırılan Fauller

Eğer yukarıda belirtilen on ihlalden birisi bir oyuncu tarafından kendi ceza alanı içinde yapılırsa topun oyunda olması koşuluyla, topun pozisyonuna bakılmaksızın bir penaltı vuruşu verilir.

Endirekt Serbest Vuruşla Cezalandırılan Fauller

Kalecinin, aşağıdaki dört ihlalden birisini yapması halinde rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş kararı verilir:

- Topu, eliyle veya ayağıyla dört saniyeden fazla kendi yarı alanında, kontrol ederse
- Topla oynadıktan sonra, rakibi temas etmeden takım arkadaşından kasıtlı olarak tekrar kendisine atılan topa kendi yarı alanında dokunursa,
- Takım arkadaşı tarafından ayakla bilerek kendisine verilen topa eliyle dokunursa,
- Takım arkadaşının taç atışından doğrudan gelen topa kendi ceza alanında eliyle dokunursa.

Bir oyuncunun hakemin kanaatine göre aşağıdaki ihlallerden birini yapması halinde rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir:

- Rakibinin olduğu anda tehlikeli bir tarzda oynarsa,
- Rakibinin ilerlemesine mani olursa,
- Kalecinin elindeki topu oyuna sokmasına engel olursa,
- Daha önce Kural 12 veya başka bir kuralda belirtilmeyen bir nedenden dolayı
- oyuncunun ihtar veya ihraç edilmesi için oyunun durdurulmasına neden olan bir ihlalde bulunursa.
- Rakibe karşı yapıldığında direk serbest vuruşu gerektirecek ihlallerden birini kendi takım arkadaşına karşı yaparsa,

Endirekt serbest vuruş ihlali olduğu yerden yapılır (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

Fena Hareketler

Fena hareketler ihtar veya ihraçla cezalandırılır.

Disiplin Cezaları

Bir oyuncuya, yedek oyuncuya ihtar verildiğini belirtmek amacıyla sarı kart kullanılır.

Bir oyuncunun, yedek oyuncunun oyundan ihraç edildiğini belirtmek amacıyla kırmızı kart kullanılır.

Yalnızca bir oyuncuya veya yedek oyuncuya kırmızı veya sarı kart gösterilir. Kartlar maç başladıktan bitimine kadar gösterilir. Diğer durumlarda hakemler verdikleri disiplin cezalarını sözlü olarak takım yetkililerini bilgilendirirler.

Hakemler, oyunun oynanacağı sahaya geldikleri andan, maç başlamadan önce ve sahayı terk edene kadar disiplin cezası verme yetkisine sahiptirler.

Bir oyuncu sahanın içinde veya dışında rakibe, hakemlere veya herhangi bir diğer karşı kişiye ihtar veya ihracı gerektiren bir ihlal yaparsa ihlalin şekline göre cezalandırılır.

İhtar Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu aşağıdaki yedi ihlalden birini yaparsa:

- Sportmenliğe aykırı davranıştan suçlu ise,
- Hakeme veya hakemin kararlarına sözlü veya hareketle itiraz ederse,
- Futsal oyun kurallarını devamlı ihlal ederse,
- Oyunun tekrar başlamasını geciktirirse,

- Oyun bir köşe vuruşu, serbest vuruş veya taç atışı ile tekrar başlarken gerekli mesafeye açılmaz ise, (savunma oyuncusu)
- Hakemlerin izni olmaksızın oyun alanına ilk kez veya tekrar girerse,
- Hakemlerin izni olmaksızın oyun alanını kasıtlı olarak terk ederse.

Bir yedek oyuncu, aşağıdaki dört ihlalden birini yaparsa:

- Sportmenliğe aykırı davranışlarda bulunursa,
- Sözle veya hareketle itiraz ederse,
- Oyunun tekrar başlamasını geciktirirse,
- Değişiklik yöntemlerine uymadan sahaya girerse.

İhraç Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu, yedek bir oyuncu aşağıdaki yedi ihlalden birini yaparsa kırmızı kart gösterilip oyundan ihraç edilir:

- Ciddi faullü oyundan suçlu ise,
- Şiddetli hareketten suçlu ise,
- Rakibe veya bir başkasına tükürürse,
- Topla bilerek elle oynayıp takımın bariz golünü veya gol atma şansını önlerse (kendi ceza alanındaki kaleci hariç)
- Kaleye doğru ilerleyen rakibin bariz gol atma şansını serbest vuruş veya penaltı vuruşu gerektiren bir ihlal ile önlerse,
- Saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşursa ve/veya baş ve el kol hareketleri yaparsa,
- Aynı maçta ikinci bir ihtar alırsa.

Bir yedek oyuncu aşağıdaki ihlalden dolayı ihraç edilir:

- Rakip takımın bariz golünü veya atma şansını önlerse

İhraç edilen oyuncu veya yedek oyuncu alanın çevresini ve teknik alanı terk etmelidir.

Serbest Vuruş Çeşitleri

Serbest vuruşlar direkt veya endirektir.

Direkt Serbest Vuruş

İşareti

Hakemlerden biri bir kolunu yatay şekilde ve atışın kullanılacağı yönü gösterecek biçimde kaldırarak serbest vuruşu işaret eder. Hakem, üçüncü hakeme ve zaman hakemine bunun birikmiş faul olduğunu bildirmek içinde diğer elinin işaret parmağını yere doğru gösterir.

Topun Kaleye Girmesi

- Eğer bir direkt serbest vuruş doğrudan doğruya rakibin kalesine girerse gol verilir,
- Eğer bir direkt serbest vuruş doğrudan doğruya takımın kendi kalesine girerse rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir.

Birikmiş Fauller

- Kural 12’de belirtildiği şekilde direkt serbest vuruş ile cezalandırılan faullerdir,
- Takımların her yarısındaki birikmiş faulleri maç raporuna yazılır,
- Eğer takım öncesinde beş birikmiş faul yapmadıysa ve rakip takımın bariz gol şansını engellemediyse, hakemler avantajı uygulayarak oyunu devam ettirir,
- Avantaj uyguladığında, hakemler top oyun dışına çıktığı anda zaman hakemine ve üçüncü hakeme bir birikmiş faulü göstermek için zorunlu işareti kullanmalıdır,
- Eğer uzatma devresi oynanıyorsa ikinci devrenin birikmiş faullerine devam edilir. Uzatma devresi zamanında çalınan bir birikmiş faul takımın ikinci devredeki toplam faulüne eklenir.

Endirekt Serbest Vuruş

İşareti

Hakemler, bir kolunu başının üstünde yukarı doğru kaldırarak endirekt serbest vuruş gösterir ve ayrıca atış gerçekleşene kadar ve topla başka bir oyuncu tarafından oynanana ya da oyun dışına çıkana kadar kolunu bu pozisyonda tutar.

Topun Kaleye Girmesi

Ancak topun kaleye girmeden önce bir başka oyuncuya dokunması halinde gol olabilir:

- Eğer, bir endirekt serbest vuruşta topun doğrudan doğruya rakibin kalesine girmesi halinde kale atışı verilir.
- Eğer bir endirekt serbest vuruşta topun doğrudan doğruya takımın kendi kalesine girmesi halinde rakip takım lehine köşe vuruşu verilir.

Yöntem

Hem Direkt hem de endirekt serbest vuruşlarda, vuruş yapılırken top hareketsiz durmalıdır.

Her iki tarafından da yapılacak olan altıncı birikmiş faul ile serbest vuruşun başlangıcında:

- Serbest vuruşu kullanan oyuncu, topu gol amacı ile rakibin kalesine doğru vurmalıdır, takım arkadaşına pas olarak atamaz,
- Bir serbest vuruş kullanıldığında, hiçbir oyuncu savunma yapan takımın kalecisi topa dokunana, kale yan direkleri ya da üst direğinden geri dönene ya da oyun alanından çıkana kadar topa dokunamaz,
- Eğer bir oyuncu takımının altıncı birikmiş faulünü, rakip takımın yarı sahasında ya da ikinci penaltı noktasından saha çizgisine paralel olan hayali çizgi ile sınırlandırılmış alandaki kendi yarı sahasında yapmışsa, serbest vuruş ikinci penaltı noktasının üzerinden kullanılır. İkinci penaltı çizgisi Kural 1 'de belirtilmiştir.

- Eğer bir oyuncu, takımının birikmiş faulünü 10m çizgisi ile kale çizgisi arasında kendi yarı sahasında yapmışsa, serbest vuruşun ikinci penaltı çizgisinden mi yoksa faulün yapıldığı noktadan mı kullanılacağına atışı kullanacak takım karar verir,
- Her bir yarıda ya da uzatma devrelerinin sonunda altıncı birikmiş faul ile başlangıç için ek süre oynatılır.

Serbest Vuruşun Pozisyonu

Ceza alanının dışında serbest vuruş

- Bütün rakip oyuncular top oyuna girinceye kadar en az 5m uzakta bulunurlar,
- Top, vuruş yapıp hareket ettiği anda oyundadır,
- Serbest vuruş ihlalin yapıldığı yerden veya ihlalin yapıldığı anda topun bulunduğu yerden (ihlale göre) veya ikinci penaltı noktasından yapılır.

Savunan takımın lehine ceza alanının içerisinde direkt veya indirekt serbest vuruş:

- Bütün rakip oyuncular top oyuna girinceye kadar en az 5m uzakta bulunurlar,
- Bütün rakip oyuncular top oyuna girinceye kadar ceza alanı dışında bulunmalıdırlar,
- Top, doğrudan doğruya ayakla vurularak ceza alanının dışına çıkınca oyuna girmiş olur,
- Ceza alanının içinde kazanılan bir serbest vuruş ceza alanının herhangi bir yerinden kullanılabilir.

Resim... (Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

Her Bir Devredeki Altıncı Birikmiş Serbest Vuruşun Başlangıcında

- Savunma yapan takım baraj kurmaz,
- Vuruşu yapacak oyuncu belirlenir,
- Kendi ceza alanındaki kaleci toptan en az 5m uzakta bulunur,
- Vuruşu yapacak oyuncu hariç (vuruş için gerekirse) diğer tüm oyuncular oyun alanında bulunurlar,
- Oyuncular, vuruşu yapacak oyuncu ve savunma takımının kaleci hariç, oyun alanındaki kale çizgisine paralel topla aynı hizada olduğu düşünölen hayali çizginin gerisinde, toptan en az 5m uzaklıktaki mesafede durmalı ve vuruşu yapacak oyuncuyu engellememelidirler. Top vurulup oyuna girinceye kadar oyuncular bu hayali çizgiyi geçemezler.

Hücum Yapan Takımın Endirekt Serbest Vuruşu

- Rakip oyuncular toptan en az 5m uzakta bulunurlar,
- Top, vurulup hareket ettiği anda oyundadır,
- Ceza alanının içerisinde meydana gelen serbest vuruşlarda, atış ihlalin yapıldığı en yakın ceza alanı çizgisi üzerine çekilir ve atış oradan kullanılır.

Resim... (Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

İhlaller Ve Cezalar

Eğer bir serbest vuruş sırasında rakip oyuncu topa gerekli mesafeden daha yakınsa:

Vuruş kullanıldıktan sonra penaltı gibi bir ihlal veya hücum eden takım lehine bir avantaj yok ise tekrar edilir ihlal eden oyuncuya ihtar verilir. Vuruştan sonra ikinci bir penaltı kararı veya serbest vuruş kararı verilirse karşı takımın birikmiş faullerine eklenir.

Eğer savunma yapan takım tarafından kendi ceza alanı içerisinde kullanılan, serbest vuruşta top, doğrudan doğruya ceza alanının dışına gönderilmemişse:

- Vuruş tekrarlanır

Eğer serbest vuruş dört saniye içerisinde kullanılmamışsa:

- Hakemler serbest vuruş hakkını, serbest vuruşun yapılacağı yerden diğer takımın kullanacağı bir indirekt serbest vuruş olarak, diğer takıma verir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

Birikmiş altı faulün başlangıcında, oyuncu bu atışı gol atmak amacıyla kullanmadıysa:

- Hakemler serbest vuruş hakkını, serbest vuruşun yapılacağı yerden diğer takımın kullanacağı bir indirekt serbest vuruş olarak, diğer takıma verir

Birikmiş altı faulün başlangıcında, serbest vuruş belirlenmiş oyuncunun takım arkadaşı tarafından kullanılırsa:

- Hakemler oyunu durdurur, vuruşu yapan oyuncuya sportmenliğe aykırı davranıştan dolayı ihtar gösterir. Oyun serbest vuruşun yapılacağı yerden diğer takımın kullanacağı bir indirekt serbest vuruşla başlatılır.

Kaleciden başka bir oyuncu tarafından kullanılan serbest vuruş

Eğer top oyuna girdikten sonra, serbest vuruşu yapan oyuncu, başka bir oyuncu topa dokunmadan önce, tekrar topa dokunursa (elle oynaması dışında):

- Karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden endirekt bir serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 – Serbest Vuruşlar).

Eğer top oyuna girdikten sonra, serbest vuruşu yapan oyuncu, başka bir oyuncu topa dokunmadan önce bilerek elle topla oynarsa:

- Karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden bir direkt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 – Serbest Vuruşlar), ihlali yapan oyuncunun takımın birikmiş faullerine eklenir.
- İhlali kendi ceza alanı içerisinde yaptıysa, aleyhine bir penaltı kararı verilir ve ihlali yapan oyuncunun takımının birikmiş faullerine eklenir.

Kaleci tarafından kullanılan serbest vuruş

Eğer top oyuna girdikten sonra, serbest vuruşu yapan kaleci, başka bir oyuncu topa dokunmadan önce, tekrar topa dokunursa (elle oynaması dışında):

- Karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden bir endirekt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

Eğer top oyuna girdikten sonra, serbest vuruşu yapan kaleci, başka bir oyuncu topa dokunmadan önce bilerek elle topla oynarsa:

- Kendi ceza alanının dışında bu ihlali gerçekleştirdiyse, karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden bir direkt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar), ihlali yapan kalecinin takımının birikmiş faullerine eklenir.
- Kendi ceza alanında bu ihlali gerçekleştirdiyse, karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden bir endirekt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar),

Eğer Hakemler altıncı birikmiş faul ile başlayacak bir serbest vuruş işareti vermişlerse, top oyuna girmeden önce;

Serbest vuruşu kullanacak takımın bir oyuncusu, dört saniye kuralının haricinde Futsal Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- Hakemler vuruşun yapılmasına izin verir
- Eğer gol olursa vuruş tekrar edilir.
- Eğer gol olmaz ise hakemler, oyunu durdurur ihlalin yapıldığı yerden rakip takım Aleyhine bir indirekt serbest vuruş kararı verir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

Savunma takımının bir oyuncusu Futsal Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- Hakemler vuruşun yapılmasına izin verir
- Eğer gol olursa, gol kararı verilir
- Eğer gol olmaz ise vuruş tekrar edilir

Savunma yapan takımın ve hücum eden takımın bir veya birkaç oyuncusu Futsal Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- Vuruş tekrar edilir

Altıncı birikmiş faul ile başlangıcında, Direkt Serbest Vuruş kullanıldığında;

Gol atmak amacıyla ileri doğru kullanılmamışsa:

- Hakemler oyunu durdurur, ve rakip takım lehine serbest vuruşun yapıldığı yerden, bir indirekt serbest vuruş kararı verirler (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

Serbest vuruşu yapan oyuncu, başka bir oyuncu topa dokunmadan önce, tekrar topa dokunursa (elle oynaması dışında):

- Karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 - serbest vuruşlar)

Serbest vuruşu kullanan oyuncunun haricinde başka bir oyuncu (elle oynaması dışında), savunma yapan takımın kalecisinin topa dokunmasından veya yan direklerinden veya üst direktten dönmeden veya alanı terk etmeden önce topa, dokunursa:

- Karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

Bir oyuncu bilerek topla eliyle oynarsa:

- Karşı takımın lehine ihlalin yapıldığı yerden bir direkt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar), ihlali yapan oyuncunun takımının birikmiş faullerine eklenir.
- İhlali kendi kale alanı içerisinde yaparsa (savunma yapan takımın kalecisi hariç) (bakınız Kural 13- serbest vuruşlar) aleyhine bir penaltı kararı verilir ve ihlali yapan oyuncunun takımının birikmiş faullerine eklenir

İleri doğru vurulan topa dışardan bir nesne çarparsa:

- Vuruş tekrar edilir

Top, kaleciden, üst direktten veya yan direklerden oyun alanına geri döndükten sonra, bir nesneye çarparsa:

- Hakemler oyunu durdurur, topun nesneye çarptığı noktadan hakem atışı ile oyun başlatılır. Oyun durdurulduğunda eğer topun nesneye çarptığı yer ceza alanının içindeyse çarpmanın olduğu noktaya en yakın ceza alanının çizgisi üzerinden yapılır

Top oyundayken, kale yan direklerine ve üst direğe veya başka bir oyuncuya temas etmeden patlar veya kusurlu hale gelirse:

- Vuruş tekrar edilir

KURAL 14 – PENALTI VURUŐU

Sayfa 50

Bir penaltı vuruőu, top oyunda iken, cezası direkt serbest vuruő olan on ihlalden birini kendi ceza alanı ierisinde yapan bir takımın aleyhine verilir.

Bir penaltı vuruőundan dođrudan dođruya bir gol yapılabilir.

Her iki devrenin sonunda veya uzatma devrelerinin sonunda verilen bir penaltı vuruőu iin gerekli sre verilir.

Top ve Oyuncuların Pozisyonu

Top:

- Penaltı noktasına konur

Vuruőu yapacak oyuncu:

- Aıka belirlenir

Savunmadaki kaleci:

- Vuruő yapılıncaya kadar kale direkleri arasında kendi kale izgisi zerinde yz vuruőu yapacak oyuncuya dnk durumda bulunur

Diđer btn oyuncular:

- Alanda
- Ceza alanının dıőında
- Penaltı noktası gerisinde
- Penaltı noktasından en az 5m mesafede dururlar

Yntem

- Oyuncular bu kural dođrultusunda pozisyonlarını aldıktan sonra hakem, penaltı vuruőunun yapılması iin iőaret verir
- Vuruőu yapan oyuncu topu ileri dođru vurmalıdır
- Top, vuruő yapılıp ileri dođru hareket ettiđi anda oyundadır

Oyunun normal süresi içinde veya penaltı vuruşunun yapılabilmesi veya tekrarlanması için devre sonunda, uzatma devrelerinin sonunda verilen ek sürede bir penaltı vuruşu kullanıldığında:

- Top kale direklerinden herhangi birisine ya da her ikisine ve/veya üst direk ve/veya kaleciye dokunduktan sonra, kale direkleri arasından ve üst direğin altından geçerse gol yapılmış sayılır.

Penaltı vuruşunun ne zaman tamamlandığına hakem karar verir.

İhlaller ve Cezalar

Eğer penaltı vuruşunu yapan oyuncu topu ileriye doğru vurmazsa:

- Hakemler oyunu durdurur, penaltı noktasından savunan takımın lehine bir endirekt serbest vuruşla oyunu yeniden başlatır (bakınız Kural 13 – Serbest Vuruşlar)

Eğer penaltı vuruşunu yapacak belirlenmiş oyuncunun takımından bir başka oyuncu penaltı vuruşunu yaparsa:

- Hakemler oyunu durdurur, vuruşu yapan oyuncuya sportmenlik dışı hareket nedeniyle ihtar gösterir ve penaltı noktasından savunan takımın lehine bir endirekt serbest vuruşla oyunu yeniden başlatır (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

Eğer hakemler penaltının atılması için işaret verdikten sonra ve top oyuna girmeden önce aşağıdaki durumlardan birisi olursa:

Vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı Futsal Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- Hakemler vuruşa izin verir
- Top kaleye girerse vuruş tekrarlanır
- Top kaleye girmezse, hakem oyunu durdurur ve savunma yapan takım lehine ihlalin olduğu yerden bir endirekt serbest vuruşla oyunu tekrar başlatır. (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

Savunma yapan takımın bir oyuncusu Futsal Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- Hakem vuruşa izin verir
- Top kaleye girerse gol yapılmış olur
- Top kaleye girmez ise vuruş tekrarlanır

Hem savunma yapan hem de hücum eden takımın birden çok oyuncusu Futsal Oyun Kurallarını ihlal ederse:

- vuruştekrarlanır

Penaltı vuruşu yapıldıktan sonra, eğer:

Vuruşu yapan oyuncu (elle oynaması dışında), top başka bir oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunursa:

- İhlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş kararı verilir

Vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez eliyledokunursa: İhlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar) bu faul takımın birikmiş faullerine eklenir.

Top ileri doğru hareket ederken bir dış etkene dokunursa:

- Vuruş tekrarlanır

Top kaleciden, üst direktten veya direklerden geri döndükten sonra bir dış etkene dokunursa:

- Hakem oyunu durdurur
- Topa dokunan dış etken ceza alanı içerisinde olmadığı sürece, oyun dış etkenin topa dokunduğu yerden bir hakem atışı ile tekrar başlatılır. Topa dokunan dış etkenin kale alanı içerisinde olması durumunda, oyunu tekrar başlatmak için yapılacak hakem atışı, oyun durduğu anda topun bulunduğu yere yakın ceza alanı çizgisi üzerindeki bir noktadan yapılır.

Top, kale yan direklerine veya üst direğe veya bir oyuncuya dokunmadan önce patlar veya uygunsuz hale gelirse:

- Vuruş tekrar edilir

KURAL 15 TAÇ VURUŐU

Sayfa 53

Taç vuruőu, oyunu tekrar başlama yöntemidir.

Taç vuruőu, topun tamamı havadan veya yerden taç çizgisini geçtiğinde veya salonun tavanına dokunduğunda, topa son dokunan oyuncunun rakibi tarafından yapılır.

Taç vuruőundan doğrudan doğruya bir gol yapılamaz.

Oyuncuların Konumu

Rakip oyuncular:

- Sahada
- Taç vuruőunun kullanılacağı noktaya en az beő metre mesafede dururlar.

Yöntem

Tek bir yöntem vardır:

- Ayakla vuruő

Taç Vuruőu Konumu

Taç atıőı yapacak oyuncunun konumu:

- Bir ayağıyla taç çizgisine basabilir ya da alan dıőında durabilir
- Vuruő yapılırken top, sabit olmalı, vuruőun yapılacağı yerden en fazla 25 cm uzaklığa konulabilir
- Taç vuruőu kullanacak oyuncu, topu aldıktan sonra, dört saniye ierisinde atıőı gerekleőtirmelidir

Top alana girdiėi anda oyunda olarak kabul edilir.

İhlaller ve Cezalar

Eğer, taç vuruşu kullanılırken, rakip topa gerekli mesafeden daha yakın ise:

- Serbest vuruşla veya penaltı vuruşuyla cezalandırılacak bir avantaj olmadığı sürece taç vuruşu aynı takım tarafından tekrar edilir ve kuralı ihlal eden oyuncuya ihtar verilir

Eğer rakip oyuncu taç vuruşu yapacak oyuncuyu haksız şekilde oylar ve atışı geciktirirse:

- Sportmenliğe aykırı davranıştan ihtar verilir

Taç atışı yöntemlerinin dışında kullanılırsa:

- Taç vuruşu rakip takım bir oyuncusu tarafından kullanılır

Taç vuruşu kaleciden başka bir oyuncu tarafından yapılırsa

Eğer top oyuna girdikten sonra taç atışını kullanan oyuncu (elle oynaması dışında) topa başka bir oyuncu dokunmadan önce tekrar dokunursa:

- Topla ikinci kez oyuncunun takımı aleyhinde ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 –serbest vuruşlar)

Eğer top oyuna girdikten sonra taç atışını kullanan oyuncu topa başka bir oyuncu dokunmadan bilerek elle oynarsa:

- Topla ikinci kez oynayan oyuncunun takımı aleyhine ihlalin yapıldığı yerden bir direkt serbest vuruş kararı verilir ve takımın birikmiş faullerine eklenir (bakınız Kural 13 –serbest vuruşlar)
- İhlali kendi ceza alanı içerisinde gerçekleştirdi ise ihlali yapan oyuncunun takımının aleyhine bir penaltı kararı verilir ve takımın birikmiş faullerine eklenir

Kaleci tarafından kullanılan ta vuruŖu

Eęer top oyuna girdikten sonra ta atıŖını kullanan kaleci (elle oynaması dıŖında) topa baŖka bir oyuncu dokunmadan nce tekrar dokunursa:

- Topla ikinci kez oyuncunun takımı aleyhinde ihlalin yapıldıęı yerden bir indirekt serbest vuruŖ kararı verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruŖlar)

Eęer top oyuna girdikten sonra ta atıŖını kullanan kaleci topa baŖka bir oyuncu dokunmadan bilerek elle oynarsa:

- Topla ikinci kez oynayan kalecinin, eęer kendi ceza alanı dıŖında ise, takımı aleyhine ihlalin yapıldıęı yerden bir direkt serbest vuruŖ kararı verilir ve takımın birikmiŖ faullerine eklenir (bakınız Kural 13 –serbest vuruŖlar)
- İhlali kendi ceza alanı ierisinde gerekleŖtirdi ise ihlali yapan kalecinin takımı aleyhine, ihlalin yapıldıęı yere yakın ceza alanının izgisi zerinden kullanılmak zere, indirekt serbest vuruŖ kararı verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruŖlar)

KURAL 16 – KALE ATIŞI

Sayfa 56

Kale atışı oyunun yeniden başlatma yöntemidir.

Bir kale atışı, topun tamamı, en son hücum eden takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra havadan veya yerden Kural 10 'a göre yapılmış nizami bir gol dışında kale çizgisini geçince verilir.

Kale atışından doğrudan doğruya bir gol yapılamaz.

Oyuncuların Konumu

Rakip oyuncular:

- Top oyuna girinceye kadar ceza alanı dışında, oyun alanının içerisinde olmalıdırlar

Yöntem

- Top, savunma yapan takımın kalecisi tarafından, ceza alanının herhangi bir yerinden atılır.
- Kaleci topu aldıktan sonra dört saniye içerisinde kale atışını gerçekleştirir.
- Top, ceza alanının dışına çıktığı zaman oyuna girmiş olur

İhlaller ve Cezalar

Eğer, top kale atışından direkt ceza alanının dışına çıkmaz ise:

- Atış tekrarlanır fakat dört saniye sayacı sıfırlanmaz. Kalecinin tekrar kale atışını kullanmak için topu eline aldığı zaman kaldığı yerden devam eder

Top oyuna girdikten sonra rakibi topa dokunmadan önce kaleci (elle oynaması dışında) tekrar topa dokunursa (yanlışlıkla kendi takım arkadaşının topa dokunmasının haricinde):

- İhlalin olduğu yerden takımı aleyhine bir endirekt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

Top oyuna girdikten sonra, başka bir oyuncu topa dokunmadan, kaleci topa eliyle dokunursa:

- Rakip takım lehine ihlalin olduğu yerde bir direkt serbest vuruş kararı verilir ve takımının birikmiş faullerine eklenir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)
- Eğer kaleci kendi ceza alanı içerisinde bu ihlali gerçekleştirirse, rakip takım lehine, ihlalin gerçekleştiği yere yakın ceza alanı çizgisi üzerinden kullanmak üzere, bir indirekt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

Eğer kale atışı dört saniye içerisinde kullanılmazsa:

- Rakip takım lehine, ihlalin gerçekleştiği yere yakın ceza alanı çizgisi üzerinden kullanmak üzere, bir indirekt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar).

Eğer kale atışı kullanılırken, atak yapan takımın oyuncusu, ceza alanının içerisindeyse:

- Ceza alanı içerisinde buluna rakip takımın oyuncusu topa dokunur veya kale atışının yöntemlerine uygun kullanılmasını engellerse, kale atışı tekrar edilir

Bu kuralın diğer bir ihlallerinde:

- Kale atışı tekrarlanır. Bu ihlal kale atışını yapan takımın oyuncusu tarafından gerçekleştirilirse dört saniye sayacı sıfırlanmaz kaleci topu eline aldığı zaman kaldığı yerden devam eder.

KURAL 17 KÖŞE VURUŞU

Sayfa 58

Köşe vuruşu oyunun yeniden başlaması için bir yöntemdir.

Topun tamamı, en son, savunma yapan takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra havadan veya yerden ve Kural 10'a göre yapılmış nizami bir gol dışında, kale çizgisini geçince köşe vuruşu verilir.

Köşe vuruşundan sadece rakip takımın kalesine doğrudan doğruya bir gol yapılabilir.

Topun ve Oyuncuların Pozisyonu

Top:

- En yakın köşe yayı içerisine yerleştirilir

Rakip oyuncular:

- Top oyuna girene kadar, köşe yayından, en az beş metre mesafede dururlar

Yöntem

- Köşe vuruşu hücum yapan takım oyuncularından biri tarafından kullanılır
- Oyuncu topu aldıktan sonra dört saniye içerisinde köşe vuruşunu kullanmalıdır
- Top, oynandığı ve hareket ettiği anda oyundadır

İhlaller ve Cezalar

Eğer rakip takımın oyuncusu olması gereken mesafeden daha yakınsa:

- Eğer hücum takımının lehine serbest vuruş veya penaltı vuruşu gibi bir avantaj yoksa köşe atışı tekrarlanır ve ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir,

Eğer rakip oyuncu köşe vuruşunu engeller veya geciktirirse:

- İhlali gerçekleştiren oyuncuya sportmenlik dışı davranışından dolayı ihtar gösterilir

Eğer köşe vuruşu dört saniye içerisinde kullanılmazsa:

- Rakip takım lehine kale atışı kararı verilir

Topun pozisyonunda veya bu kuralın diğer herhangi bir ihlalinde:

- Atış tekrar edilir. Eğer ihlal, köşe vuruşunu yapacak takımın oyuncuları tarafından gerçekleştirilmişse, dört saniye sayacı sıfırlanmaz, atışı yapacak oyuncu topu eline aldığı zaman kaldığı yerden devam eder

Köşe vuruşu kaleciden başka bir oyuncu tarafından yapılırsa:

Eğer, top oyuna girdikten sonra, vuruşu yapan oyuncu (elle oynaması dışında), top bir başka oyuncuya dokunmadan önce, ikinci kez dokunursa:

- İhlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

Eğer top oyuna girdikten sonra ve başka bir oyuncuya dokunmadan önce, vuruşu yapan bilerek toplu elle oynarsa:

- İhlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş verilir ve takımının birikmiş faullerine eklenir (bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)
- Eğer ihlal, vuruşu yapanın ceza alanı içinde yapıldıysa bir penaltı vuruşu verilir ve takımının birikmiş faullerine eklenir

Köşe vuruşu kaleci tarafından yapılırsa:

Eğer, top oyuna girdikten sonra, kaleci (elle oynaması dışında), top başka oyuncuya dokunmadan önce, topa ikinci kez dokunursa:

- İhlalin yapıldığı yerden rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir (bakınız Kural 13 – Serbest Vuruşlar)

Sayfa 60

Eğer top oyuna girdikten sonra ve başka bir oyuncuya dokunmadan önce, kaleci bilerek topu elle oynarsa:

- İhlal kalecinin ceza alanı dışında yapılmışsa, yapıldığı yarden rakip takım lehine bir direkt serbest vuruş kararı verilir (bakınız Kural 13 –serbest vuruşlar) ve takımının birikmiş faullerine eklenir
- İhlal kalecinin ceza alanı içinde yapılmışsa, yapıldığı yerin en yakın ceza alana çizgisi üzerinden takımı aleyhine bir endirekt serbest vuruş kararı verilir bakınız Kural 13 – serbest vuruşlar)

RÖVANŞLI MAÇLAR DA DAHİL BİR MAÇIN GALİBİNİ BELİRLEMELİK İÇİN UYGULANAN YÖNTEMLER

Deplasmanda atılan goller, uzatma devreleri ve penaltı vuruşları, maç berabere bittikten sonra müsabaka kurallarının kazanan bir takım olmasını gerektirdiği durumlarda kazanan takımı belirlemek için öngördüğü üç yöntemdir. Uzatma devreleri ve penaltı vuruşları maçın bir parçası değildir.

Deplasmanda atılan goller

Takımların iç sahada ve deplasmanda birbirlerine karşı oynadıkları müsabakaların kurallarına göre, eğer ikinci maçtan sonra toplam skor eşit ise, deplasmanda atılan herhangi bir gol çift sayılacaktır.

Uzatma süresi

Müsabaka kuralları her biri beş dakikayı aşmayan eşit süredeki iki devrenin daha oynanmasını şart koşabilir. Kural 8'in koşulları uygulanacaktır.

Penaltı vuruşları

Müsabaka kuralları aşağıda belirtilmiş yöntemle uygun olarak penaltı vuruşlarının yapılmasını şart koşabilir.

Yöntem

- Hakem vuruşların yapılacağı kaleyi seçer
- Hakem para atışı yapar ve kazanan takımın kaptanı ilk veya ikinci penaltı vuruşundan hangisini yapacağını seçer.
- Hakem, ikinci hakem, üçüncü hakem ve zaman hakemi kullanılan atışların kaydını tutar.
- Aşağıda açıklanan koşullara tabi olarak her iki takım beş vuruş yapar
- Vuruşlar takımlar tarafından sırayla kullanılır
- Eğer her iki takım da beş vuruş yapmışsa ve bir takım diğerinin beş vuruşun hepsini kullansa dahi atabileceğinden daha fazla gol yapmışsa, başka vuruş yapılmaz.

RÖVANŞLI MAÇLAR DA DAHİL BİR MAÇIN GALİBİNİ BELİRLEMELER İÇİN UYGULANAN YÖNTEMLER

- Eğer her iki takım da beş vuruş yapmışsa ve her ikisi de aynı sayıda gol atmışsa, veya hiç gol atamamışsa, vuruşlar bir takım aynı vuruş sayısındaiken diğerinden daha fazla gol yapmış duruma gelene kadar aynı şekilde devam eder.
- Tüm oyuncular ve yedekler penaltı vuruşlarını kullanabilirler.
- Bir kaleci, penaltı vuruşları kullanılırken herhangi bir oyuncu ile yer değiştirebilir.
- Her vuruş farklı bir oyuncu tarafından yapılır ve herhangi bir oyuncu ikinci bir vuruş yapmadan önce vuruşu yapabilecek tüm oyuncular bir vuruş yapmış olmalıdır.
- Vuruş yapabilecek bir oyuncu, hakemin bilgisi dahilinde ve kıyafeti uygun olması şartıyla, penaltı vuruşları sırasında istenilen herhangi bir zamanda kaleci ile yer değiştirebilir.
- Penaltı vuruşları kullanılırken sahada yalnızca kaleciler dahil olmak üzere vuruşu kullanabilecek oyuncular, hakemler ve üçüncü hakem kalabilir.
- Vuruşu kullanan oyuncu ve iki kaleci haricinde, vuruş kullanabilecek tüm oyuncular üçüncü hakem ile birlikte sahanın diğer yarısında kalmalıdır.
- Vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı olan kaleci, yedek kulübelerinin karşı tarafında, sahada penaltı noktası ile hizada ve ondan en az 5 metre uzakta durmalıdır.
- Aksi belirtilmediği sürece, penaltı vuruşları yapılırken FIFA'nın Futsal Oyun Kuralları ve yönetmeliği geçerli olacaktır.
- Eğer maçın veya uzatma süresinin sonunda ve penaltı vuruşları başlamadan önce takımlardan birinin yedekleri dahil olmak üzere rakibinden daha fazla sayıda oyuncusu varsa, bu takım oyuncu sayısını rakibi ile eşit hale getirecek şekilde azaltmalıdır ve takım kaptanı çıkartılan her oyuncunun adını ve numarasını hakeme bildirmelidir.
- Eğer bir takımın rakibi ile eşit hale gelmek için sayısını azaltması gerekiyorsa, penaltı vuruşu yapabilecek oyuncuları gibi kalecilerini de dışarıda bırakabilir.
- Rakibin oyuncu sayısı ile takımının oyuncu sayısını eşitlemek için penaltı atışlarına dahil edilmemiş olan, yani teknik alanda bulunan bir kaleci, istenilen herhangi bir zamanda takımının kalecisinin yerine geçebilir.

RÖVANŞLI MAÇLAR DA DAHİL BİR MAÇIN GALİBİNİ BELİRLEMEK İÇİN UYGULANAN YÖNTEMLER

- Penaltı vuruşları başlamadan önce, hakem her iki takımdan penaltı vuruşlarını kullanmaya uygun olan eşit sayıdaki oyuncuların sahanın diğer yarısında kaldıklarından emin olmalıdır.

Zaman Hakemi

Belirlenmiş Oyuncular

Üçüncü Hakem

Vuruş Yapan Takımın Kalecisi

Vuruşu Yapan Oyuncu

İkinci Hakem

Hakem

Savunan Takımın Kalecisi

TEKNİK ALAN

Teknik alan teknik kadro ve yedek oyuncular için özel bir alandır.

Teknik alanların boyutu ve konumu tesisler arasında farklılık gösterebilir ancak aşağıdaki notlar genel bir kılavuz olması açısından hazırlanmıştır:

- teknik alan belirlenmiş oturma alanının her iki tarafından 1 metre kadar uzanır ve taç çizgisinden 75 cm kadar bir mesafeye kadar ileri uzanmaktadır
- Bu alanı belirlemek için işaretlerin kullanılması tavsiye edilir
- Bu teknik alanda bulunacak kişi sayısı müsabaka kuralları ile belirlenmiştir
- Teknik alanda oturacak kişiler maç başlamadan önce müsabaka yönetmeliğine göre belirlenir
- Yalnızca bir takım görevlisi taktiksel talimatlar vermeye ve ayakta durmaya yetkilidir
- Hakemin izni ile sakatlanan bir oyuncuyu muayene etmek veya sahadan ayrılmasını sağlamak için bir masör veya doktorun sahaya girmesi gibi özel durumlar haricinde teknik direktör ve diğer görevliler teknik alanın sınırları içinde kalmalıdır
- Teknik direktör ve teknik alanda oturan diğer kişiler, oyuncuların ve hakemlerin hareketlerini engellemekten kaçınarak, sorumlu davranışlar içerisinde bulunmalıdır.

TEKNİK ALAN

- yedek oyuncular ve antrenör, oyuncuların ve hakemlerin hareketlerini engellemedikleri ve sorumlu bir şekilde davrandıkları sürece belirlenmiş alanda bir maç süresince ısınabilirler

YEDEK YARDIMCI HAKEM

- müsabaka kurallarına göre atanmıştır ve eğer hakemlerden herhangi biri maçı yönetmeye devam edebilecek durumda değilse zaman hakeminin yerini alır. Her zaman hakemlere yardımcı olur
- hakemlerin yapması gerektiği şekilde, maçtan önce, maç sırasında ve maçtan sonra her türlü idari görevde yardımcı olur
- maçtan sonra hakemlerin görüş alanı dışında meydana gelen herhangi bir uygunsuz davranış veya başka bir olay hakkında bir raporu ilgili mercilere sunar. Hazırlanan herhangi bir rapor hakkında hakemlere bilgi vermelidir.
- maçtan önce, maç sırasında veya maçtan sonra meydana gelmiş tüm olayları rapor eder.
- herhangi bir durumdan ötürü gerekebilecek bir alternatif elle çalıştırılan kronometre taşır
- yardımcı hakemlerin yanında değil ama göze çarpan bir noktada durur

HAKEM VE YARDIMCI HAKEM İŞARETLERİ

Sayfa 67

Hakemler, yalnızca bir hakemin vermesi gereken işaretlerin ve her iki hakemin de aynı anda vermesi gereken bir işaretin olduğunu göz önünde bulundurarak aşağıda belirtilen işaretleri vermelidirler.

Yardımcı hakemler mola için ve beşinci birikmiş faul için işaret vermelidirler.

Yalnızca müsabaka hakemlerinden biri tarafından;

Başlama vuruşu / oyunun yeniden başlaması

Direkt serbest vuruş / penaltı vuruşu

HAKEM VE YARDIMCI HAKEM İŞARETLERİ

Taç vuruşu (1) taç vuruş (2)

Köşe vuruşu (1) Köşe vuruşu (2)

Kale atışı (1) Kale atışı (2)

(Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

HAKEM VE YARDIMCI HAKEM İŞARETLERİ

Mola

Dört saniye sayımı (1) Dört saniye sayımı (2)

Beşinci birikmiş faul

(Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

HAKEM VE YARDIMCI HAKEM İŞARETLERİ

Birikmiş faul sonrası avantaj

Birikmiş faul sonrası avantaj

Avantaj durumu uygulandıktan sonra birikmiş faul (1)

Avantaj durumu uygulandıktan sonra birikmiş faul (2)

HAKEM VE YARDIMCI HAKEM İŞARETLERİ

- Avantaj durumu uygulandıktan sonra birikmiş faul (3)
- Avantaj durumu uygulandıktan sonra birikmiş faul (4)
- İhtar (sarı kart)
- İhraç (kırmızı kart)
- Endirekt serbest vuruş

Oyuncunun numarası - 1

Oyuncunun numarası -2

Oyuncunun numarası -3

Oyuncunun numarası -4

Oyuncunun numarası -5

Oyuncunun numarası -6

(Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

Oyuncunun numarası -7
Oyuncunun numarası -8
Oyuncunun numarası -9
Oyuncunun numarası -10
Oyuncunun numarası -11
Oyuncunun numarası -12

(Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

HAKEM VE YARDIMCI HAKEM İŞARETLERİ

74

Oyuncunun numarası -13

Oyuncunun numarası -14

Oyuncunun numarası -15

Gol

Kendi kalesine atılan gol (1)

Kendi kalesine atılan gol (2)

(Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

HAKEM VE YARDIMCI HAKEM İŞARETLERİ 75

Oyun yeniden başlatılırken her iki hakem tarafından verilen işaret

Endirekt serbest vuruş

(Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)

Yardımcı hakemler tarafından verilen işaretler

Mola Beşinci birikmiş faul

(Resimler için PDF formatındaki İngilizce kitaba bakınız.)